ABSTRAK

Sekolah luar biasa adalah tempat belajar dan mengajar bagi anak-anak berkebutuhan khusus seperti tuna netra, tuna rungu, tuna grahita dan sebagainya, Pada dasarnya manusia membutuhkan waktu untuk mencapai suatu tujuan. Semakin cepat waktu yang ditempuh maka semakin pendek pula jalur yang ditempuh. Hal ini menunjukkan bahwa tingkat efisiensi waktu digunakan pada pola hidup manusia. Apalagi dengan tingkat perkembangan jaman yang begitu cepat, membuat manusia mengalami berbagai macam hambatan dalam menuju suatu lokasi tujuan, untuk itu diperlukan suatu sistem informasi geografis yang dirancang untuk bekerja dengan data yang bereferensi spasial atau berkoordinat geografi guna mempermudah masyarakat dalam pencarian suatu lokasi dengan memanfaatkan jaringan internet dan berbasis web, algoritma dijkstra merupakan salah satu yang di gunakan untuk menyelesaikan masalah pencarian lokasi terdekat dengan pencarian graf yang di gunakan untuk menyelesaikan masalah lintasan terpendek dengan satu sumber pada sebuah graf yang tidak memiliki cost sisi negatif. Diharapkan sistem informasi yang dikembangkan mampu memberikan kemudahan dan kecepatan kepada masyarakat dalam memperoleh informasi mengenai lokasi pencarian rute jalur terpendek Sekolah Luar Biasa dengan algoritma dijkstra.

Kata Kunci : *Sistem Informasi Geografis, Algoritma Dijkstra, Sekolah Luar Biasa.*

ABSTRACT

Special of school is a place of learning and teaching for children with special needs such as the blind, deaf, mentally disabled and so on, basically humans need time to achieve a goal. The faster the time it took the shorter is also the path taken. This indicates that the level of efficiency when used in the pattern of human life. Moreover, with the level of development of the era is so fast, make people experiencing various obstacles in moving towards a destination location, it will require a geographical information system that is designed to work with data referenced spatial or coordinate geography in order to facilitate the public in the search for a location by utilizing a network internet and web-based, algorithm dijkstra is one that is used to solve the problem of finding the closest location to the search graph that is used to solve the shortest path problem with one source on a graph that does not have negative side cost. Expected developed information system is able to provide convenience and speed to the public in obtaining information about the location of the shortest path routing special school with algorithm dijkstra.

Keywords: Geographic Information System, Dijkstra's algorithm, Special School.