

BAB III

ANALISA DAN DESAIN SISTEM

III.1. Analisis Masalah

Masalah-masalah yang sering dihadapi oleh Kantor Goelabatoe Restaurant adalah kesulitan serta lama dalam mengolah data keuangan seperti Laporan laba Rugi, pendapatan, laporan dari penjualan yang terjadi pada Goelabatoe Restaurant sehingga laporan tidak menjadi efektif dan efisien sesuai dengan realitanya. Dan laporan tidak tepat waktu disampaikan kepada pimpinan. Hal ini mendorong Goelabatoe Restaurant untuk dapat memberikan pelayanan yang cepat dan akurat sehingga dapat bersaing dengan perusahaan-perusahaan lainnya.

Dari uraian permasalahan diatas maka penulis mencoba untuk merancang suatu sistem Informasi Akuntansi Keuangan Pada Kantor Goelabatoe Restaurant dapat menghasilkan laporan keuangan yang lebih cepat, akurat dan mudah dipahami

III.1.1. Analisa Input

Analisa masukan (*input*) bertujuan untuk mengidentifikasi permasalahan atau bentuk masukan data yang ada pada sistem berupa form atau dokumen. Analisa dokumen masukan yang di teliti meliputi dokumen data Laporan anggaran belanja Cafe Goelabatoe.

Pada form Laporan anggaran belanja Cafe Goelabatoe data dikerjakan dengan menggunakan *Microsoft Excel 2003* karena tidak ada aplikasi khusus untuk menangani sistem anggaran belanja Cafe Goelabatoe. Sehingga banyak

ditemui kendala-kendala dalam melakukan pembuatan laporan Keuangan dan bergerak terhadap Kantor Goelabatoe Resturant.

Berikut ini merupakan format Inputan anggaran belanja Cafe Goelabatoe.

LAPORAN ANGGARAN BELANJA CAFE JANUARI 2016		
1.	KITCHEN	15.731.025
2.	BARTENDER	9.869.858
3.	THERAPHYS	0
4.	BARBERSHOP	0
5.	PHOTOSHOP	0
6.	FIRTUAL OFFICE	0
7.	KARAOKE	0
8.	ATK	9.205.419
9.	LAIN-LAIN	0
10.	CASH	0
11.	INVENTARIS KANTOR	0
12.	GAJI KARYAWAN	
13.		
	JUMLAH	34.806.302
1.	<i>bayar by Bu Dian</i>	0
2.		0
3.		0
	JUMLAH	0
	TOTAL	34.806.302
	TURUN DANA	35.792.700
	SALDO BULAN LALU	0
	SALDO BULAN INI	986.398

DIKETAHUI OLEH

DISETUJUI OLEH

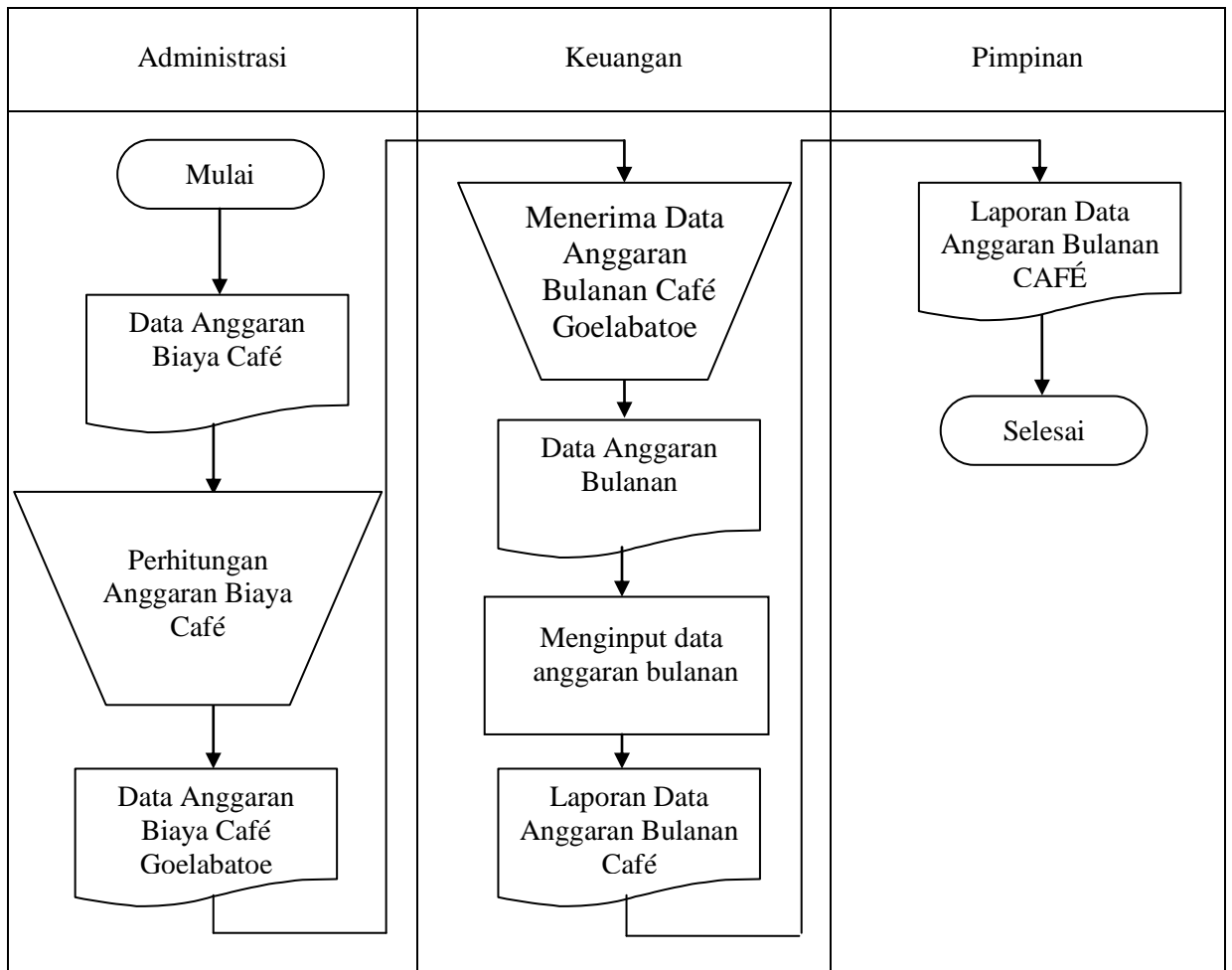
IMAN
Manager

IBU DIAN HANDAYANI
Direktur Utama

Gambar III.1. Form *Input* Anggaran Belanja Cafe Goelabatoe

III. 1.2. Analisa Proses

Berdasarkan input yang telah ada maka selanjutnya dilakukan penganalisaan terhadap proses. Proses yang dilakukan sistem yang berjalan di gambarkan pada *Flow of Document* (FOD)



Gambar III.2. Flow Of Document Anggaran Belanja Cafe Goelabatoe

III.1.3. Analisa Output

Output ataupun keluaran yang akan dihasilkan adalah berupa laporan dan informasi mengenai Rincian Pengeluaran Dana Café yang disimpan dalam bentuk Form arsipan perusahaan. Laporan tersebut yang akan menjadi acuan bagi pihak-

pihak yang membutuhkan informasi dari data Rincian Pengeluaran Dana Café yang dimiliki kantor Goelabatoe Restaurant. Tampilan gambar *output* dapat dilihat pada gambar III.3 berikut ini :

PERINCIAN PENGELUARAN DANA CAFE JANUARI 2016												
NO	TANGGAL	KITCHEN	JUMLAH	HARGA (RP)	TANGGAL	BAR	JUMLAH	HARGA (RP)	TANGGAL	ATK	JUMLAH	HARGA (RP)
1	02-01-2016	Saori	10 bks	15.500	05-01-2016	Aqua cup	7 dus	175.000	05-01-2016	Mama Lemon @1kg	5 bks	52.500
2	02-01-2016	Kwitiaw	2 bks	20.000		Aqua 330ml	1 dus	39.000	05-01-2016	Baterai	Herbet	20.000
3		Saos ABC X Pedas	2 btl	40.000	09-01-2016	Cup + tutup	2 bks	28.000	07-01-2016	So klin	2,7 kg	36.750
4		Brokoli	0,3 gr	9.660		sendok	2 bks	44.000	09-01-2016	Tissu Sendok	1 bal	12.000
5		Okey Nugget 500 gr	1 bks	21.500	09-01-2016	Melon	2 kg	22.000		Tusuk Gigi	1 bks	25.000
6		Wortel	1,25kg	15.000	09-01-2016	Lemon	1,7 kg	62.730	10-01-2016	anak hektar	fauzi	20.000
7		Tomat	1 kg	14.070		Longan Eagle	5 can	106.500	13-01-2016	Dahlia	4 bks	56.400
8		Selada Keriting	0,175 kg	5.600		Madu Nusantara	1 btl	45.900	25-01-2016	Karboli	2 bks	16.800
9		Daun Soup	0,13 gr	6.500	10-01-2016	Aqua 600ml	1 dus	48.000		Pledge	2 bks	33.000
10		Daun Bawang	0,145 gr	5.510	16-01-2016	Jeruk Peras	2 kg	16.000		Dahlia	2 bks	28.200
11		Buncis	0,276 kg	4.692	02-01-2016	Cup + tutup	2 bks	20.000	02-01-2016	Tissu Sendok	1 bal	12.000
12		Minyak Goreng 2lt	2 bks	35.800	02-01-2016	Daun Jeruk	2 bks	3.400	02-01-2016	Token Listrik	2 Lt	404.000
13		Fresh milk	1 kotak	13.300		Sawi Hijau	0,58 kg	5.800	04-01-2016	Token Listrik	2 Lt	204.000
14	02-01-2016	Sawi Hijau	0,675 kg	6.750		Strawberry	3 bks	25.500	05-01-2016	Telp + Wifi	des'15	993.212
15	02-01-2016	Larissa Kerupuk	1 bks	10.400	03-01-2016	Melon	2,2 kg	29.700		Telp + Wifi	des'15	867.711
16	03-01-2016	Telur Ayam Pack	1 pack	14.500		Diamond Ice	2 buket	69.000	05-01-2016	Stella P.Ruangan	4 Pcs	56.300
17	04-01-2016	French Fries	10 kg	250.000		Fresh Milk	1 kotak	21.300	05-01-2016	Token Listrik	2 Lt	404.000
18	04-01-2016	Ayam @30.000	3 kg	90.000		Marjan Moca	1 btl	18.500	06-01-2016	Bed Name Krywn	32 pcs	370.000
19		Blueband	3 kg	45.000	03-01-2016	Jeruk Peras	2 kg	18.000	08-01-2016	Listrik Workshop	jan'16	73.305
20		Merica	1 ons	24.000		Mangga	1,5 kg	34.000	08-01-2016	Token Listrik	2 Lt	404.000
21		Cabe rawit	1/4kg	12.500		Pisang Raja	1 sisir	7.000	09-01-2016	Token Listrik	1 Lt	202.000
22		Bawang Bombay	1/2 kg	13.500	03-01-2016	Gula Pasir	3 kg	39.000	09-01-2016	Token Listrik	1 Lt	202.000
23		B.Merah Kupas	1/2 kg	26.000	04-01-2016	Es Kristal	1 bks	16.000	10-01-2016	Stella P.Ruangan	8 Pcs	108.760
24		Timun	2 kg	14.000	04-01-2016	Strawberry	2 bks	34.000		Faktur	1 pcs	6.400
25		Selada	1 kg	20.000	05-01-2016	Mangga	3 kg	66.000		Kenko Binder	9 ktk	25.410
26		Cabe Merah	1 1/2 kg	75.000	05-01-2016	Es Kristal	2 bks	38.000		Gunting	1 pcs	5.620
27		Knor Ayam	2 bks	140.000	05-01-2016	Cup + tutup	4 bks	100.000		Pen Merah	11 pcs	14.850
28		Beras AA @10kg	1 goni	120.000		sendok	4 bks	28.000		P3K	2 pcs	2.480
29		Telur Ayam	2 papan	88.000	05-01-2016	Marjan Strawberry	5 btl	92.500	10-01-2016	Print Data	1 pcs	30.000
30	2016-01-05	Jamur Kuping	1/2 kg	100.000		Madu Nusantara	1 btl	37.400		Solasi	1 pcs	10.000
31	2016-01-05	Minyak Goreng 2lt	7 bks	133.000		Jagung Kaleng	4 can	34.800	10-01-2016	Baterai	1 pack	20.500
32		Beras AA @10kg	2 goni	234.000		Buah Kaleng	6 can	88.200	11-01-2016	Serofoam	Kayu	52.000

Gambar III.3. Form *Output* Rincian Pengeluaran Dana Café

III.1.4. Evaluasi Sistem Yang Berjalan

Proses yang ada sekarang masih bersifat semi komputerisasi yang dengan menggunakan *Microsoft Excel 20013*, karena bagian administrasi akan mencatat terlebih dahulu data anggaran biaya yang diperoleh dan yang dikeluarkan yang ada kedalam form arsip kemudian data tersebut baru diinput ke Sistem

Komputerisasi Yang digunakan. Proses seperti ini sangat tidak efisien karena bagian administrasi harus bekerja dua kali hanya untuk mendata Rincian Pengeluaran Dana Café yang dimiliki oleh perusahaan, proses ini juga memakan waktu yang lama.

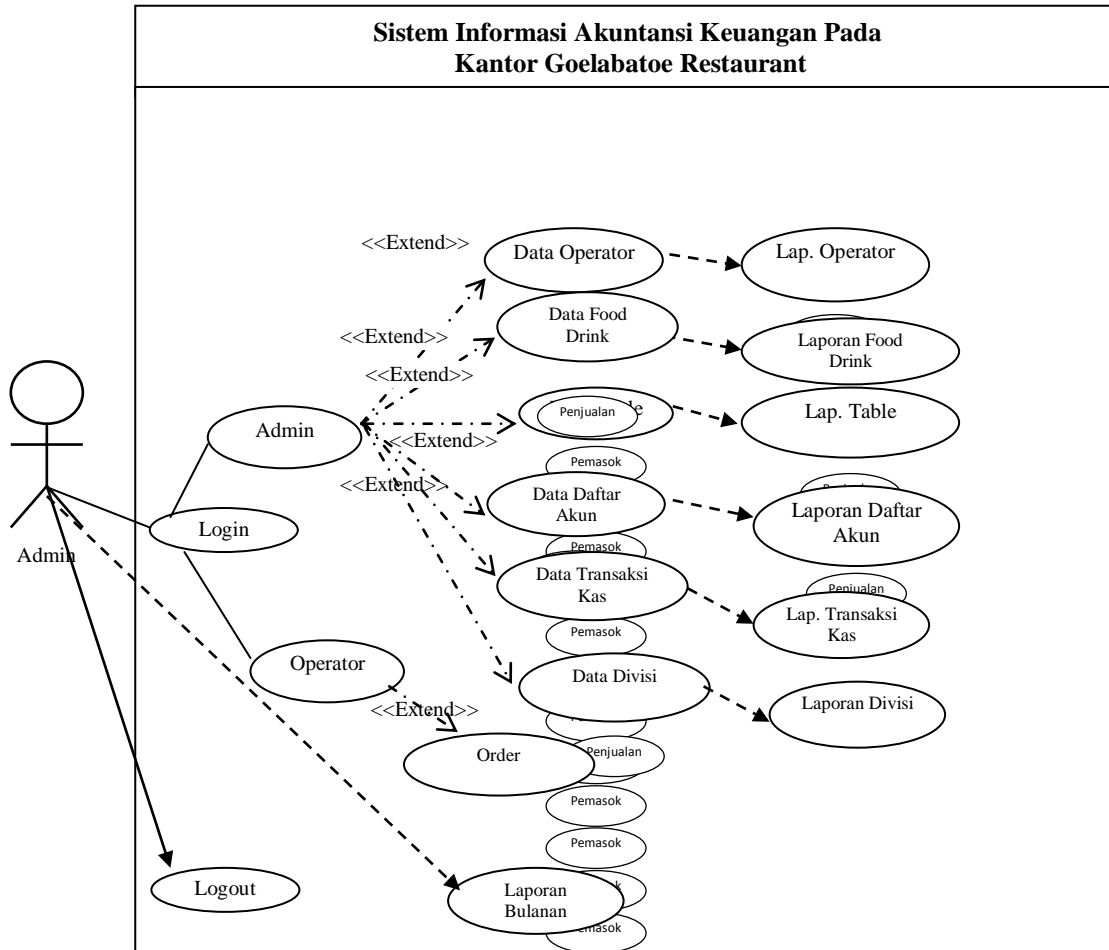
Oleh karena itu penulis merancang Sistem Informasi Akuntansi Keuangan Pada Kantor Goelabatoe Restaurant dengan bahasa pemrograman *Visual Basic* 2010 dan *database MYSQL* dengan menggunakan pemodelan sistem UML (*Unified Modeling Language*). Sistem ini telah memiliki *database* sebagai penyimpanan data dan dapat diproses secara otomatis.

III.2. Desain Sistem

III.2.1. Use Case Diagram

Dalam penyusunan suatu program diperlukan suatu model data yang berbentuk diagram yang dapat menjelaskan suatu alur proses sistem yang akan dibangun. Dalam penulisan Skripsi ini penulis menggunakan metode UML yang dalam metode itu penulis menerapkan diagram *Use Case*.

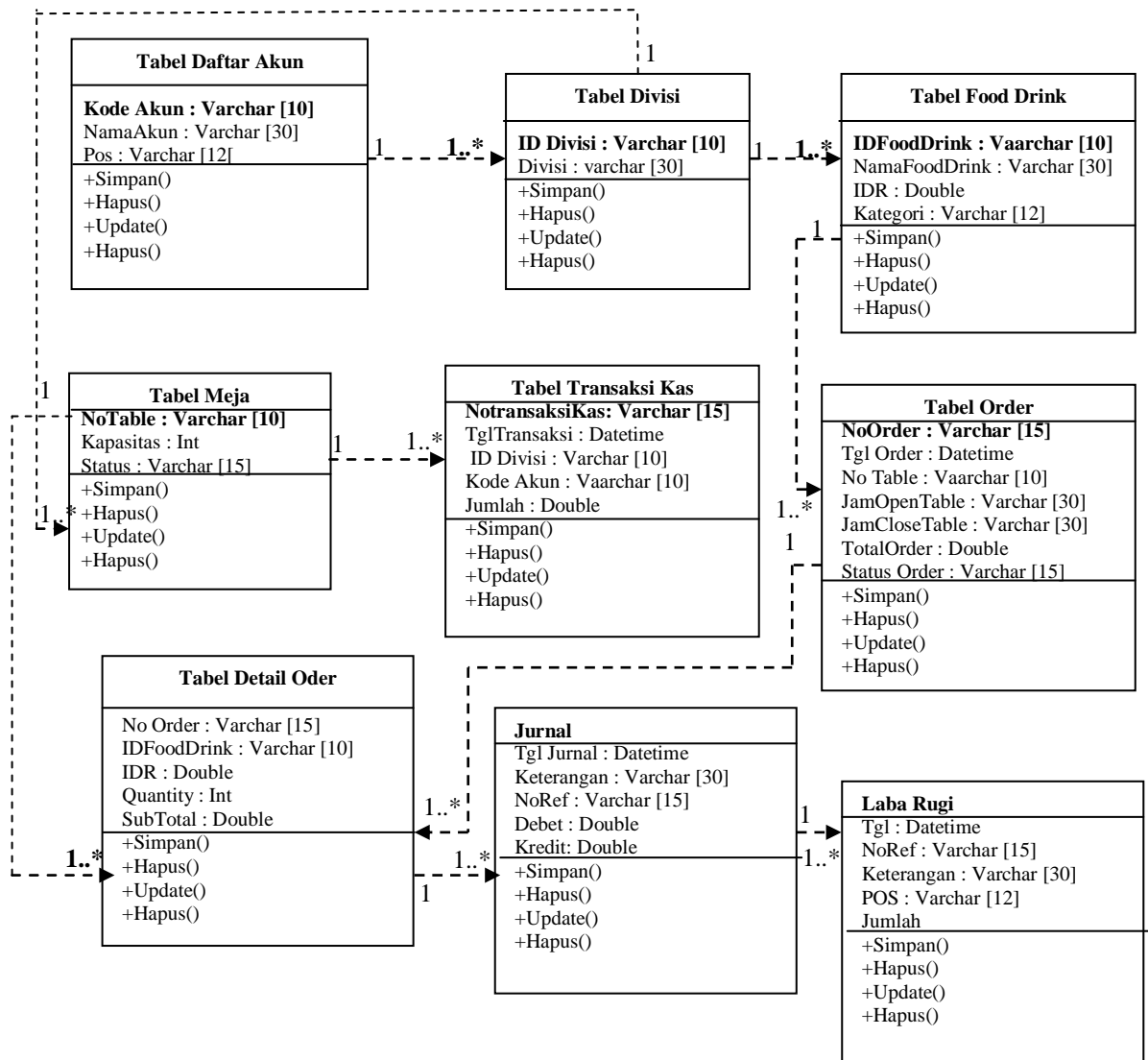
Maka digambarlah suatu bentuk diagram *Use Case* yang dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar III.4. Use Case Sistem Informasi Akuntansi Keuangan Pada Kantor Goelabatoe Restaurant

III.2.2 Class Diagram

Class Diagram adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek. *Class* menggambarkan keadaan (atribut/properti) suatu sistem, sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut (metoda/fungsi).



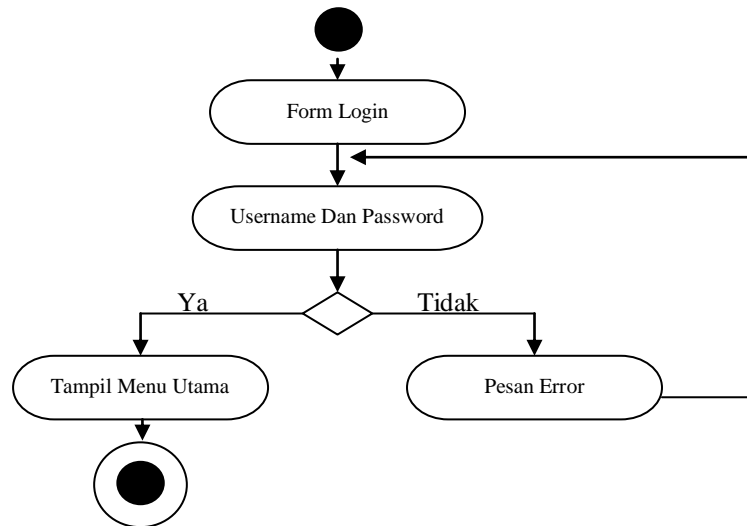
Gambar III.5. Class Diagram Sistem Informasi Akuntansi Keuangan Pada Kantor Goelabatoe Restaurant

III.2.3. Activity Diagram

Activity diagrams menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, *decision* yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir. *Activity diagram* juga dapat menggambarkan proses paralel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi.

1. Activity Diagram Form Input Data Login

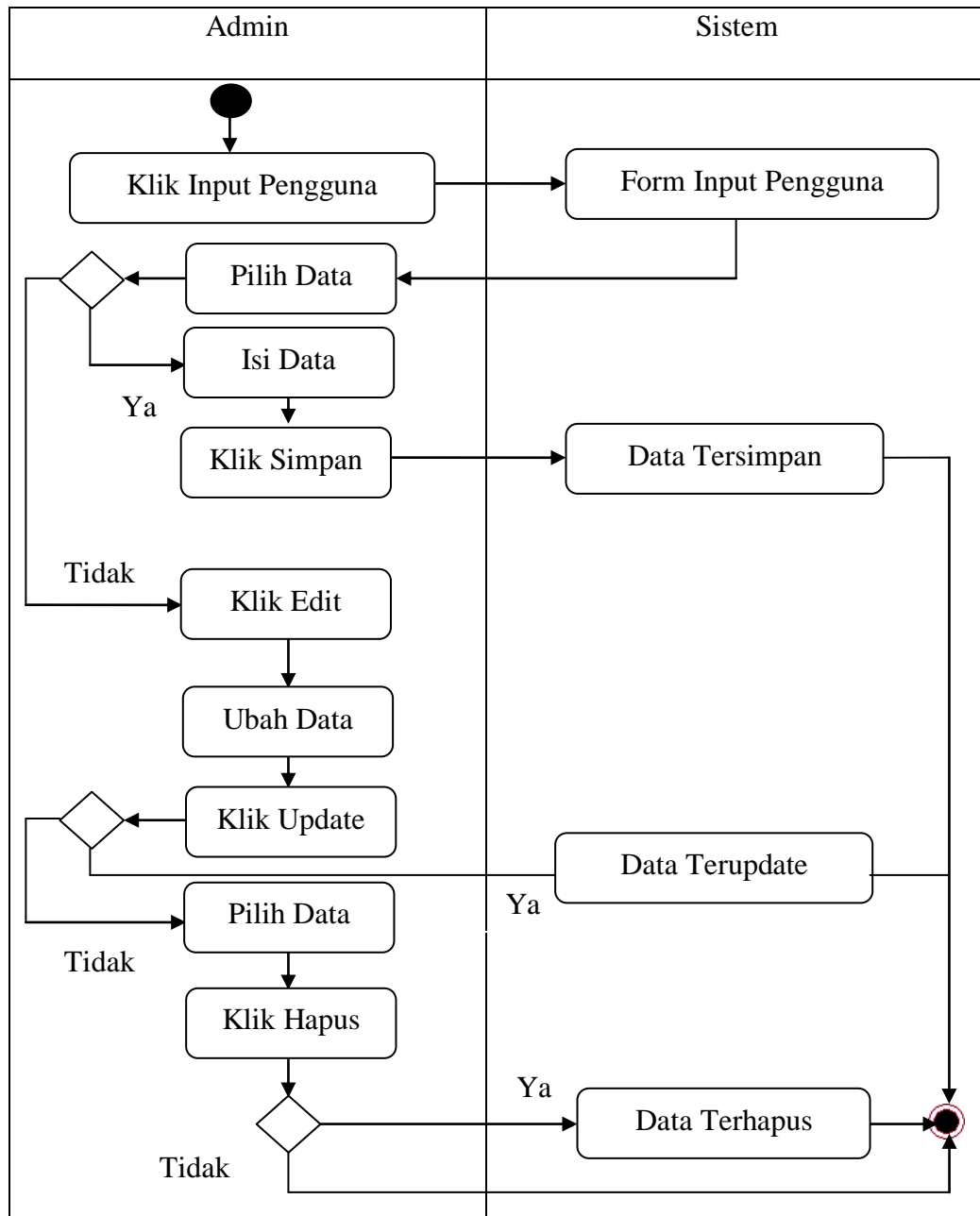
Activity diagram form input data login dapat dilihat pada Gambar III.6. Sebagai berikut :



Gambar III.6. Activity Diagram Halaman Login

2. Activity Diagram Form Input Pengguna

Activity diagram form input Pengguna dapat dilihat pada Gambar III.7. Sebagai berikut :

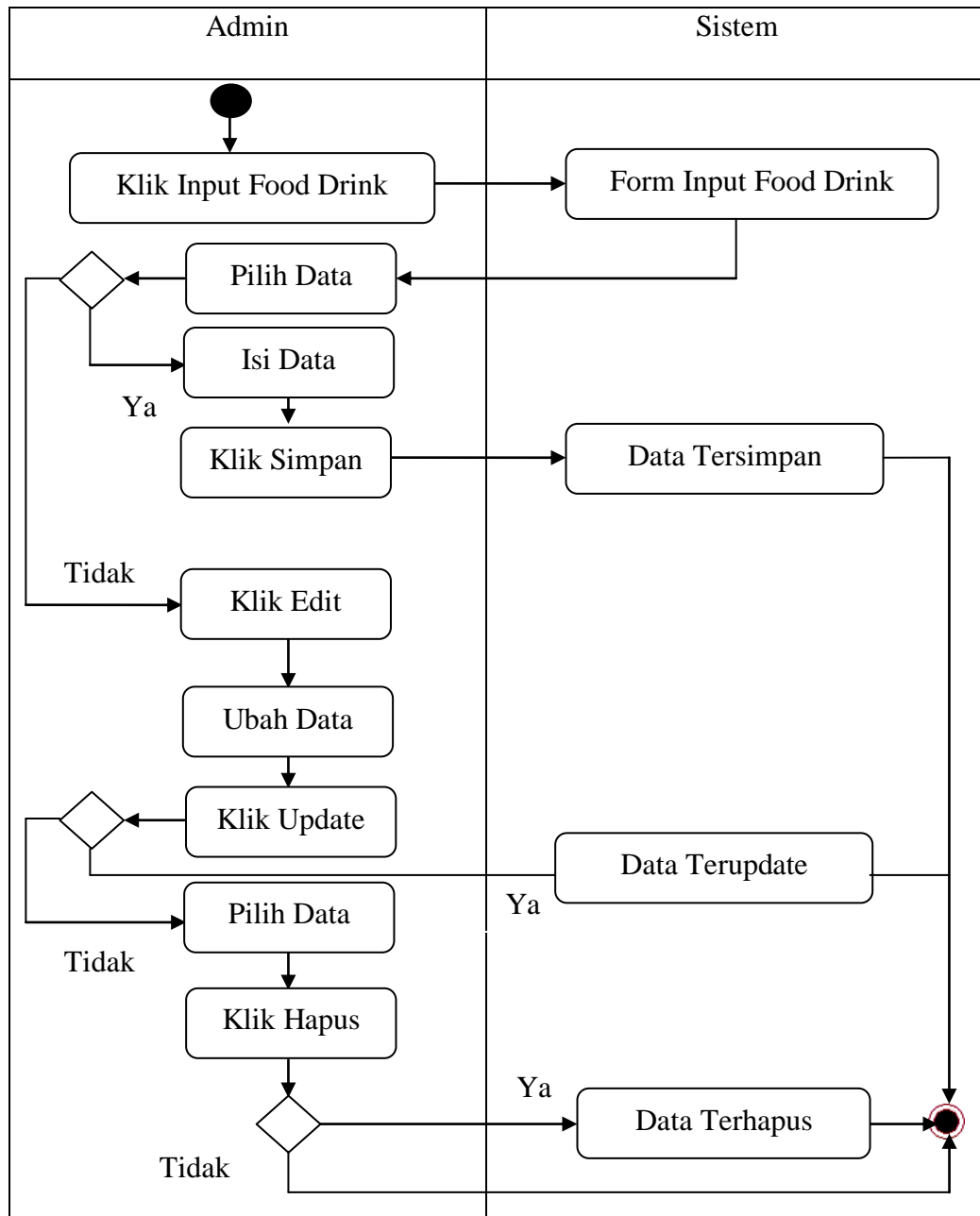


Gambar III.7. Activity Diagram Pengguna

3. Activity Diagram Form Input Food Drink

Activity diagram form input Food Drink dapat dilihat pada Gambar III.8.

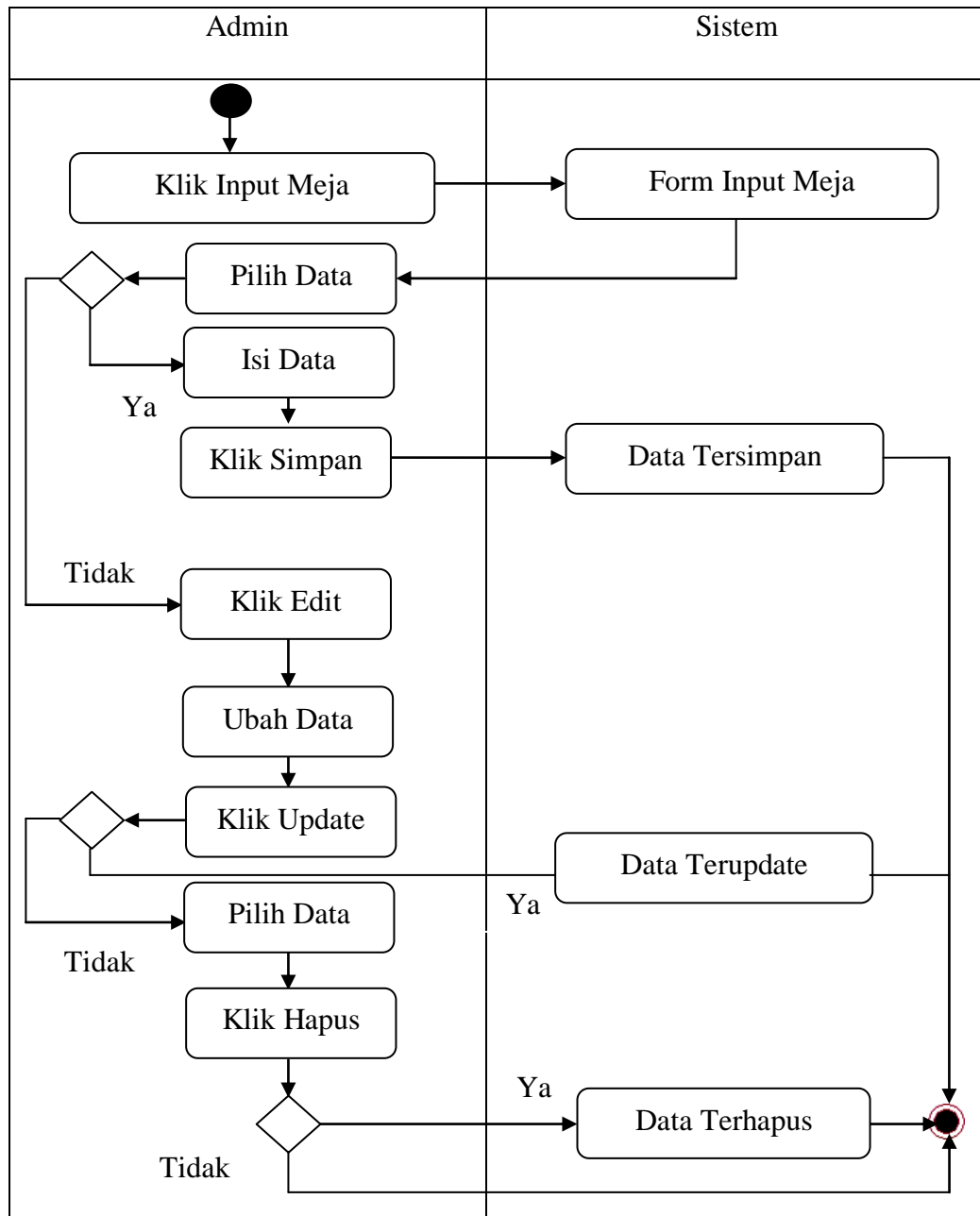
Sebagai berikut :



Gambar III.8. Activity Diagram Form Input Food Drink

4. *Activity Diagram Form Input Meja*

Activity diagram form input Meja dapat dilihat pada Gambar III.9. Sebagai berikut :

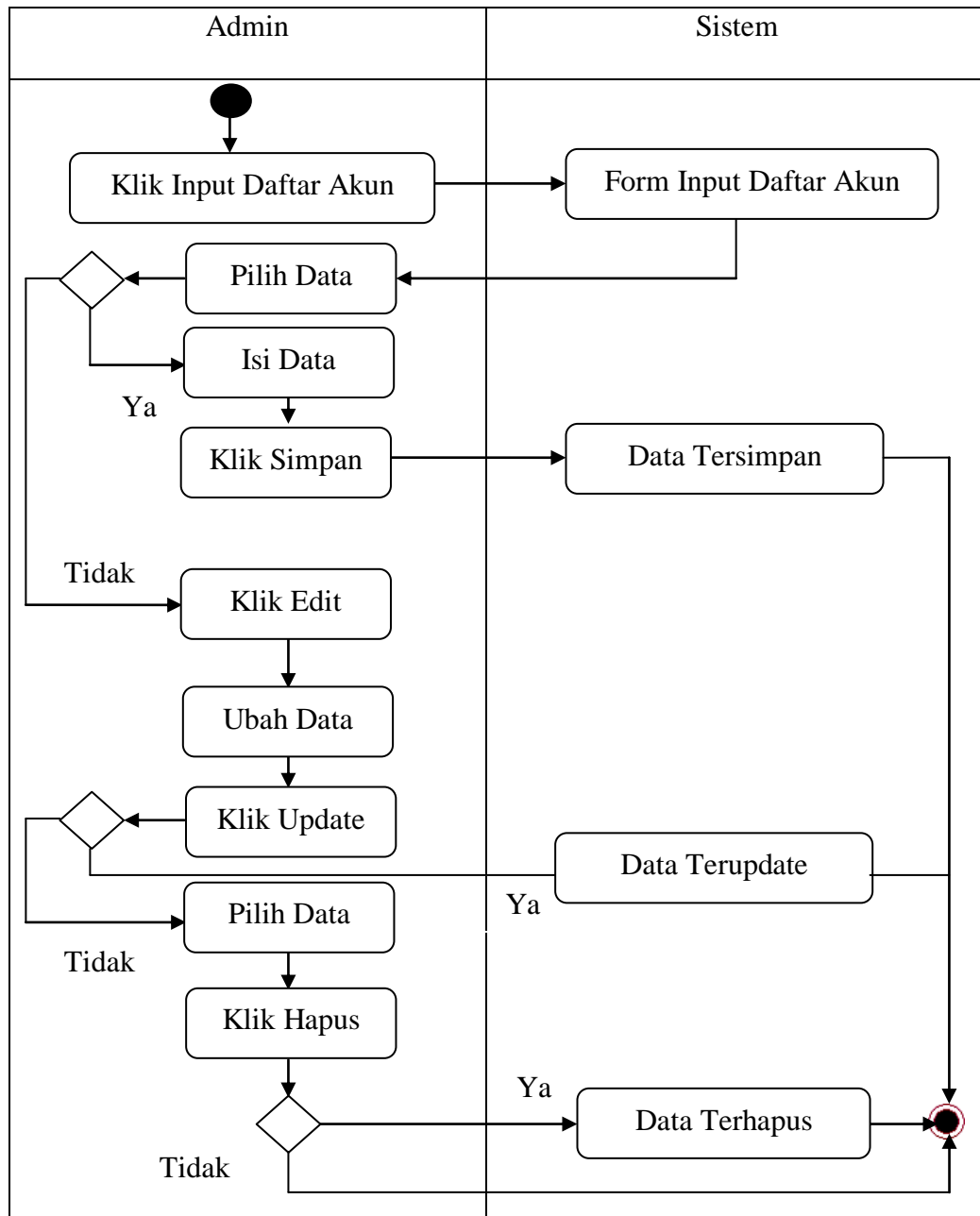


Gambar III.9. Activity Diagram Input Meja

5. *Activity Diagram Form Input Daftar Akun*

Activity diagram form input Daftar Akun dapat dilihat pada Gambar III.10.

Sebagai berikut :

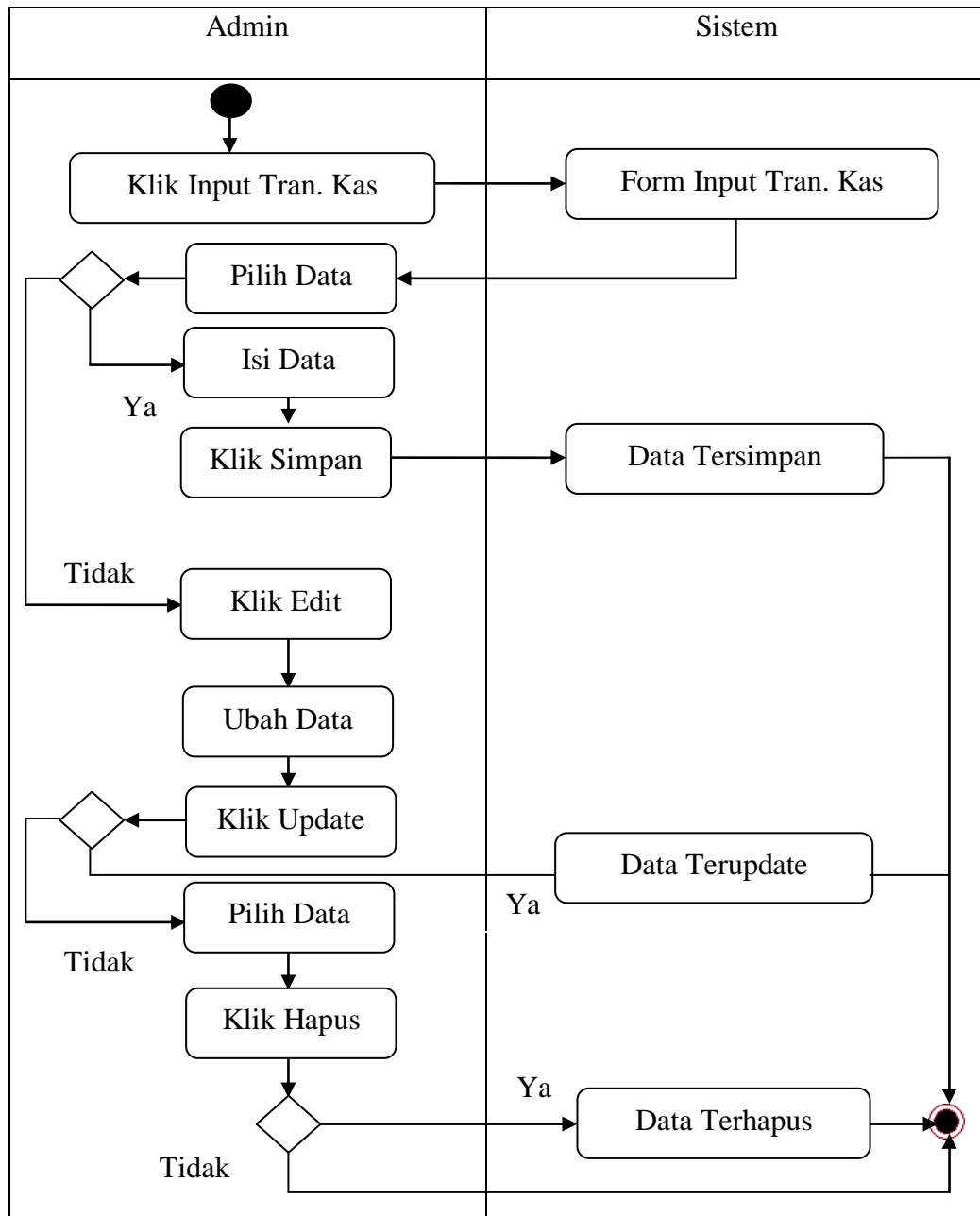


Gambar III.10. Activity Diagram Input Daftar Akun

6. *Activity Diagram Form Input Transaksi Kas*

Activity diagram form input Transaksi Kas dapat dilihat pada Gambar III.11.

Sebagai berikut :

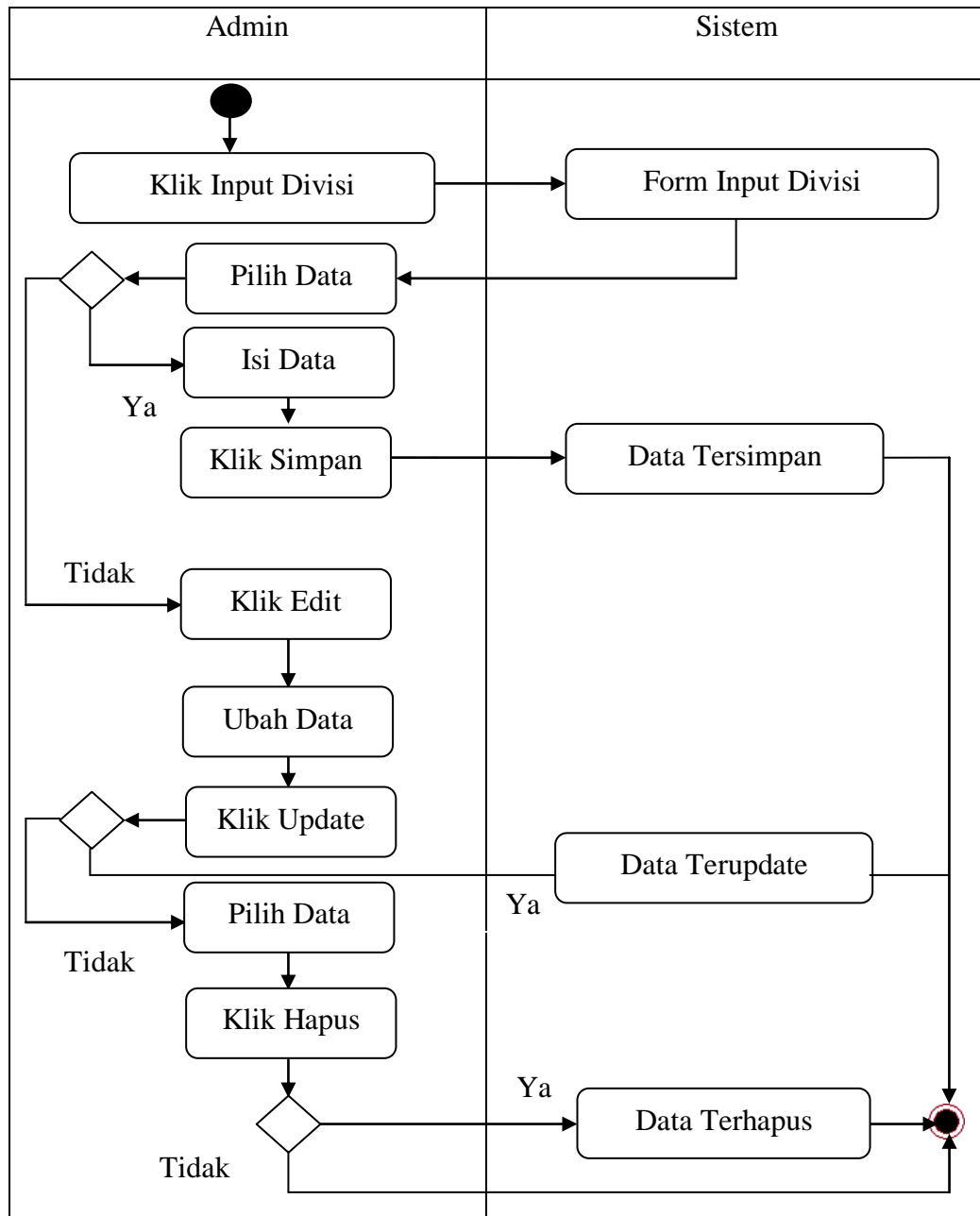


Gambar III.11. Activity Diagram Input Transaksi Kas

7. *Activity Diagram Form Input Divisi*

Activity diagram form input Divisi dapat dilihat pada Gambar III.12.

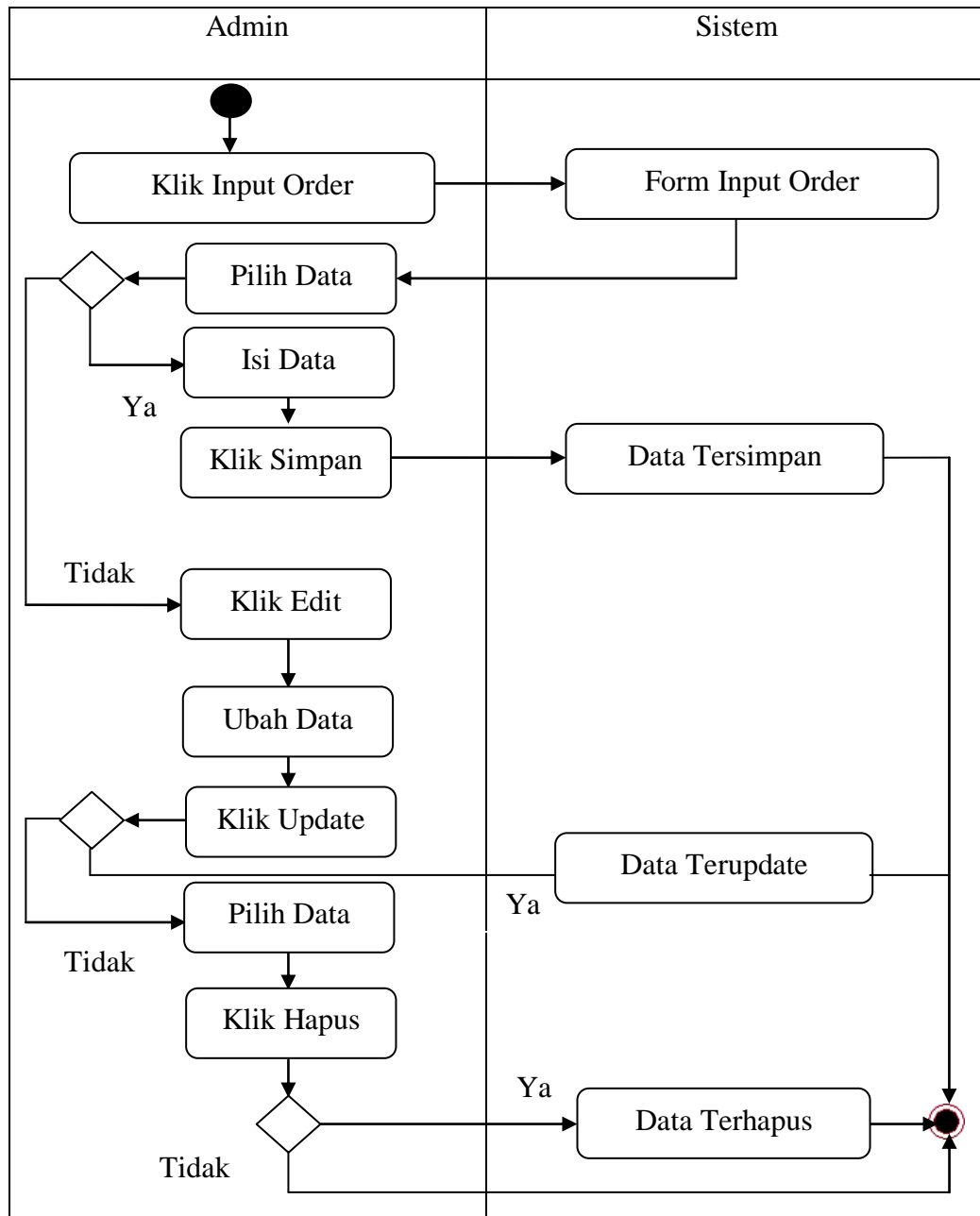
Sebagai berikut :



Gambar III.12. Activity Diagram Input Divisi

8. *Activity Diagram Form Input Order*

Activity diagram form input Order dapat dilihat pada Gambar III.13. Sebagai berikut :



Gambar III.13. Activity Diagram Input Order

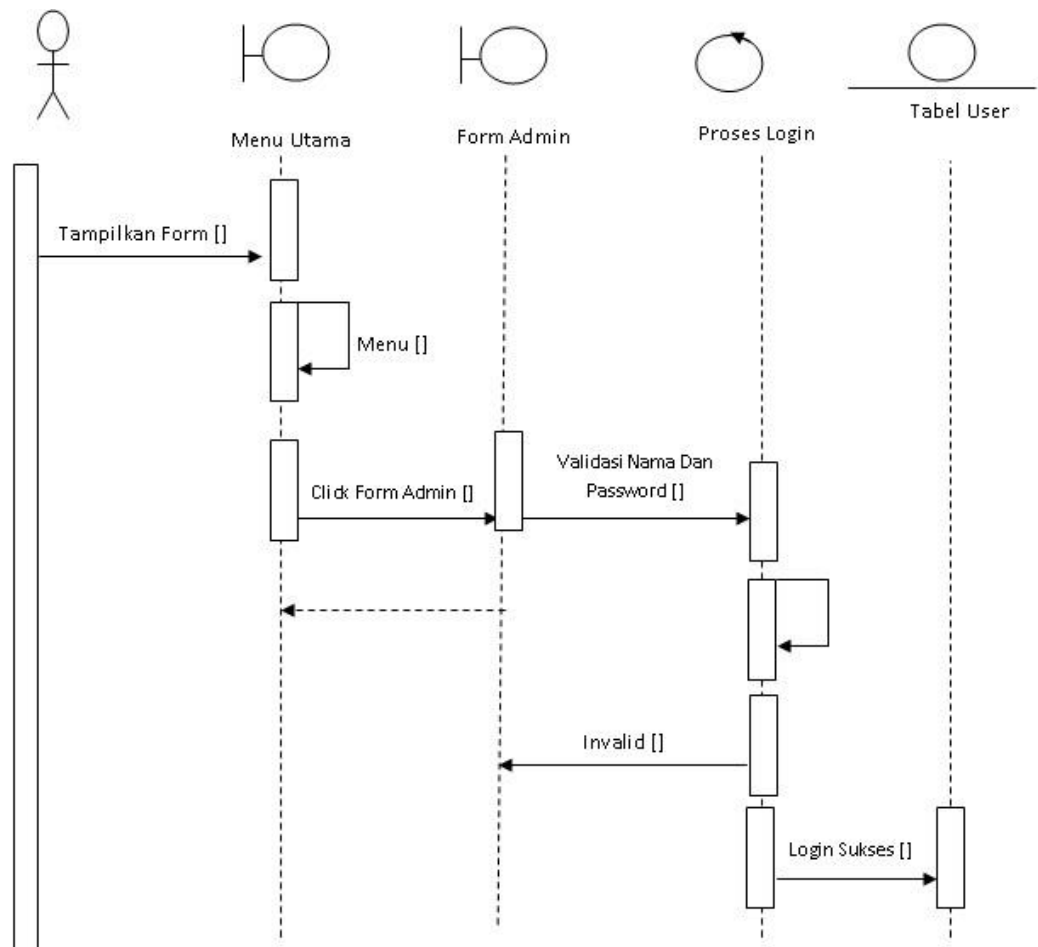
III.2.4 Sequence Diagram

Sequence Diagram menggambarkan perilaku pada sebuah skenario, diagram ini menunjukkan sejumlah contoh objek dan *message* (pesan) yang

diletakkan diantara objek-objek ini di dalam *use case*, berikut gambar *sequence diagram* :

1. Sequence Diagram Login

Sequence diagram login dapat dilihat pada Gambar III.14. Sebagai berikut :

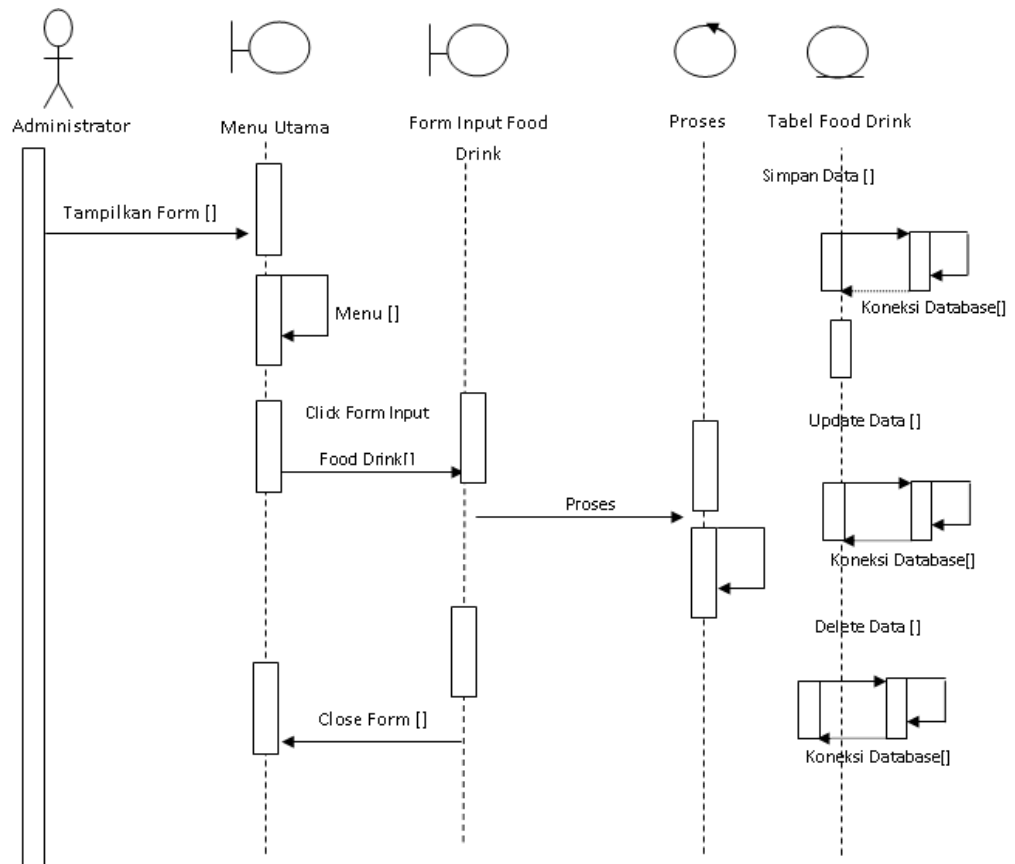


Gambar III.14. Sequence Diagram Form Login

2. Sequence Diagram Food Drink

Sequence diagram Food Drink dapat dilihat pada Gambar III.15.

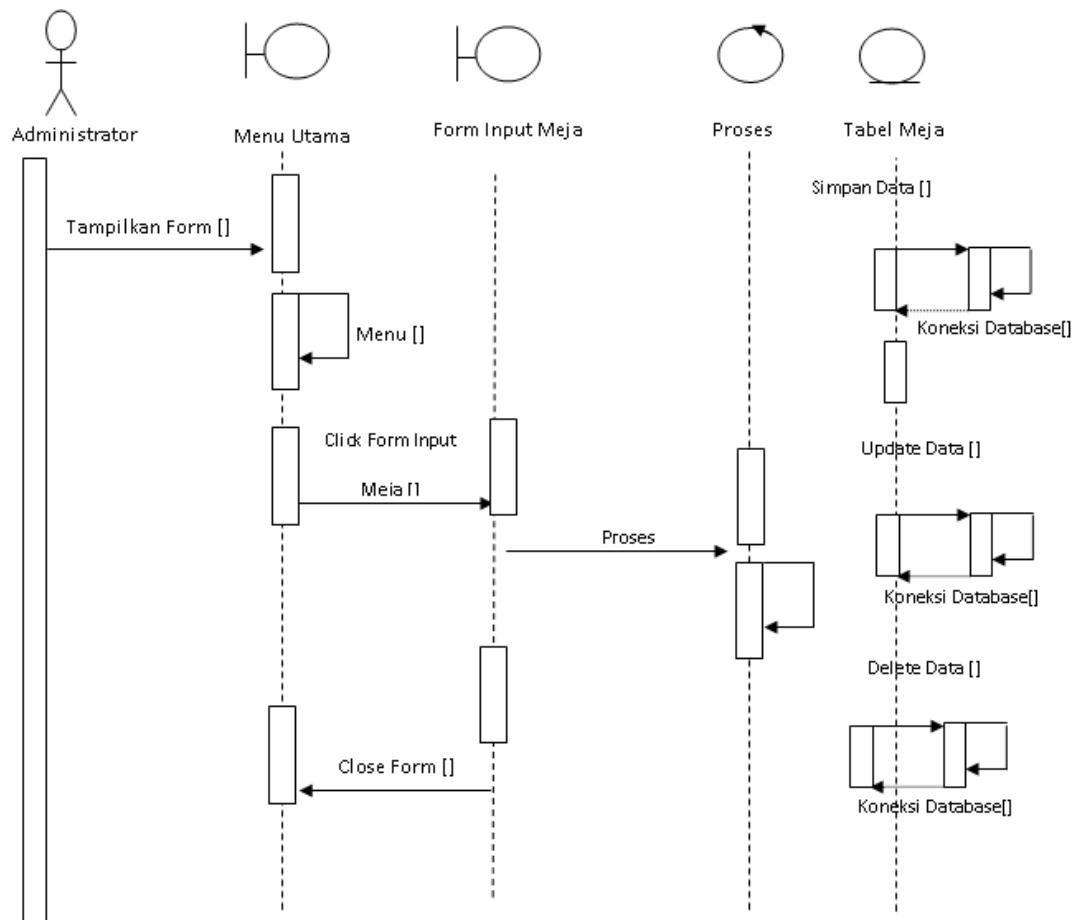
Sebagai berikut :



Gambar III.15. Sequence Diagram Form Food Drink

3. Sequence Diagram Meja

Sequence diagram data Meja dapat dilihat pada Gambar III.16 Sebagai berikut :

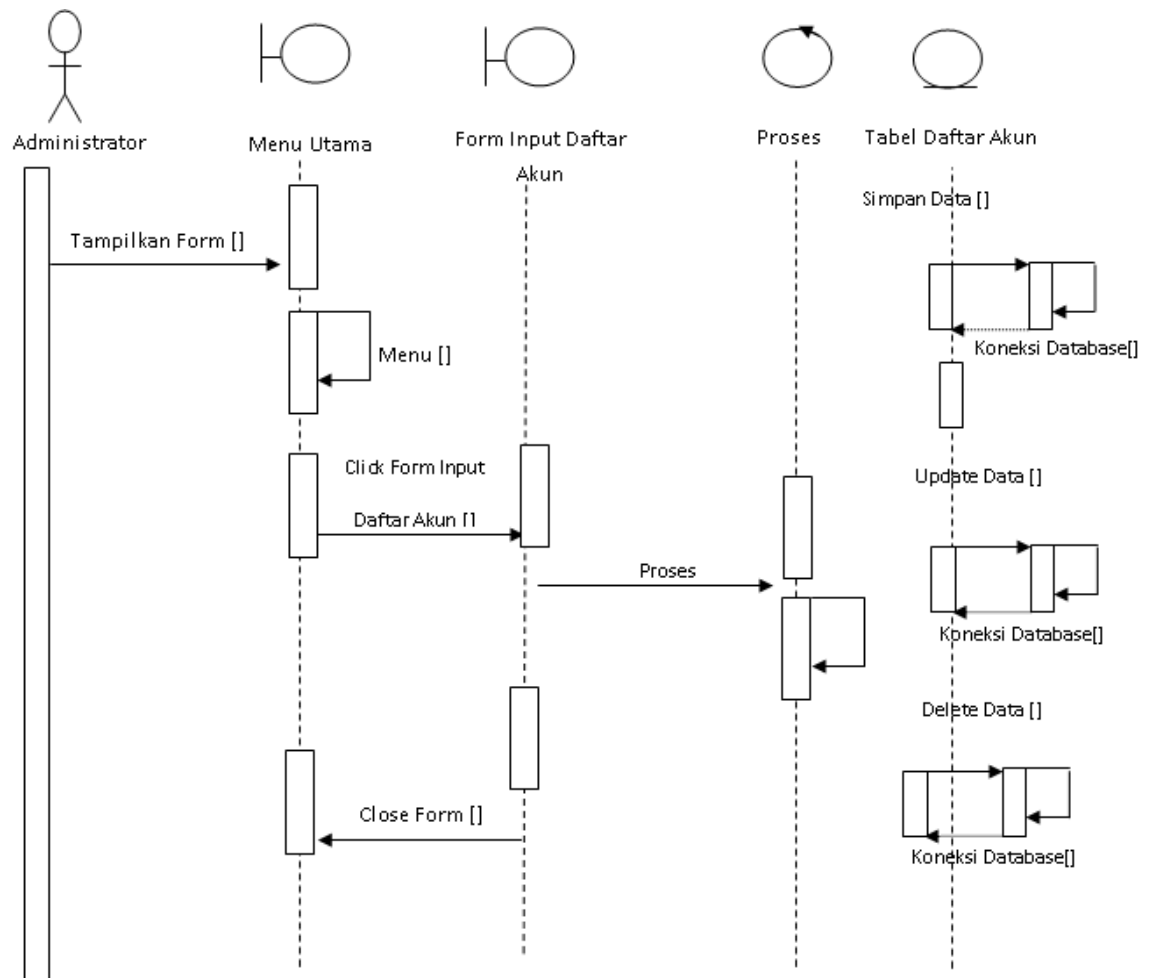


Gambar III.16. Sequence Diagram Form Data Meja

4. Sequence Proses Data Daftar Akun

Sequence diagram form Daftar Akun dapat dilihat pada Gambar III.17.

Sebagai berikut :

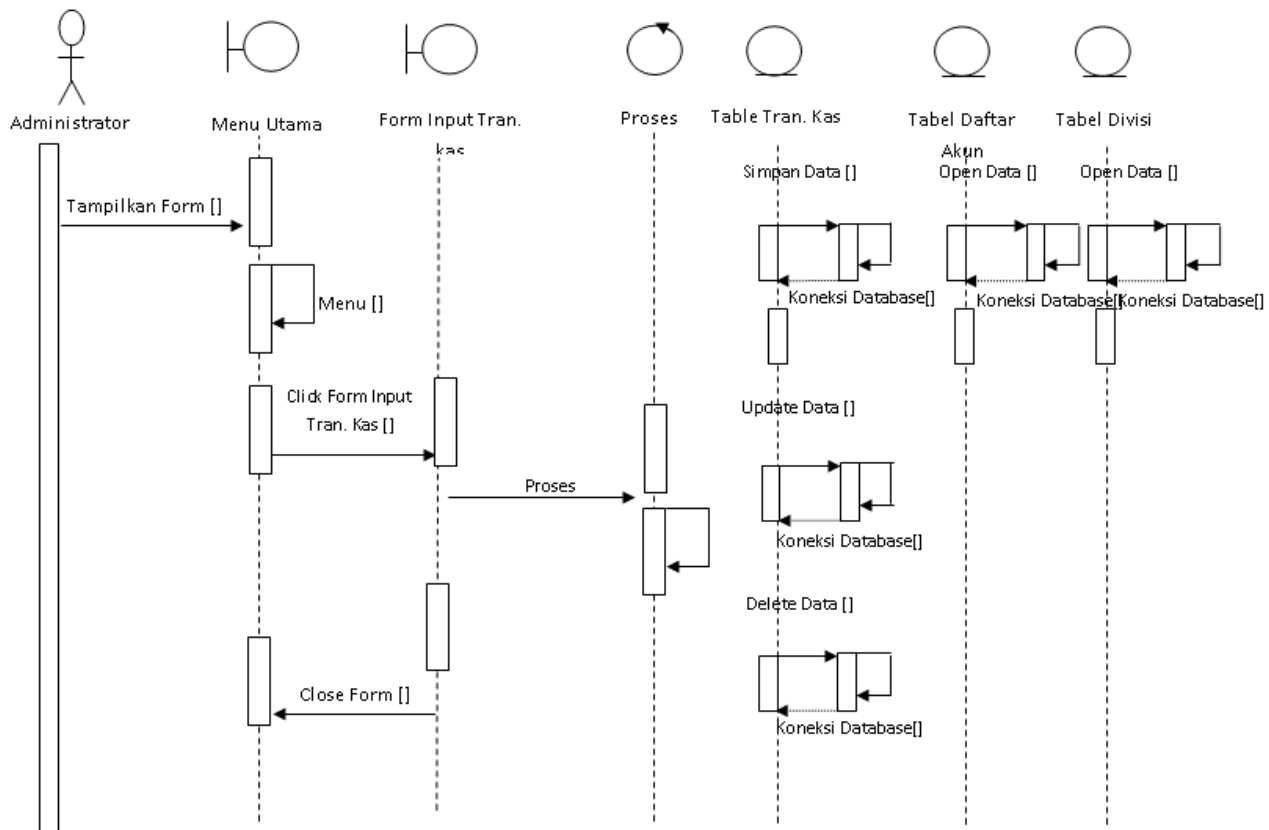


Gambar III.17. Sequence Diagram Form Data Daftar Akun

5. Sequence Proses Data Transaksi Kas

Sequence diagram form Transaksi Kas dapat dilihat pada Gambar III.18.

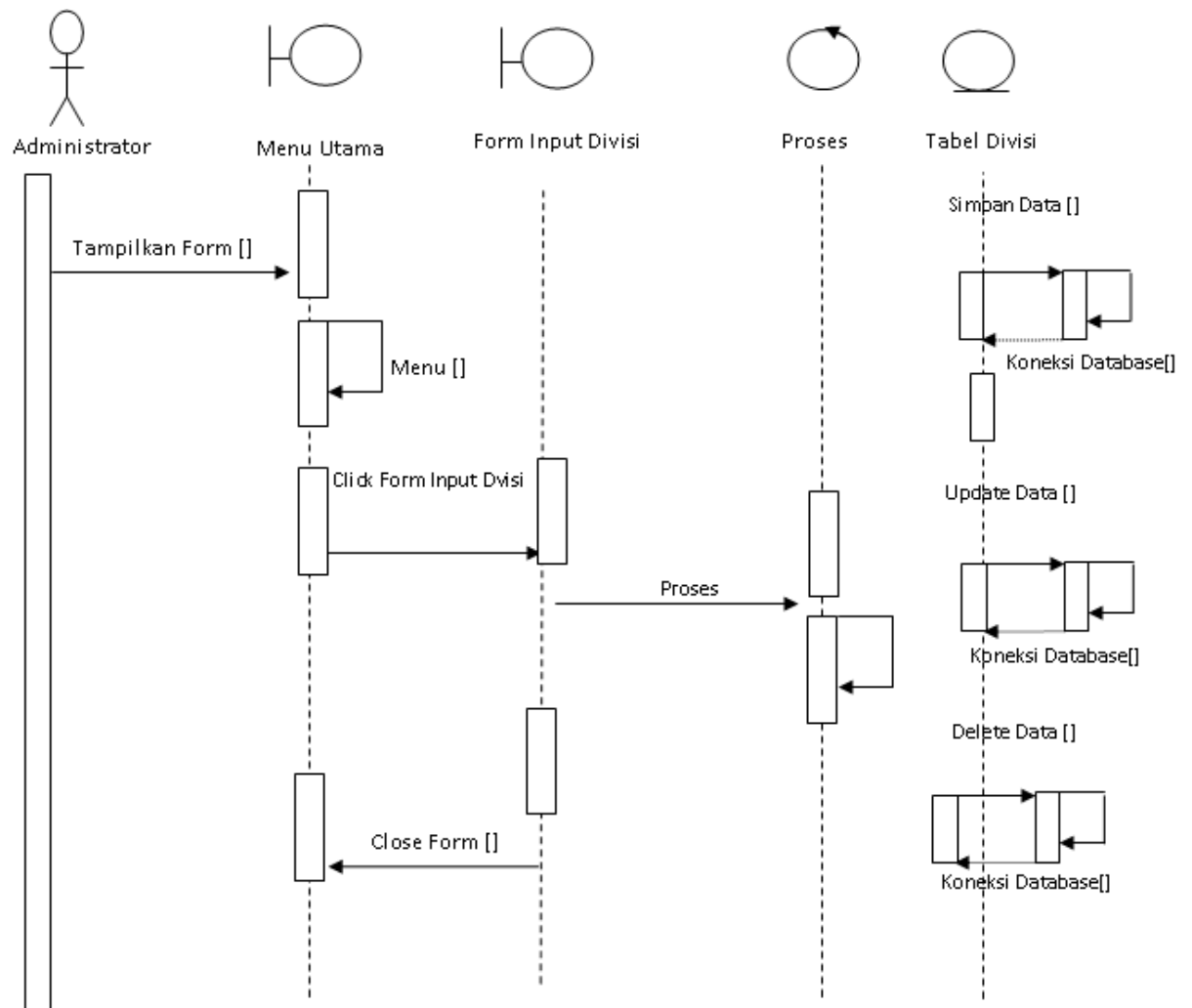
Sebagai berikut :



Gambar III.18. Sequence Diagram Form Data Transaksi Kas

6. Sequence Proses Data Divisi

Sequence diagram form Divisi dapat dilihat pada Gambar III.19. Sebagai berikut :

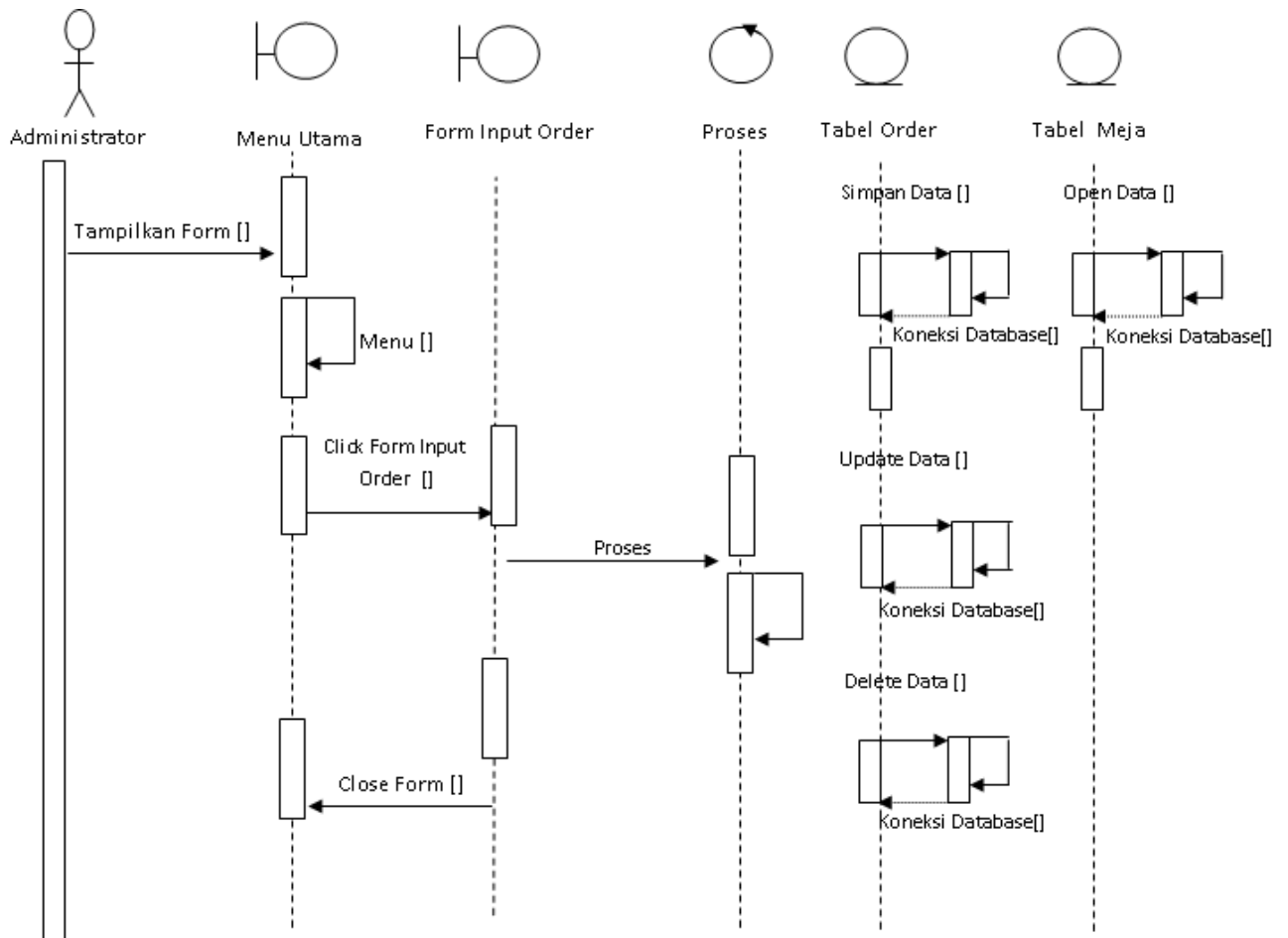


Gambar III.19. Sequence Diagram Form Data Divisi

7. Sequence Proses Data Order

Sequence diagram form Order dapat dilihat pada Gambar III.20. Sebagai

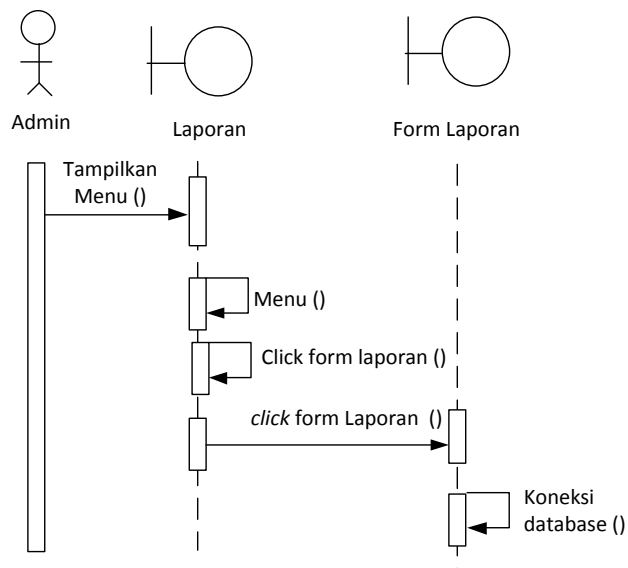
berikut :



Gambar III.20. Sequence Diagram Form Data Order

8. Sequence Diagram Laporan

Berikut adalah penjelasan mengenai *sequence* diagram untuk melihat laporan yang meliputi laporan yang ada Goelabatoe Restaurant. Serangkaian kerja melihat laporan dapat terlihat seperti pada gambar III.21 berikut :



Gambar III.21. Sequence Diagram Laporan

III.3. Desain Database

1. Normalisasi

Berikut adalah normalisasi Sistem Informasi akuntansi Keuangan Pada Kantor Goelabatoe Restaurant adalah seperti pada gambar berikut ini :

- Step 1 bentuk tidak normal (dalam bentuk ini masukan semua *file* tanpa terkecuali, walaupun file-file tersebut ganda).

Tabel III.1. Bentuk Tidak Normal

No Order	Tgl Order	ID Food Drink	Nama Food Drink	IDR	No Table	Jam Open Table	Jam Close Order	Status Order	Kode Akun	Nama Akun
ORD-01	19-07-16	FD-01	Nasi Goreng Spesial	20.000	TB-01	18.01	20.00	Close	AK-01	Pembelian Gas
		FD-02				18.01	23.00	Open	AK-02	Pembelian Minyak
ORD-04	23-07-16	FD-06	Martabak Mesir	25.000	TB-07	17.00	19.00	Close	AK-03	Pembelian Tepung
		FD-07			TB-09	20.00	22.00		AK-05	Pembelian Telur
		FD-08			Tb-10	19.00	21.00		AK-04	Pembelian Mentega

b. Step 2 bentuk 1 NF (dalam bentuk kesatu pisahkan file-file tersebut menjadi miliknya sendiri dalam satu tabel).

Tabel III.2. Normalisasi Tahap 1 (1 NF)

No Order	Tgl Order	ID Food Drink	Nama Food Drink	IDR	No Table	Jam Open Table	Jam Close Order	Status Order	Kode Akun	Nama Akun
ORD-01	19-07-16	FD-01	Nasi Goreng Spesial	20.000	TB-01	18.01	20.00	Close	AK-01	Pembelian Gas
ORD-01	19-07-16	FD-02	Nasi Goreng Spesial	20.000	TB-01	18.01	23.00	Open	AK-02	Pembelian Minyak
ORD-04	23-07-16	FD-06	Martabak Mesir	25.000	TB-07	17.00	19.00	Close	AK-03	Pembelian Tepung
ORD-04	23-07-16	FD-07	Martabak Mesir	25.000	TB-09	20.00	22.00	Close	AK-05	Pembelian Telur
ORD-04	23-07-16	FD-08	Martabak Mesir	25.000	Tb-10	19.00	21.00	Close	AK-04	Pembelian Mentega

c. Step 3 bentuk 2 NF (dalam bentuk kedua, sudah dalam bentuk normal kesatu).

Lalu tiap-tiap tabel diberi nama file dan *primary key*, serta terakhir beri nama relasinya.

Tabel III.3. Normalisasi Tahap 3 (2 NF)

No Order	ID Food Drink	Nama Food Drink	IDR	No Table	Jam Open Table	Jam Close Order	Status Order	Kode Akun
ORD-01	FD-01	Nasi Goreng Spesial	20.000	TB-01	18.01	20.00	Close	AK-01
ORD-01	FD-02	Nasi Goreng Spesial	20.000	TB-01	18.01	23.00	Open	AK-02
ORD-04	FD-06	Martabak Mesir	25.000	TB-07	17.00	19.00	Close	AK-03
ORD-04	FD-07	Martabak Mesir	25.000	TB-09	20.00	22.00	Close	AK-05
ORD-04	FD-08	Martabak Mesir	25.000	Tb-10	19.00	21.00	Close	AK-04

d. Step 4 bentuk 3 NF (dalam bentuk ketiga, sudah dalam bentuk normal kedua). yakni dengan menghilangkan field yang bergantung Transitif dan membentuk relasi dengan dengan menentukan *Foreign Key*

Tabel III.4. Normalisasi Tahap 4 (3 NF)

No Order	ID Food Drink	Nama Food Drink	IDR	No Table	Kode Akun
ORD-01	FD-01	Nasi Goreng Spesial	20.000	TB-01	AK-01
ORD-01	FD-02	Nasi Goreng Spesial	20.000	TB-01	AK-02
ORD-04	FD-06	Martabak Mesir	25.000	TB-07	AK-03
ORD-04	FD-07	Martabak Mesir	25.000	TB-09	AK-05
ORD-04	FD-08	Martabak Mesir	25.000	Tb-10	AK-04

2. Desain Tabel

Perancangan struktur database adalah untuk menentukan *file database* yang digunakan seperti *field*, tipe data, ukuran data. Sistem ini dirancang dengan menggunakan database *MySql*

Berikut adalah desain database dan tabel dari sistem yang dirancang.

a. Tabel User

Tabel user berfungsi sebagai tabel untuk menampung data-data user program yang akan menggunakan program.

Tabel III.5 Tabel User

Nama Database		Goelabatoe			
Nama Tabel		Tabel User			
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci	
1.	ID User	Varchar (10)	Tidak	<i>Primary key</i>	
2.	Nama User	Varchar (10)	Tidak	-	
3.	Password	Varchar (10)	Tidak	-	
4.	Level	Varchar (10)	Tidak	-	

b. Tabel Daftar Akun

Tabel Daftar Akun berfungsi sebagai tabel untuk menampung data-data yang berada pada Daftar Akun.

Tabel III.6 Tabel Daftar Akun

Nama <i>Database</i>	Goelabatoe			
Nama Tabel	Tabel Daftar Akun			
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Kode Akun	Varchar (10)	Tidak	<i>Primary key</i>
2.	Nama Akun	Varchar (30)	Tidak	-
3.	Pos	Varchar (12)	Tidak	-

c. Tabel Divisi

Tabel Divisi berfungsi sebagai tabel untuk menampung data-data Divisi.

Tabel III.7 Tabel Divisi

Nama <i>Database</i>	Goelabatoe			
Nama Tabel	Tabel Divisi			
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	ID Divisi	Varchar (10)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Divisi	varchar(30)	Tidak	-

d. Tabel Food Drink

Tabel Food Drink berfungsi sebagai tabel untuk menampung data-data Food Drink.

Tabel III.8 Tabel Food Drink

Nama <i>Database</i>	Goelabatoe			
Nama Tabel	Tabel Food Drink			
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	ID Food Drink	Varchar (10)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama Food Drink	Varchar (30)	Tidak	-
3.	IDR	Double	Tidak	-
4.	Kategori	Varchar (12)	Tidak	-

e. Tabel Meja

Tabel Meja berfungsi sebagai tabel untuk menampung data-data Tentang meja

Tabel III.9 Tabel Meja

Nama <i>Database</i>		Goelabatoe		
Nama Tabel		Tabel Meja		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	No Table	Varchar (10)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Kapasitas	Int	Tidak	-
3.	Status	Varchar (15)	Tidak	-

f. Tabel Transaksi Kas

Tabel Transaksi Kas berfungsi sebagai tabel untuk menampung data-data Transaksi Kas

Tabel III.10 Tabel Transaksi Kas

Nama <i>Database</i>		Goelabataoe		
Nama Tabel		Tabel Transaksi Kas		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	No Transaksi Kas	Varchar (15)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Tgl Transaksi	Datetime	Tidak	-
3.	ID Divisi	Varchar (10)	Tidak	<i>Foreign Key</i>
4.	Kode Akun	Varchar (10)	Tidak	<i>Foreign Key</i>
5.	Jumlah	Doble	Tidak	-

g. Tabel Order

Tabel Order berfungsi sebagai tabel untuk menampung data-data Order

Tabel III.11 Tabel Order

Nama <i>Database</i>		Goelabatoe		
Nama Tabel		Tabel Order		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	No Order	Varchar (15)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Tgl Order	Datetime	Tidak	-
3.	No Table	Varchar (10)	Tidak	<i>Foreign Key</i>
4.	JamOpenTable	Varchar (20)	Tidak	-
5.	JamCloseTable	Varchar (20)	Tidak	-

6.	TotalOrder	Double	Tidak	-
7.	Status Order	Varchar (15)	Tidak	-

h. Tabel Detail Order

Tabel Detail Order berfungsi sebagai tabel untuk menampung data-data Detail Order.

Tabel III.12 Tabel Detail Order

Nama Database		Goelabatoe		
Nama Tabel		Tabel Detail Order		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	No Order	Vaarchar (15)	Tidak	<i>Foreign Key</i>
2.	ID Food Drink	Varchar (10)	Tidak	<i>Foreign Key</i>
3.	IDR	Double	Tidak	-
4.	Quantity	Int	Tidak	-
5.	Sub Total	Double	Tidak	-

i. Tabel Jurnal

Tabel Jurnal berfungsi sebagai tabel untuk menampung data-data Jurnal.

Tabel III.13 Tabel Jurnal

Nama Database		Goelabatoe		
Nama Tabel		Tabel Jurnal		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Tgl Jurnal	Datetime	Tidak	-
2.	Keterangan	Varchar (30)	Tidak	-
3.	No Ref	Varchar (15)	Tidak	-
4.	Debet	Double	Tidak	-
5.	Kredit	Double	Tidak	-

j. Tabel Laba Rugi

Tabel Laba Rugi berfungsi sebagai tabel untuk menampung data-data Laba Rugi.

Tabel III.14 Tabel Laba Rugi

Nama <i>Database</i>	Goelabatoe			
Nama Tabel	Tabel Laba Rugi			
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Tgl	Datetime	Tidak	-
2.	NoRef	Varchar (15)	Tidak	-
3.	Keterangan	Varchar (30)	Tidak	-
4.	Pos	Varchar (12)	Tidak	-
5.	Jumlah	Double	Tidak	-

III.4. Desain User Interface

III.4.1. Desain Input

Perancangan input merupakan masukan yang penulis rancang guna lebih memudahkan dalam entry data. Entry data yang dirancang akan lebih mudah dan cepat dan meminimalisir kesalahan penulisan dan memudahkan perubahan.

Perancangan input tampilan yang dirancang adalah sebagai berikut :

1. Rancangan Input Login Sistem

Rancangan input login sistem berfungsi untuk menampilkan tampilan utama dari *user interface*. Adapun rancangan menu utama dapat dilihat pada Gambar III.22. sebagai berikut :

Login System	
<p>ID</p> <input type="text"/>	<p>LOGO</p>
<p>Password</p> <input type="text"/>	<p>Login</p>
	<p>Logout</p>
Time : 22:24:24 Sabtu, 30 Juli 2016	

Gambar III.22. Rancangan *Input* Login Sistem

2. Rancangan *Input Form Input* Menu Utama

Perancangan *input form input* Menu Utama merupakan form untuk menampilkan Form utama dari rancangan. Adapun bentuk *form input* menu utama dapat dilihat pada Gambar III.23 Sebagai berikut :

Goelabatoe Resto		
Admin	Operator	Exit

Gambar III.23. Rancangan *Input Form Input* Menu Utama

3. Rancangan *Input Form Input* Pengguna

Perancangan *input form input* Pengguna merupakan form untuk penyimpanan data-data Pengguna. Adapun bentuk *form input* Pengguna dapat dilihat pada Gambar III.24 Sebagai berikut :

Form Pengguna																				
Id User	<input type="text"/>	Pasword	<input type="text"/>	<input type="button" value="Update"/> <input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Hapus"/> <input type="button" value="Tutup"/>																
Nama User	<input type="text"/>	Level	<input type="text"/>																	
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Id User</th> <th>Nama User</th> <th>Password</th> <th>Level</th> <th>Status</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> <tr> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> </tbody> </table>	Id User	Nama User	Password		Level	Status	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx				
Id User	Nama User	Password	Level		Status															
xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx																
xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx																

Gambar III.24. Rancangan *Input Form Input* Pengguna

4. Rancangan *Input Form Food Drink*

Perancangan *input form* Food Drink merupakan form untuk penyimpanan data-data Food Drink. Adapun bentuk *form input* Food Drink dapat dilihat pada Gambar III.25 Sebagai berikut :

Form Food Drink																
Kategori	<input type="text"/>	ID Food Drink	<input type="text"/>	<input type="button" value="Update"/> <input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Hapus"/> <input type="button" value="Tutup"/>												
		Nama Food Drink	<input type="text"/>													
		IDR	<input type="text"/>													
<table border="1"> <thead> <tr> <th>IDFoodDrink</th> <th>Nama Food Drink</th> <th>IDR</th> <th>Kategori</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> <tr> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> </tbody> </table>	IDFoodDrink	Nama Food Drink	IDR		Kategori	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx			
IDFoodDrink	Nama Food Drink	IDR	Kategori													
xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx													
xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx													

Gambar III.25. Rancangan *Input Form Food Drink*

5. Rancangan *Input Form Meja*

Perancangan *input form Meja* merupakan form untuk penyimpanan data-data Meja. Adapun bentuk *form input Meja* dapat dilihat pada Gambar III.26 Sebagai berikut :

FormMeja										
No Table	<input type="text"/>	<input type="button" value="Update"/> <input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Hapus"/> <input type="button" value="Tutup"/>								
Kapasitas	<input type="text"/>									
Status	<input type="text"/>									
<table border="1"> <thead> <tr> <th>No Table</th> <th>Kapasitas</th> <th>Status</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Xxx999</td> <td>999999</td> <td>xxxxxx</td> </tr> <tr> <td>Xxx999</td> <td>999999</td> <td>xxxxxx</td> </tr> </tbody> </table>	No Table		Kapasitas	Status	Xxx999	999999	xxxxxx	Xxx999	999999	xxxxxx
No Table	Kapasitas	Status								
Xxx999	999999	xxxxxx								
Xxx999	999999	xxxxxx								

Gambar III.26. Rancangan *Input Form Meja*

6. Rancangan *Input Form Daftar Akun*

Perancangan *input form Daftar Akun* merupakan form untuk penyimpanan data-data Daftar Akun. Adapun bentuk *form input Daftar Akun* dapat dilihat pada Gambar III.27 Sebagai berikut :

Form Daftar Akun											
Pos	<input type="text"/> ▾	Kode Akun <input type="text"/>	<input type="button" value="Update"/> <input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Hapus"/> <input type="button" value="Tutup"/>								
		NamaAkun <input type="text"/>									
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Kode Akun</th> <th>Nama Akun</th> <th>Pos</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Xxxx999</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> <tr> <td>Xxx9999</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> </tbody> </table>	Kode Akun	Nama Akun		Pos	Xxxx999	xxxxxx	xxxxxx	Xxx9999	xxxxxx	xxxxxx	
Kode Akun	Nama Akun	Pos									
Xxxx999	xxxxxx	xxxxxx									
Xxx9999	xxxxxx	xxxxxx									

Gambar III.27. Rancangan *Input Form Daftar Akun*

7. Rancangan *Input Form* Transaksi Kas

Perancangan *input form* Transaksi Kas merupakan form untuk penyimpanan data-data Transaksi Kas. Adapun bentuk *form input* Transaksi Kas dapat dilihat pada Gambar III.28 Sebagai berikut :

Form Transaksi Kas				
POS	<input type="text"/>			
No Transaksi	<input type="text"/>	Kode Akun	<input type="text"/>	
Tgl Transaksi	<input type="text"/>	Nama Akun	<input type="text"/>	
Jumlah	<input type="text"/>	ID Divisi	<input type="text"/>	
				Update
				Simpan
				Hapus
				Tutup
No Transaksi	Tgl Transaksi	ID Divisi	Kode Akun	Jumlah
Xxx999	Xxx999	Xxx999	Xxx999	Xxx999
Xxx999	Xxx999	Xxx999	Xxx999	Xxx999

Gambar III.28. Rancangan *Input Form* Transaksi Kas

8. Rancangan *Input Form* Divisi

Perancangan *input form* Divisi merupakan form untuk penyimpanan data-data Divisi. Adapun bentuk *form input* Divisi dapat dilihat pada Gambar III.29 Sebagai berikut :

Form Divisi	
ID Divisi	<input type="text"/>
Divisi	<input type="text"/>
ID Divisi	Divisi
Xxx999	Xxxxx
Xxx999	xxxxx
	Update
	Simpan
	Hapus
	Tutup

Gambar III.29. Rancangan *Input Form* Divisi

9. Rancangan *Input Form* Order

Perancangan *input form* Order merupakan form untuk penyimpanan data-data Order. Adapun bentuk *form input* Order dapat dilihat pada Gambar III.30 Sebagai berikut :

Form Order																										
Open Table	Close Table	No table <input style="width: 100%;" type="text"/>	Jumlah Bayar <input style="width: 100%;" type="text"/>																							
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">No Table</th> <th style="text-align: center;">Status</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">Xxx999</td> <td style="text-align: center;">Xxx999</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Xxx999</td> <td style="text-align: center;">Xxx999</td> </tr> </tbody> </table>	No Table	Status	Xxx999	Xxx999	Xxx999	Xxx999	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">No Order</th> <th style="text-align: center;">Tgl Order</th> <th style="text-align: center;">No Table</th> <th style="text-align: center;">Jam Open</th> <th style="text-align: center;">Total Order</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">Xxx999</td> <td style="text-align: center;">Xxx999</td> <td style="text-align: center;">Xxx999</td> <td style="text-align: center;">Xxx999</td> <td style="text-align: center;">Xxx999</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Xxx999</td> <td style="text-align: center;">Xxx999</td> <td style="text-align: center;">Xxx999</td> <td style="text-align: center;">Xxx999</td> <td style="text-align: center;">Xxx999</td> </tr> </tbody> </table>	No Order	Tgl Order	No Table	Jam Open	Total Order	Xxx999	Xxx999	Xxx999	Xxx999	Xxx999	Xxx999	Xxx999	Xxx999	Xxx999	Xxx999	No Order <input style="width: 100%;" type="text"/>	Tgl Order <input style="width: 100%;" type="text"/>	Jam Open <input style="width: 100%;" type="text"/>	Jam Close <input style="width: 100%;" type="text"/>
No Table	Status																									
Xxx999	Xxx999																									
Xxx999	Xxx999																									
No Order	Tgl Order	No Table	Jam Open	Total Order																						
Xxx999	Xxx999	Xxx999	Xxx999	Xxx999																						
Xxx999	Xxx999	Xxx999	Xxx999	Xxx999																						

Gambar III.30. Rancangan *Input Form* Order

III.4.2. Desain Output

Desain sistem ini berisikan pemilihan menu dan hasil pencarian yang telah dilakukan. Adapun bentuk rancangan *output* dari Sistem Informasi Akuntansi Keuangan Pada Kantor Goelabatoe Restaurant ini adalah sebagai berikut

1. Rancangan *Output* Laporan Daftar Akun

Rancangan output laporan Daftar Akun berfungsi menampilkan data-data Daftar Akun yang ada pada Kantor Goelabatoe Restaurant. Adapun rancangan output laporan Bahan Baku dapat dilihat pada Gambar III.31. sebagai berikut :

Form Lap Meja		
LOGO	Goelabatoe Laporan Meja	
No Table	KAPASITAS	Status
Xxx999	999999	xxxxxx
Xxx999	999999	xxxxxx
Medan, ddmmyy Dicetak Oleh ()		

Gambar III.34. Rancangan *Output* Laporan Meja

5. Rancangan *Output* Laporan User

Rancangan output laporan User berfungsi menampilkan data-data User. Adapun rancangan output laporan User dapat dilihat pada Gambar III.35 sebagai berikut :

Form Lap User				
LOGO	Goelabatoe Laporan User			
ID User	Nama User	Pasword	Level	Status
Xxxxxx	Xxxxxx	Xxxxxx	Xxxxxx	xxxxxx
Xxxxxx	Xxxxxx	Xxxxxx	Xxxxxx	xxxxxx
Medan, ddmmyy Dicetak Oleh ()				

Gambar III.35. Rancangan *Output* Laporan User

6. Rancangan *Output* Laporan Order

Rancangan output laporan Order berfungsi menampilkan data-data Order. Adapun rancangan output laporan Order dapat dilihat pada Gambar III.36. sebagai berikut :

Form Lap Order								
LOGO		Goelabatoe Laporan Order Tgl Order : Juli 2016						
No Order	Tgl Order	ID Food Drink	Nama Food Drink	IDR	No Table	Jam Open Table	Jam Close Table	Status Order
Xxxx999	Ddmmyy	Xxxx	Xxxxx	99999	99999	99999	999	xxxxx
Xxxx999	Ddmmyy	Xxxx	Xxxxx	99999	99999	99999	999	xxxxx
Disahkan Oleh Pimpinan				Medan, ddmmyy Dicetak Oleh				
()				()				

Gambar III.36. Rancangan *Output* Laporan Order

7. Rancangan *Output* Laporan Transaksi Kas

Rancangan output laporan Transaksi Kas berfungsi menampilkan data-data Transaksi Kas. Adapun rancangan output laporan Transaksi Kas dapat dilihat pada Gambar III.37. sebagai berikut :

Form Lap Laba Rugi				
LOGO	Goelabatoe Laporan Laba Rugi Bulan Posting :			
		Tgl	Keterangan	Jumlah
PENDAPATAN				
	2016-16-07		Penjualan	999999
PENDAPATAN		999999		
BEBAN				
	2016-16-07		PembelianGas	999999
BEBAN		99999		
			Total Labarugi	999999
	Disahkan Oleh Pimpinan		Medan, ddmmyy Dicetak Oleh	
	()		()	

Gambar III.39. Rancangan *Output* Laporan Laba Rugi