

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Berikut ini dijelaskan tentang hasil dari Sistem Informasi Geografis Lokasi Pantai Di Sumatera Utara Berbasis Mobile dapat dilihat sebagai berikut.

IV.1.1. Tampilan Halaman Utama

Berikut ini adalah tampilan halaman utama, ketika pengguna menjalankan aplikasi Lokasi pantai Sumatera Utara Berbasis Mobile dapat dilihat sebagai berikut ini :



Gambar IV.1. Tampilan Halaman Menu Utama

IV.1.2. Halaman Daftar Nama pantai

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan daftar nama pantai Sumatera Utara, dapat dilihat pada gambar IV.2 berikut ini:

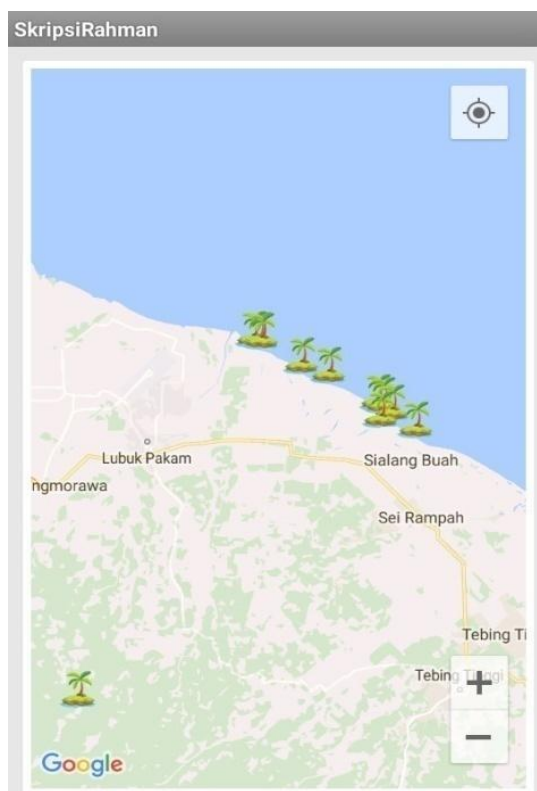


| SkripsiRahman | |
|--------------------|----------------------|
| Daftar Nama Pantai | |
| 1. | Pantai Romantis |
| 2. | Pantai Bali Lestari |
| 3. | Pantai Cemara Kembar |
| 4. | Pantai Sri Mersing |
| 5. | Pantai Lestari Indah |
| 6. | Pantai Mangrove |
| 7. | Pantai Salju |
| 8. | Pantai Gudang Garam |
| 9. | Pantai Sialng Buah |

Gambar IV.2. Halaman Daftar Nama Pantai

IV.1.3. Halaman Peta Keseluruhan

Halaman ini merupakan halaman peta keseluruhan yang ada pada aplikasi menampilkan semua peta pada pantai di Sumatera Utara, ketika pengguna ingin langsung melihat peta keseluruhan di aplikasi, yaitu dapat dilihat pada gambar IV.3. berikut ini:



Gambar IV.3. Halaman Peta Keseluruhan

IV.1.4. Halaman Profil

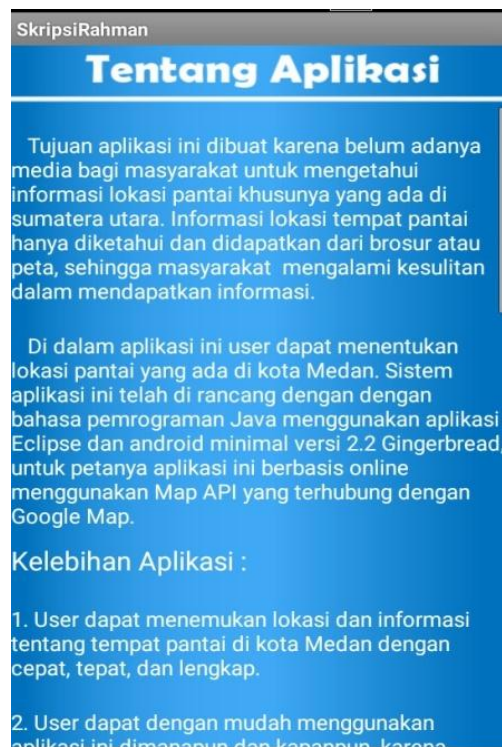
Halaman ini merupakan halaman yang berisi tentang profil admin yaitu meliputi nama mahasiswa, nim, jurusan, nama kampus dan nama dosen pembimbing satu dan pembimbing dua, yaitu dapat dilihat pada gambar.IV.4. berikut ini:



Gambar IV.4. Halaman Profil

IV.1.5. Halaman Tampilan Tentang Aplikasi

Halaman ini merupakan halaman yang berisi tentang aplikasi deskripsi kelebihan dan kekurangan aplikasi serta tujuan dan manfaat aplikasi, yaitu dapat dilihat pada gambar IV.5. berikut ini:



Gambar IV.5. Halaman Tentang Aplikasi

IV.1.6. Halaman Tampilan Bantuan

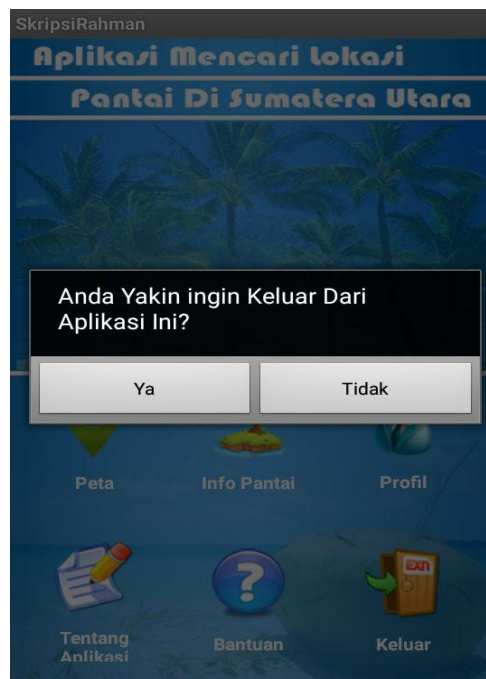
Halaman ini merupakan halaman yang berisi bantuan untuk para pengguna ketika mengalami masalah dalam menjalankan aplikasi, yaitu dapat dilihat pada gambar IV.6. berikut ini:



Gambar IV.6. Halaman Bantuan

IV.1.7. Halaman Keluar

Halaman ini merupakan halaman keluar dari aplikasi Pantai Sumatera Utara, yaitu dapat dilihat pada gambar IV.7. berikut ini:



Gambar IV.7. Halaman Keluar Aplikasi

IV.2.Uji Coba Hasil

IV.2.1 Skenario Pengujian

Dalam skenario pengujian terlebih dahulu dilakukan perancangan “Sistem Informasi Lokasi Pantai di Sumatera Utara Berbasis Mobile”, penulis menggunakan bahasa pemrograman java dengan *eclipse* sebagai software-nya. Sistem sederhana mungkin untuk memudahkan *user* menggunakannya.

Software yang digunakan untuk membuat aplikasi ini adalah :

- a. Sistem Operasi Windows 7
- b. Java 8 SDK (sebagai bahasa pemrograman)

- c. Android Development Tools (ADT)
- d. Emulator Genymotion Versi 2.7.2

Hardware yang digunakan untuk membuat aplikasi ini adalah.

- a. Laptop dengan spesifikasi minimal Core 2Duo
- b. Memory 2 GB
- c. VGA card 512 MB
- d. Hdd 320 GB

Setelah tahap perancangan selesai dilakukan dalam pembuatan aplikasi, maka *programmer* melakukan tahap pengujian apabila aplikasi telah siap sepenuhnya dan dapat digunakan oleh *user*.

Pada tahap pengujian akan dilakukan implementasi terhadap Sistem Informasi Lokasi Pantai Sumatera Utara Berbasis Mobile. Dirancang sederhana agar *user* dengan mudah menemukan lokasi pantai yang ada pada Sumatera Utara. Setelah sistem dianalisis dan didesain secara rinci, maka akan menuju tahap implementasi, implementasi tersebut pada smartphone berbasis android dan emulator genymotion. Setelah diimplementasi oleh *programmer* maka aplikasi ini harus dilakukan pengujian oleh beberapa *user* untuk mengetahui apakah aplikasi ini mencapai tujuan dalam pembuatannya.

Pengujian aplikasi ini dilakukan oleh beberapa *user* dengan melihat aplikasi berdasarkan fungsi informasi yang diberikan, berdasarkan tampilan aplikasi, hasil dari pengujian aplikasi tersebut dapat dilihat pada Table IV.I

Tabel IV.1 Tabel Hasil Pengujian Perangkat Lunak

| No. | Fungsi Yang Diuji | Cara Pengujian | Hasil Yang Diharapkan | Hasi Pengujian | |
|-----|-------------------|--|--------------------------------------|----------------|-------|
| | | | | User | Admin |
| 1 | Menu Utama | Jalankan Aplikasi Melalui Laptop Dengan Emulator | Menampilkan Menu Utama | OK | OK |
| 2 | Peta Keseluruhan | Menekan tombol Peta Keseluruhan | Menampilkan Halaman Peta Keseluruhan | OK | OK |
| 3 | Info Pantai | Menekan Tombol Info pantai | Menampilkan Halaman Daftar Pantai | OK | OK |
| 4 | Keluar | Menekan Tombol Keluar | Keluar Aplikasi | OK | OK |
| 5 | Tentang Aplikasi | Menekan Tombol Tentang aplikasi | Menampilkan Halaman Tentang Aplikasi | OK | OK |
| 6 | Bantuan | Menekan Tombol Bantuan | Menampilkan Halaman Bantuan | OK | OK |

IV.2.2. Hasil Pengujian

Setelah melakukan pengujian *programmer* mendapatkan beberapa kesimpulan dari hasil uji coba aplikasi lokasi pantai Sumatera Utara berbasis mobile. Adapun kesimpulan yang didapat oleh *programmer* adalah sebagai berikut:

1. Dari hasil pengujian berdasarkan informasi yang didapat. *User* dapat menemukan lokasi pantai di Sumatera Utara dengan cepat dan akurat.
2. Untuk mendapatkan informasi yang diinginkan oleh *user* secara cepat tentang kategori pantai, di aplikasi ini sudah diberikan informasi tentang pantai berdasarkan nama pantai dan penjelasan lokasi pantai tersebut.

Dari hasil kesimpulan di atas menjelaskan bahwa tujuan dari aplikasi dibuat sudah tercapai karena memberikan informasi kepada *user* dengan tepat. Untuk itu *programmer* membuat pengujian untuk mengetahui apakah aplikasi ini sudah tercapai dalam tujuannya sebagai pengembangan dari aplikasi sejenis dengan metode yang berbeda.

IV.2.3. Kelebihan Dan Kekurangan Sistem Yang Dirancang

Adapun kelebihan dan kekurangan dari sistem yang dihasilkan adalah sebagai berikut :

1. Kelebihan dari sistem yang dibuat

- . Tampilan *interface* yang mudah dipahami dan mudah digunakan oleh pengguna.
 - b. Masyarakat dan wisatawan asing lebih mudah mencari lokasi pantai ketika berkunjung ke Sumatera Utara dengan membaca deskripsi pantai dan melihat peta pada aplikasi.
 - c. Pengguna dapat menggunakan aplikasi ini dimanapun dan kapanpun karena menggunakan *mobile phone* berbasis android yang mudah dibawa kemana-mana.
 - d. Sistem lebih ringan dan cepat ketika digunakan pada hp android.
2. Kekurangan dari sistem ini adalah sebagai berikut:
- a. Pengguna hanya dapat menentukan lokasi yang ada di pantai Sumatera Utara, karena pembuatan aplikasi ini hanya mengadakan penelitian di Sumatera Utara.
 - b. Aplikasi ini membutuhkan jaringan internet untuk menampilkan peta lokasi pantai Sumatera Utara.
 - c. Sistem yang dibangun masih sangat sederhana.