

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya, maka adapun kesimpulan dari Prancangan Animasi 3D Paralayang sebagai berikut :

1. Animasi 3 dimensi Prancangan Animasi 3D Paralayang ini merupakan salah satu animasi yang dapat dipergunakan sebagai bahan agar mengetahui dan memahami sejak dini tentang animasi yang dapat dibuat melalui komputer.
2. Aplikasi 3Ds Studio Max memiliki banyak keunggulan di bidang *modelling* atau pun animasi yang dapat membantu animator menunjukkan desain yang real, salah satu nya perancangan animasi 3D paralayang.
3. Rancangan animasi 3D paralayang dirancang menggunakan 3Ds Max untuk membuat *modelling* serta animasi.
4. Perancangan animasi dengan 3Ds Max 2009 dan tidak menggunakan bahasa pemograman *action script*, hanya menggunakan fasilitas *frame* yang tersedia .
5. Hasil perancangan animasi yang berupa video dengan berformatkan AVI ini dapat dijalankan hampir di semua *media player*, sehingga memudahkan pembaca untuk menjalankannya dengan *media player* yang tersedia.

V.2. Saran

Adapun saran dari rancangan animasi 3D Paralayang, sebagai berikut :

1. Bagi kesempurnaan yang lebih lanjut diperlukan pengembangan dalam teknik pencahayaan dalam perancangan animasi setiap objek animasi yang telah di buat.
2. Memperbaiki gerakan animasi dan timing dalam setiap adegan-adegan yang di tampilkan, sehingga animasi 3D paralayang dapat terlihat menarik dan bagus.
3. Diharapkan agar lebih kreatif lagi dalam menerapkan efek pergerakan sehingga animasi tampak lebih komunikatif.
4. Diharapkan agar lebih ada pengembangan lagi dalam penerapan efek cahaya pada objek agar terlihat lebih realistis serta menerapkan efek-efek khusus pada objek agar desain tampak lebih nyata.