

ABSTRACT

Salah satu perkembangan yang menarik dari dunia komputer adalah pada bidang grafika dan multimedia. Perkembangan komputer grafis, terutama 3D Studio saat ini mengalami kemajuan yang sangat pesat. Penyajian dengan menggunakan komputer grafis, mampu menutupi kelemahan teknik presentase dalam hal keterbatasan menampilkan efek realistik dari penyajiannya. Dengan kemampuan yang mendekati sempurna, komputer grafis sangat membantu olahraga paralayang mulai di kenal luas masyarakat. Olahraga Paralayang adalah salah satu cabang olahraga terbang bebas. Paralayang dapat diartikan sebagai sebuah parasut yang dapat di terbangkan dan dapat mengangkat badan penerbang. Kondisi topografi alam indonesia yang berbukit dan pegunungan yang indah mendorong timbulnya olahraga paralyang. Beberapa dekade yang lalu olahraga paralanyang di anggap terlalalu berbahaya oleh masyarakat. Berdasarkan permasalahan di atas, maka penulis sangat tertarik untuk membuat perancangan Animasi 3D Paralayang. Animasi ini di harapkan berguna khususnya bagi penulis dan umumnya untuk masyarakat yang sangat gemar olahraga extreme sebagai media informasi dalam bentuk animasi 3 dimensi tentang sebuah olah raga extreme yang tetap aman untuk di lakukan.

Kata kunci – 3D Studio, grafis, visual, paralayang, topografi