BAB I

PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Sistem informasi akuntansi merupakan salah satu jenis sistem informasi yang diperlukan oleh perusahaan dalam menangani kegiatan operasionalnya sehari-hari untuk menghasilkan informasi-informasi akuntansi serta informasi-informasi lainnya mengenai proses bisnis perusahaan yang diperlukan oleh manajemen dan pihak-pihak terkait lainnya sehubungan dengan pengambilan keputusan dan kebijakan-kebijakan lainnya. Terkait dengan aktivitas perusahaan, terdapat tiga siklus transaksi utama dalam proses bisnis perusahaan, yaitu siklus perolehan (pembelian), siklus konversi, dan siklus pendapatan. Pembelian merupakan salah satu fungsi penting untuk kelancaran operasional perusahaan, di mana perusahaan akan mendapatkan pasokan barang dari pemasok untuk pengadaan atau penyediaan barang agar permintaan pelanggan dapat dipenuhi dengan baik. Pembelian dibagi menjadi dua, yaitu pembelian tunai yang terkait dengan pengeluaran kas dan pembelian kredit yang terkait dengan perusahaan. Utang usaha harus dikelola dengan baik agar tidak terjadi pengeluaran kas perusahaan yang berlebih di luar kebutuhan perusahaan yang dapat merugikan perusahaan.

Penggunaan teknologi informasi melalui sistem informasi bukan saja akan meningkatkan kualitas, serta kecepatan informasi, akan tetapi dengan teknologi informasi yang sesuai, akan dapat menciptakan suatu sistem informasi prosedur

pembayaran hutang pada perusahaan. Setiap perusahaan memiliki sistem informasi prosedur pembayaran hutang yang berbeda, sistem informasi prosedur pembayaran hutang perusahaan belum menggunakan sistem aplikasi dan masih menggunakan semi komputerisasi. Sehingga masih banyak masalah yang terdapat dalam sistem informasi prosedur pembayaran hutang. Adapun masalah yang terjadi seperti sulit mendeteksi ketika adanya ketidaksesuaian dalam penghitungan hutang, ditambah dengan laporan yang dihasilkan kurang akurat, dikarenakan banyak variabel dan komponen data yang diolah dengan pengolahan secara manual seperti *Microsoft excel* yang mengakibatkan implementasi menjadi rumit dan memiliki kelemahan dalam hal waktu yang diperlukan cukup lama pada proses penginputan data.

Tujuan dari sistem informasi ini adalah untuk memberikan informasi yang cepat dan akurat mengenai proses prosedur pembayaran hutang. Dengan adanya pembuatan sistem informasi ini maka diharapkan perusahaan mampu menghasilkan informasi laporan prosedur pembayaran hutang yang benar. Berdasarkan dari permasalahan tersebut, maka penulis memutuskan untuk mengambil judul **"Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Prosedur Pembayaran Hutang Pada CV. Heru Computer".**

I.2. Ruang Lingkup

I.2.1. Identifikasi

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka identifikasi masalah adalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi prosedur pembayaran hutang pada CV. Heru Computer menggunakan *Microsoft Excel* dan belum menggunakan *database* sebagai media penyimpanan data.
2. Belum menggunakan sistem informasi yang memudahkan mengenai perhitungan dan pembayaran hutang.
3. Pengecekan dan pencarian data masih berupa dokumen dan memungkinkan banyaknya terjadi kesalahan dalam perhitungan hutang.

I.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah di atas, maka dapat diambil perumusan masalah yaitu :

1. Bagaimana merancang dan membangun Sistem Informasi Akuntansi Prosedur Pembayaran Hutang?
2. Unsur-unsur apa yang terkait dalam sistem Prosedur Pembayaran Hutang pada CV. Heru Computer?
3. Bagaimana cara menentukan besarnya uang muka pembayaran atau (DP) pada CV. Heru Computer?

I.2.3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah agar pembuatan aplikasi ini tidak terlalu luas cakupannya adalah sebagai berikut :

1. Ruang lingkup sistem hanya membahas tentang sistem informasi prosedur pembayaran hutang CV. Heru Computer Medan.
2. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam perancangan adalah *Microsoft Visual Basic.Net* dengan *Database SQL Server 2008 R2*.
3. Model Perancangan menggunakan UML *(Unified Modeling Language*).

I.3. Tujuan dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Tujuan penelitian ini adalah:

1. Membuat suatu sistem yang dapat menampilkan data hutang dagang yang harus dilunasi berdasarkan tanggal jatuh tempo.
2. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat mempermudah proses pengolahan data transaksi pembayaran hutang.

I.3.2. Manfaat

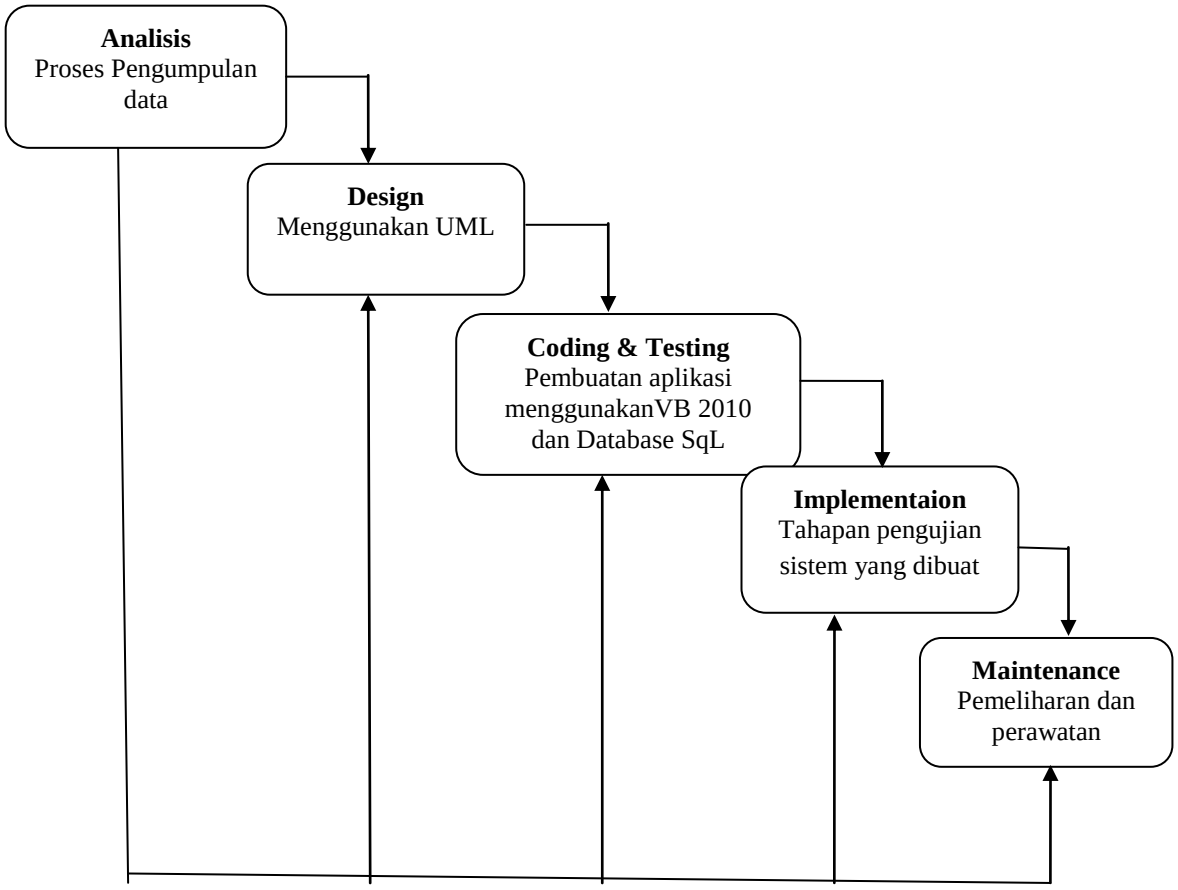
Manfaat penelitian ini adalah:

1. Memberikan kemudahan bagi karyawan CV. Heru Computer dalam melakukan perhitungan dan pembayaran hutang.
2. Memberi kemudahan dalam pengecekan, perhitungan dan penyususan laporan perhitungan hutang.

I.4. Metodologi Penelitian

I.4.1. Analisa Sistem Yang Ada

Metode penelitian yang digunakan yaitu menggunakan Metode *waterfall* yaitu pengerjaan dari suatu sistem dilakukan secara berurutan atau secara linear. Jadi jika langkah satu belum dikerjakan maka tidak akan bisa melakukan pengerjaan langkah 2, 3 dan seterusnya. Secara otomatis tahapan ke-3 akan bisa dilakukan jika tahap ke-1 dan ke-2 sudah dilakukan.



Gambar I.1. Gambar *Waterfall*

a. Analisa

Pada tahap ini adalah menganalisis sistem yang sedang berjalan sesuai dengan data – data khususnya data akuntansi peosedu pembayaran utang yang ada di CV. Heru Computer yang telah diperoleh dari penelitian pada CV. Heru Computer. Adapun metode pengumpulan data yang dilakukan antara lain :

1. Studi Lapangan

   Merupakan metode yang dilakukan dengan mengadakan studi langsung ke lapangan untuk mengumpulkan data yaitu peninjauan langsung ke lokasi studi. Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan penulis adalah :

   a. Pengamatan Langsung (*Observation*)

      Melakukan pengamatan secara langsung ke tempat objek pembahasan yang ingin diperoleh yaitu bagian-bagian terpenting dalam pengambilan data yang diperlukan pada bagian pengadaan.

   b. Wawancara (*Interview*)

      Teknik ini secara langsung bertatap muka dengan pihak bersangkutan untuk mendapatkan penjelasan dari masalah-masalah yang sebelumnya kurang jelas yaitu tentang mekanisme sistem pengadaan yang digunakan pada perusahaan dan juga untuk meyakinkan bahwa data yang diperoleh dikumpulkan benar-benar akurat.

   c. *Sampling*

      Meneliti dan memilih dokumen perusahaan yang tersedia dan sesuai dengan bidang yang dipilih sebagai berkas lampiran, yaitu pada

dokumen pembelian dan pencatatan utang usaha, faktur pembelian agar proses pendataan benar-benar akurat.

2. Penelitian perpustakaan (*Library Research*)

   Pada metode ini penulis mengutip dari beberapa bacaan yang berkaitan dengan pelaksanaan skripsi yang dilaksanakan pada CV. Heru Computer yang dikutip dapat berupa teori ataupun beberapa pendapat dari beberapa buku bacaan. Ini dimaksudkan untuk memberikan landasan teori yang kuat melalui buku-buku yang tersedia diperpustakaan, yang berhubungan dengan penulisan Laporan Skripsi ini.

b. *Design*

Pada tahap ini dilakukan perancangan sistem yang diusulkan mengenai sistem informasi Prosedur pembayaran utang pada CV. Heru Computer. Dalam melakukan design penulis menggunakan metode diagram UML (*Unified Modelling Langguage)*, dimana *UML* bukan hanya sekedar diagram, tetapi juga menceritakan konteksnya. Ketika pelanggan memesan sesuatu dari sistem, bagaimana transaksinya? Bagaimana sistem mengatasi error yang terjadi? Bagaimana keamanan terhadap sistem yang ada kita buat? Dan sebagainya dapat dijawab dengan *UML*.

c. *Coding* & *Testing*

Pada tahap ini dilakukan pembuatan suatu aplikasi berdasarkan perancangan sistem yang diusulkan yaitu menggunakan Microsoft Visual Studio 2010 dan Database Sql Server. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata

dalam mengerjakan suatu sistem. Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat dengan menggunakan *black box*.

d. *Implementation*

Berisi langkah-langkah yang dilakukan dalam pembuatan alat serta tahapan-tahapan pengujian yang dilakukan untuk masing-masing blok peralatan yang dirancang.

a. Menganalisis beberapa kesalahan yang ada pada sistem yang lama.
b. Melakukan pengujian aplikasi yang baru untuk meminimalisir kesalahan yang ada.
c. Melakukan perawatan sistem yang baru apabila terjadi kesalahan.

e. *Maintenance*/ Pemeliharaan

Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada pelanggan pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan (periperal atau sistem operasi baru) baru, atau karena pelanggan membutuhkan perkembangan fungsional.

2. Perbandingan Sistem Lama Dengan Sistem yang Akan Dirancang

Berikut ini perbandingan antara sistem yang lama dengan sistem yang baru pada tabel berikut :

Tabel I.1. Perbandingan Sistem Lama Dengan Sistem yang Akan Dirancang

No	Elemen	Sistem Yang Lama	Sistem Yang Dirancang
1.	Sistem	Belum berkembangnya aplikasi Perancangan Sistem Informasi Prosedur Pembayaran Hutang.	Sistem sebagai alat bantu bagi perusahaan CV. Heru Computer untuk dapat menentukan sistem informasi Pembayaran Hutang dengan cepat dan tepat sehingga dapat diputuskan berapa jumlah hutang yang harus dibayar.
2.	Penyebaran informasi	Informasi mengenai analisa dan Perancangan Pembayaran Hutang masih terdapat data yang tidak akurat sehingga memberikan dampak yang lambat dalam menyimpulkan pembayaran hutang .	Sistem informasi analisa dan perancangan pembayaran hutang adalah untuk dapat memberikan informasi pembayaran hutang.

3. Pengujian Sistem

Untuk memastikan bahwa sistem yang dibuat telah sesuai dengan yang diharapkan maka sistem ini akan diuji berdasarkan beberapa aspek berikut ini:

a. Pengujian transaksi sistem yang meliputi *input* data sampai *output* yang dihasilkan.

b. Pengujian kesesuaian informasi yang dihasilkan sistem dengan standar usaha dagang yang ada.

c. Kestabilan sistem saat dijalankan pada perangkat keras yang berbeda.

I.5. Lokasi Penelitian

Adapun lokasi penelitiannya dilakukan pada CV. Heru Computer Jl. Sempurna No.105 Pasar VII Bandar Kalipah Tembung.

I.6. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan skripsi ini, adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, ruang lingkup permasalahan, tujuan, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang teori yang digunakan penulis dalam penelitian.

BAB III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang analisa sistem yang akan dibangun dan rancangan sistem yang akan dibangun, dan termasuk pembahasan terhadap sistem lama dan baru, kelebihan dan kekurangannya.

BAB IV : HASIL DAN UJI COBA

Bab ini menguraikan tentang tampilan hasil sistem yang dirancang, pembahasan, serta kelebihan dan kekurangan sistem yang dirancang.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini berisikan berbagai kesimpulan yang dapat dibuat berdasarkan uraian yang telah disimpulkan, serta saran kepada perusahaan.