

DAFTAR PUSTAKA

Nugroho, Hendi, 2011. *Teknik Animasi dan Design*. Jakarta. Juli.

Sibero, Ivan. C, 2009. *Memahami Penggunaan Karakter*. Jurnal Sistem Informasi Vol. 1/ No. 2/September.

Haviluddin, 2011. *Memahami penggunaan UML (Unified Modelling Language)*. Jurnal Informatika Mulawarman Vol.6/No. 1/Februari.

Octavian, Pamungkas (2011). *Animasi 3 Dimensi Menggunakan 3Ds Max*. Yogyakarta. Andi Offset.

Arief, Ramadhan, 2012. *Wahana Komputer* . Jakarta. Gramedia.

Syahfitri, Yunita, dkk, 2011. *Animasi dalam Dunia Komputer*. Bandung. Modula.

.