

## **BAB III**

### **ANALISA DAN DESAIN SISTEM**

#### **III.1. Analisis Sistem Yang Berjalan**

Sistem evaluasi pembayaran pajak retribusi Pasar yang diterapkan pada PD. Pasar Medan masih dilakukan secara semi komputerisasi, yaitu setiap pendataan pembayaran Retribusi yang diterima oleh perusahaan masih di simpan di dalam *Microsoft Excel* dan pendapatan digabungkan secara menyeluruh sehingga membuat staf bagian keuangan menjadi kesulitan di dalam pembuatan laporan pembayaran pajak retribusi. Akibatnya sering terjadi kesalahan dalam pembuatan laporan pembayaran pajak retribusi karena sistem yang digunakan masih kurang *efektif dan efisien*.

Dari uraian permasalahan diatas maka penulis mencoba untuk merancang suatu sistem Pembayaran pajak retribusi pasar sehingga dapat menghasilkan laporan perhitungan ataupun pencatatan Pembayaran pajak retribusi yang dibutuhkan oleh perusahaan yang lebih cepat, akurat dan mudah dipahami.

##### **III.1.1. Analisa Input**

Analisa masukan (*input*) bertujuan untuk mengidentifikasi permasalahan atau bentuk masukan data yang ada pada sistem berupa form atau dokumen. Analisa dokumen masukan yang di teliti meliputi dokumen data persediaan perusahaan.

Pada form Pembayaran Retribusi Pajak ditulis secara semi komputerisasi karena tidak ada aplikasi khusus untuk menangani sistem evaluasi pembayaran

dan perhitungan pajak retribusi pasar. Sehingga banyak ditemui kendala-kendala dalam melakukan pembuatan laporan pembayaran pajak retribusi pasar.

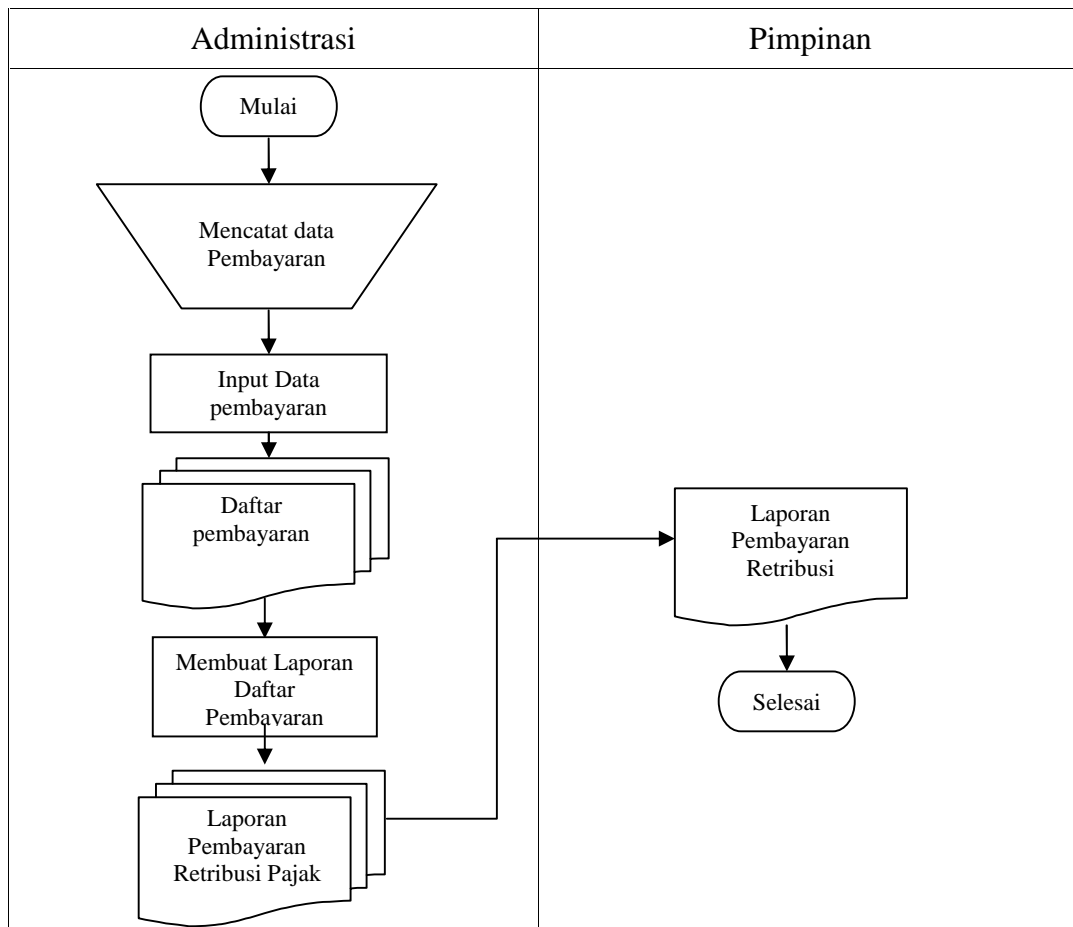
Berikut ini merupakan format pembayaran pajak retribusi pasar yang diterima dari PD. Pasar Medan.

19-26-09		<b>S S P D</b>	
PREDIKSI PAS. BUKER DINAS PENDAPATAN PENGELOLAAN REVENUE DAN ASET DAERAH Jl. Veteran No. 11		: SURAT SETORAN PAJAK SAHAM   Bulan : 10 TANGGAL : 2013	
Tempo	0		
Uraian	0		
SPRD	0		
No	Kode Denda	Nilai	Jumlah Rp
		Jumlah Isyarat	0,00
Jumlah Besar		0,00	
Dibayar Pembayar	Diterima Oleh Penerima Tanda Tangan	Kode untuk Tanda Kas Register/Tanda Pembayar Rekening No. Bakti	Kode Rekening no_rekn

**Gambar III.1. Form *Input* Dari Sistem Yang Sedang Berjalan**  
Sumber : PD. Pasar Medan

### III. 1.2. Analisa Proses

Berdasarkan input yang telah ada maka selanjutnya dilakukan penganalisaan terhadap proses. Proses yang dilakukan sistem yang berjalan di gambarkan pada Flow of Document (FOD)



**Gambar III.2. Flow Of Document Proses Pendataan Pembayaran Pajak Retribusi Pada PD. Pasar Medan**

### III.1.3. Analisa Output

*Output* ataupun keluaran yang akan dihasilkan adalah berupa laporan dan informasi mengenai data Pembayaran Pajak Retribusi Pasar yang disimpan dalam bentuk Form arsipan perusahaan. Laporan tersebut yang akan menjadi acuan bagi pihak-pihak yang membutuhkan informasi dari data Pembayaran yang dimiliki oleh PD. Pasar Medan. Tampilan gambar *output* dapat dilihat pada gambar III.3 berikut ini :

The image shows a 'SURAT SETORAN PAJAK (SSP)' form from the 'DEPARTEMEN KEUANGAN R.I. DIREKTORAT JENDERAL PAJAK'. The form is titled 'LEMBAR 1' and is for 'Membayar Pajak Wajib Pajak'. It contains several sections:
 

- Identifikasi Wajib Pajak:** NPWP (1517 2004 1110 01 0010 0010), Nama WP (Harti Saryen), Alamat WP (Jl. Dajuh No.10 Pekanbaru).
- Alamat:** Fields for city, district, and village.
- Kode:** Kode Area Pajak (11171000) and Kode Suku Setoran (1111).
- Informasi Pembayaran:** Jumlah Pembayaran (Rp. 150.000) and Terbilang (Seratus lima puluh ribu Rupiah).
- Table of Monthly Payments:** A table with columns for months (Jan, Feb, Mar, Apr, Mei, Jun, Jul, Agt, Sep, Okt, Nov, Des) and a 'Tahun Pajak' column.
- Signature and Stamp:** Fields for 'Diterima oleh Kasir/Penerima Pembayaran' and 'Wajib Pajak/Pemotong' with corresponding dates.

**Gambar III.3. Form Output Dari Sistem Yang Sedang Berjalan**  
Sumber : PD. Pasar Medan

### III.2. Evaluasi Sistem Yang Berjalan

Proses yang ada sekarang masih bersifat semi komputerisasi, karena bagian administrasi akan mencatat terlebih dahulu data pembayaran yang ada kedalam form pembayaran dan ketentuan denda kemudian data tersebut baru diinput ke sistem komputerisasi yang digunakan. Proses seperti ini sangat tidak efisien karena bagian administrasi harus bekerja dua kali hanya untuk mendata Pembayaran yang dimiliki oleh perusahaan, proses ini juga memakan waktu yang lama.

Oleh karena itu penulis merancang Sistem Pembayaran Pajak Retribusi Pasar Berbasis *Client Server* ada dengan bahasa pemrograman *Visual Basic 2010* dan *database SQL Server* dengan menggunakan pemodelan sistem UML (*Unified Modeling Language*). Sistem ini telah memiliki *database* sebagai penyimpanan data dan dapat diproses secara otomatis.

### **III.3. Disain Sistem**

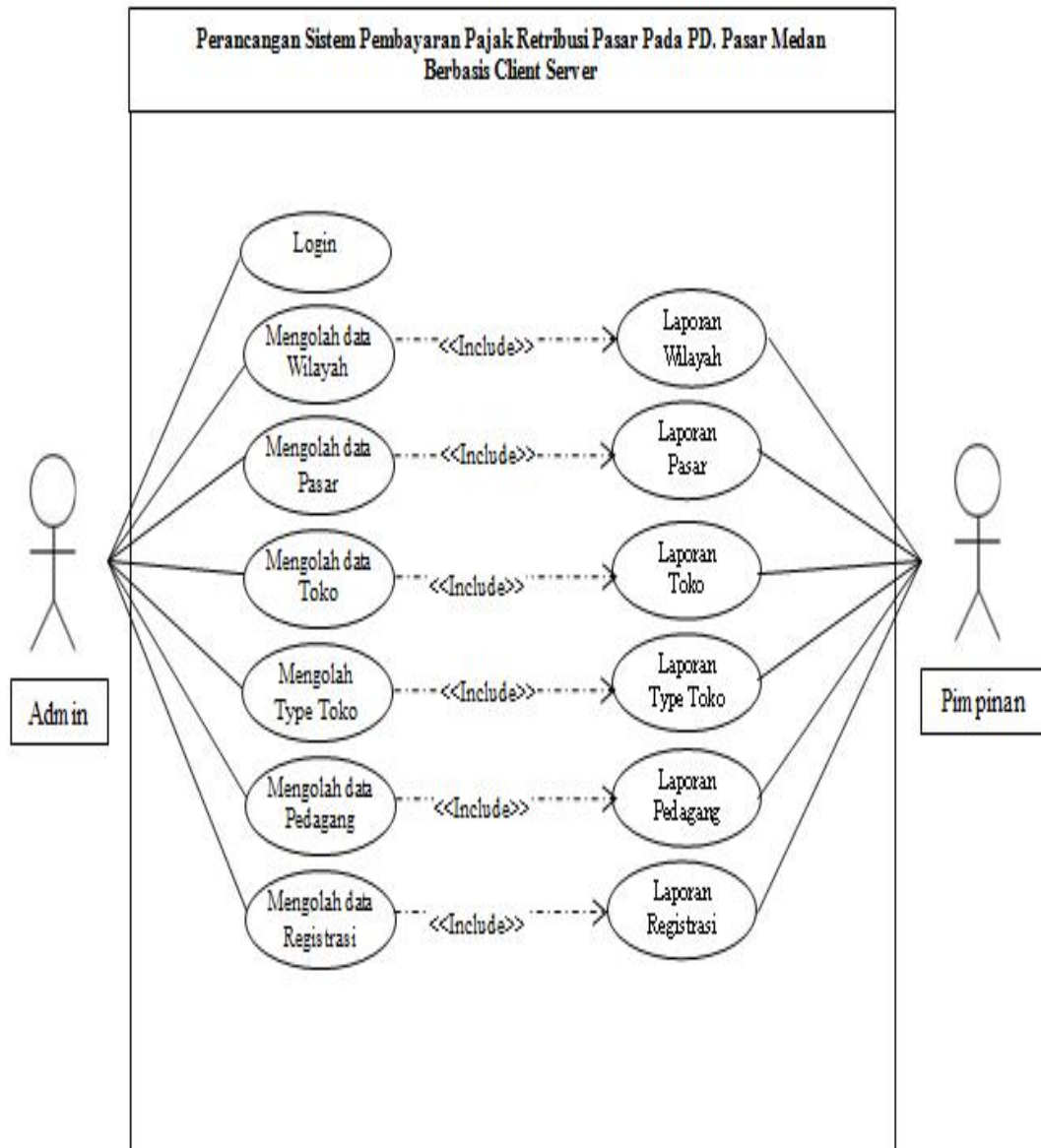
Perancangan Sistem Pembayaran Pajak Retribusi Pasar Pada PD. Pasar Medan Berbasis Client Server menyajikan informasi data Pembayaran pajak yang dimiliki oleh PD. Pasar Medan pada penggunaanya. Berikut merupakan tahapan dalam perancangan aplikasi Sistem Informasi Pembayaran Pajak Retribusi Pada PD. Pasar Medan.

Pada perancangan sistem ini terdiri dari beberapa tahap yaitu :

1. Perancangan *Use Case Diagram*.
2. Perancangan *Class Diagram*.
3. Perancangan *Sequence Diagram*.
4. Perancangan *Activity Diagram*.
5. Perancangan Database.

#### **III.3.1. Use Case Diagram**

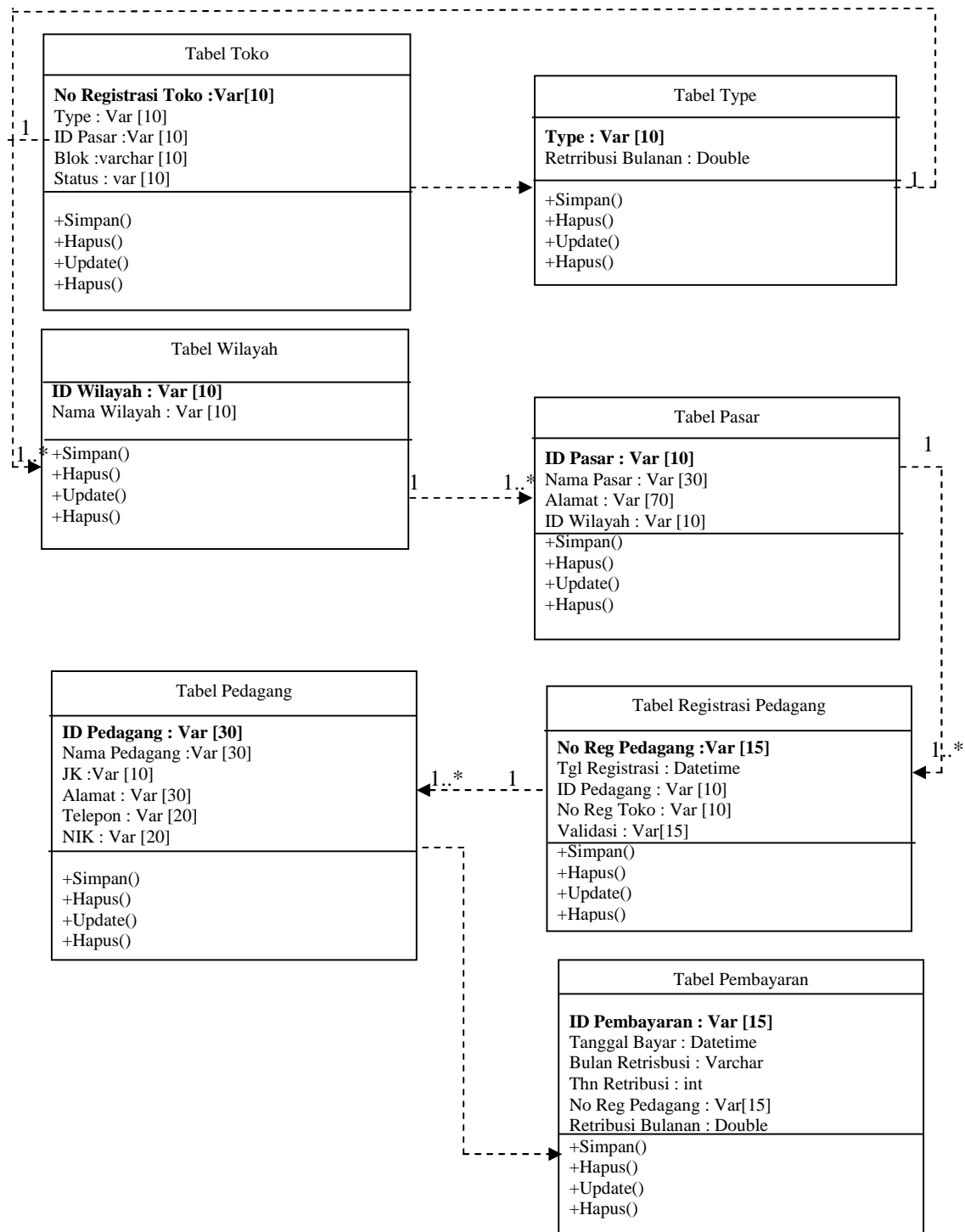
Dalam penyusunan suatu program diperlukan suatu model data yang berbentuk diagram yang dapat menjelaskan suatu alur proses sistem yang akan dibangun. Maka digambarlah suatu bentuk diagram *Use Case* yang dapat dilihat pada gambar III.4:



**Gambar III.4. Use Case Perancangan Sistem Pembayaran Pajak Retribusi Pasar Pada PD. Pasar Medan Berbasis Client Sever**

### III.3.2. Class Diagram

*Class Diagram* adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek. Rancangan kelas-kelas yang akan digunakan pada sistem yang akan dirancang dapat dilihat pada gambar III.5 :



**Gambar III.5. Class Diagram Perancangan Sistem Pembayaran Pajak Retribusi Pasar Pada PD. Pasar Medan Berbasis Client Sever**

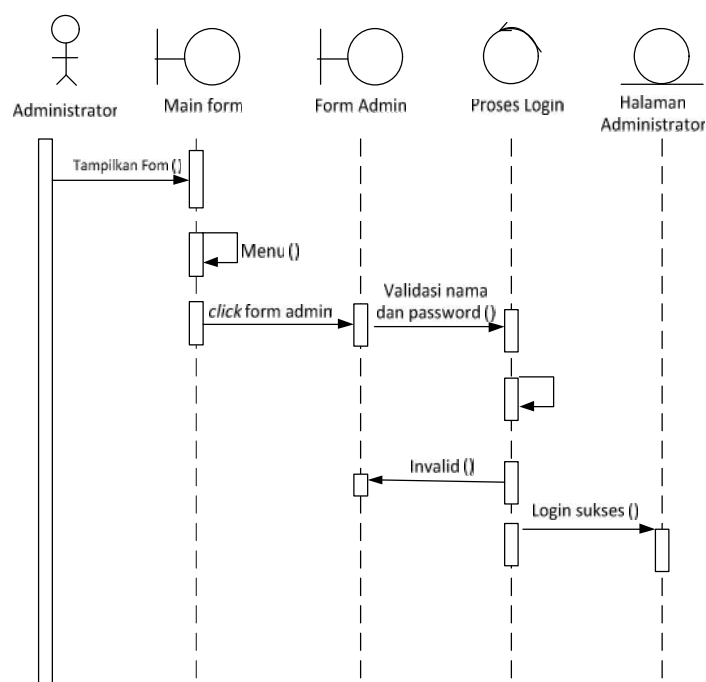
### III.3.3. Sequence Diagram

Rangkaian kegiatan pada setiap terjadi *event* sistem digambarkan pada *sequence* diagram berikut :

#### 1. Sequence Diagram Login

Serangkaian kerja melakukan login admin dapat terlihat seperti pada gambar

III.6 berikut :

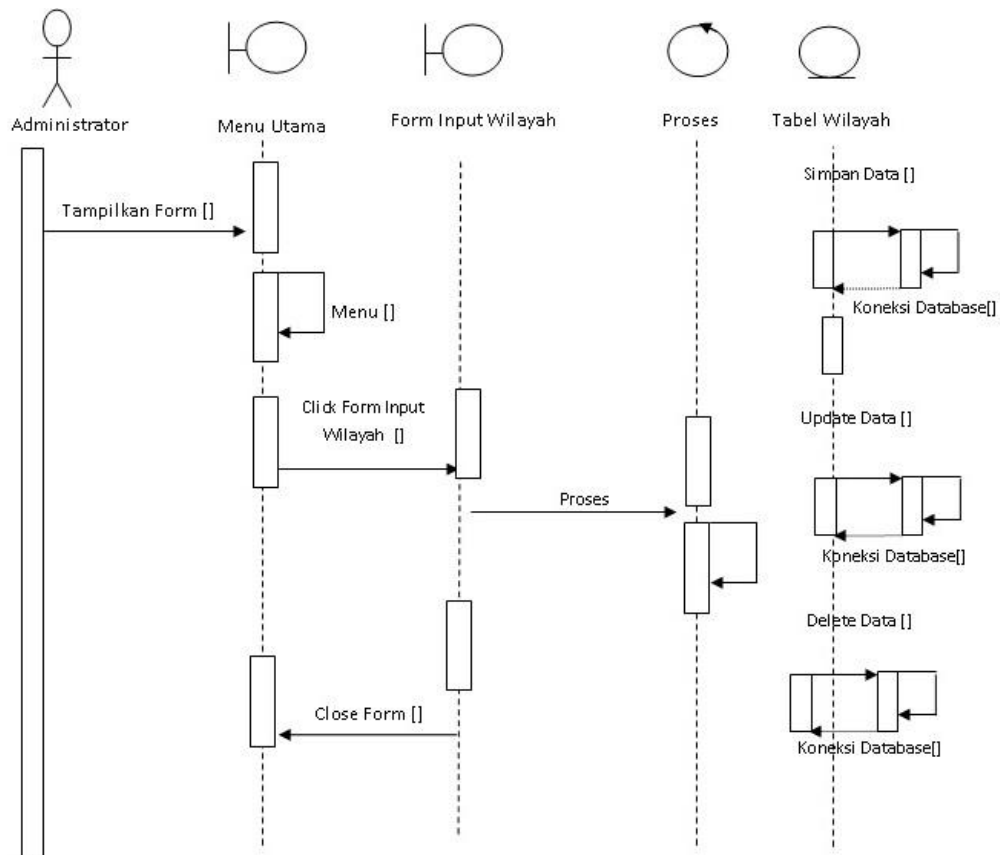


**Gambar III.6. Sequence Diagram Login**

#### 2. Sequence Diagram Form Wilayah

*Sequence diagram* data Wilayah dapat dilihat seperti pada gambar III.7.

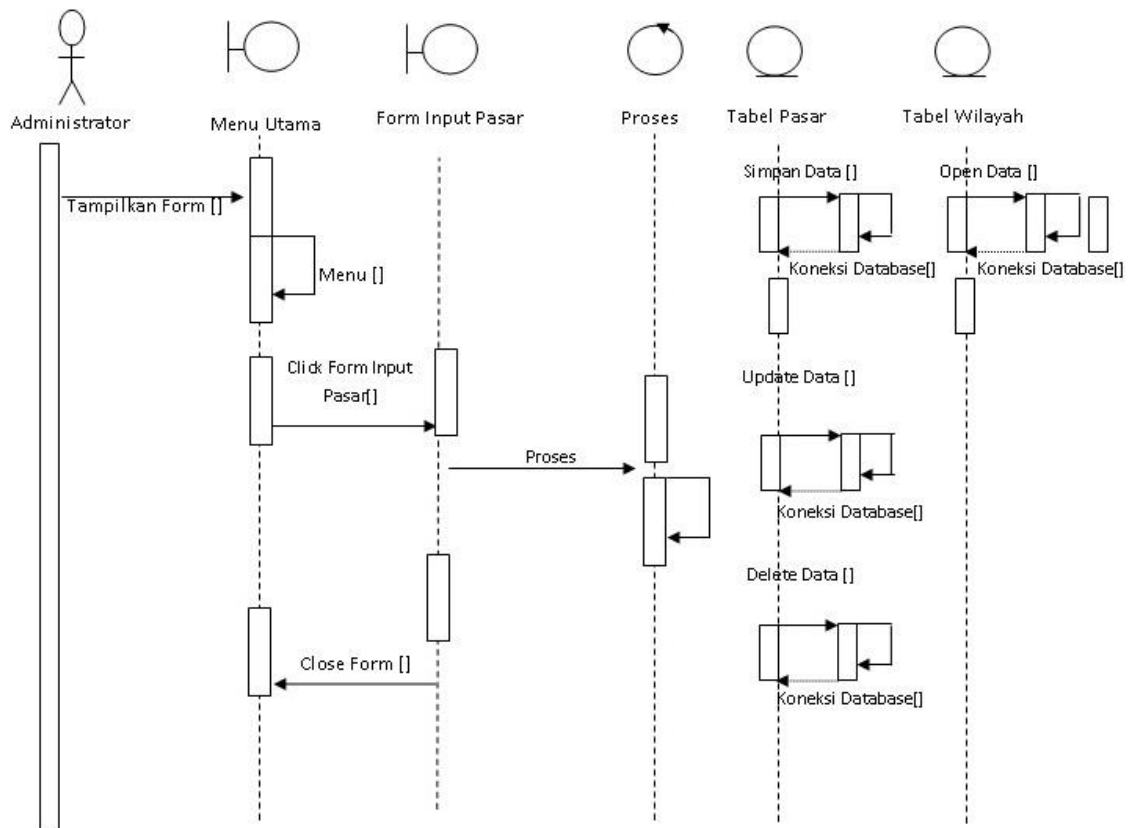
berikut :



**Gambar III.7. Sequence Diagram Form Wilayah**

### 3. Sequence Diagram Pasar

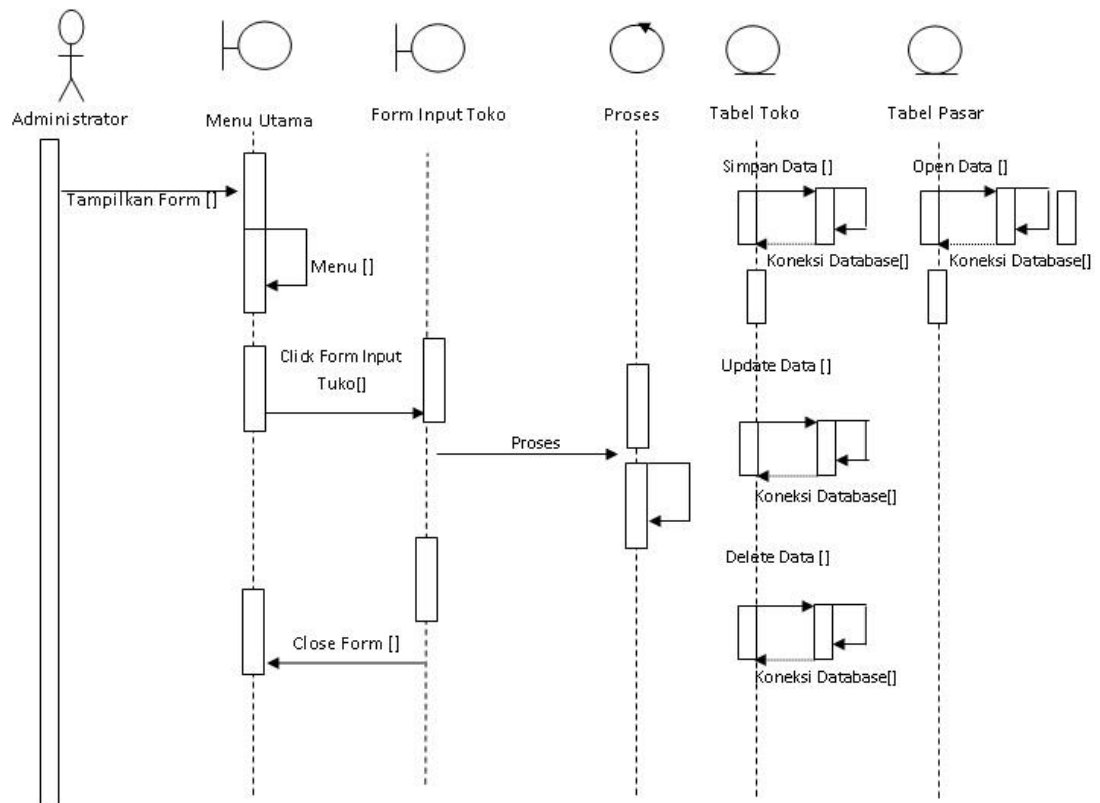
*Sequence diagram* data Pasar dapat dilihat seperti pada gambar III.8. berikut :



**Gambar III.8. Sequence Diagram Form Pasar**

#### 4. Sequence Diagram Toko

Sequence diagram data Toko dapat dilihat seperti pada gambar III.9. berikut :

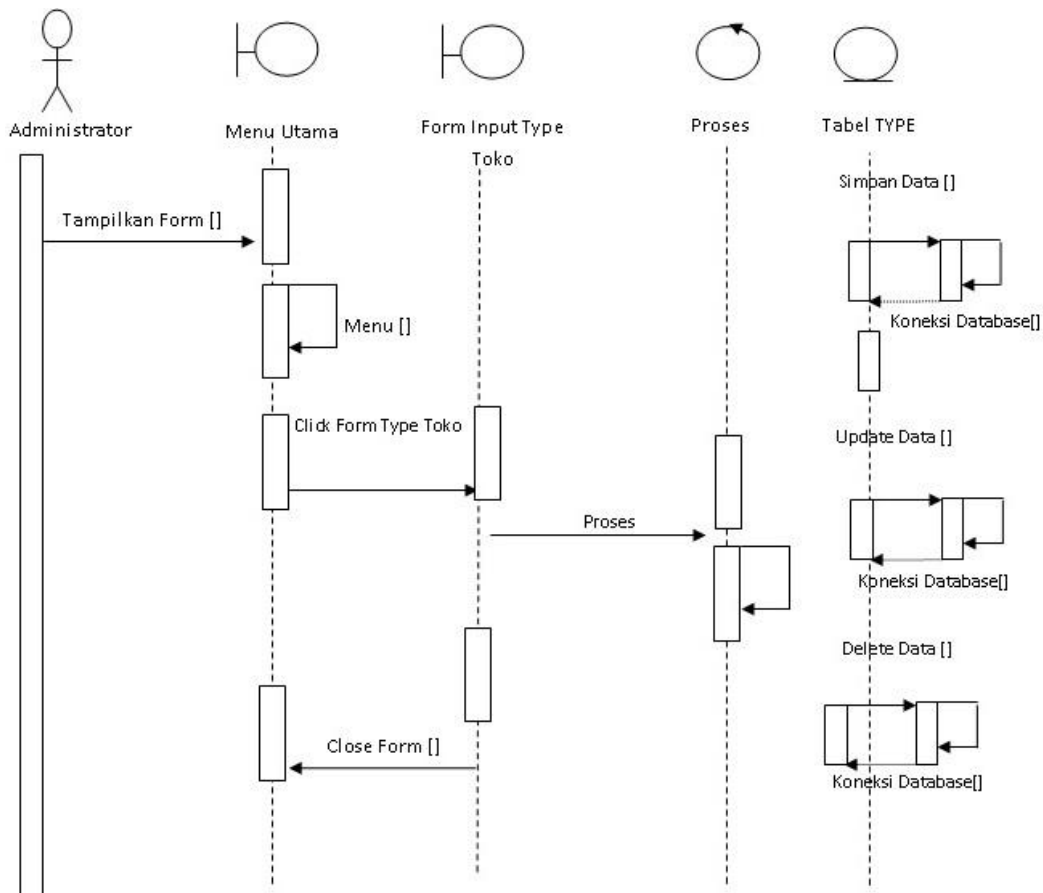


**Gambar III.9. Sequence Diagram Form Toko**

### 5. Sequence Diagram Type Toko

Sequence diagram Type Toko Pengiriman dapat dilihat seperti pada gambar

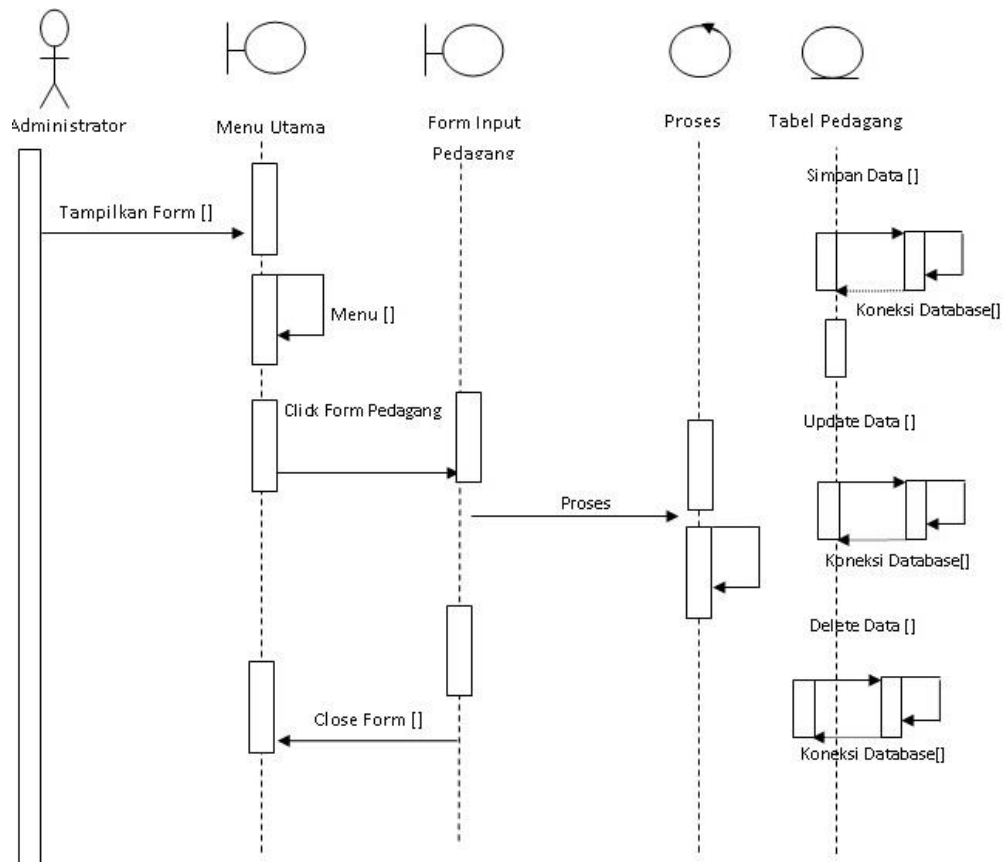
III.10. berikut :



**Gambar III.10. Sequence Diagram Type Toko**

#### 6. Sequence Diagram Pedagang

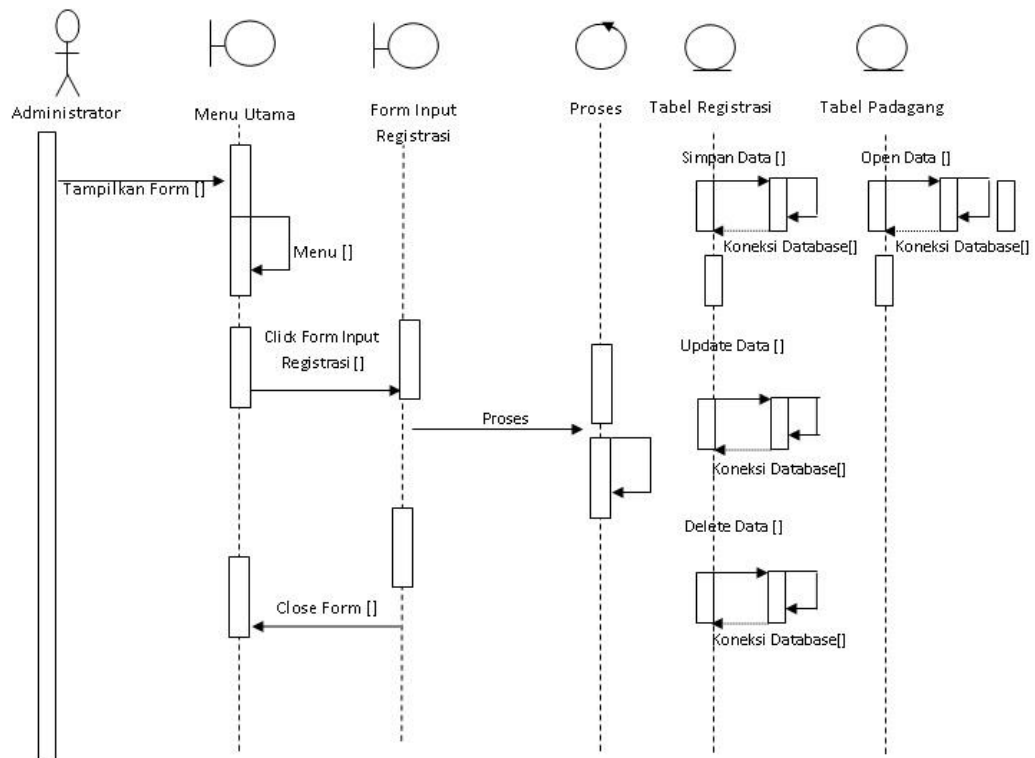
Sequence diagram Pedagang Pengiriman dapat dilihat seperti pada gambar III.11. berikut :



**Gambar III.11. Sequence Diagram Pedagog**

#### 7. Sequence Diagram Registrasi Pedagang

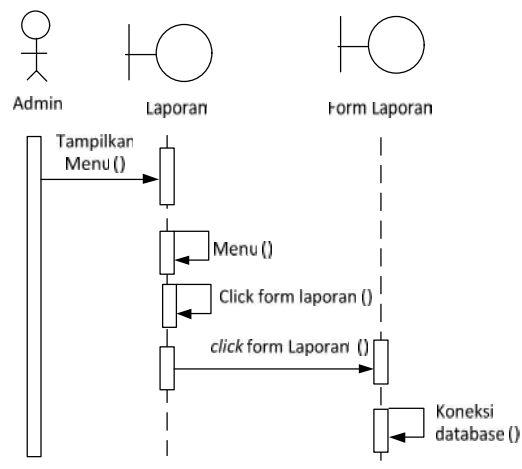
Sequence diagram Registrasi Pedagang dapat dilihat seperti pada gambar III.12. berikut :



**Gambar III.12. Sequence Diagram Registrasi Pedagang**

#### 8. Sequence Diagram Laporan

Berikut adalah penjelasan mengenai *sequence* diagram untuk melihat laporan yang meliputi laporan wilayah, laporan pasar, laporan toko, laporan pedagang, laporan registrasi pedagang, laporan tyoe dan laporan pembayaran. Serangkaian kerja melihat laporan dapat terlihat seperti pada gambar III.13 berikut :



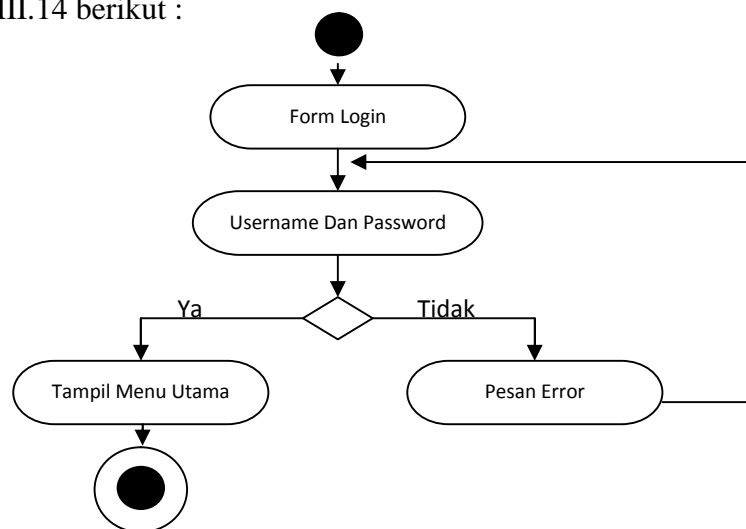
**Gambar III.13. Sequence Diagram Laporan**

### III.3.4. Activity Diagram

Rangkaian kegiatan pada setiap terjadi *event* sistem digambarkan pada *activity* diagram berikut :

#### 1. Activity Diagram Login

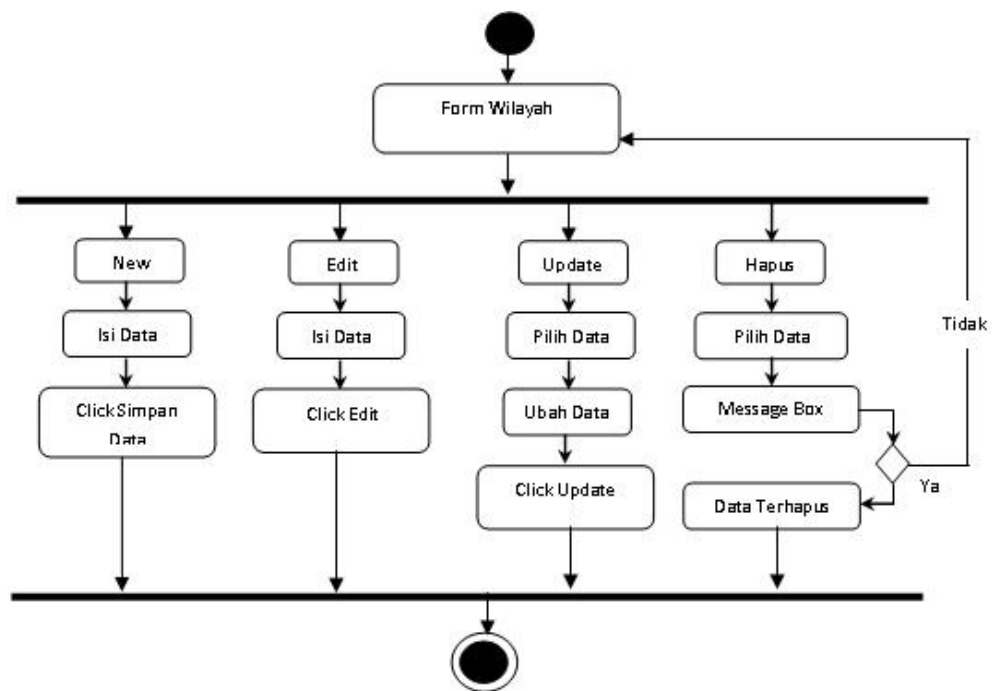
Aktivitas yang dilakukan untuk melakukan login admin dapat dilihat seperti pada gambar III.14 berikut :



**Gambar III.14. Activity Diagram Login**

## 2. Activity Diagram Form Input Wilayah

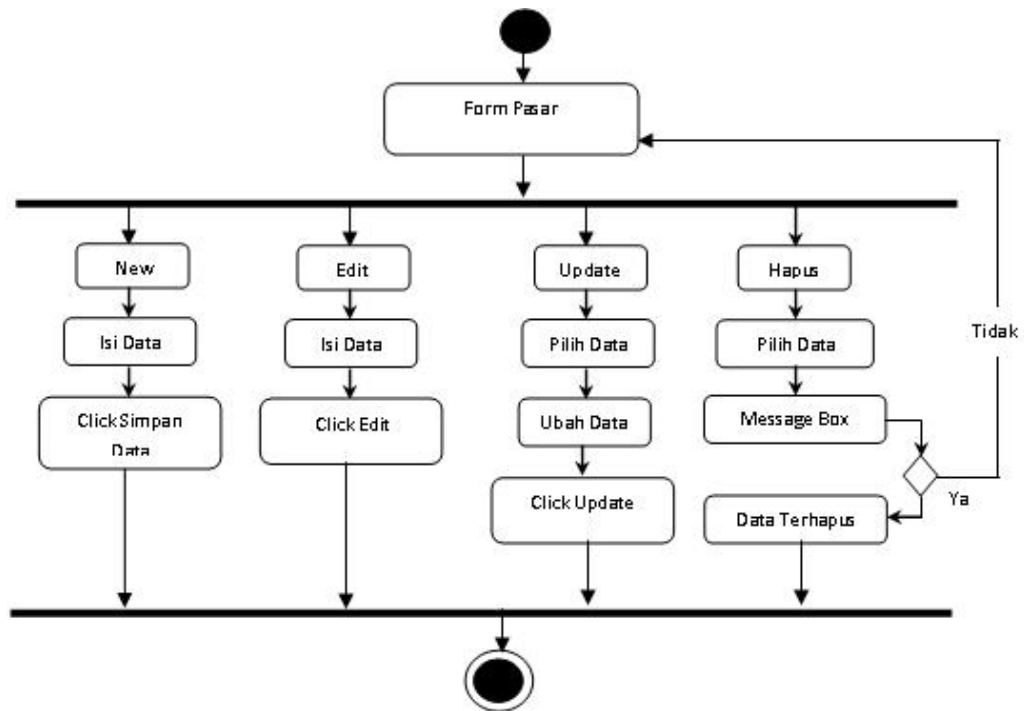
Activity diagram form Input wilayah dapat dilihat seperti pada gambar III.15 berikut :



**Gambar III.15. Activity Diagram Form Input Wilayah**

## 3. Activity Diagram Form Input Pasar

Activity diagram form Input Input pasar dapat dilihat seperti pada gambar III.16 berikut :

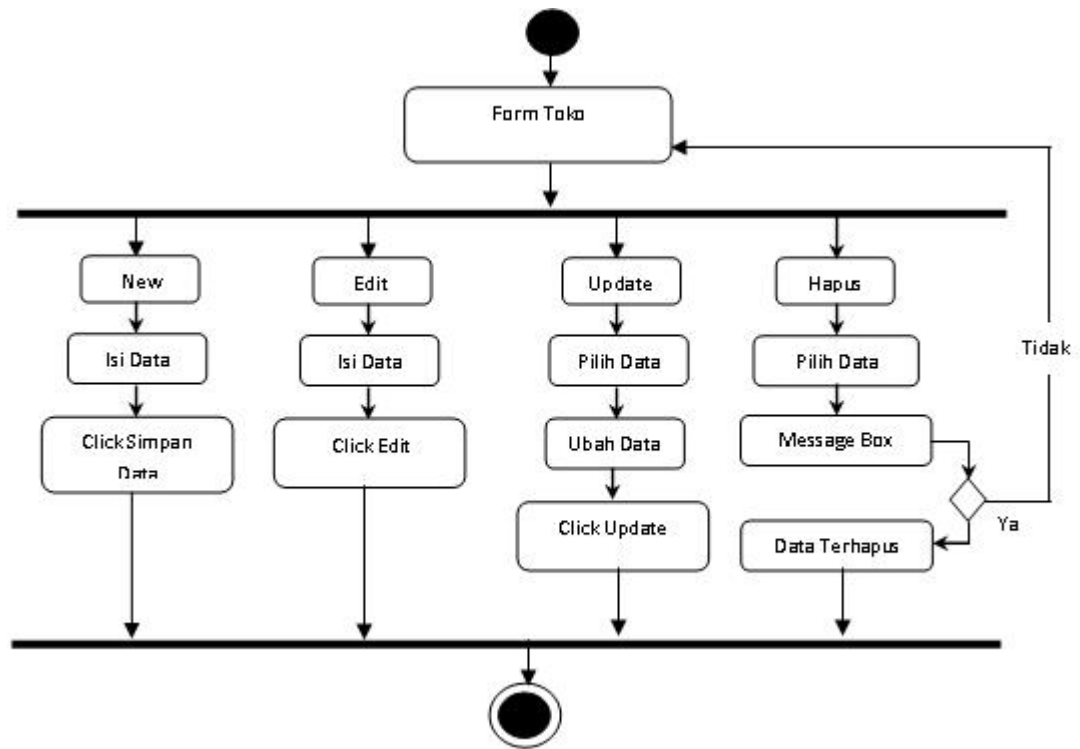


**Gambar III.16. Activity Diagram Form Input Pasar**

#### 4. Activity Diagram Form Input Toko

Activity diagram form Input toko dapat dilihat seperti pada gambar III.17

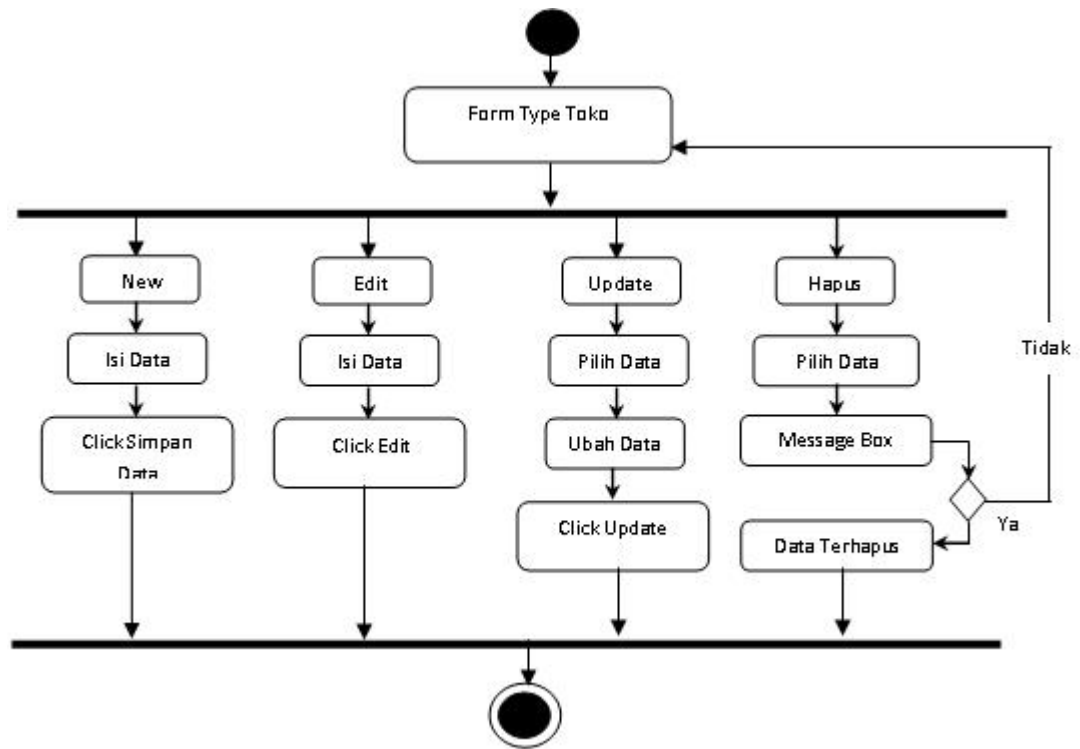
berikut :



**Gambar III.17. Activity Diagram Form Input Toko**

5. *Activity Diagram Form Input Type Toko*

*Activity diagram form Input type toko* dapat dilihat seperti pada gambar III.18 berikut :



**Gambar III.18. Activity Diagram Form Input Type Toko**

### III.3.5. Desain Database

#### III.3.5.1. Normalisasi

Berikut adalah normalisasi Sistem pembayaran Pajak Retribusi Pasar pada PD. Pasar Medan adalah seperti pada gambar berikut ini :

## 1. Unnormalisasi

<b>No Registrasi Toko</b>
Type
ID Pasar
Blok
Status
<b>Type</b>
Retribusi Bulanan
<b>ID Wilayah</b>
Nama Wilayah
<b>ID Pasar</b>
Nama Pasar
Alamat
ID Wilayah
<b>ID Pedagang</b>
Nama Pedagang
JK
Alamat
Telepon
NIK
<b>ID Pembayaran</b>
Tanggal Bayar
Bulan Retribusi
Thn Retribusi
No Reg Pedagang
Retribusi Bulanan
<b>No Reg Pedagang</b>
Tgl Registrasi
ID Pedagang
No Reg Toko
Validasi

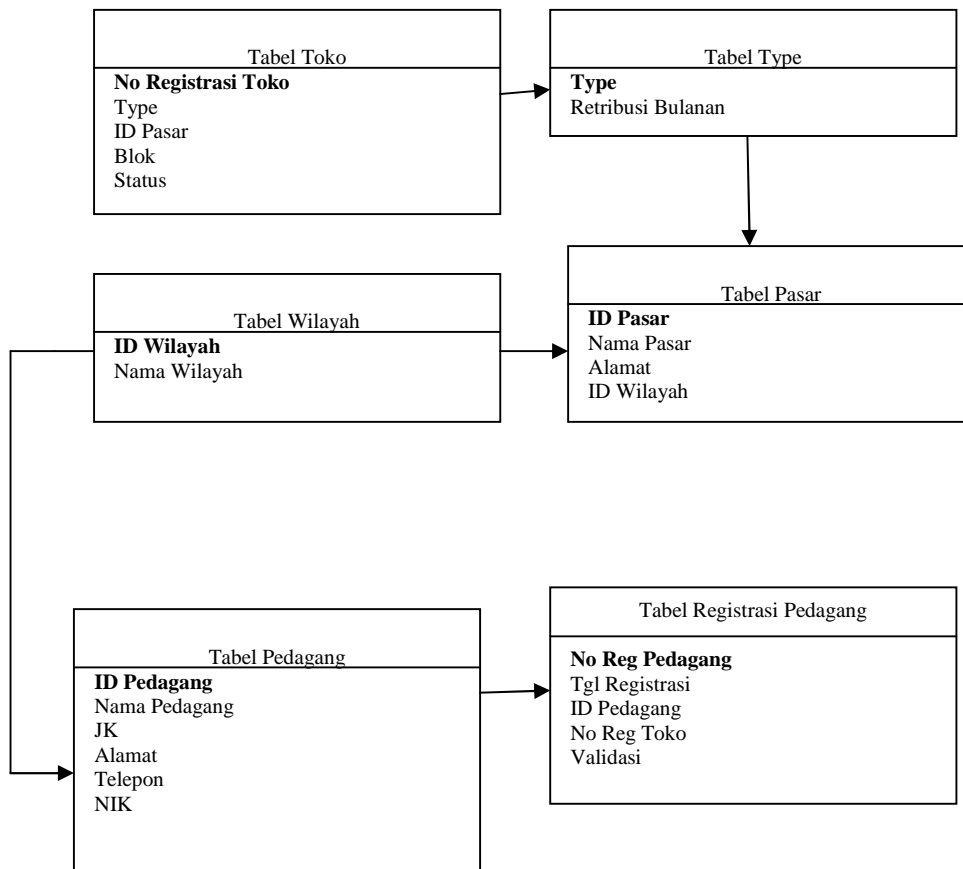
**Gambar III.19. Bentuk Tidak Normal**

### 1. Normalisasi 1 NF

Tabel Toko	Tabel Type
<b>No Registrasi Toko</b> Type ID Pasar Blok Status	<b>Type</b> Retribusi Bulanan
Tabel Wilayah	Tabel Pasar
<b>ID Wilayah</b> Nama Wilayah	<b>ID Pasar</b> Nama Pasar Alamat ID Wilayah
Tabel Pedagang	Tabel Registrasi Pedagang
<b>ID Pedagang</b> Nama Pedagang JK Alamat Telepon NIK	<b>No Reg Pedagang</b> Tgl Registrasi ID Pedagang No Reg Toko Validasi

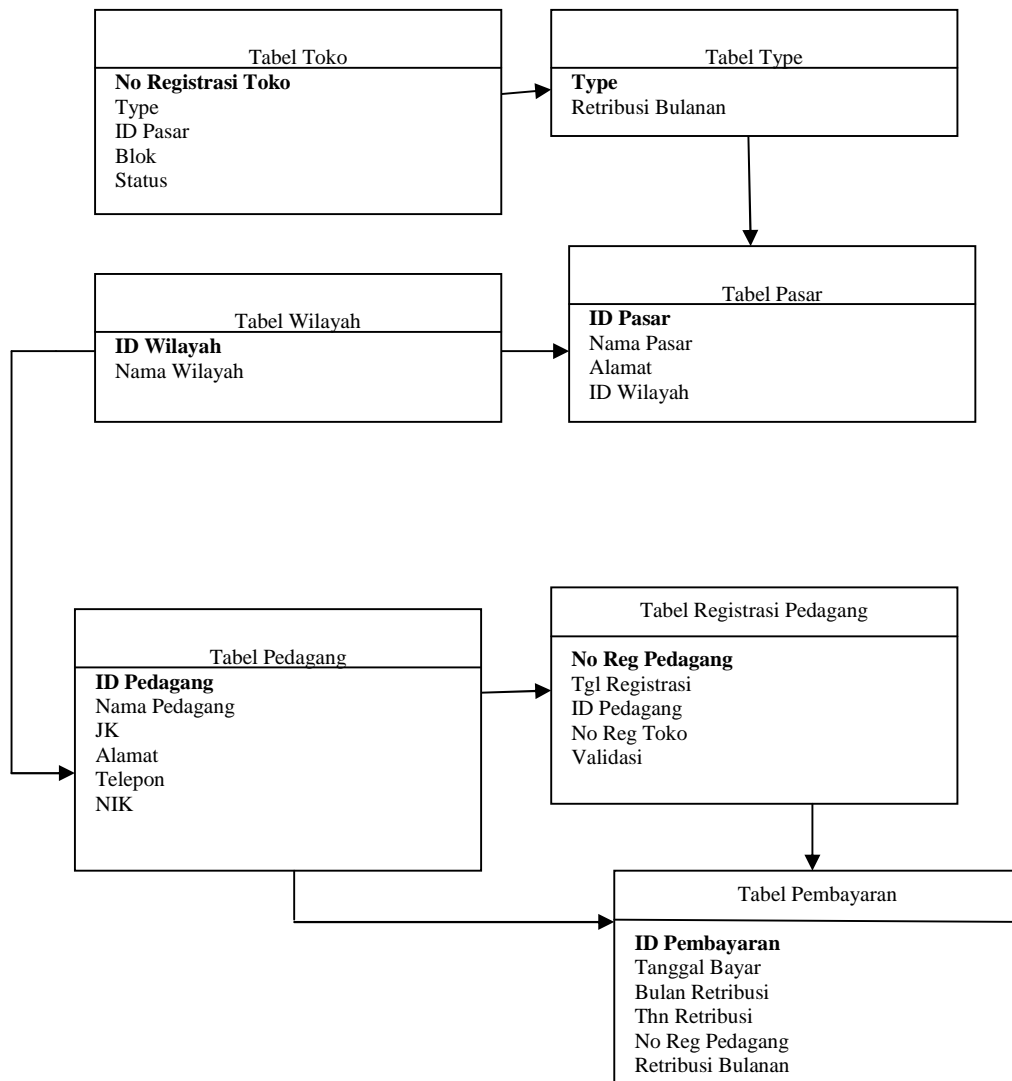
**Gambar III.20. Normalisasi Tahap 1(1 NF)**

## 2. Normalisasi 2 NF



Gambar III.21. Normalisasi Tahap 2 (2NF)

### 3. Normalisasi 3 NF



**Gambar III.22. Normalisasi Tahap 3 (3 NF)**

#### III.3.5.2. Desain Tabel

Setelah melakukan tahap normalisasi, maka tahap selanjutnya yang dikerjakan yaitu merancang struktur tabel pada basis data sistem yang akan dibuat, berikut ini merupakan rancangan struktur tabel tersebut :

### 1. Tabel User

Tabel User digunakan untuk menyimpan data User, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.1 di bawah ini :

Nama Database : Pasar  
 Nama Tabel : TabelUser  
 Primary Key : IDUser  
 Foreign Key : -

**Tabel III.1. Tabel Pengguna**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Ukuran</b>	<b>Keterangan</b>
<b>*IDUser</b>	<b>Varchar</b>	<b>10</b>	<b>*ID User</b>
NamaUser	Varchar	10	Nama User
Password	Varchar	10	Password
Level	Varchar	10	Level
Satuan	Varchar	10	Satuan

### 2. Struktur Tabel Wilayah

Tabel Wilayah digunakan untuk menyimpan data-data Wilayah yang selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.2 di bawah ini :

Nama Database : Pasar  
 Nama Tabel : Tabel Wilayah  
 Primary Key : ID Wilayah  
 Foreign Key : -

**Tabel III.2. Tabel Wilayah**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Ukuran</b>	<b>Keterangan</b>
<b>*ID Wilayah</b>	<b>Varchar</b>	<b>10</b>	<b>*ID Wilayah</b>
Nama Wilayah	Varchar	10	Nama Wilayah

### 3. Struktur Tabel Type

Tabel Type digunakan untuk menyimpan data Type, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.3 di bawah ini :

Nama Database	: Pasar
Nama Tabel	: Tabel Type
Primary Key	: Type
Foreign Key	: -

**Tabel III.3. Tabel Type**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Ukuran</b>	<b>Keterangan</b>
<b>*Type</b>	<b>Varchar</b>	<b>10</b>	<b>Type</b>
Retribusi Bulanan	Double	-	Reteubusi Bulanan

### 4. Struktur Tabel Pasar

Tabel Pasar digunakan untuk menyimpan data Pasar, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.4 di bawah ini :

Nama Database	: Pasar
Nama Tabel	: Tabel Pasar
Primary Key	: ID Pasar
Foreign Key	: ID Wilayah

**Tabel III.4. Tabel Pasar**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Ukuran</b>	<b>Keterangan</b>
<b>ID Pasar</b>	<b>Varchar</b>	<b>10</b>	<b>ID Pasar</b>
Nama Pasar	Varchar	30	Nama Pasar
Alamat	Varchar	70	Alamat
ID Wilayah	Varchar	10	ID Wilayah

### 5. Struktur Tabel Pedagang

Tabel Pedagang digunakan untuk menyimpan data Pedagang, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.5 di bawah ini :

Nama Database : Pasar  
 Nama Tabel : Tabel Pedagang  
 Primary Key : ID Pedagang  
 Foreign Key : -

**Tabel III.5. Tabel Pedagang**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Ukuran</b>	<b>Keterangan</b>
<b>*ID Pedagang</b>	<b>Varchar</b>	<b>30</b>	<b>ID Pedagang</b>
Nama Pedagang	Varchar	30	Nama Pedagang
JK	Varchar	10	JK
Alamat	Varchar	30	Alamat
Tgl	Varchar	20	Telepon
NIK	Varchar	20	NIK

#### 6. Struktur Tabel Pembayaran

Tabel Pembayaran untuk menyimpan data Pembayaran, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.6 di bawah ini :

Nama Database : Pasar  
 Nama Tabel : Tabel Pembayaran  
 Primary Key : ID Pembayaran  
 Foreign Key : No Registrasi Pedagang

**Tabel III.6. Tabel Pembayaran**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Ukuran</b>	<b>Keterangan</b>
<b>* ID Pembayaran</b>	<b>Varchar</b>	<b>15</b>	No Pembayaran
Tgl Bayar	Datetime	-	Tanggal
Bukan Retribusi	Varchar	10	Bulan
Tahun	Int	-	Tahun
No Reg Pedagang	Varchar	15	No Registrasi
Retribusi Bulanan	Double	-	Retribusi Bulanan

## 7. Struktur Tabel Registrasi Pedagang

Tabel Registrasi Pedagang digunakan untuk menyimpan data Registrasi Pedagang, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.7 di bawah ini :

Nama Database	: Pasar
Nama Tabel	: Tabel Registrasi Pedagang
Primary Key	: No Registrasi Pedagang
Foreign Key	: ID Pedagang

**Tabel III.7. Tabel Registrasi Pedagang**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Ukuran</b>	<b>Keterangan</b>
No Reg Pedagang	Varchar	15	No Registrasi
Tgl	Datetime	-	Tanggal
ID Pedagang	Varchar	10	ID Pedagang
No Reg Toko	Varchar	15	No registrasi Toko
Validasi	Varchar	15	Validasi

### III.3.6. Desain User Interface

#### III.3.6.1. Desain *Input*

Perancangan *Input* merupakan masukan yang penulis rancang guna lebih memudahkan dalam entry data. Entry data yang dirancang akan lebih mudah dan cepat dan meminimalisir kesalahan penulisan dan memudahkan perubahan.

Perancangan *Input* tampilan yang dirancang adalah sebagai berikut :

#### 1. Perancangan *Input Form Login*

Perancangan *Input form login* berfungsi untuk verifikasi pengguna yang berhak menggunakan sistem. Adapun rancangan form login dapat dilihat pada gambar III.23 sebagai berikut :

PD. PASAR MEDAN – SUMUT					
<table border="1"> <tr><td>ID</td></tr> <tr><td><input type="text"/></td></tr> </table>	ID	<input type="text"/>	<input type="button" value="LOGIN"/>		
ID					
<input type="text"/>					
<table border="1"> <tr><td>Password</td><td>Level</td></tr> <tr><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td></tr> </table>	Password	Level	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="KELUAR"/>
Password	Level				
<input type="text"/>	<input type="text"/>				
<table border="1"> <tr><td>Status</td></tr> <tr><td><input type="text"/></td></tr> </table>	Status	<input type="text"/>			
Status					
<input type="text"/>					

**Gambar III.23. Rancangan *Input Form Login***

## 2. Rancangan Input Form Menu Utama

Rancangan input menu utama berfungsi untuk menampilkan tampilan utama dari user interface. Adapun rancangan menu utama dapat dilihat pada Gambar III.24. sebagai berikut :

Form Menu Utama	
Admin Operator	LogOut

**Gambar III.24. Rancangan *Input Form Menu Utama***

## 3. Rancangan *Input Form* wilayah

Rancangan *Input* wilayah berfungsi untuk menginputkan data-data wilayah. Adapun rancangan input wilayah dapat dilihat pada gambar III.25. sebagai berikut:

Form Wilayah

Add Simpan Edit Hapus Update Tutup

ID Wilayah

Nama Wilayah

ID Wilayah	Nama Wilayah
Xxxxxx	xxxxxx
Xxxxxx	xxxxxx

**Gambar III.25. Rancangan *Input Form* wilayah**

#### 4. Rancangan *Input Form* Pasar

Perancangan *Input* Pasar merupakan form untuk penyimpanan data-data

Pasar dapat dilihat pada Gambar III.26 Sebagai berikut :

Form Pasar

Add Simpan Edit Hapus Update Tutup

ID Pasar  Alamat

Nama Pasar

Pilih Wilayah

ID Wilayah	Nama Wilayah	ID /Pasar	Nama Pasar	Alamat	ID Wilayah
Xxxxxx	xxxxxx	Xxxxxx	Xxxxxx	Xxxxxx	Xxxxxx
Xxxxxx	xxxxxx	..	..	..	..

Nama Wilayah

**Gambar III.26. Rancangan *Input Form Input* Pasar**

#### 5. Rancangan *Input Form* Registrasi Toko

Perancangan *Input form* Registrasi Toko merupakan form untuk penyimpanan data-data Registrasi Toko yang terjadi. Adapun bentuk *form Input*

Registrasi Toko dapat dilihat pada Gambar III.27 sebagai berikut :

Form RegToko

Add Simpan Edit Hapus Update Tutup

No Reg Toko  Blok

Type  Status

Pilih Wilayah

ID Wilayah	Nama Wilayah	No Reg Toko	Type	ID Pasar	Status
Xxxxxx	xxxxxx	Xxxxxx	Xxxxxx	Xxxxxx	Xxxxxx
Xxxxxx	<input type="text"/>	Nama Wilayah	<input type="text"/>	..	..

Pilih Pasar

ID Pasar  Nama Pasar

**Gambar III.27. Rancangan *Input Form Input Registrasi Toko***

6. Rancangan *Input Form Type Toko*

Perancangan *Input form Type Toko* merupakan form untuk penyimpanan data-data Type Toko. Adapun bentuk *Input form Type Toko* dapat dilihat pada Gambar III.28 Sebagai berikut :

Form Type Tokok

Add Simpan Edit Hapus Update Tutup

Type

Retribusi Bulan

Type	Retribusi Bulanan
Xxxxxx	xxxxxx
Xxxxxx	xxxxxx

**Gambar III.28. Rancangan *Input Form Type Toko***

### 7. Rancangan *Input Form* Pedagang

Perancangan *Input form* Pedagang merupakan form untuk penyimpanan data-data Pedagang . Adapun bentuk *Input form* Pedagang dapat dilihat pada Gambar III.29 Sebagai berikut :

Form Pedagang					
<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <span>Add</span> <span>Simpan</span> <span>Edit</span> <span>Hapus</span> <span>Update</span> <span>Tutup</span> </div>					
ID Pedagang	<input type="text"/>	Alamat		<input type="text"/>	
Nama Pedagang	<input type="text"/>	Telepon		<input type="text"/>	
Jenis Kelamin	<input type="text"/>	NIK		<input type="text"/>	
ID Pedagang	Nama Pedagang	JK	Alamat	Telepon	NIK
Xxxxxx	Xxxxxx	Xxxxx	Xxxxx	Xxxx	xxxxxx
Xxxxxx	Xxxxxx	Xxxxx	Xxxxx	Xxxx	xxxxxx

**Gambar III.29. Rancangan *Input Form* Input Pedagang**

### 8. Rancangan *Input Form* Registrasi Pedagang

Perancangan *Input form* Registrasi Pedagang merupakan form untuk penyimpanan data-data Registrasi Pedagang. Adapun bentuk *Input form* Registrasi Pedagang dapat dilihat pada Gambar III.30 Sebagai berikut :

Form Registrasi Pedagang

Pilih Wilayah

ID Wilayah	Nama Wilayah	No Reg Toko	<input type="text"/>	Blak	<input type="text"/>
Xxxxxx	xxxxxx	Type	<input type="text"/>	Status	<input type="text"/>
ID Wilayah	Nama Wilayah				
<input type="text"/>	<input type="text"/>				

No Reg Pelanggan	Tgl	ID Pedagang	No Reg Toko
Xxxxxx	Xxxxxx	Xxxxxx	Xxxxxx

Pilih Pasar

ID Pasar  Nama Pasar

Pilih Toko

**Gambar III.30. Rancangan *Input Form Input Registrasi Pedagang***

### III.3.6.2. Desain *Output*

Desain sistem ini berisikan pemilihan menu dan hasil pencarian yang telah dilakukan. Adapun bentuk rancangan *output* dari sistem informasi yang ada pada ini adalah sebagai berikut :

#### 1. Rancangan *Output* Data Wilayah

Rancangan *output* laporan Wilayah berfungsi menampilkan item-item wilayah. Adapun rancangan *output* laporan Wilayah dapat dilihat pada Gambar III.31. sebagai berikut :

Laporan Data Wilayah	
PD. PASAR – MEDAN Laporan Data Wilayah	
ID Wilayah	Nama Wilayah
Xxxxxx	Xxxxxxx
Xxxxxx	Xxxxxxx
Medan, dd-yy-mm Dicetak Oleh Bagian Umum	
(            )	

**Gambar III.31. Rancangan *Output* Laporan Wilayah**

## 2. Rancangan *Output* PilLap Toko

Rancangan output PilLap Toko berfungsi menampilkan data-data PilLap Toko Adapun rancangan output PilLap Toko dapat dilihat pada gambar III.32. sebagai berikut :

Fom Wilayah Toko			
ID Wilayah	Nama Wilayah		
Xxxxxx	Xxxxxxx		
Xxxxxx	Xxxxxxx		
ID Wilayah	Nama Wilayah		
<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Pilih Pasar			
ID Pasar	Nama Pasar	Alamat	ID Wilayah
Xxxxxx	Xxxxxx	Xxxxxx	xxxxxxx
Xxxxxx	Xxxxxx	Xxxxxx	xxxxxxx
ID Pasar	Nama Pasar		Cetak Bukti
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
			Tutup

**Gambar III.32. Rancangan *Output* PilLap Toko**

### 3. Rancangan *Output* Laporan Toko

Perancangan *Output* Laporan Toko merupakan form untuk penyimpanan data-data Toko. Adapun bentuk *form* Laporan Toko dapat dilihat pada Gambar III.33 Sebagai berikut :

Laporan Toko			
PD. PASAR – MEDAN			
Laporan Data Toko Per Pasar			
ID Pasar			
No Reg Toko	Type	Blok	Status
Xxxxxx	Xxxxxx	Xxxxxx	Xxxx
Xxxxxx	Xxxxxx	Xxxxxx	Xxxx
			Medan, dd-yy-nnn Dicetak Oleh Bagian Umum
			(            )

**Gambar III.33. Rancangan Form Output Toko**

### 4. Rancangan *Output* Laporan Pedagang

Perancangan *Output* Laporan Pedagang merupakan form untuk penyimpanan data-data Pedagang. Adapun bentuk Laporan Pedagang dapat dilihat pada Gambar III.34 Sebagai berikut :

Laporan Data Pedagang					
PD. PASAR – MEDAN Laporan Data Pedagang					
ID Pedagang	Nama Pedagang	JK	Alamat	Telepon	NIK
Xxxxxx	Xxxxxx	Xxxxxx	Xxxxx	Xxxxx	xxxxxx
Xxxxxx	Xxxxxx	Xxxxxx	Xxxxx	Xxxxx	xxxxxx
Medan, dd-yy-mm Dicitak Oleh Bagian Umum  (                    )					

**Gambar III.34. Rancangan Laporan Pedagang**

#### 5. Rancangan *Output* Laporan Registrasi Pedagang

Perancangan *Output* Laporan Registrasi Pedagang merupakan form untuk penyimpanan data-data Registrasi Pedagang. Adapun bentuk *form* Registrasi Pedagang dapat dilihat pada Gambar III.35 Sebagai berikut :

Laporan Data Registrasi Pedagang					
PD. PASAR – MEDAN Laporan Data Registrasi Pedagang					
No Reg Pedagang	Tgl Registrasi	ID Pedagang	Nama Pedagang	No Reg Toko	Validasi
Xxxxxx	Xxxxx	Xxxxxx	Xxxxx	Xxxxx	xxxxxx
Xxxxxx	Xxxxxx	Xxxxxx	Xxxxx	Xxxxx	xxxxxx
Medan, dd-yy-mm Dicitak Oleh Bagian Umum  (                    )					

**Gambar III.35. Rancangan Laporan Registrasi Pedagang**

## 6. Rancangan *Output* Laporan Type Toko

Perancangan *Output* Laporan Type Toko merupakan form untuk penyimpanan data-data Type Toko. Adapun bentuk *form* Type Toko dapat dilihat pada Gambar III.36 Sebagai berikut :

Laporan Data Type							
PD. PASAR – MEDAN Laporan Type Toko							
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Type</th> <th>Retribusi Bulanan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Xxxxxx</td> <td>Xxxxxx</td> </tr> <tr> <td>Xxxxxx</td> <td>Xxxxxx</td> </tr> </tbody> </table>	Type	Retribusi Bulanan	Xxxxxx	Xxxxxx	Xxxxxx	Xxxxxx	Medan, dd-yy-mm Dicetak Oleh Bagian Umum  (                    )
Type	Retribusi Bulanan						
Xxxxxx	Xxxxxx						
Xxxxxx	Xxxxxx						

**Gambar III.36. Rancangan Laporan Type Toko**

## 7. Rancangan *Output* PilLap Bulanan

Rancangan output PilLap Bulanan berfungsi menampilkan data-data Bulanan yang akan dicetak. Adapun rancangan output PilLap Bulanan dapat dilihat pada gambar III.37. sebagai berikut :

Fofrm Pil Lap Pembayaran	
Bulan/ Tahun <input type="text"/>	<input type="button" value="Cetak"/> <input type="button" value="Tutup"/>

**Gambar III.37. Rancangan Pil Laporan Bulanan**

### 8. Rancangan *Output* Laporan Registrasi Pembayaran

Perancangan *Output* Laporan Pembayaran merupakan form untuk penyimpanan data-data Pembayaran. Adapun bentuk *form* Pembayaran dapat dilihat pada Gambar III.38 Sebagai berikut :

Form Lap Pembayaran						
PD. PASAR – MEDAN Laporan Data Retribusi Bulanan						
No Pembayaran	Tgl	Bulan	Tahun	No Reg Pedagang	Nama Pedagang	Retribusi Bulanan
Xxxxxx	Xxxxx	Xxxxx	Xxxxx	Xxxxxx	Xxxx	xxxxx
Xxxxxx	Xxxxx	Xxxxx	Xxxxx	Xxxxxx	Xxxx	xxxxx
Pemeliharaan Retribusi Bulanan Rp						2015-06-03

**Gambar III.38. Rancangan Laporean Pembayaran**