

DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Anggra Yuda Ramadianto, 2008, *Membuat Gambar Vektor dan Animasi Atraktif dengan Flash Professional 8*, CV. YramaWidya, Bandung.
- [2]. Hartaris AndijaningTyas, 2007, *Seni Musik SMA untuk SMA Kelas X*, Erlangga, Jakarta.
- [3]. Hendratman Hendi, 2012, *The Magic of 3D Studio Max*, Informatika-Bandung.
- [4]. Kriston Radion,S.ST, 2012. *Easy Game Prorgamming Using Flash and Actionscript 3.0*, Andi Offset, Yogyakarta.
- [5]. Pranowo Galih, 2010, *3DS Studio Max 2010 Dasar dan Aplikasi*, Andi Offset. Yogyakarta.
- [6]. Sugianto, Mickael, 2011, *Perancangan Animasi 3d max 2011*, Penerbit Andi Yogyakarta.
- [7]. Muhammad takari, 2005, *studi banding antara tangga nada pentathonik dan diatonik*, Jurnal musik, Vol 1, No.1, Fakultas etnomusikologi, Universitas negeri semarang..
- [8]. WahanaKomputer, 2014, *3D Studio Max 2014*, Andi Offset, Yogyakarta.