

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dari hasil penelitian penulis, maka dapat diambil beberapa kesimpulan antara lain :

1. Data yang dibutuhkan untuk perancangan aplikasi adalah jenis sampah organik dan non organik. Informasi yang disajikan oleh sistem yaitu informasi Kebersihan lingkungan di sekolah pada *smartphone* android.
2. Aplikasi media pembelajaran kebersihan lingkungan menggunakan unity 3d dan android.
3. Sistem dirancang dengan tampilan yang menarik dan mudah untuk digunakan oleh masyarakat umum dan mempersingkat waktu pencarian informasi mengenai kebersihan lingkungan sesuai dengan kebutuhan.
4. Merancang suatu aplikasi media pembelajaran Game edukasi kebersihan lingkungan dengan menggunakan android.
5. Aplikasi dapat memudahkan anak sekolah dasar dalam memahami informasi game edukasi kebersihan lingkungan menggunakan android.
6. Memberikan inovasi baru dalam metode pembelajaran Game edukasi kebersihan lingkungan .
7. Aplikasi yang memiliki keamanan data pada aplikasi media pembelajaran Game edukasi kebersihan lingkungan sehingga mencegah terjadinya kerusakan dan kehilangan data yang diakibatkan oleh kerusakan *hardware*.

V.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan yang telah diuraikan di atas, maka ada beberapa saran yang dapat diberikan. Adapun saran-saran yang dapat dikemukakan adalah sebagai berikut :

1. Sebaiknya dalam aplikasi game kebersihan lingkungan yang telah di rancang ditambahkan pembahasan mengenai jenis – jenis sampah yang lebih lengkap dan akurat.
2. Sebaiknya tampilan aplikasi lebih di perbaiki kualitas gambarnya sehingga lebih menarik untuk kalangan anak SD.