

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan tugas akhir, dapat diambil kesimpulan pokok membangun simulasi 3D alat musik tradisional batak toba sebagai berikut :

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi ini dibangun menggunakan *Adobe Flash Professional cs 5* adalah suatu program aplikasi untuk membuat aplikasi yang sangat handal dan kelengkapan tools yang dimiliki menjadikan program pengolahan animasi ini dipilih.
2. Aplikasi ini menggunakan tampilan menu dan tombol yang sangat mudah dimengerti. Sehingga pemakai tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi.
3. Aplikasi ini dibuat untuk mempermudah *user* dalam mengenal alat musik tradisional batak toba.
4. Aplikasi ini dapat membantu tingkat ketelitian *user* dan menambah wawasan tentang alat musik tradisional batak.

V.2. Saran

Adapun saran untuk kedepannya aplikasi ini ialah:

1. Aplikasi yang dibuat dapat diakses melalui internet sehingga memudahkan pihak yang berkepentingan untuk menggunakan aplikasi.
2. Desain tampilan aplikasi masih kurang interaktif untuk itu perlu adanya penambahan desain atau fitur.
3. Aplikasi yang dibuat ini dapat memberikan satu latihan yang sangat efektif pada otak.
4. Aplikasi ini bisa menjadi hiburan bagi pengguna dan tidak bosan dimainkan dengan pilihan alat musik yang disediakan..