

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

IV.1. Tampilan Hasil

Tampilan hasil animasi struktur lapisan bumi dibuat dalam bentuk video dengan durasi sekitar 8 menit. Selain ditampilkan dalam bentuk video disini penulis akan menampilkan hasil rendering dalam bentuk visual gambar image dari berbagai sudut pandang seperti tampilan awal animasi ketika dijalankan, tampilan penjelasan komponen-komponen lapisan bumi yang diambil dengan jarak kamera yang berbeda-beda agar dapat melihat objek dalam keadaan dekat maupun jauh, serta tampilan akhir animasi.

IV.1.1. Tampilan Awal

Tampilan ini merupakan tampilan untuk melihat keadaan awal ketika pertama kali menjalankan animasi pada jendela 3ds max yang dirender menjadi *image*. Tampilan awal ini menampilkan judul dari animasi yang dibuat, Adapun tampilan awal ini dapat dilihat pada gambar IV.1 :



Gambar IV.1. Tampilan Awal

IV.1.2. Tampilan Keberadaan Bumi Dalam Tata Surya

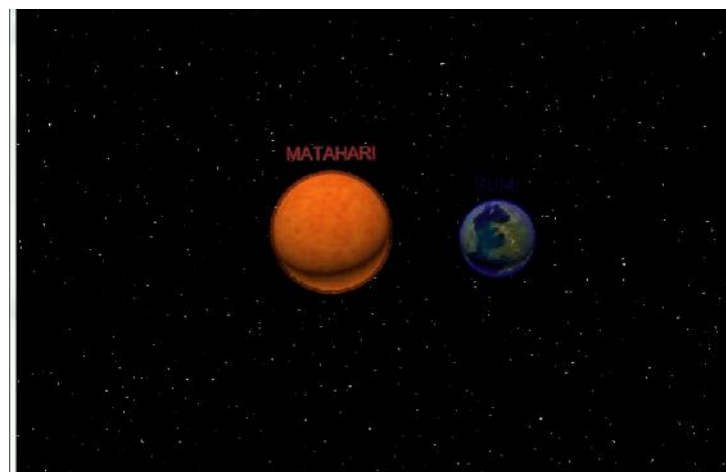
Tampilan ini merupakan tampilan kedua yang dapat dilihat setelah tampilan awal. Tampilan ini menunjukkan keberadaan bumi dalam tata surya. Adapun tampilannya dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar IV.2. Tampilan Keberadaan Bumi Dalam Tata Surya

IV.1.3. Tampilan Rotasi Bumi

Tampilan ini merupakan tampilan selanjutnya setelah kita melihat keberadaan bumi dalam tata srya. Bagian ini juga merupakan bagian penting dari animasi yang dirancang karena pada tampilan ini membahas secara umum tentang bumi, arah rotasi bumi serta waktu yang diperlukan selama rotasi. Adapun tampilan umum tentang bumi dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

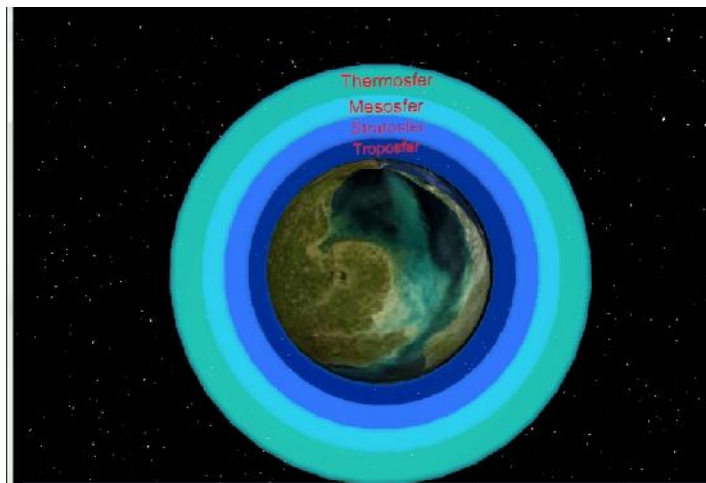


Gambar IV.3. Tampilan Rotasi Bumi

IV.1.4. Tampilan Lapisan Atmosfer

Tampilan ini merupakan tampilan selanjutnya yang dapat kita lihat selama animasi dijalankan. Pada tampilan ini menjelaskan secara detail tentang lapisan atmosfer yang terdiri atas Troposfer, Stratosfer, Mesosfer, Thermosfer.

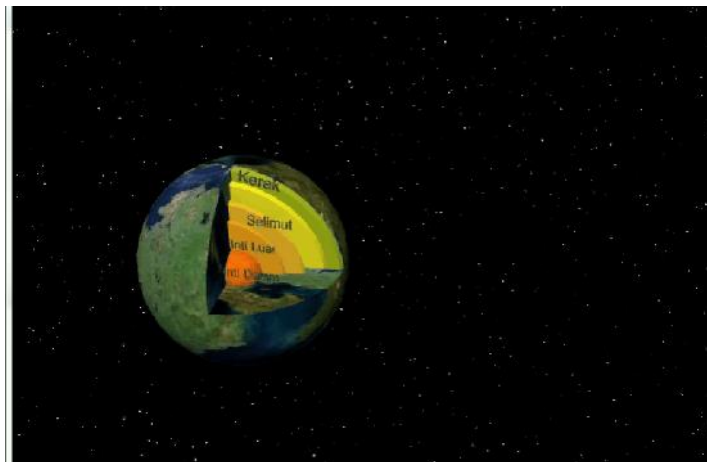
Adapun tampilan lapisan atmosfer dapat dilihat pada gambar IV.4:



Gambar IV.4. Tampilan Lapisan Atmosfer

IV.1.5. Tampilan Bagian Lapisan Bumi

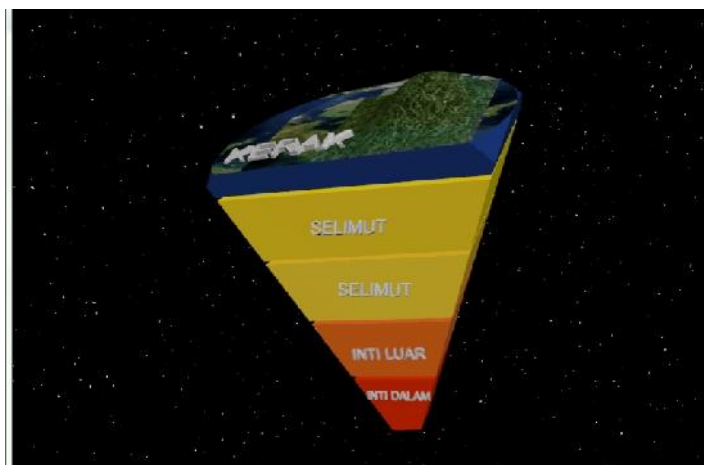
Tampilan ini merupakan tampilan selanjutnya yang menampilkan lapisan-lapisan bumi. Adapun tampilan lapisan bumi dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar IV.5. Tampilan Lapisan Bumi

IV.1.6. Tampilan Penjelasan Bagian Besar Lapisan Bumi

Tampilan ini merupakan tampilan yang sangat penting, pada tampilan ini menjelaskan secara detail tentang bagian besar lapisan bumi seperti kerak bumi (crust), selimut bumi (mantel), dan inti bumi (core). Adapun tampilan bagian besar lapisan bumi seperti gambar IV.6 :



Gambar IV.6. Tampilan Bagian Besar Lapisan Bumi

IV.2. Uji Coba Hasil.

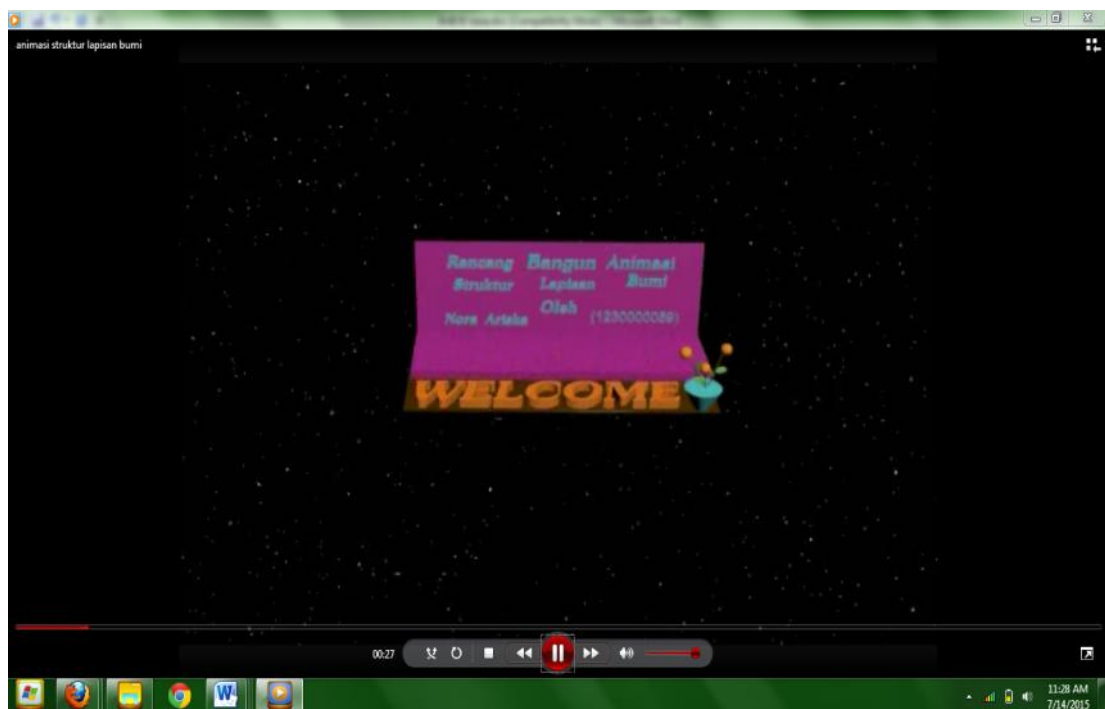
IV.2.1. Pembahasan

Pada animasi ini, kita akan menemui beberapa tahap didalamnya yang terdiri dari tahap pembuka, yang dibuat dengan munculnya judul dari animasi, kemudian tahap isi yang terdiri dari penjelasan keseluruhan objek lapisan-lapisan bumi dan yang terakhir ialah tahap penutup yang terdiri dari salam penutup berupa teks.

IV.2.2. Hasil Pengujian

Pada pembahasan hasil animasi ini, dipaparkan hasil bentuk animasi utuh yang telah dirender. Animasi ini dapat diputar pada semua software pemutar video yang ada.

Adapun hasil animasi struktur lapisan bumi dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar IV.7 : Menjalankan Animasi di Media Player Classic

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Animasi yang dirancang

Adapun kelebihan dan kekurangan yang terdapat pada animasi yang dirancang adalah sebagai berikut :

IV.3.1 Kelebihan

1. Dengan animasi ini dapat menambah pengetahuan tentang struktur lapisan bumi.

2. Animasi ini dapat berjalan dikomputer lain tanpa harus menginstalnya terlebih dahulu.

IV.3.2 Kekurangan

1. Background dari pada desain ini yang dapat dibuat merupakan sebuah gambar yang diam.
2. Pergerakan objek peraga masih terlihat kaku.
3. Animasi ini belum menggunakan efek-efek yang dapat membuat animasi tampak lebih realistis.
4. Desain objek yang penulis buat masih sangat sederhana dan belum sekompleks aslinya.