

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan tugas akhir, dapat diambil kesimpulan pokok dari animasi legenda batu gantung adalah sebagai berikut :

1. Animasi legenda batu gantung dengan menggunakan *Flash* adalah suatu program aplikasi untuk membuat aplikasi yang sangat handal dan kelengkapan tools yang dimiliki menjadikan program pengolahan aplikasi ini dipilih
2. Hingga cerita batu gantung dapat disebar luaskan kepada masyarakat untuk diperlihatkan bagaimana asal usul legenda batu gantung tersebut terjadi dan bagaimana tahap terjadinya untuk itu penulis membuat cuplikan sederhana tentang batu gantung ini. Dan memilih tema perdesaan agar cuplikan tersebut dapat terasa nyata.

V.2. Saran

Saran merupakan hal-hal, ide-ide, atau gagasan yang harus diberikan untuk menjadi solusi atas permasalahan yang dibahas dalam tugas akhir ini. Adapun saran-saran yang penulis berikan untuk meningkatkan hasil simulasi ini kedepannya adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan agar lebih kreatif dalam menambahkan beberapa animasi agar terlihat lebih menarik.

2. Diharapkan agar lebih mengembangkan lagi mengenai kisah dan asal usul dari legenda batu gantung di Sumatera Utara.
3. Diharapkan agar lebih imajinatif dalam membuat desain dan menerapkan efek-efek pada objek agar desain tampak nyata sehingga seseorang seakan-akan melihat keadaan sebenarnya.