

## **ABSTRAK**

*Roguelike merupakan sub-genre dari RPG (Role Playing Game), ditandai dengan pembentukan level secara prosedural, permainan berbasis turn-based, grafis berbasis tiled, kematian permanen (Permanent death/Permadeath), dan didasarkan pada setting cerita fantasi. Game roguelike memungkinkan pemain untuk melakukan langkah pergerakan berdasarkan waktu yang terbatas membuat permainan lebih seperti permainan catur dibandingkan permainan berbasis refleks seperti game aksi. Namun demikian, game roguelike tidak terlalu terkenal meskipun game ini sudah lama ada. Karena hal tersebut penulis memiliki gagasan untuk membuat game roguelike dengan memanfaatkan teknologi game engine. Teknologi game engine banyak dipakai dalam pembuatan game baik itu oleh perusahaan developer game besar hingga developer game indie. Hal ini dikarenakan dengan game engine pembuatan game dapat menjadi lebih ringkas dan hemat biaya dibandingkan membuatnya menggunakan editor pemogramman yang biasa. Salah satu game engine yang sering dipakai oleh developer game tersebut adalah Unity Engine. Unity Engine bukan hanya sebuah game engine tetapi juga sebuah editor sehingga software ini dapat membuat game yang menarik dengan mudah. Selain hal itu, unity engine dapat menghasilkan game-game untuk beragam platform salah satunya Android, yang merupakan platform dengan jumlah pengguna yang besar.*

*Kata Kunci : Roguelike, Game Engine, Unity Engine, Android*

## **ABSTRACT**

*Roguelike is a sub-genre from RPG (Role Playing Game), marked by procedural generated level, turn-based game, tile-based graphics, permadeath/permanent death, and based on fantasy storyline. The roguelike games allow player to do the movement base on limited time that make the gameplay is more like a chess board games than reflect-based games like action games. But the roguelike games is not too famous although these games were exist long time ago. Because of that, the author has an idea to make a roguelike game by using game engine technology. Game engine technology is used in creating games by big game developer companies, even by indie game developers, because by using game engine the process of developing the games became shorter and cost efficient than by using common programing editor. One of the game engine that mostly used is Unity Engine. Unity is not only a game engine but also an editor so it can easily make the game interesting. Beside that, Unity Engine can create games in various platform one of them is Android, which is most used platform.*

*Keywords : Roguelike, Game Engine, Unity Engine, Android*