

## BAB IV

### HASIL DAN UJI COBA

#### IV.1. Tampilan Hasil

Pada bab ini akan dijelaskan tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, yang digunakan untuk memperjelas tentang tampilan-tampilan yang ada pada Sistem Informasi Geografis Sekolah Luar Biasa di Kota Medan.

##### IV.1.1 Tampilan Halaman yang diakses oleh User

###### A. Menu Utama / Peta

Halaman ini merupakan halaman utama atau peta yang terdapat informasi mengenai peta lokasi Sekolah Luar Biasa di Kota Medan, Nantinya peta akan menunjukkan lokasi SLB dengan cara user menginputkan berapa radius jarak dari lokasi anda berada yang dapat dilihat pada gambar IV.1 berikut :



**Gambar IV.1 Tampilan Menu Utama / Peta**

## B. Tampilan Halaman Detail

Pada halaman ini terdapat tampilan sekolah secara detail sesuai dengan pilihan sekolah yang ada pada peta kota medan. Tampilan halaman peta secara detail dapat dilihat pada gambar IV.2 berikut :



**Gambar IV.2 Halaman Detail SLB**

## C. Tampilan Halaman Profil

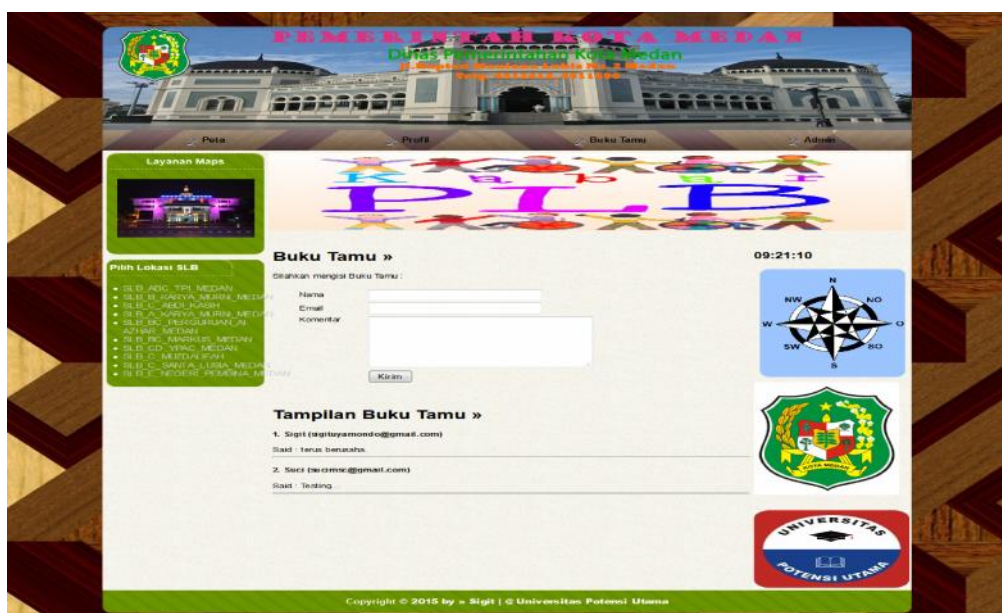
Pada halaman profil terdapat aktivitas atau kegiatan – kegiatan yang ada di SLB dapat dilihat pada gambar IV.3 berikut :



Gambar IV.3 Tampilan Halaman Profil

#### D. Tampilan Halaman Buku Tamu

Pada halaman ini user dapat memberikan kritik dan saran melalui menu buku tamu yang terdapat pada gambar IV.4 berikut :



Gambar IV.4 Tampilan Halaman Buku Tamu

#### IV.1.2. Tampilan Halaman yang diakses oleh Admin

##### A. Tampilan Halaman Login Admin

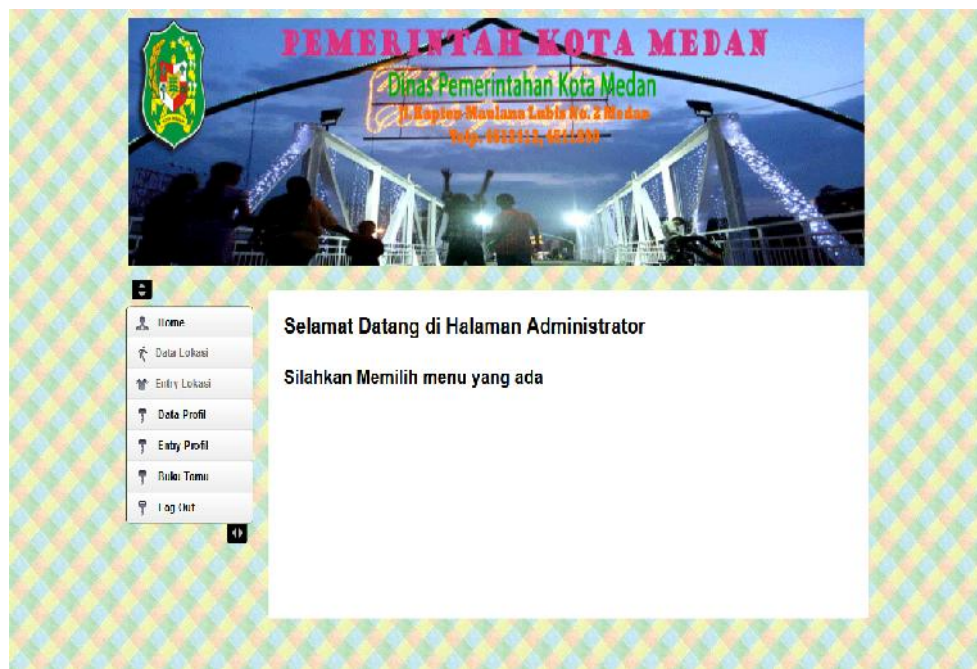
Untuk Masuk sebagai administrator, maka admin harus melakukan login dahulu yaitu dapat dilihat pada gambar IV.5 berikut :



**Gambar IV.5 Tampilan Halaman Masuk Admin**

##### B. Tampilan Halaman Utama Admin

Halaman yang dapat dipilih oleh admin mengenai data SLB, data profil dan data buku tamu, dilihat pada gambar IV.6 berikut :



Gambar IV.6 Tampilan Halaman Masuk Admin

### C. Tampilan Data Lokasi

Tampilan Data lokasi adalah tampilan data mengenai berapa jumlah SLB nama SLB tersebut, alamat dan titik koordinasi yang ditunjukkan pada gambar IV.7 :

| No  | Nama SLB                        | Alamat                                                                            | Titik Koordinat | Aksi                                                                                                    |
|-----|---------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1.  | SLB_ABC_TPI_MEDAN               | Jl. Sm. Raja Km. 7 No : 5<br>Medan apasari -1 Kec.<br>Medan Amplas                | 2.96674,98.9189 | <a href="#">Input Jarak</a>   <a href="#">Peta Jarak</a>   <a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a> |
| 2.  | SLB_B_KARYA_MURNI_MEDAN         | Jl. H.M Jusi No : 66 A.<br>Teladan Timur Kec Kota<br>Medan                        | 3.08292,98.8219 | <a href="#">Input Jarak</a>   <a href="#">Peta Jarak</a>   <a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a> |
| 3.  | SLB_C_ABDI_KASHI                | Jl. Rave IV (Pir 6) No : 139<br>Tangkahan Kel Tangkahan<br>Kec. Medan Labuhan     | 3.43858,98.7777 | <a href="#">Input Jarak</a>   <a href="#">Peta Jarak</a>   <a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a> |
| 4.  | SLB_A_KARYA_MURNI_MEDAN         | Jl. Karya Wisata No : 6<br>Medan Johor Gedung Johor<br>Kec. Medan Johor           | 2.9799,98.7494  | <a href="#">Input Jarak</a>   <a href="#">Peta Jarak</a>   <a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a> |
| 5.  | SLB_BC_PERGURUAN_AI-AZHAR_MEDAN | Jl. Pisto Air IV No : 214<br>Padang Bulan Medan, Kwala<br>Bekala Kec. Medan Johor | 2.96737,98.6452 | <a href="#">Input Jarak</a>   <a href="#">Peta Jarak</a>   <a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a> |
| 6.  | SLB_BC_MARKUS_MEDAN             | Jl. Kapten Muslim No : 226<br>Helvetia Timur Kec. Medan<br>Helvetia               | 3.21206,98.644  | <a href="#">Input Jarak</a>   <a href="#">Peta Jarak</a>   <a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a> |
| 7.  | SLB_CD_YPAC_MEDAN               | Jl. Adinegoro No : 2 Medan<br>Gaharu Kec. Medan Timur                             | 3.18218,98.763  | <a href="#">Input Jarak</a>   <a href="#">Peta Jarak</a>   <a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a> |
| 8.  | SLB_C_MUZDALIFAH                | Jl. Guru IV, Gg Merak No :<br>15 A. Medan Kec. Medan<br>Amplas                    | 2.98365,98.8838 | <a href="#">Input Jarak</a>   <a href="#">Peta Jarak</a>   <a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a> |
| 9.  | SLB_C_SANTA_LUSIA_MEDAN         | Jl. Sindoru No : 04 Pusat<br>Pasar Medan. Kec Kota<br>Medan                       | 3.14655,98.789  | <a href="#">Input Jarak</a>   <a href="#">Peta Jarak</a>   <a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a> |
| 10. | SLB_E_NEGERI PEMBINA_MEDAN      | Jl. Karya Ujung Medan<br>Helvetia Timur Kec Medan<br>Barat                        | 3.20381,98.7069 | <a href="#">Input Jarak</a>   <a href="#">Peta Jarak</a>   <a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a> |

Jumlah Data : 10 Data

Gambar IV.7 Tampilan Data Lokasi SLB

#### D. Tampilan Entry Lokasi

Entry lokasi adalah data yang diinput oleh admin mengenai data SLB di Kota Medan, data tersebut dapat disimpan, diedit dan dihapus sesuai dengan data lokasi, dapat dilihat pada gambar IV.8 :

**Gambar IV.8 Tampilan Entry Lokasi**

### E. Tampilan Halaman Olah Data Profil

Data profil adalah data yang diinput oleh admin, data tersebut dapat disimpan, diedit dan dihapus, dapat dilihat pada gambar IV.9 berikut :



**Gambar IV.9 Tampilan Halaman Olah Data Profil**

### F. Tampilan Halaman Olah Data Buku Tamu

Data Buku tamu adalah data yang diinput oleh pengunjung, data tersebut hanya dapat dihapus oleh admin, dapat dilihat pada gambar IV.10 :



**Gambar IV.10 Tampilan Halaman Olah Data Buku Tamu**

## **IV.2 Uji Coba Hasil**

### **IV.2.1. Skenario Pengujian**

Dalam perancangan “Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Sekolah Luar Biasa di kota Medan Berbasis Online Menggunakan Metode Dijkstra”, penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan Dreamweaver sebagai softwarena dan phpMyAdmin sebagai databasnya. Sistem ini dirancang sesederhana mungkin untuk mempermudah user menggunakannya :

*Software* yang digunakan untuk membuat aplikasi ini adalah :

1. Windows 7 *Ultimate*
2. Dreamweaver CS6
3. phpMyAdmin

Hardware yang digunakan untuk membuat aplikasi ini adalah :

1. Processor Intel Core I5
2. 4 GB Memory
3. Hardisk

#### 4. Internet

Apabila perancangan telah selesai dilakukan dalam pembuatan aplikasi, maka aplikasi siap melakukan tahap pengujian apabila aplikasi telah selesai sepenuhnya.

Proses pengujian yang dilakukan melalui tahap implementasi terhadap rancang bangun sistem informasi geografis Sekolah Luar Biasa di kota Medan dirancang secara sederhana, agar user dapat dengan mudah menemukan lokasi SLB yang ada di kota Medan.

Setelah sistem dianalisis dan didesain secara rinci, maka akan menuju tahap implementasi. Implementasi sistem tersebut di terapkan di website oleh *programmer* maka aplikasi ini harus di lakukan pengujian oleh beberapa user untuk mengetahui apakah aplikasi ini telah mencapai tujuan dalam pembuatannya.

Pengujian aplikasi ini dilakukan oleh beberapa user dengan melihat aplikasi berdasarkan fungsi informasi yang diberikan, berdasarkan koneksi jaringan dan berdasarkan tampilan aplikasi. Hasil dari pengujian aplikasi tersebut dapat dilihat pada tabel IV.1.

**Tabel IV.1. Tabel Hasil Pengujian Berdasarkan Informasi Yang Di Dapat**

| No                                                             | Materi Pengujian       | Hasil Pengujian Dari User                                                                                                                                                                                       | Keterangan  |
|----------------------------------------------------------------|------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|
| <b>Hasil Pengujian Berdasarkan Informasi Yang Di Tampilkan</b> |                        |                                                                                                                                                                                                                 |             |
| 1.                                                             | Informasi Peta         | Terkoneksi dengan Peta Kota Medan, memberikan kemudahan dalam mencari lokasi sekolah lebih akurat karena adanya petunjuk arah yang membuat user lebih mudah menemukan sekolah dari posisi <i>user</i> mengakses | Sangat Baik |
| 2.                                                             | Informasi Data Sekolah | Informasi yang diberikan kepada <i>user</i> adalah informasi mengenai data sekolah, informasi yang diberikan nama sekolah, foto sekolah dan alamat yang ada.                                                    | Baik        |
| 3.                                                             | Informasi Profil       | Informasi Profil dapat membantu <i>user</i> dalam mengetahui detail dari data kegiatan SLB di kota medan                                                                                                        | Cukup       |
| 4.                                                             | Informasi Buku Tamu    | Informasi ini sangat membantu <i>user</i> ketika terjadi masalah dalam penggunaan aplikasi                                                                                                                      | Cukup       |

**Tabel IV.2. Tabel Hasil Pengujian Berdasarkan Sistem Yang Dirancang**

| No                                                       | Materi Pengujian | Hasil Pengujian Dari User                                                                                                                                   | Keterangan |
|----------------------------------------------------------|------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|
| <b>Hasil Pengujian Berdasarkan Sistem Yang Dirancang</b> |                  |                                                                                                                                                             |            |
| 1.                                                       | Pengolahan Data  | Sistem yang dirancang tersebut cukup rapi, sehingga informasi yang ditampilkan cukup jelas, serta system pengolahan data dirancang sesuai dengan kebutuhan. | Cukup      |
| 2.                                                       | Pengolahan       | Pada pengolahan data gambar yang telah diinputkan sebelumnya telah tersimpan dalam folder dan di upload melalui jaringan internet.                          | Cukup      |

|    |                     |                                                                                                                                                                                                                                        |      |
|----|---------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|
| 3. | Pengolahan Peta     | Sistem Pengolahan Peta ini cukup baik, karena dimana titik yang akan dibuat pada tampilan peta dengan batas batas wilayah yang ditandai dengan warna.                                                                                  | Baik |
| 4. | Pengolahan Internet | Pengolahan Internet disini sebelumnya data tersebut telah di unggah melalui jaringan internet dengan menggunakan system pemanggilan server VPS melalui web server Hostinger yang sebelumnya data telah tersimpan di dalam local server | Baik |

**Tabel IV.3. Tabel Hasil Pengujian Berdasarkan Tampilan**

| No                                          | Materi Pengujian    | Hasil Pengujian Dari User                                                                                                                        | Keterangan  |
|---------------------------------------------|---------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|
| <b>Hasil Pengujian Berdasarkan Tampilan</b> |                     |                                                                                                                                                  |             |
| 1.                                          | Tampilan Menu Utama | Untuk tampilan menu utama sangat baik, dikarenakan adanya animasi yang dapat berganti-ganti dan tampilan desain menu yang cukup bagus untuk user | Sangat Baik |
| 2.                                          | Tampilan Peta       | Tampilan peta bagus dikarenakan memiliki batas batas kecamatan yang ditandai dengan warna.                                                       | Baik        |
| 3.                                          | Tampilan Data SLB   | Tampilannya sederhana dengan banyak menampilkan foto slb tersebut dan informasi yang ada pada                                                    | Baik        |
| 4.                                          | Tampilan Profil     | Untuk profil cukup menarik, dikarenakan adanya penjelasan tentang SLB tersebut beserta kegiatannya                                               | Cukup       |
| 5.                                          | Tampilan Buku Tamu  | Biasa saja karena tampilan buku tamu hanya menyangkut teks saja                                                                                  | Baik        |

#### IV.2.2 Hasil Pengujian

Setelah melakukan proses dalam pengujian, *programmer* mendapatkan beberapa kesimpulan dari hasil uji coba pada aplikasi Lokasi Sekolah Luar Biasa di Kota Medan. Adapun kesimpulan yang di dapat penulis adalah sebagai berikut :

1. Dari hasil pengujian berdasarkan informasi yang didapat *user* dapat menemukan informasi letak SLB yang ada di kota Medan dengan cepat dan akurat.
2. Apabila *user* terkoneksi internet dengan adanya informasi data SLB membuat *user* lebih tertarik untuk menemukan SLB tersebut karena adanya gambar SLB tersebut.
3. Untuk mendapatkan informasi yang di inginkan oleh *user* secara cepat dan akurat, *user* harus memiliki koneksi jaringan karena program Online.

Dari hasil kesimpulan diatas menjelaskan bahwa tujuan dari aplikasi ini dibuat telah tercapai karena dapat memberikan informasi kepada *user* dengan tepat untuk itu penulis membuat pengujian dari beberapa *user* untuk mengetahui apakah aplikasi ini sudah tercapai dalam tujuannya sebagai pengembangan dari aplikasi sejenis dengan metode yang berbeda.

#### IV.2.3 Kelebihan dan Kekurangan Sistem yang dirancang

Adapun beberapa kelebihan yang dimiliki oleh sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Dapat memberikan informasi tentang sekolah luar biasa di Kota Medan Berbasis Online.

2. Informasi menjadi lebih mudah di akses karena tampilan Peta yang disajikan lebih mudah untuk di perbesar dan di perkecil sesuai dengan kebutuhan sistem.
3. Penyimpanan data menggunakan *Database MySQL* sehingga data lebih terjaga keamanan dan dapat melakukan penyimpanan data skala besar.
4. Pencarian SLB di Kota Medan juga lebih mudah dengan hanya mengklik SLB yang ada pada peta maka akan tampil informasi-informasi yang ada.

Setiap sistem yang dibangun tentunya memiliki kekurangan, kekurangan yang dimiliki sistem adalah :

1. Aplikasi yang dirancang hanya berlaku untuk menampilkan peta dan data SLB di Kota Medan.
2. Aplikasi ini hanya menggunakan perangkat PC ataupun Laptop saja namun untuk Berbasis Online belum sempurna.
3. Sistem ini masih memiliki batas kualitas, dimana saat pengguna memperbesar gambar, gambar yang di-*render* akan terlihat kabur.
4. Aplikasi ini tidak menggunakan petunjuk arah.