

## **ABSTRAK**

Salah satu materi pendidikan yang diajarkan kepada siswa di sekolah adalah membahas tentang struktur pengembangan animasi dari berbagai cara, materi yang disajikan pun bervariasi, biasanya materi diawali dengan pengenalan umum tentang pembuatan animasi, apa-apa saja struktur pembuatan animasi tersebut dan bentuk bumi yang sebenarnya. Salah satu yang menjadi kendala dalam pembelajaran struktur pembuatan animasi pada umumnya adalah kurangnya perhatian dan pemahaman siswa terhadap apa yang disampaikan oleh guru, dibutuhkan tenaga dan pikiran ekstra untuk menerangkan kepada siswa sehingga siswa benar-benar paham dengan materi yang diberikan. Pembuatan Animasi ini dirancang dengan menggunakan software Adobe Flash CS6 sebagai media pembuatan objek, karakter dan animasi. VLC Media Player sebagai software untuk membuat rancangan video animasi, menginput teks dan suara.

**Kata kunci :** Pembuatan Animasi Legenda Batu Gantung Dari Danau Toba Sumatera Utara, Adobe Flash CS6, VLC MediaPlayer

## **ABSTRACT**

*One of the educational materials that teach to students in school is to discuss about the structure of animation development from various ways, the material presented varies, and usually the material begins with a general introduction about making animation, what are the structure of making the animation and the actual shape of the earth. One of the solutions in the learning structure of animation in general is the attention and understanding of students to what is delivered by the teacher, it takes extra energy and thought to explain to the students so that students really understand the material given. The creation of this animation is designed using Adobe Flash CS6 software as a medium for creating objects, characters and animations. VLC Media Player as a software to create animated video, input text and sound.*

**Keywords:** *Creating Animation of Hanger Stone Legend from Toba Lake North Sumatra, Adobe Flash CS6, VLC Media Player*