

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Kegiatan penjualan pada butik **Be Collection** merupakan kegiatan pokok usaha yang bergerak dalam bidang produk *fashion*. Kegiatan penjualan berhubungan dengan arus kas pada perusahaan. Transaksi penjualan merupakan aktivitas perusahaan yang secara langsung akan menentukan tercapainya tujuan perusahaan, yaitu memperoleh laba dengan maksimal.

Butik **Be Collection** merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dibidang produk *fashion*. Pada butik **Be Collection** masih menggunakan sistem semi terkomputerisasi sehingga memerlukan suatu sistem informasi akuntansi berbasis *web* pada butik **Be Collection** agar dapat meminimalisir terjadinya kesalahan dalam penginputan data-data transaksi penjualan.

Dalam hal ini penulis berusaha meminimalkan kelemahan yang ada dengan mengusulkan sebuah sistem informasi akuntansi pada butik **Be Collection** Medan dengan menggunakan *PHP*, karena *software* ini mempunyai sarana akses yang lebih mudah, cepat dan handal yang memudahkan dalam penyajian laporan penjualan.

Dari penjelasan di atas, maka penulis memilih judul yaitu: “ **Sistem Informasi Akuntansi Pada Butik Be Collection Medan** “.

I.2. Ruang Lingkup Permasalahan

I.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah, maka penelitian ini mengidentifikasi beberapa permasalahan, diantaranya :

1. Pada butik **Be Collection** masih menggunakan aplikasi *Microsoft Excel* dalam proses transaksi penjualan.
2. Sering terjadi kesalahan *input* data dalam proses transaksi penjualan.

I.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah dan identifikasi masalah diatas, rumusan masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun sistem informasi akuntansi pada butik **Be Collection** ?
2. Bagaimana pengolahan data transaksi penjualan agar lebih cepat dan akurat sehingga dapat menghasilkan laporan yang lebih tepat waktu ?

I.2.3. Batasan Masalah

Agar pembahasan masalah tidak menyimpang dari tujuan yang telah ditetapkan sebelumnya maka penulis membuat batasan masalah sebagai berikut:

1. Adapun *input* dari sistem ini berupa Tanggal, kode barang, nama barang, harga, kuantitas, jumlah harga, potongan harga, total. Sedangkan *output* dari sistem ini yaitu laporan penerimaan kas, laporan persediaan barang dan laporan penjualan harian.

2. Sistem yang di bangun bersifat dinamis sehingga dapat di-*update*.
3. Data disimpan dalam *database* dengan format *MySQL*,
4. Sistem yang di gunakan menggunakan bahasa pemrograman *PHP*.

I.3. Tujuan dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penulisan skripsi ini adalah :

1. Untuk membuat aplikasi sistem informasi akuntansi pada butik **Be Collection**.
2. Menyediakan menu-menu pembuatan laporan transaksi penjualan pada butik **Be Collection**.

I.3.2. Manfaat

Adapun manfaat yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah :

1. Dengan adanya sistem ini proses penginputan transaksi penjualan pada butik **Be Collection** akan lebih mudah dan tepat waktu.
2. Dan laporan transaksi penjualan juga akan lebih akurat dan tepat waktu.

I.4. Metodologi Penelitian

Dalam membangun sistem informasi akuntansi pada butik **Be Collection** ini, maka penulis melakukan tahapan-tahapan dalam proses perancangan tampilan, menganalisis kebutuhan pokok apa saja yang dibutuhkan dalam

membangun sistem ini, mengetahui spesifikasi dan desain, implementasi hingga menjadi suatu sistem yang *valid*, yang dapat dipakai sesuai dengan fungsinya.

Penelitian ini merupakan penelitian langsung ke Butik **Be Collection**, agar mendapatkan data maka dalam metode penelitian lapangan dilakukan hal sebagai berikut:

1. Wawancara (*Interview*).

Wawancara ini dilakukan dengan cara mengadakan komunikasi langsung dengan pihak butik **Be Collection** yang dapat memberikan informasi dan data yang diperoleh mengenai proses transaksi penjualan.

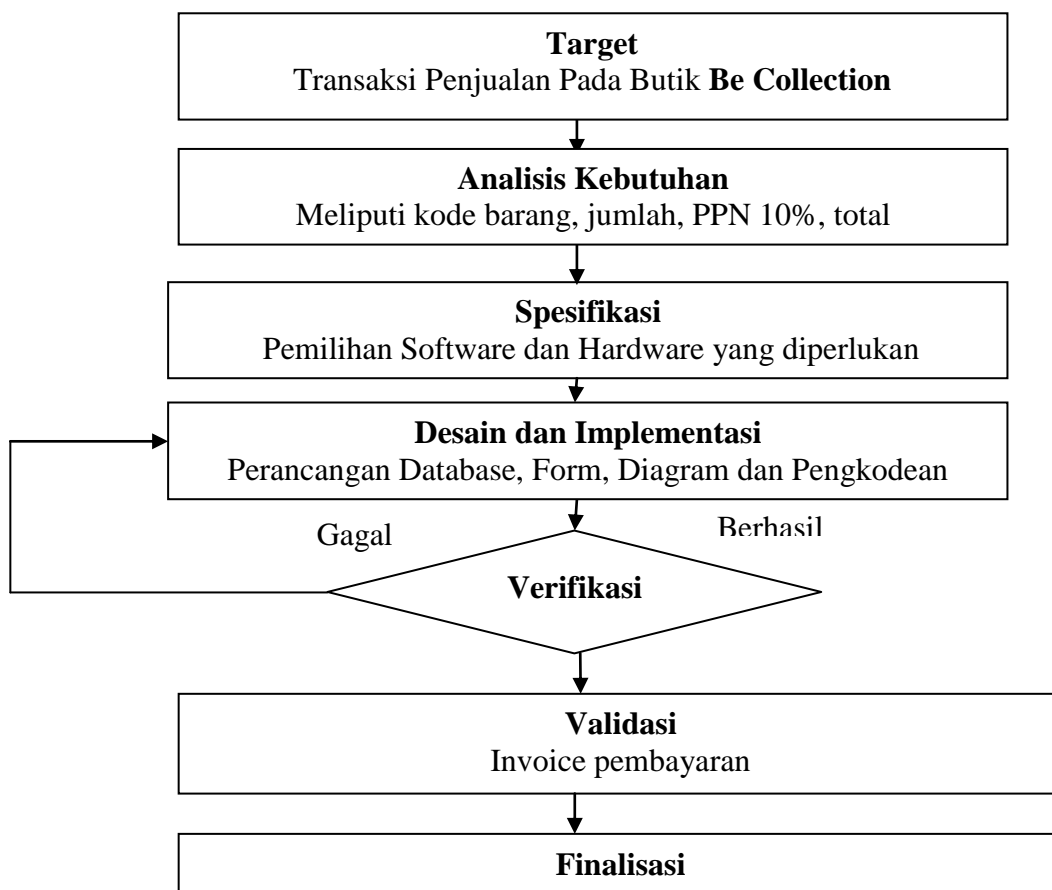
2. Pengamatan (*Observation*)

Penulis melakukan pengamatan langsung pada butik **Be Collection** dan pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis dalam metode penelitian kepustakaan (*library research*) sebagai berikut :

- a. Merupakan cara untuk mencari referensi serta untuk mengetahui lebih dalam lagi untuk menganalisa. Penelitian dilakukan dengan mengumpulkan bahan-bahan pustaka yang dilakukan diperpustakaan-perpustakaan.
- b. Penelitian kepustakaan juga dilakukan melalui pencarian lewat internet. Dengan mengunjungi situs-situs seperti *google Book online* yang dapat membantu pembahasan materi.

I.4.1. Analisa Sistem Yang Ada

Langkah-Langkah yang dibentuk dalam membangun sistem informasi akuntansi pada butik **Be Collection** ini mulai dari proses perancangan tampilan *website* dengan menggunakan *template html* yang dapat di *download* secara *free* melalui internet, mengimplementasikan *script PHP* ke dalam menu-menu yang telah dirancang sebelumnya, mengkoneksikan bahasa pemrograman *website PHP* ke dalam *database MySQL* adalah sebagaimana dalam gambar prosedur perancangan sebagai berikut :



Gambar I.1. : Prosedur Perancangan

1. Analisis Kebutuhan

Untuk mencapai penyelesaian masalah, kebutuhan pokok yang harus ada pada sistem yang hendak dibangun adalah :

- a. Sistem informasi akuntansi berbasis *web* yang akan dibangun harus dapat digunakan semudah mungkin oleh *user*, sehingga *user* awam dengan komputer dapat mengerti menggunakan sistem tersebut.
- b. Tampilan *web* harus menarik, sehingga *user* tidak merasa bosan dalam menggunakan sistem ini.
- c. Sistem ini harus dapat menampilkan hasil yang sebenar-benarnya dari transaksi penjualan, dan mengeluarkan *output* berupa *invoice* pembayaran yang dapat dicetak.

2. Spesifikasi, Desain dan Implementasi

Secara umum sistem informasi akuntansi pada butik **Be Collection** ini mempunyai spesifikasi sebagai berikut :

- a. *Template* yang penulis pakai dalam sistem ini adalah *template html* Menggunakan bahasa pemrograman untuk *web* yaitu *PHP*. Memanfaatkan *database MySQL* yang akan dikoneksikan dalam membantu proses *login*, pencarian, dan pencetakan *invoice* pembayaran.
- b. Aplikasi yang dibangun dapat berjalan pada Sistem Operasi *Windows XP SP2*, Komputer *Pentium IV* ke atas dengan *Processor 1,5 Gbyte*, *Harddisk 20 Gbyte*, *RAM 512 Mbyte*.

Setelah jelas apa saja yang menjadi spesifikasi dan desain juga sudah dirancang, maka langkah selanjutnya memulai mengatur posisi yang tepat untuk *form-form* pada sistem, kemudian membentuk suatu logika yang diimplementasikan dengan bahasa pemrograman. Mengkoneksikan *web* dengan *database* yang telah dirancang. Untuk mengetahui apakah sistem yang dirancang sudah dapat bekerja dengan baik maka perlu dilakukan verifikasi. Dengan demikian bila ada kesalahan atau kekurangan dapat diperbaiki terlebih dahulu.

3. Verifikasi

Langkah-langkah dalam perancangan sistem informasi adalah:

- a. Perancangan halaman awal meliputi halaman input data dan halaman output data.
- b. Perancangan database sistem informasi akuntansi ini meliputi *field* tanggal, kode barang, nama barang, harga, *quantity*, jumlah harga, potongan penjualan, total.

4. Validasi

Validasi pada sistem ini dilakukan dengan menggunakan aplikasi *web browser Mozilla Firefox* dengan menampilkan halaman hasil penerimaan kas. Setelah dilakukan penampilan data penjualan.

I.4.2. Bagaimana Sistem yang Lama dengan Sistem yang Akan Dirancang

Pada butik **Be Collection** sistem yang digunakan masih semi komputerisasi, yaitu data penjualan dikelola menggunakan *Microsoft Excel*, dan pencatatan transaksi yang telah dibayar masih dilakukan secara manual.

Sedangkan secara umum sistem informasi akuntansi pada butik **Be Collection** yang akan dibangun mempunyai spesifikasi dan desain sebagai berikut:

1. *Template* yang penulis pakai dalam sistem ini adalah *template css xhtml*.
2. Menggunakan bahasa pemrograman untuk *web* yaitu *PHP*.
3. Memanfaatkan *database MySQL* yang akan dikoneksikan dalam membantu menyimpan data-data tentang penjualan yang di *inputkan* dan kemudian di tampilkan sesuai dengan desain yang telah di rancang.

I.4.3. Pengujian / Uji Coba Sistem

Pada tahap ini dilakukan pengujian sistem secara menyeluruh, meliputi pengujian fungsional dan ketahanan sistem dengan menggunakan metode *Black-box*. Pengujian dengan metode *Black Box* lebih mudah dilakukan karena penguji hanya mencari kesalahan dari program yang telah dibuat seperti kesalahan fungsi, *interface*, struktur data, dan performa (kesalahan fisik/ kesalahan yang masih terlihat). Dari hasil pengujian sistem ini dapat diketahui kesesuaian hasil perancangan dengan analisis kebutuhan yang diharapkan.

I.5. Lokasi Penelitian

Penelitian ini dilakukan pada butik **Be Collection**, yang beralamat di Jalan Djamin Ginting Pajak USU Karona Blok D Medan.

I.6. Sistematika Penulisan

Langkah-langkah atau tahapan-tahapan yang ditempuh dalam menyelesaikan penelitian ini adalah :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menerangkan tentang latar belakang, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menerangkan tentang teori dasar yang berhubungan dengan program yang dirancang, serta bahasa pemrograman yang digunakan. Seperti pembahasan tentang sistem informasi, sistem informasi akuntansi, penjualan, penerimaan kas, *PHP*, dan *MYSQL*.

BAB III : ANALISIS MASALAH DAN RANCANGAN PROGRAM

Analisa dan perancangan sistem yang berisi sistem perangkat lunak, pembuatan basis pengetahuan, diagram konteks, diagram alir data, rancangan struktur program serta desain antar muka pengguna.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN ANALISIS PROGRAM YANG DIBUAT

Pada bab ini akan menjelaskan mengenai spesifikasi program, output program dan hasil analisis program yang telah dibuat. Selain itu akan ditunjukkan juga contoh hasil eksekusi program.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi simpulan penelitian dan saran dari peneliti sebagai perbaikan di masa yang akan datang.