

BAB III

ANALISA DAN DESAIN SISTEM

Pada bab ini akan dibahas mengenai aplikasi penjualan furniture pada CV. Iffina yang meliputi analisa sistem yang sedang berjalan dan desain sistem

III.1. Analisa Sistem Yang Berjalan

Analisa sistem dilakukan untuk mengetahui kelebihan dan kekurangan dari sistem yang selama ini dijalankan oleh perusahaan serta memahami informasi-informasi yang didapat dan dikeluarkan oleh sistem itu sendiri., maka perlu diketahui bagaimana sistem yang sedang berjalan pada perusahaan. Adapun kendala – kendala yang dihadapi pada sistem yang sedang berjalan adalah sebagai berikut.

1. CV. Iffina masih mengadopsi konsep penjualan dengan metode konvensional.
2. Proses input data dilakukan secara manual dengan cara harus dicatat kedalam buku dan berbentuk lembaran
3. Proses pelaporan data penjualan terlalu lama untuk sampai ke pimpinan.

III.1.1. Analisa Input

Adapun input data dalam penjualan pada CV. Iffina yang didapat penulis dari perusahaan. Data ini digunakan oleh pihak perusahaan sebagai patokan untuk data penjualan barang, data – data yang menjadi masukan yaitu seperti yang tertera pada gambar III.1 ini

INTERNATIONAL IFFINA FAIR FOR THE WORLD							
	120x200	160x200	180x200		120x200	160x200	180x200
King Supernova Plush Top Latex	6.700.000	7.450.000	8.150.000	King Supernova Plush Top Latex	3.950.000	4.500.000	4.950.000
King Supernova Double Top Latex	7.400.000	8.200.000	8.950.000	King Supernova Double Top Latex	4.350.000	4.950.000	5.450.000
King Double Top Latex	8.900.000	9.850.000	10.750.000	King Double Top Latex	5.200.000	6.600.000	7.600.000
King Pocket Latex	6.240.000	6.720.000	7.400.000	King Pocket Latex	3.850.000	4.300.000	4.750.000
King New Pocket Latex	6.100.000	6.550.000	7.250.000	King New Pocket Latex	3.700.000	4.150.000	4.600.000
King Full Latex 25 CM	17.200.000	18.950.000	21.900.000	King Full Latex 25 CM	13.600.000	14.750.000	17.050.000
King Full Latex 20 CM	13.950.000	14.500.000	16.500.000	King Full Latex 20 CM	9.850.000	10.400.000	10.950.000
King Full Latex Rebounded	6.950.000	8.200.000	8.800.000	King Full Latex Rebounded	4.200.000	5.350.000	5.900.000
King Plush Top Latex	8.200.000	9.250.000	10.200.000	King Plush Top Latex	4.500.000	6.200.000	7.250.000
King Double Pillow Latex	6.950.000	8.200.000	8.900.000	King Double Pillow Latex	4.200.000	5.350.000	5.900.000
King Pillow Latex	6.100.000	6.650.000	7.200.000	King Pillow Latex	3.700.000	4.200.000	4.600.000
King Pillow Latex Jaguard	5.700.000	6.100.000	6.700.000	King Pillow Latex Jaguard	3.400.000	3.800.000	4.200.000
King Super Bongsai Latex	4.100.000	4.500.000	4.950.000	King Super Bongsai Latex	2.050.000	2.450.000	2.700.000
King Spring Latex	5.200.000	6.350.000	7.080.000	King Spring Latex	2.750.000	3.500.000	3.950.000
King New Spring Latex	4.950.000	6.100.000	6.850.000	King New Spring Latex	2.600.000	3.350.000	3.700.000
King Deluxe	3.100.000	3.700.000	4.050.000	King Deluxe	1.850.000	2.200.000	2.450.000
King Bongsai Miami Latex	3.100.000	3.500.000	3.900.000	King Stundar	1.700.000	2.150.000	2.350.000
King Standar	2.750.000	3.500.000	3.850.000	King Tricod	1.570.000	2.100.000	2.300.000
King Bongsai Deluxe	2.800.000	3.200.000	3.550.000	King Panel	1.450.000	1.850.000	2.100.000
King Tricod	2.550.000	3.250.000	3.600.000				
King Panel	2.300.000	2.900.000	3.250.000				
King Box Panel	1.700.000	2.050.000	2.300.000				

	100x200	120x200
King Kid Super Latex	3.550.000	3.950.000
King Kid Deluxe	3.250.000	3.550.000
King Home Kid Cotton	1.850.000	2.200.000
King Kid Panel	2.200.000	2.600.000
King Kid Cotton	2.580.000	2.990.000
King 3 In 1 Cotton	3.550.000	4.200.000

BF Mercy	1.700.000
BF Fujiyama	1.650.000
BF Pernia	2.370.000
BF Tulip	1.500.000
Lemari Sliding 2P	3.500.000
Lemari Sliding 2P Angrek	3.400.000
Lemari 2P Sliding Paris	3.900.000
Lemari 2P Minimalis	3.800.000
Lemari 2P Ovalin/Alga	3.850.000
Lemari 2P Masodeta	3.950.000
MR Aladin	1.400.000

SF New York	1.950.000
SF Princess	2.350.000
SF Belgia	3.500.000
SF Forester	3.820.000
SF Miyabi	3.800.000
SF Valentino	5.700.000
SF Best Obama	4.100.000
SF Yokohama 22	5.050.000
SF Yokohama 32	5.200.000
SF Milano	4.600.000
SF Ambassador	5.200.000
SF Barcelona	4.500.000
SF Roma Classic	3.950.000
SF Alpen	5.200.000
SF Italy	4.650.000
SF Tukul	5.700.000
SF Jenewa	5.950.000
SF Samba	4.200.000
SF Alaska	3.400.000
SB Pantai	3.800.000
SB Hotel	3.850.000

Gambar III.1. Analisa Input data Penjualan Furniture Jepara Pada

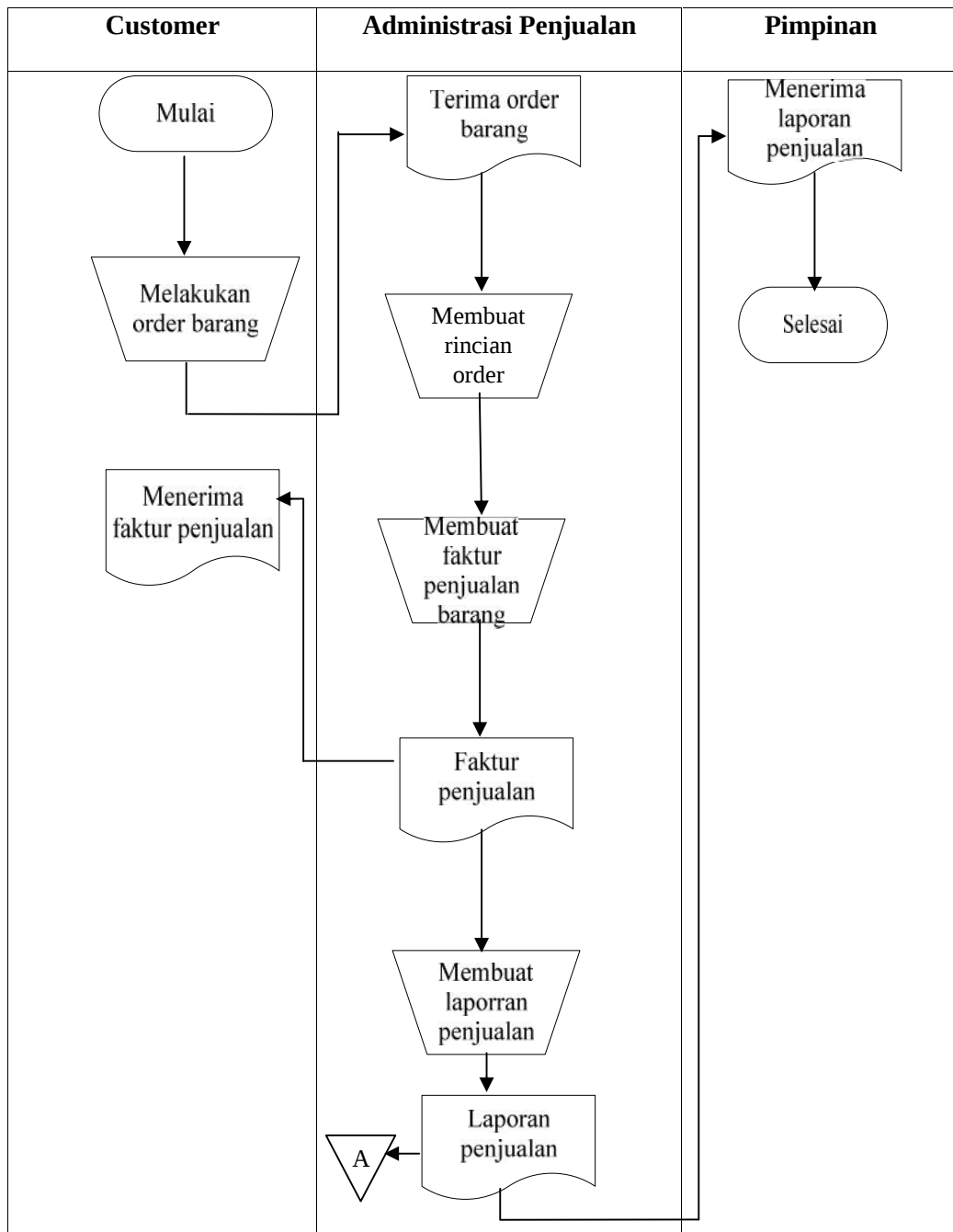
CV. Iffina

Sumber : CV. Iffina

Pada gambar III.1. Di atas menunjukan contoh dari data penjualan barang furniture jepara yang dipakai oleh perusahaan untuk proses kegiatan penjualan.

III.1.2. Analisa Proses

Adapun proses pengolahan data penjualan furniture jepara pada CV. Iffina yang sedang berjalan dapat digambarkan dalam bentuk aliran informasi berikut ini :



Gambar III.2. Flow Of Document Sistem Informasi Penjualan Furniture Jepara

Pada CV. Iffina

Sumber :CV. Iffina

Dari gambar III.2. diatas dapat dilihat aliran dokumen yang terjadi dalam sistem penjualan perusahaan. Aliran dokumen ini sudah cukup baik, sebab terdapat beberapa proses yaitu :

1. Seperti arsip data customer, arsip data penjualan, arsip data faktur yang berguna untuk memudahkan pembuatan laporan penjualan guna diserahkan kepada pimpinan.
2. Aliran dokumen dari sistem penjualan mencakup 3 bagian yaitu : Costumer, Bagian administrasi penjualan, dan Pimpinan.

III.1.3. Analisa Output

Adapun bentuk output ataupun keluaran yang akan dihasilkan berupa laporan dan informasi mengenai data penjualan furniture jepara yang digunakan oleh perusahaan dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Ditambah lagi ada beberapa aktivitas penginputan yang berjalan lambat, data yang dicatat untuk keperluan pencatatan data customer dan data penjualan masih berbentuk lembaran yang mengakibatkan data mudah hilang dan tidak langsung terinput kedalam komputer dan tidak dapat cepat sampai pada pimpinan. Tidak jarang juga bermasalah dari segi pendataan tanggal pelaporan, dan masalah ini sering membuat kekecewaan bagi perusahaan.

III.3 Desain Sistem

Untuk membantu membangun sistem informasi penjualan furniture jepara pada CV. Iffina, penulis mengusulkan pembuatan sebuah sistem dengan menggunakan aplikasi program yang lebih akurat dan lebih mudah dalam pengolahannya. Dengan menggunakan *PHP* dan database *My SQL*. untuk memudahkan dalam perancangan dari aplikasi itu sendiri. Adapun yang menjadi kelebihan dari sistem yang akan dirancang yaitu

1. Mempermudah dalam pencarian informasi mengenai data penjualan furniture dengan cepat.
2. Meningkatkan keefisienan dan keefektifitasan kerja para karyawan CV. Iffina.

Adapun kelemahan dari sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

- a. Sistem yang dirancang dikhususkan pada proses data penjualan furniture saja.
- b. Sistem yang dirancang dalam penjualan furniture belum berbasis *online*.

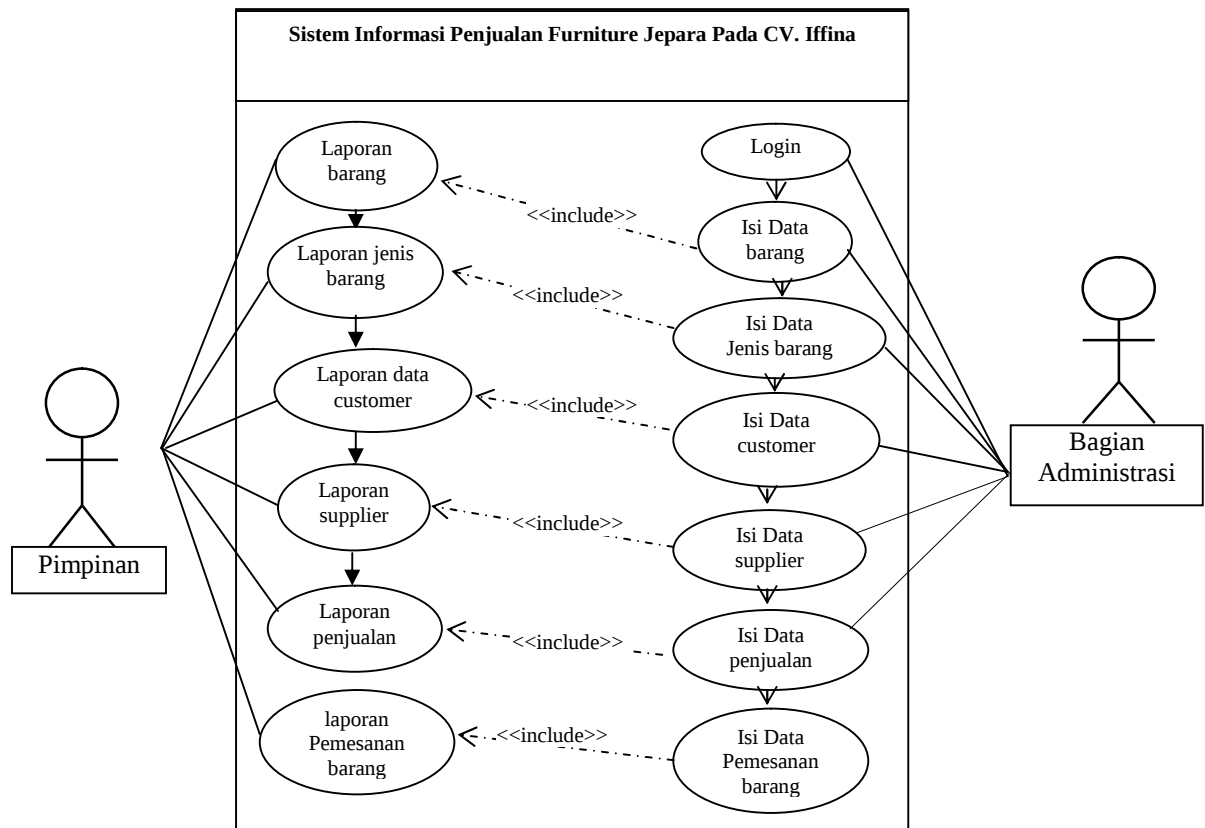
III.3.1 Desain Sistem Global

Pada perancangan sistem ini terdiri dari tahap perancangan yaitu :

1. Perancangan *Use Case Diagram*
2. Perancangan *Class Diagram*
3. Perancangan *Sequence Diagram*
4. Perancangan *Output*
5. Perancangan Tampilan
6. Perancangan Activity Diagram

III.3.1.1 Use Case Diagram

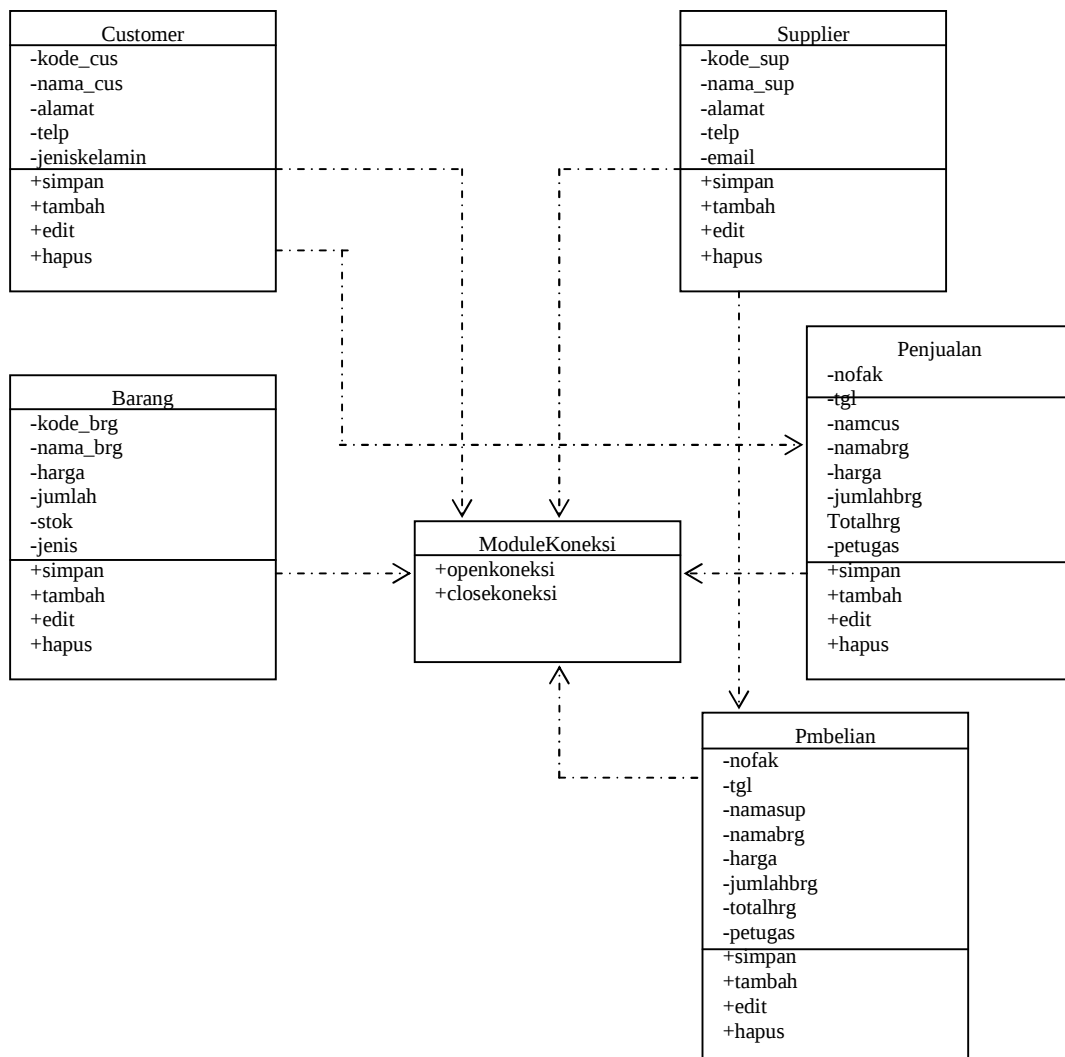
Dalam penyusunan suatu program diperlukan suatu model data yang berbentuk diagram yang dapat menjelaskan suatu alur proses sistem yang akan di bangun. Dalam penulisan tugas akhir ini penulis menggunakan metode UML yang dalam metode itu penulis menerapkan diagram *Use Case*. Maka digambarlah suatu bentuk diagram *Use Case* yang dapat dilihat pada gambar III.4. dibawah ini.



Gambar III.4. Use Case Sistem Informasi Penjualan Alat – Alat Elektronik Pada CV. Maju Jaya

III.3.1.2 Class Diagram

Class Diagram adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek. *Class* menggambarkan keadaan (atribut/properti) suatu sistem, sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut (metode/fungsi).

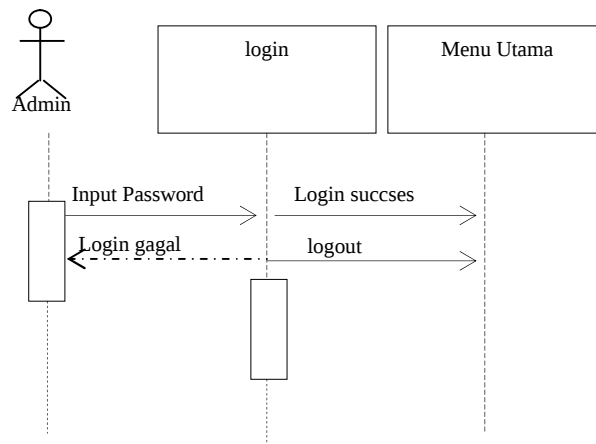


Gambar III.5. Class Diagram Sistem Informasi Penjualan Furniture Jepara Pada CV. Iffina

III.3.1.3 Sequence Diagram

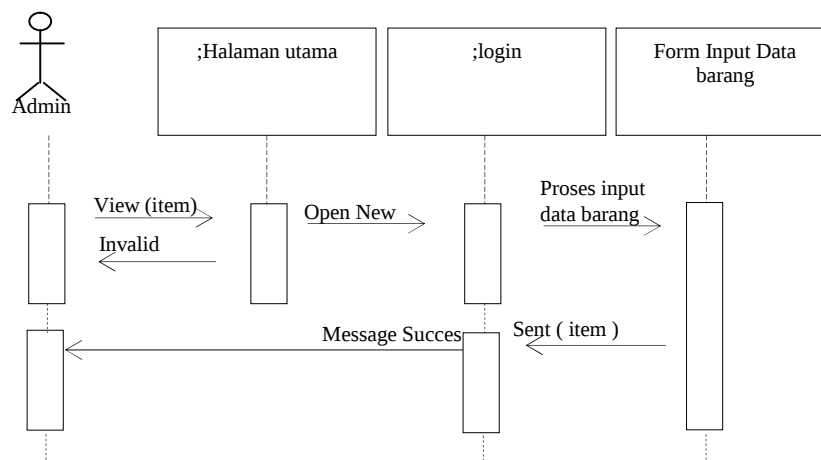
Sequence Diagram menggambarkan perilaku pada sebuah skenario, diagram ini menunjukkan sejumlah contoh objek dan *message* (pesan) yang diletakkan diantara objek-objek ini di dalam *use case*, berikut gambar *sequence diagram* :

a. *Sequence login Admin*



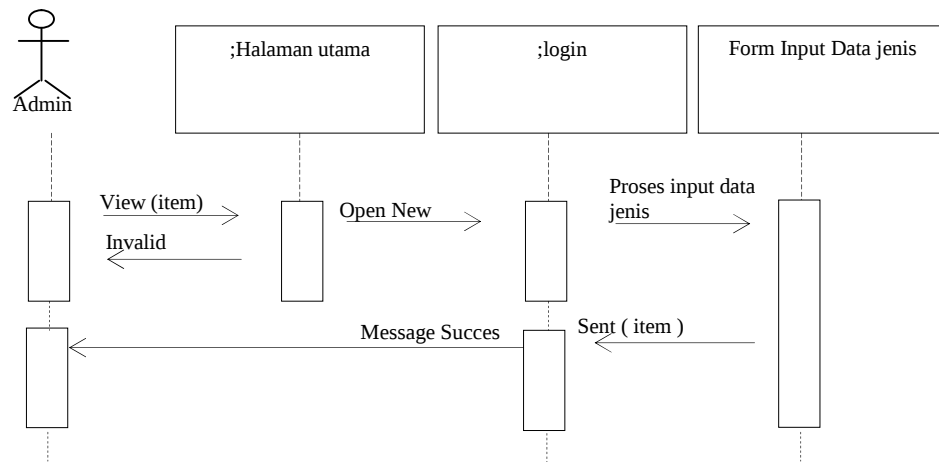
Gambar III.6 Sequence Diagram login admin

b. *Sequence input data barang*



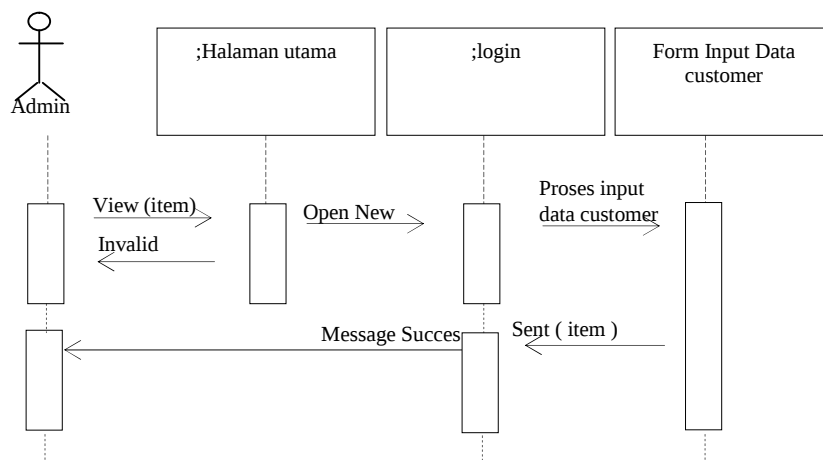
Gambar III.7. Sequence Diagram Proses input data barang

c. *Sequence input jenis*



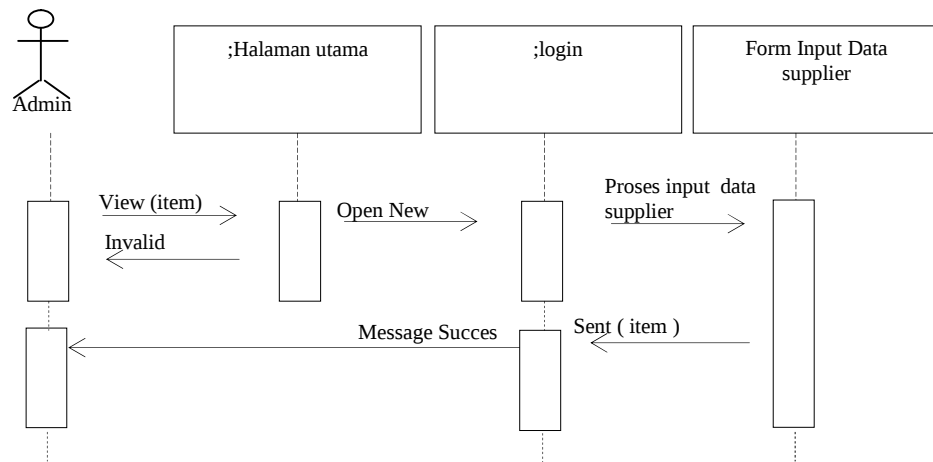
Gambar III.8. Sequence Diagram Proses input data jenis

d. *Sequence input data customer*



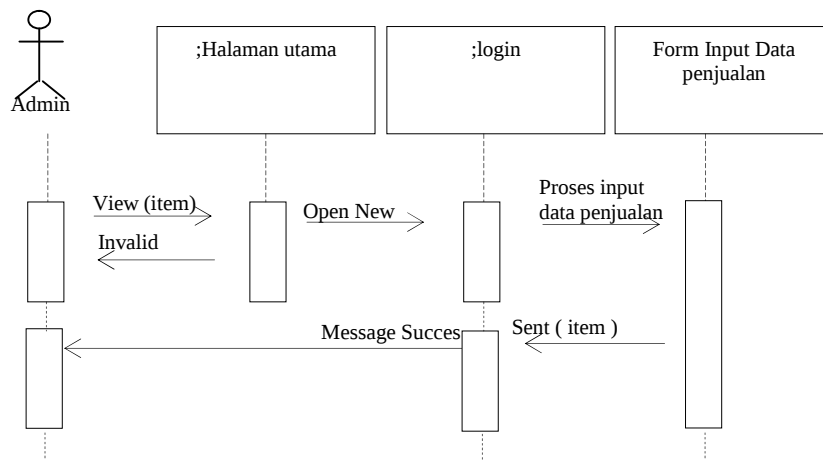
Gambar III.9. Sequence Diagram Proses input data customer

e. *Sequence input supplier*



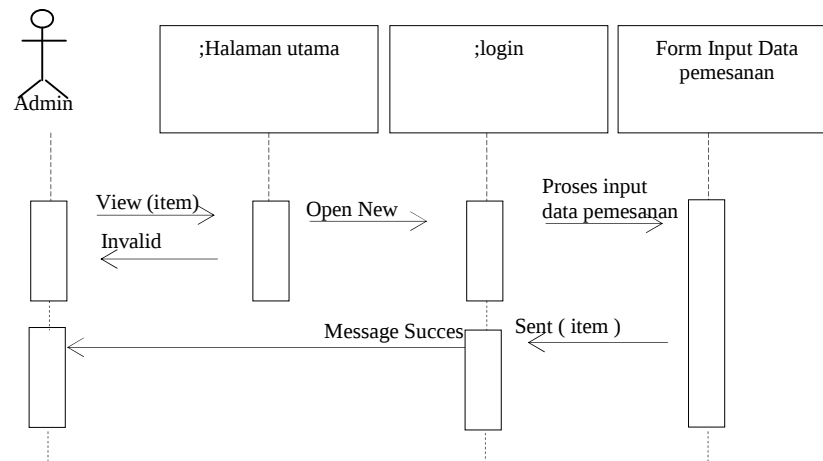
Gambar III.10. Sequence Diagram Proses input data supplier

f. *Sequence input data penjualan*



Gambar III.11. Sequence Diagram Proses input data penjualan

g. *Sequence* input data pembelian



Gambar III.12. Sequence Diagram Proses input data pemesanan

III.3.2. Desain Sistem Detail

Desain sistem detail sistem informasi penjualan Furniture Jepara pada CV.

Iffina dapat dilihat dibawah ini adalah sebagai berikut:

III.3.2.1.Desain Output

Desain sistem ini berisikan pemilihan menu yang telah dilakukan. Adapun bentuk rancangan *output* dari sistem informasi penjualan alat – alat elektronik pada CV. Maju Jaya ini adalah sebagai berikut

1. Rancangan *Output* Laporan Customer

Rancangan output laporan customer berfungsi menampilkan data customer. Adapun rancangan output laporan customer dapat dilihat pada Gambar III.13. sebagai berikut :

		CV. IIFINA FURNITURE LAPORAN CUSTOMER			
No	Kode pelanggan	Nama	alamat	telepon	email
0000	000	00000	0000	0000	00000
0000	000	00000	0000	0000	00000

Gambar III.13. Rancangan *Output* Laporan Customer

2. Rancangan *Output* Laporan Supplier

Rancangan output laporan supplier berfungsi menampilkan data supplier. Adapun rancangan output laporan supplier dapat dilihat pada Gambar III.14. sebagai berikut :

		CV. IFFINA FURNITURE LAPORAN SUPPLIER			
Kode supplier	Nama supplier	alamat	Telepon	email	
00000	0000	00000	0000	0000	
0000	0000	0000	0000	0000	

Gambar III.14. Rancangan *Output* Laporan supplier

3. Rancangan laporan data barang

Rancangan output laporan data barang berfungsi menampilkan data barang. Adapun rancangan output laporan barang dapat dilihat pada Gambar III.15. sebagai berikut :

		CV. IFFINA FURNITURE LAPORAN DATA BARANG		
No	kodebarang	Nama barang	harga	jumlah
0000	00000	0000	00000	0000
0000	0000	0000	0000	0000

Gambar III.15. Rancangan *Output* Laporan data barang

4. Rancangan *Output* Laporan pembelian

Rancangan output laporan pembelian berfungsi menampilkan data pembelian. Adapun rancangan output laporan pembelian dapat dilihat pada Gambar III.16. sebagai berikut :

		CV. IFFINA FURNITURE LAPORAN PEMBELIAN						
no	Nomor faktur	tanggal	namsup	namabrg	harga	jumlahbrg	totalhrga	petugas
0000	0000	0000	0000	0000	000	000	000	000

Gambar III.16 Rancangan *Output* Laporan pemesanan

5. Rancangan *Output* Laporan penjualan

Rancangan output laporan pembelian berfungsi menampilkan data penjualan. Adapun rancangan output laporan penjualan dapat dilihat pada Gambar III.17. sebagai berikut :



CV. IFFINA FURNITURE
LAPORAN PENJUALAN

no	Nomor faktur	tanggal	nama cus	harga	jumlah brg	total hrg	Petugas
0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	000

Gambar III.17. Rancangan *Output* Laporan penjualan

III.3.2.2. Desain Input

Perancangan input merupakan masukan yang penulis rancang guna lebih memudahkan dalam entry data. Dirancang untuk meminimalisir kesalahan penulisan dan memudahkan perubahan.

Perancangan input tampilan yang dirancang adalah sebagai berikut :

1. Perancangan Input *Form Login*

Perancangan input *form login* berfungsi untuk verifikasi pengguna yang berhak menggunakan sistem. Adapun rancangan form login dapat dilihat pada Gambar III.18. sebagai berikut

Form Login

User

Password

Login

Keluar

Gambar III.18 Rancangan *Input Form Login*

2. Rancangan *Input Form* Menu Utama

Rancangan *input form* menu utama berfungsi untuk menampilkan tampilan utama dari *user interface*. Adapun rancangan *input form* menu utama dapat dilihat pada Gambar III.19. sebagai berikut :

Gambar III.19. Rancangan *Input Form* Menu Utama

3. Rancangan *Input Form* customer

Perancangan *input form* input customer merupakan form untuk penyimpanan data customer. Adapun bentuk *input form* input customer dapat dilihat pada Gambar III.20. Sebagai berikut :

IFFINA FURNITURE	
Input customer Kode customer Nama Alamat Telepon Email Entry	USER INFORMASI MENU HOME DATA MENU Check

Gambar III.20. Rancangan *Input Form* Menu Utama

4. Rancangan *Input Form Input Supplier*

Perancangan *input form input supplier* merupakan form untuk penyimpanan data Supplier. Adapun bentuk *input form input supplier* dapat dilihat pada Gambar III.21. Sebagai berikut :

IFFINA FURNITURE	
Input supplier Kode supplier Nama Alamat Telepon Email Entry	USER INFORMASI MENU HOME DATA MENU

Gambar III.21. Rancangan *Input Form Input Supplier*

5. Rancangan *Input Form Input* data barang

Perancangan *input form input* barang merupakan form untuk penyimpanan data barang Adapun bentuk *input form input* barang dapat dilihat pada Gambar III.22. Sebagai berikut :

IFFINA FURNITURE	
Input data barang Kode barang Nama Harga jumlah satuan Entry	USER INFORMASI MENU HOME DATA MENU

Gambar III.22. Rancangan *Input Form* Input barang

6. Rancangan *Input Form* Input pembelian

Perancangan *input form input* pembelian merupakan form untuk penyimpanan data pembelian. Adapun bentuk *input form input* pembelian dapat dilihat pada Gambar III.23. Sebagai berikut :

IFFINA FURNITURE	
Input pembelian nofaktur supplier barang harga Jenis Jumlah barang Entry	USER INFORMASI MENU HOME DATA MENU Check

Gambar III.23. Rancangan *Input Form* Input pembelian

7. Rancangan *Input Form* Input penjualan

Perancangan *input form input* penjualan merupakan form untuk penyimpanan data penjualan. Adapun bentuk *input form input* penjualan dapat dilihat pada Gambar III.24. Sebagai berikut :

IFFINA FURNITURE	
Input penjualan nomorfaktur pelanggan barang harga Jenis Jumlah barang Entry	USER INFORMASI MENU HOME DATA MENU Check

Gambar III.24. Rancangan *Input Form* Input penjualan

III.3.2.3. Perancangan Database

III.3.2.3.1. Desain Tabel/File

Perancangan struktur database adalah untuk menentukan file database yang digunakan seperti field, tipe data, ukuran data. Sistem ini dirancang dengan menggunakan *database My SQL*

Berikut adalah desain *database* dan tabel dari sistem yang dirancang.

1. Tabel Password

Nama Database : user

Nama Tabel : user

Primary Key :

Foreign Key : -

Tabel III.1 Tabel Password

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
*IDUser	Varchar	20	*IDUser
Password	Varchar	20	Password

2. Tabel Customer

Nama Database : customer

Nama Tabel : customer

Primary Key : kodecustomer

Foreign Key : -

Tabel III.2 Tabel Pelanggan

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
*kodepelanggan	Varchar	10	*kodepelanggan
Nama_pelanggan	Varchar	40	Nama_pelanggan
Alamat_pelanggan	Varchar	50	Alamat_pelanggan
Telepon_Pelanggan	Int	10	Telepon_pelanggan
Email_pelanggan	Varchar	10	Email_pelanggan
Nama_petugas_menginput	Varchar	10	Nama_petugas_menginput

3. Tabel supplier

Nama Database : supplier

Nama Tabel : supplier

Primary Key : kodesupplier

Foreign Key : -

Tabel III.3. Tabel supplier

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
*kodesupplier	Varchar	10	*kodesup
nama	Varchar	20	Nama
alamat	Varchar	50	Alamat
telepon	Varchar	20	Telepon
email	Varchar	20	Email
Nama_petugas_menginput	Varchar	10	Nama_petugas_menginput

4. Tabel barang

Nama Database : barang

Nama Tabel : barang

Primary Key : kdbarang

Foreign Key :

Tabel III.4. Tabel barang

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
*kdbarang	Varchar	10	*Kdbrg
Nama	Varchar	30	Nama
Harga	Varchar	30	Harga
Satuan	Varchar	15	Satuan
Nama_petugas_menginput	Varchar	10	Nama_petugas_menginput

5. Tabel pembelian

Nama Database : pembelian

Nama Tabel : pembelian

Primary Key :

Foreign Key :

Tabel III.5. pembelian

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Nofaktur	Varchar	15	Nofaktur
Tanggal	Varchar	30	Nofaktur
Kodesup	Varchar	30	Kodesup
Namasup	Varchar	30	Namasup
Namabrg	Varchar	10	Namabrg
Harga	Int	15	Harga
Jenis	Varchar	19	Jenis
Jumlah	Varchar	19	Jumlah
Totalharga	Varchar	12	Totalharga
Nama_petugas_menginput	Varchar	10	Nama_petugas_menginput

6. Tabel penjualan

Nama Database :penjualan

Nama Tabel :penjualan

Primary Key :

Foreign Key :

Tabel III.6. Tabel penjualan

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Nofaktur	Varchar	15	Nofakur
Tanggal	Varchar	8	Tanggal

Kode_pelanggan	Datetime	10	Kode_pelanggan
Nama_pelanggan	Varchar	10	Nama_pelanggan
Kode_barang	Varchar	10	Kode_barang
Nama_barang	Varchar	10	Nama_barang
Harga	Int	15	Harga
Jenis	Varchar	13	Jenis
Jumlah_barang	Varchar	15	Jumlah_barang
Totalharga	Varchar	12	Totalharga
Nama_petugas_menginput	Varchar	10	Nama_petugas_menginput

III.3.2.3.2. Kamus data (*Data Dictionaries*)

Kamus data merupakan suatu daftar terorganisasi tentang komposisi elemen data, aliran data dan data store yang digunakan. Pengisian data dictionary dilakukan setiap saat selama proses pengembangan berlangsung, ketika diketahui adanya data atau saat diperlukan penambahan data item ke dalam sistem.

Berikut Kamus Data dari sistem informasi penjualan alat – alat elektronik pada CV. Maju Jaya yaitu:

1. Password = {**IDUser**} + {Password}
2. Customer= {**kodeCustomer**} + {NamaCustomer} + {alamat} + {tlpn} + {jeniskelamin}
3. supplier = {**kodesupplier**} + {Namasupplier} + {alamat} + {tlpn} + {email}
4. barang = {**kodebarang**} + {namabarang}+ {jumlah} + {harga}

5. pembelian = {nofak} + {tgl} + {namasup} + {namabrg } + {harga} + {jumlhbrg}+{totalharga}+{petugas}
6. penjualan = {nofak} + {tgl} + {namacus} + {namabrg } + {harga} + {jumlhbrg}+{totalharga}+{petugas}

III.3.2.3.3 Normalisasi

Normalisasi merupakan proses penyusunan tabel-tabel yang tidak redundan (double), yang dapat menyebabkan anomali pada saat operasi manipulasi data, seperti tambah, simpan, edit, hapus, *update*, batal dan keluar.

1. Bentuk Normal pertama (1NF)

Bentuk normal merupakan tahap pertama yang harus dipenuhi jika sebuah tabel tidak memiliki atribut bernilai banyak atau lebih dari satu atribut dengan nilai domain yang sama. Berikut tabel-tabel dalam bentuk normal :

Faktur pembelian	Kode_supplier	Kode_barang	Jumlah	Tanggal_pembelian
------------------	---------------	-------------	--------	-------------------

2. Bentuk Normal kedua (2NF)

Faktur pembelian	Kode_supplier	Tanggal_pembelian
------------------	---------------	-------------------

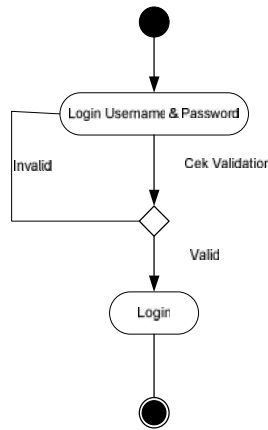
III.3.2.3.5. Activity Diagram

Activity diagrams menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, *decision* yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir. *Activity diagram* juga dapat menggambarkan proses paralel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi.

1. Activity Diagram Form Input Data Login

Activity diagram form input data login dapat dilihat pada Gambar III.25.

Sebagai berikut :

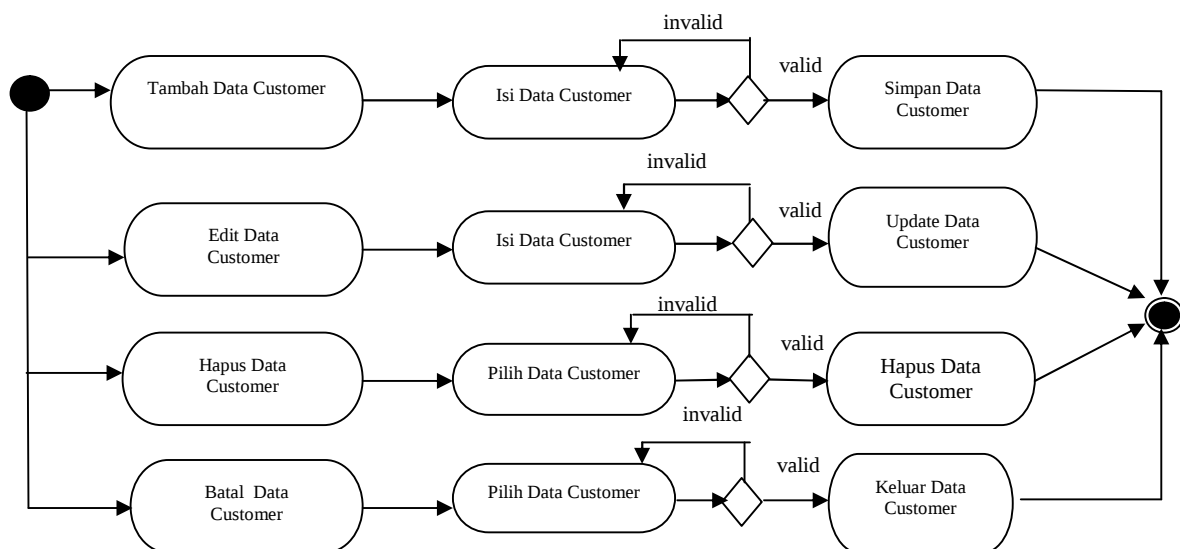


Gambar III.25 Activity Diagram Halaman Login

2. Activity Diagram Form Input Data Customer

Activity diagram form input data customer dapat dilihat pada Gambar

III.26. Sebagai berikut :

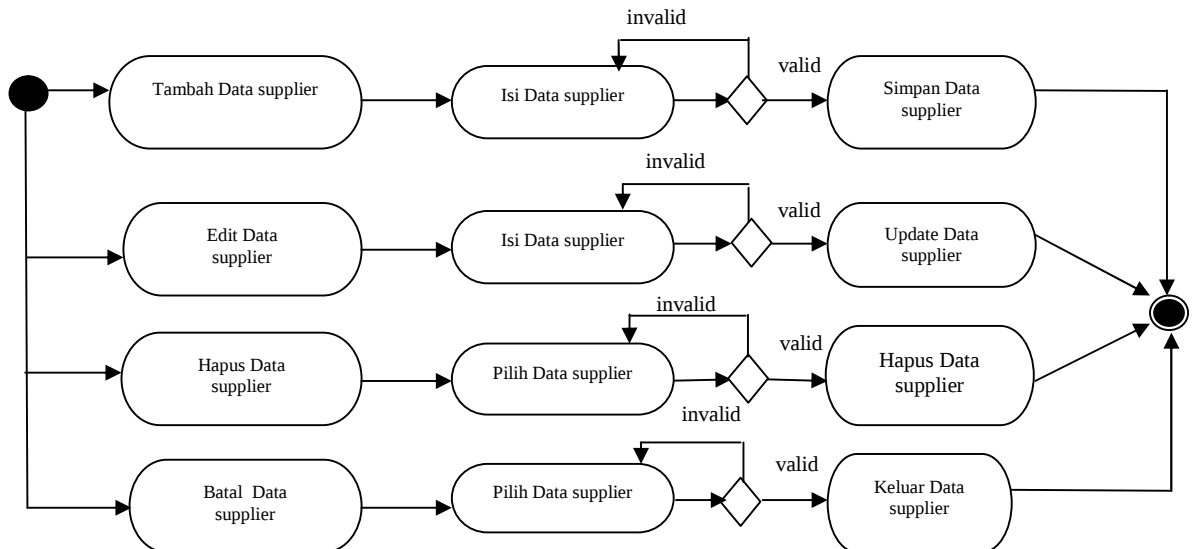


Gambar III.26. Activity Diagram Form Input Data Customer

3. Activity Diagram Form Input Data Supplier

Activity diagram form input data customer dapat dilihat pada Gambar III.27.

Sebagai berikut :

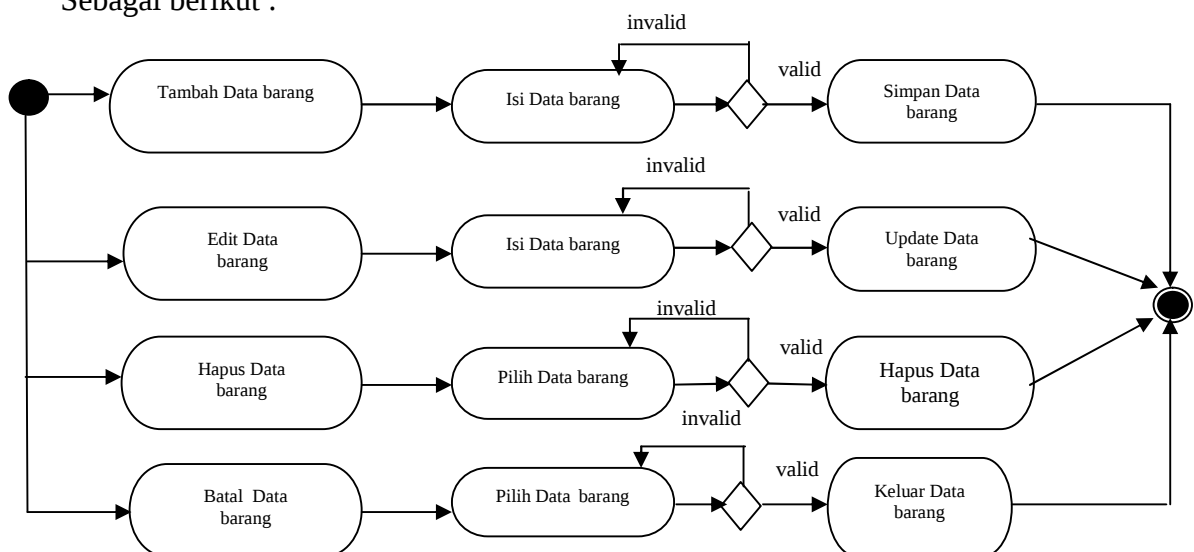


Gambar III.27. Activity Diagram Form Input Data supplier

3. Activity Diagram Form Input Data barang

Activity diagram form input data barang dapat dilihat pada Gambar III.28.

Sebagai berikut :

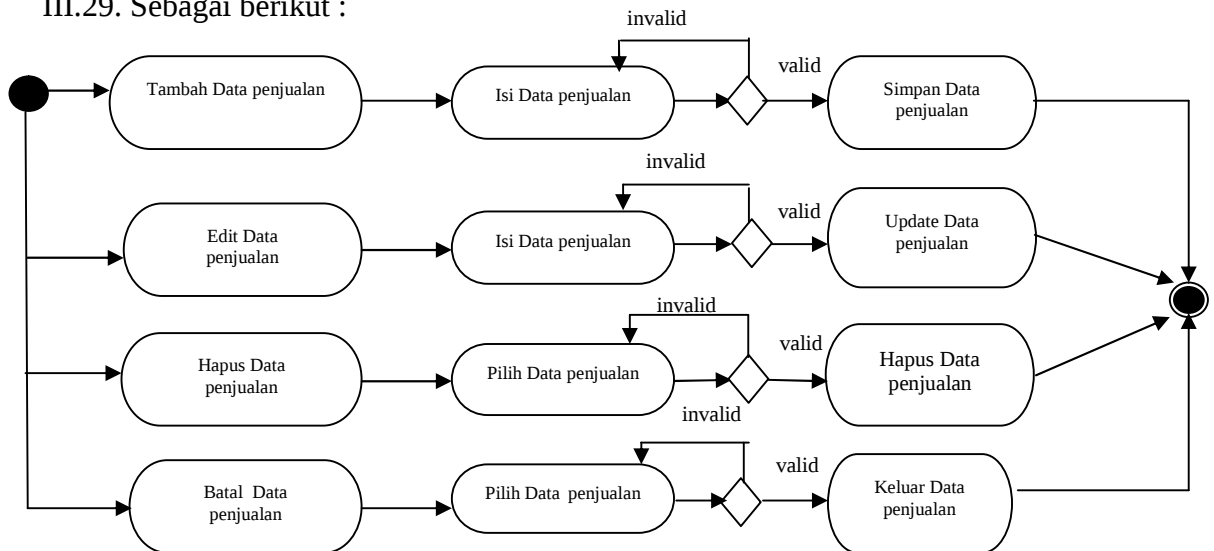


Gambar III.28. Activity Diagram Form Input Data barang

4. Activity Diagram Form Input Data penjualan

Activity diagram form input data penjualan dapat dilihat pada Gambar

III.29. Sebagai berikut :

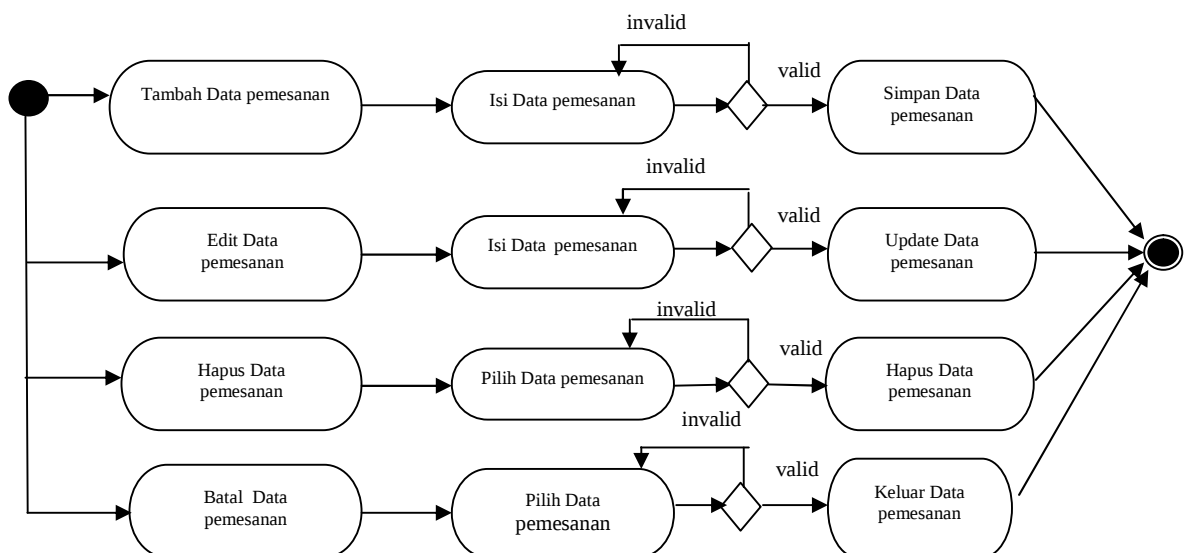


Gambar III.29. Activity Diagram Form Input Data penjualan

5. Activity Diagram Form Input Data pemesanan

Activity diagram form input data pemesanan dapat dilihat pada Gambar

III.30. Sebagai berikut :

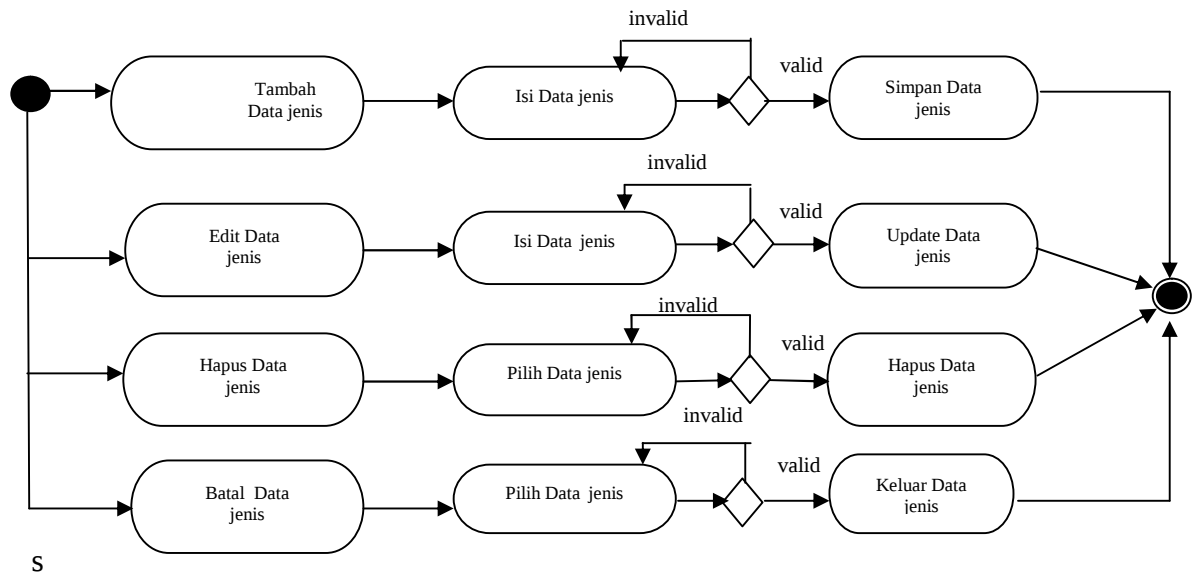


Gambar III.30. Activity Diagram Form Input Data pemesanan

6. Activity Diagram Form Input Data jenis

Activity diagram form input data pemesanan dapat dilihat pada Gambar

III.31. Sebagai berikut :



S

Gambar III.31. Activity Diagram Form Input Data jenis