

BAB V

HASIL DAN PEMBAHASAN

V.1. Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan Tugas Akhir, dapat di ambil kesimpulan pokok Perancangan Animasi 3 Dimensi Rumah Adat Batak Menggunakan 3D Max sebagai berikut :

1. Perancangan dan pembuatan animasi 3 dimensi rumah adat batak ini di bangun menggunakan *3D Max* adalah suatu program aplikasi untuk membuat animasi yang sangat handal dan kelengkapan tools yang dimiliki yang menjalankan program pengolahan animasi ini dipilih.
2. Banyak animasi di bangun menggunakan *3D Max*, karena animasi yang dihasilkan terlihat memuaskan dan tampak nyata.
3. Animasi 3 Dimensi Rumah Adat Batak ini merupakan salah satu animasi yang dirancang untuk memberikan kemudahan bagi semua kalangan masyarakat yang ingin mengetahui tentang Rumah Adat Batak.

V.2. Saran

Pembuatan aplikasi ini masih sederhana sekali, masih sangat mungkin untuk dikembangkan lagi menjadi lebih baik karena apa yang penulis buat masih sangat jauh dari sempurna dan memiliki banyak kelemahan. Sehingga dengan ini maka penulis dapat memberikan saran-saran sebagai berikut :

1. Pengembangan Animasi 3 Dimensi Rumah Adat Batak ini tidak dapat di akses melalui *internet*, diharapkan animasi ini kedepannya dapat di akses melalui *internet*.
2. Penulis berharap agar dapat lebih kreatif lagi sehingga animasi tampak lebih baik, menarik dan realistis.
3. Pengembangan Animasi 3 Dimensi Rumah Adat Batak ini masih kurang sempurna karena durasi masih pendek dan belum dapat ditampilkan secara lebih detail lagi.