

DAFTAR PUSTAKA

- [1.] Anselmus Aris Budi Prasetyo, 2014, ANALISIS DAN PERANCANGAN 3D MODELLING KARAKTER DAN BACKGROUND GAME THE HERO OF MAJAPAHIT MENGGUNAKAN METODE SUBDIVISION MODELLING & DIGITAL SCULPTING, hal 2.
- [2.] Irawan Agung Nugroho, 2012, ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOKO ONLINE WARA COMPUTER YOGYAKARTA, hal 6.
- [3.] Chrisna Atmadji, M. Arief Soeleman, 2010, Multimedia Pembelajaran Mata Kuliah Sistem Informasi Manajemen, *Jurnal Teknologi Informasi*, Vol. 6 Nomor 1, hal 59.
- [4.] Achmad Basuki, Nana Ramadijanti, 2009, *Grafik 3 Dimensi*, PENS-ITS, Surabaya
- [5.] Mahmud Ahmad, 2014, Teknik Simulasi dan Pemodelan, hal 3.
- [6.] Fauzul Iman, 2012, TINGKAT ANXIETY ATLET DITINJAU DARI PELAKSANAAN TEKNIK TAKE OFF DALAM CABANG OLAHRAGA PARALAYANG, hal 1-3.
- [7.] Marcovani Wowor, Linda Tondobala, 2012, Animasi Dalam Techno Park, *Jurnal Media Matrasain*, Vol. 9, hal 55-58.