

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang Praktek Kerja Lapangan

Sehubungan dengan perkembangan teknologi dan informasi pada era globalisasi ini, semakin banyak perusahaan yang berkembang. Suatu perusahaan yang baru berdiri maupun yang berkembang harus mampu bersaing di dalam dunia bisnis yang penuh dengan kompetisi. Setiap perusahaan memiliki strategi yang berbeda dengan perusahaan lainnya dalam mencapai sasaran yang ditargetkan.

Dalam sebuah instansi, perusahaan yang belum menggunakan sistem informasi, biasanya pembuatan laporan sering tidak tepat waktu dan penyajian laporan sering mengalami kesulitan dan kesalahan dalam penulisan serta kebutuhan informasi bagi pihak manajemen pada saat tertentu tidak dapat terpenuhi karena data disimpan dimana saja, maka mengalami keterlambatan yang otomatis merugikan perusahaan.

Oleh karena itu, perusahaan banyak menggunakan komputer sebagai sarana penunjang kantor, diantaranya dalam sistem informasi akuntansi penjualan pulsa dan penukaran poin yang selama ini berupa arsip-arsip yang banyak sekali sehingga apabila mencarinya membutuhkan waktu yang lama.

Media Infotama merupakan perusahaan yang bergerak dalam penjualan pulsa dan penukaran poin kepada pelanggan. Permasalahan yang terjadi dalam sistem informasi akuntansi penjualan pulsa dan penukaran poin pada Selular

Media Infotama diantaranya disebabkan oleh sistem yang sedang berjalan masih manual, data-data yang ada berupa arsip-arsip yang banyak dan data transaksi berupa lembaran-lembaran kertas yang ditulis tangan sehingga dalam pembuatan laporan kurang akurat.

Oleh karena itu, dalam rangka mencapai tujuan perusahaan masing-masing perusahaan dituntut untuk menerapkan dan mengembangkan sistem informasi untuk menunjang proses pengambilan keputusan yang tepat.

Berdasarkan hal tersebut, penulis mengangkat judul : “ **Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Pulsa Dan Penukaran Poin pada PT.Selular Media Infotama**”.

II. Ruang Lingkup Permasalahan

II.1. Identifikasi Masalah

Adapun identifikasi masalah yang ada pada PT. Selular Media Infotama yaitu sebagai berikut :

1. Tidak ada program khusus untuk membantu dalam menghasilkan informasi atau akuntansi penjualan pulsa dan penukaran poin
2. Informasi tentang laporan akuntansi penjualan pulsa dan penukaran poin lambat sehingga membutuhkan waktu yang lama dalam penyampaiannya ke pimpinan untuk mengambil keputusan yang berkaitan dengan masalah keuangan.
3. Pelayanan terhadap konsumen sering memakan waktu yang lama karena pesanan harus dicek terlebih dahulu.

4. Keamanan data dan informasi penjualan pulsa dan penukaran poin dan tidak dapat dilakukan dengan baik, karena masih disimpan dalam media kertas yang mudah hancur atau rusak.

II.2. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah pada penulisan skripsi ini, antara lain :

1. Bagaimana pengolahan penjualan pulsa dan penukaran poin dapat dilakukan dengan menggunakan perangkat komputer secara efektif dan efisien ?
2. Bagaimana merancang sistem informasi penjualan pulsa dan penukaran poin sesuai prosedur dan ketentuan yang ada ?

II.3. Batasan Masalah

Dalam sistem Selular Media Infotama masih memiliki berbagai bidang yang lain, namun dalam penulisan skripsi ini membatasi ruang lingkup pembatasan masalah hanya pada sistem informasi akuntansi penjualan pulsa dan penukaran poin meliputi, yaitu :

1. Sistem informasi ini hanya menangani pengolahan dan pembuatan laporan akuntansi penjualan pulsa dan penukaran poin berdasarkan hasil penjualan pulsa.
2. Data yang menjadi *input* dalam sistem ini adalah data produk, data bonus ,data pelanggan dan data penukaran poin keluar yang bersumber dari transaksi pemesanan barang dari PT.Selular Media Infotama .
3. *Output*-nya adalah laporan penjualan pulsa dan laporan penukaran poin.

4. Sistem ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman *Microsoft Visual Studio* 2008.
5. Database yang digunakan adalah *SQL Server* 2005.
6. Pemodelan menggunakan *UML (Unified Modelling Language)*.

II.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian

II.4.1. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari studi yang penulis skripsi yang dilakukan yaitu sebagai berikut :

1. Mengidentifikasi masalah-masalah dan kelemahan yang terjadi pada sistem yang berjalan.
2. Membantu dalam pengadaan laporan penjualan dan laporan akuntansi penjualan pulsa dan penukaran poin yang akan digunakan sebagai dokumen dalam penjualan pulsa dan penukaran poin yang ada.
3. Memanfaatkan atau mengoptimalkan penggunaan IT di PT.Selular Media Infotama khususnya dalam teknologi komputer.
4. Membuat aplikasi untuk mendukung pelaksanaan sistem informasi Akuntansi penjualan pulsa dan penukaran poin pada Selular Media Infotama.

II.4.2. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang akan dikemukakan dari penanganan masalah yang ada, yaitu:

1. Adanya sistem yang terkomputerisasi dan *user friendly* bagi pengguna sistem untuk menghasilkan informasi atau laporan penjualan pulsa dan penukaran poin.

2. Membantu dalam menghasilkan laporan penjualan pulsa dan penukaran poin dengan cepat untuk disampaikan ke pimpinan.
3. Untuk mengetahui *output / report* pada pemesanan barang..
4. Menghasilkan sistem yang handal dan aman dalam penyimpanan data dan informasi penjualan pulsa dan penukaran poin.

III. Metodologi Penelitian

Di dalam menyelesaikan Skripsi ini penulis menggunakan dua metode yaitu :

1. Metode Penelitian Lapangan (*Field Research*)

Merupakan metode yang dilakukan dengan mengadakan studi langsung ke lapangan untuk mengumpulkan data yaitu peninjauan langsung ke lokasi melalui langkah-langkah berikut :

a. Pengamatan (*Observation*)

Penulis melakukan pengamatan secara langsung pada pemesanan barang yang dilakukan di PT. Selular Media Infotama.

b. Wawancara (*Interview*)

Melakukan wawancara dengan staf / karyawan yang ada di Gedung Garapari Slecta untuk mendapatkan data-data barang apa saja yang akan dipesan. Pertanyaa:

- Bagaimana pengolahan penjualan pulsa dan penukaran poin dapat dilakukan dengan menggunakan perangkat komputer secara efektif dan efisien?
- Bagaiman merancang sistem informasi penjualan pulsa dan penukaran poin sesuai prosedur dan ketentuan yang ada?

2. Metode Penelitian Kepustakaan (*Library Research*)

Penulis melakukan studi pustaka untuk memperoleh data-data yang berhubungan dengan penulisan Skripsi dari berbagai sumber bacaan seperti : buku tentang analisis sistem informasi, *visual basic* 2008, akuntansi dasar dan lain-lain.

III.1.1 Analisa Sistem Yang Lama dengan Sistem Yang Akan Dirancang

Analisa sistem merupakan tahap yang paling penting dalam merancang sebuah sistem karena pada tahap analisa ini dapat di lihat bagaimana sistem yang akan sedang berjalan dan masalah-masalah apa saja yang sedang di hadapi.

Pada Selular Media Infotama, perhitungan penjualan pulsa dan penukaran poin masih menggunakan program Excel. Hal ini mengakibatkan pengolahan data dan laporan yang akan dihasilkan membutuhkan waktu yang lama, karena harus melihat data yang terdapat pada setiap *sheet* dan menyusun kembali kedalam bentuk laporan yang dicetak.

Sistem yang akan dirancang pada penulisan skripsi ini memanfaatkan database dalam penyimpanan data perhitungan penjualan pulsa dan penukaran poin pada Selular Media Infotama. Data dikelompokkan berdasarkan kategori atau kelompok data ke dalam tabel yang terdapat dalam database sehingga penyimpanan data dapat terstruktur dan tersusun dengan baik.

Dalam pengolahan data yang dirancang menggunakan pemograman *VB.NET* sehingga pengguna sistem yang nantinya akan dirancang dapat melakukan perhitungan penjualan pulsa dan penukaran poin secara efektif dan efisien serta dalam menghasilkan laporan atau informasi mengenai perhitungan penjualan pulsa dan penukaran poin menjadi lebih mudah.

IV. Pengujian/Uji Coba Sistem Yang Akan Dibuat

Pengujian adalah elemen kritis dari jaminan kualitas perangkat lunak dan mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, desain, dan pengkodean.

Adapun 2 (dua) pendekatan yang dilakukan penulis dalam melakukan pengujian sistem yang dibuat, yaitu :

a. *Black Box Testing*

Pengujian ini bertujuan untuk menunjukkan fungsi perangkat lunak tentang cara beroperasinya, apakah pemasukan data keluaran telah berjalan sebagaimana yang diharapkan dan apakah informasi yang disimpan secara eksternal selalu dijaga kemutakhirannya.

b. *White Box Testing*

Pengujian ini dilakukan dengan meramalkan cara kerja perangkat lunak secara rinci, karenanya *logical path* (jalur logika) perangkat lunak akan ditest dengan menyediakan kasus pengujian yang akan mengerjakan kumpulan kondisi dan atau pengulangan secara spesifik. *White box testing* merupakan untuk mendapatkan program yang benar secara 100%.

IV.1.1 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan skripsi sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini dijelaskan mengenai Latar Belakang, Ruang Lingkup Permasalahan, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian,

Metodologi Penelitian, Lokasi Penelitian dan Sistematika Penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini dijelaskan mengenai teori-teori yang berkaitan dengan perancangan sistem, metodologi yang digunakan serta komponen-komponen yang digunakan dalam menyelesaikan sistem yang dirancang.

BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN

Pada bab ini membahas tentang analisa sistem yang sedang berjalan dan evaluasi terhadap analisa sistem yang berjalan serta membuat desain sistem yang diusulkan.

BAB IV : HASIL DAN UJI COBA

Pada bab ini berisi tentang tampilan hasil dan uji coba sistem yang dirancang.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini menjelaskan kesimpulan dan saran penulisan dari skripsi tentang rancangan sistem yang dibangun.