

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **I.1. Latar Belakang**

Dewasa ini hampir di semua bidang kegiatan usaha telah memanfaatkan perangkat komputer sebagai alat bantu dalam kegiatan usaha. Ini tidak lepas dari perkembangan dunia teknologi informasi yang semakin pesat. Komputer digunakan mulai dari kebutuhan yang sederhana seperti pembuatan surat hingga pemanfaatan yang lebih kompleks berupa pengolahan basis data tertentu.

Pemanfaatan sistem informasi akuntansi seperti dalam mengelola arus kas juga memanfaatkan komputer sebagai alat utamanya. Pemanfaatan alat komputer sebagai alat bantu dalam proses pekerjaan mutlak diperlukan dalam kondisi persaingan global yang semakin tinggi. Hal ini didasari dari kenyataan bahwa komputer selain memberikan *output* yang lebih cepat juga mampu memberikan akurasi yang lebih tinggi pada data hasil olahannya seperti hasil pencatatan dan perhitungan setiap transaksi pada suatu bidang tertentu.

Perusahaan CV. Mulia sebagai salah satu perusahaan yang bergerak dibidang jasa pengangkutan, seperti halnya perusahaan lain juga menerapkan sistem akuntansi yang umumnya diterapkan oleh perusahaan lain. Proses pencatatan arus kas juga dicatat setiap waktu untuk keperluan pembuatan laporan laba rugi perusahaan maupun untuk mengetahui kedudukan kas baik diawal maupun diakhir periode tertentu.

Berdasarkan survei dan observasi sementara pada perusahaan CV. Mulia, perusahaan ini masih menggunakan sistem secara manual, dimana setiap pencatatan arus kas masih menggunakan secara manual. Kas yang masuk maupun keluar dicatat dalam sebuah buku yang dinamakan buku kas.

Sistem manual ini memiliki banyak kelemahan, dimana informasi yang dibutuhkan tidak dapat disajikan secepatnya, namun memerlukan proses yang cukup rumit untuk menampilkannya, sebab catatan-catatan terus bertambah setiap saat sehingga membutuhkan waktu yang lebih lama untuk memeriksa dan menemukan aliran kas masuk dan keluar tertentu. Sistem ini juga sangat tidak efisien karena ada beberapa data yang akan dicatat secara berulang sehingga akan memerlukan media (kertas) yang sangat banyak untuk menampung semua data tersebut dan tentu saja biaya akan bertambah. Selain permasalahan tersebut diatas, banyaknya data yang *double*, karena setiap ada transaksi baru maka transaksi ini harus dicatat lagi.

Bertitik tolak dari latar belakang tersebut, maka penulis merasa tertarik untuk melakukan sebuah penelitian dengan mengangkat judul “**Sistem Informasi Arus Kas Pada CV. Mulia dengan Menggunakan Metode Actual**”.

## **I.2. Ruang Lingkup Permasalahan**

### **I.2.1. Identifikasi Masalah**

Adapun yang menjadi identifikasi masalah sesuai dengan latar belakang yang telah dikemukakan sebelumnya adalah sebagai berikut :

1. Belum adanya sistem informasi akuntansi yang mampu mengelola transaksi arus kas.

2. Proses pencatatan dan pencarian setiap data transaksi yang terjadi memerlukan waktu yang cukup lama.
3. Perhitungan laba dan rugi cenderung tidak akurat karena proses perhitungan masih secara manual.

### **I.2.2. Perumusan Masalah**

Ditinjau dari pokok permasalahan yang telah diuraikan pada identifikasi masalah, maka dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sebuah sistem informasi yang mampu mengelola transaksi arus kas pada CV. Mulia ?
2. Bagaimana merancang sebuah sistem yang mampu mencatat dan menampilkan hasil pencarian yang lebih efektif ?
3. Bagaimana merancang sebuah sistem yang mampu melakukan perhitungan laba rugi dengan tingkat akurasi yang tinggi ?

### **I.2.3. Batasan Masalah**

Dari apa yang telah penulis uraikan dari permasalahan-permasalahan diatas, maka untuk membatasi pembahasan pada perancangan sistem yang akan diusulkan, penulis hanya membahas beberapa hal, yaitu :

1. Hanya membahas sistem informasi arus kas pada CV. Mulia.
2. Data inputan berupa daftar harga *handling* beserta tujuan, arus kas dari pendapatan, arus kas dari beban perusahaan secara tunai.
3. Laporan yang dihasilkan berupa laporan arus kas dan laba rugi per periode.
4. Tidak membahas arus kas dari *invoice* ataupun kredit.

5. Aplikasi yang digunakan adalah *Microsoft Visual Basic 2010*, *Microsoft Sql Server 2008 R2* dan *Crystal Report*.
6. Untuk pemodelan sistem yang diusulkan menggunakan *Unfied Modeling Languange (UML)*.

### **I.3. Tujuan dan Manfaat**

#### **I.3.1. Tujuan**

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun sebuah sistem informasi akuntansi sebagai media yang mampu mengelola, menyimpan dan menampilkan data arus kas pada CV. Mulia yang sudah terkomputerisasi dengan baik.

#### **I.3.2. Manfaat**

Adapun manfaat dari penelitian dan perancangan sistem informasi akuntansi ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah dan mengefisienkan pekerjaan karyawan maupun kegiatan operasional perusahaan CV. Mulia.
2. Sebagai sarana dan prasarana dalam mengelola, menyimpan dan menampilkan data transaksi arus kas.
3. Menjadi salah satu solusi dalam upaya meningkatkan kualitas kinerja perusahaan CV. Mulia dengan adanya sistem baru.
4. Memberikan wawasan baru bagi penulis tentang sistem informasi akuntansi pendapatan dan beban yang terjadi pada CV. Mulia.

#### **I.4. Metodologi Penelitian**

Metodologi penelitian yang akan dilakukan oleh penulis yaitu tahapan tahapan yang dilakukan oleh penulis mulai dari perumusan masalah sampai pada kesimpulan yang membentuk suatu alur yang sistematis. Metode ini dijadikan penulis sebagai pedoman penelitian penulisan ini, guna untuk mencapai hasil yang dicapai, tidak menyinggung dari permasalahan, tujuan yang telah ditentukan sebelumnya.

Sehingga dengan adanya metode ini penulis dapat mengembangkan sistem dengan terarah dan dapat dikerjakan sesuai target atau jadwal yang telah penulis tentukan sebelumnya. Selain itu, metode ini menuntut penulis agar dalam proses pengembangan sistem tidak lari dari pokok permasalahan yang ada. Metodologi penelitian yang penulis gunakan dalam perancangan dan pengembangan sistem yang diusulkan dapat dijelaskan secara detail pada penjelasan berikut ini.

##### **I.4.1. Metode Pengumpulan Data**

Dalam proses pengumpulan data untuk memenuhi kebutuhan sistem yang akan dirancang, maka penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data diantaranya :

###### **1. Wawancara (*Interview*)**

Penulis melakukan wawancara dengan Ibu Wijaya untuk mendapatkan data yang diperlukan dalam penelitian ini. Adapun bentuk pertanyaan penulis kepada Ibu Wijaya yang jabatannya sebagai *staff accounting* adalah sebagai berikut :

- a. Aplikasi apa yang dipergunakan selama ini untuk mencatat arus kas baik yang masuk maupun keluar ?
- b. Adakah kendala yang sering dihadapi dengan menggunakan aplikasi tersebut ?
- c. Dalam pembuatan laporan kas ataupun laba rugi, waktu yang diperlukan kira-kira berapa lama ?
- d. Apakah selama ini perhitungan kas selalu tepat ?
- e. Jika berkas ada yang rusak atau hilang, tindakan apa yang akan diambil ?

## 2. Pengamatan (*Observation*)

Dalam hal ini penulis melakukan pengamatan secara langsung pada perusahaan CV. Mulia. Pengamatan yang dilakukan lebih difokuskan dibagian keuangan karena. Dalam pengamatan ini, penulis mengamati cara-cara pencatatan arus kas maupun dalam pembuatan laporan. Selain itu penulis juga mengamati seberapa besar pengaruh sistem yang lama terhadap kinerja kegiatan operasional CV. Mulia.

## 3. Metode Perpustakaan

Yaitu untuk menunjang data-data yang diperoleh dari metode lapangan dan mengevaluasi dari buku-buku dan sumber lain yang penulis anggap membantu dalam penelitian ini, seperti buku akuntansi, metode *actual*, mengenai *visual basic .net*, mengenai *unfied modeling langange* serta mengenai *sql server*, mengenai sistem basis data dan normalisasi. Selain itu penulis juga banyak membaca jurnal yang berhubungan dengan penelitian. Buku-buku ini nantinya akan menjadi bahan bacaan penulis selama melakukan penelitian.

#### **I.4.2. Analisis Tentang Sistem yang Ada**

Sistem yang sedang berjalan pada CV. Mulia masih menggunakan aplikasi *Micorosoft Excel* dalam mengelola, menyimpan dan menampilkan arus kas dalam periode tertentu. Setiap ada kas yang masuk dan keluar terlebih dahulu dicatat dalam sebuah buku yang dinamakan buku kas. Pada akhir periode dalam pembuatan laporan baik laporan kas maupun laporan laba rugi, data dari buku kas tersebut dicatat ulang pada aplikasi *Microsoft Excel*.

Cara ini kurang begitu efektif dan efisien, terbatas, lambat proses pencarian datanya. laporan keuangan yang dikerjakan secara manual sering tidak akurat. Pemimpin perusahaan seringkali mengalami kesulitan untuk mengetahui dengan pasti kondisi keuangan perusahaannya.

Agar Sistem Informasi yang ada bisa berjalan efektif dan efisien maka perlu dilakukan perbaikan dan pengembangan pada sistem yang lama. Berkaitan dengan hal ini, perlu adanya program yang memproses sistem informasi manajemen keuangan yang dilakukan secara terkomputerisasi dan tersimpan di *database*.

#### **I.4.3. Bagaimana Sistem yang Lama dengan Sistem yang Akan Dirancang**

Sesuai dengan apa yang telah penulis jabarkan pada sub bab sebelumnya, bahwa sistem yang lama masih memiliki kelemahan. Kelemahan-kelemahan tersebut menjadi hambatan dalam kegiatan operasional. Kelemahan ini diharapkan dapat diatasi oleh sistem yang akan dirancang nantinya. Untuk lebih jelasnya, perbandingan sistem lama dengan sistem yang baru dapat dilihat pada Tabel I.1. berikut ini.

**Tabel I.1. Perbandingan Sistem Lama dengan Sistem Baru**

No.	Keterangan	Sistem Lama	Sistem Baru
1.	Sistem yang digunakan	Belum terkomputerisasi	Sudah terkomputersisasi
2.	Data	Belum terstruktur	Sudah terstruktur
3.	Waktu	Memerlukan waktu yang banyak	Waktu yang diperlukan relative lebih kecil
4.	Keakuratan data	Berpotensi untuk menimbulkan kesalahan dalam melakukan perhitungan setiap biaya.	Mampu melakukan perhitungan dengan akurasi yang tinggi
5.	Biaya	Membutuhkan biaya besar dalam pembelian kertas maupun buku untuk mencatat dan mencetak laporan.	Biaya relatif lebih kecil

#### I.4.4. Pengujian/Uji Coba Sistem

Pada tahap ini sistem akan di uji coba dengan menggunakan metode *Black Box* untuk mencari tingkat kebenaran (akurat) pada sistem yang telah dirancang. Metode *Black Box* adalah cara pengujian dilakukan dengan hanya menjalankan atau mengeksekusi unit atau modul kemudian diamati apakah hasil dari unit itu sesuai dengan proses bisnis yang diinginkan. Dengan kata lain, *black box* merupakan *user testing*, biasanya pengujian perangkat lunak dengan metode *black box* melibatkan *client* atau pelanggan yang memesan perangkat lunak tersebut, dari sini dapat diketahui keinginan *client* terhadap perangkat lunak tersebut, misal *client* ingin tampilannya diubah atau proses penjalanan perangkat lunak tersebut agar lebih dimengerti.

Dalam pengujian pada perangkat ini, penulis berusaha menemukan kesalahan-kesalahan, seperti :

1. Fungsi-fungsi yang tidak benar atau hilang,
2. Kesalahan *interface*,
3. Kesalahan dalam struktur data atau akses *database* eksternal,

4. Kesalahan kinerja,
5. Inisialisasi dan kesalahan terminasi.

#### **I.5. Lokasi Penelitian**

Adapun lokasi tempat penulis melaksanakan penelitian adalah pada CV. Mulia yang terletak di Jalan Cemara No. 25 Medan.

#### **I.6. Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika dalam penulisan skripsi ini memuat lima bab utama yang terdiri dari bab pendahuluan, tinjauan pustaka, analisa dan disain sistem, hasil dan pembahasan serta kesimpulan dan saran. Berikut ini adalah sistematika penulisan skripsi secara rinci:

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

BAB I membahas tentang latar belakang, identifikasi masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian, lokasi penelitian dan sistematika penulisan.

#### **BAB II : TINJAUAN PUSTAKA**

Pada BAB ini berisikan tentang penjelasan teori-teori yang digunakan dalam penelitian ini, seperti sistem informasi, akuntansi, sistem basis data, normalisasi, *sql server*, *visual basic .net* dan *unfied modeling languange*.

#### **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

BAB III berisikan analisa sistem yang sedang berjalan, strategi pemecahan masalah, spesifikasi dan kebutuhan perangkat, *use case*

*diagram, activity diagram, class diagram, sequence diagram,*  
perancangan basis data, perancangan antar muka program.

**BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN**

Berisikan tentang hasil uji coba program aplikasi yang telah dirancang, spesifikasi perangkat yang dibutuhkan, tampilan antar muka program aplikasi, analisis hasil perancangan dan pembahasan kelebihan serta kekurangan program.

**BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada BAB V atau akhir Bab akan dilakukan penyimpulan atas seluruh uraian pada pembahasan Bab-bab sebelumnya mulai dari Bab I sampai dengan Bab IV berikut saran terhadap hasil penelitian.