

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **I.1. Latar Belakang**

Perkembangan teknologi pengolahan data saat ini terus berkembang pesat. Ini disebabkan oleh berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi dan adanya perangkat – perangkat lunak dan keras untuk memudahkan pekerjaan manusia, salah satunya adalah komputer. Seperti halnya pada perusahaan – perusahaan dan jenis usaha yang lain telah menggunakan teknologi komputer. Namun tidak hanya perusahaan saja yang menerapkan hal tersebut, saat ini instansi – instansi baik itu besar atau kecil juga telah menerapkannya juga.

Saat ini suatu sistem aplikasi komputer sangatlah diperlukan untuk mempermudah kerja. Dengan adanya aplikasi tersebut kita dapat mengolah data yang kita miliki untuk menghasilkan suatu informasi yang sudah pasti lebih baik dan berguna untuk kebutuhan – kebutuhan tertentu. Namun tidak jarang ada beberapa perusahaan atau instansi seperti PT. Bentara Sinergies Multifinance yang masih belum menerapkan hal tersebut dalam proses kerjanya seperti pengolahan biaya seperti pemberian dana pinjaman nasabah sehingga dalam menghasilkan suatu informasi membutuhkan waktu yang cukup lama dan terkadang terjadi kesalahan akibat belum adanya suatu sistem khusus untuk mengolah data pemberian dana pinjaman nasabah pada PT. Bentara Sinergies Multifinance yang saat ini dikerjakan dengan menggunakan *microsoft excel*.

Berdasarkan uraian diatas penulis ingin membuat Skripsi dengan merancang salah satu aplikasi komputer guna mendukung kinerja di perusahaan dan memilih judul “ **Sistem Informasi Akuntansi Pemberian Dana Pinjaman Nasabah Menggunakan Metode Adjusted Balance Pada PT. Bentara Sinergies Multifinance**”.

## **I.2. Ruang Lingkup permasalahan**

### **I.2.1. Identifikasi Masalah**

Adapun identifikasi pada laporan Skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. PT. Bentara Sinergies Multifinance saat ini masih mengadopsi konsep pemberian dana pinjaman nasabah dengan menggunakan *microsoft excel*.
2. Proses pendataan pinjaman nasabah masih tergolong lambat.
3. Belum tersedianya laporan pemberian dana pinjaman yang dapat tersaji secara komputerisasi.

### **I.2.2. Perumusan Masalah**

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, penulis membuat perumusan masalah tentang perancangan sistem ini adalah:

1. Bagaimana merubah konsep kerja yang awalnya menggunakan *microsoft excel* menjadi terkomputerisasi Pada PT. Bentara Sinergies Multifinance ?
2. Bagaimana membuat proses pemberian dana pinjaman nasabah agar dapat dilakukan dengan cepat dan mudah ?

### **I.2.3. Batasan Masalah**

Batasan masalah yang penulis kemukakan dalam sistem ini adalah:

1. Aplikasi sistem dibangun hanya sebatas mengenai dana pinjaman nasabah pada PT. Bentara Sinergies Multifinance.
2. Data yang input merupakan data nasabah, data anggunan dan data pinjaman.
3. Hasil dari sistem atau *output* adalah laporan data nasabah, bukti tanda terima BPKB dan bukti pencairan pada PT. Bentara Sinergies Multifinance.
4. Aplikasi sistem dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman *Vb.net* dengan database *SqlServer*.
5. Pemodelan Sistem menggunakan *Unified Modeling Language*.

## **I.3. Tujuan dan Manfaat**

### **I.3.1. Tujuan**

Adapun tujuan dari penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk menambah pengetahuan mengenai informasi pemberian dana pinjaman pada PT. Bentara Sinergies Multifinance.
2. Untuk mengetahui bagaimana peranan dan cara kerja pemberian dana pinjaman pada PT. Bentara Sinergies Multifinance.

### **I.3.2. Manfaat**

Adapun manfaat yang akan diperoleh dari sistem yang akan dibangun ini adalah sebagai berikut :

1. Pemberian dana pinjaman nasabah pada PT. Bentara Sinergies Multifinance bisa lebih cepat dan baik.
2. Tidak lagi mengalami kesulitan dalam hal pemberian data pinjaman nasabah.
3. Laporan yang dihasilkan oleh sistem dapat dijadikan acuan dalam memantau kinerja pegawai.

#### **I.4. Metodologi Penelitian**

Di dalam menyelesaikan Skripsi ini penulis menggunakan 2 (dua) metode studi yaitu :

##### **1. Studi Lapangan**

Merupakan metode yang dilakukan dengan mengadakan studi langsung ke lapangan untuk mengumpulkan data yaitu peninjauan langsung ke lokasi studi. Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan penulis adalah :

##### **a. Pengamatan (*Observation*)**

Merupakan salah satu metode pengumpulan data yang cukup efektif untuk mempelajari suatu sistem. Kegiatannya dengan melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan yang sedang berjalan, yaitu kegiatan peminjaman nasabah pada pemberian dana pinjaman pada PT. Bentara Sinergies Multifinance.

##### **b. Sampel**

Mengambil contoh-contoh data nasabah dan pinjaman yang diperlukan khususnya.

c. Wawancara (*Interview*)

Metode yang digunakan untuk memperoleh data atau informasi dengan cara percakapan langsung kepada bagian administrasi pemberi dana pinjaman.

2. Studi Kepustakaan (*Library Research*)

Penulis melakukan studi pustaka untuk memperoleh data-data yang berhubungan dengan penulisan Skripsi dari berbagai sumber bacaan seperti: buku tentang sistem informasi dan aplikasi *Vb.net*, *internet*, dan lain – lain.

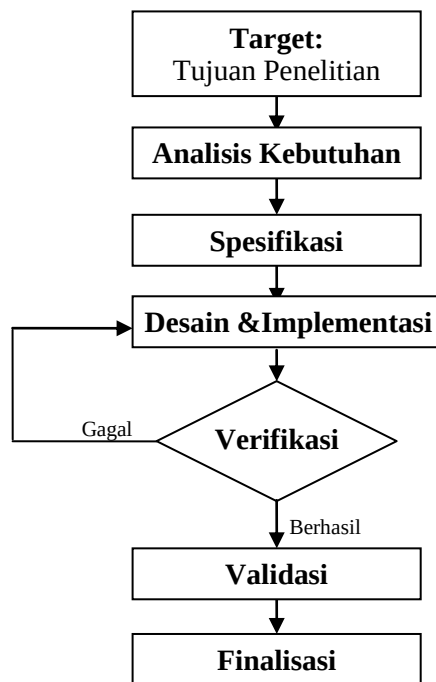
Ada beberapa prosedur yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

**1. Analisa Tentang Sistem Yang Ada**

Merupakan tata cara dan langkah-langkah yang diperlukan untuk mencapai tujuan perancangan yang dilakukan. Langkah-langkahnya adalah :

- a. Menganalisis permasalahan yang ada dalam proses pengolahan data dana pinjaman pada PT. Bentara Sinergies Multifinance.
- b. Merancang sistem yang baru dengan menggunakan metode UML (*Unified Modeling Language*).
- c. Membuat aplikasi dengan bahasa pemrograman *Vb. Net*.

Berikut adalah skema dalam melaksanakan penelitian :



**Gambar I.1. Prosedur Perancangan**

Pada gambar prosedur perancangan sistem di atas dapat diuraikan ke dalam beberapa tahap yaitu Tujuan Penelitian, tahap Analisa (*Analisis*), Spesifikasi, tahap Perancangan (*Design*) dan tahap Penerapan (*Implementasi*), Verifikasi serta tahap Validasi. Dan kegiatan yang dilakukan pada tiap-tiap tahap adalah sebagai berikut:

### **1.1. Target/Tujuan Penelitian**

Target penelitian dilakukan untuk membuat suatu aplikasi pemberian dana pinjaman kepada nasabah untuk memudahkan kinerja pegawai PT. Bentara Sinergies Multifinance dalam mengolah data dan menghasilkan informasi yang lebih akurat.

## **1.2. Analisis Kebutuhan**

Berisi tentang hal-hal yang harus ada pada hasil perancangan agar mampu menyelesaikan masalah yang ada sesuai tujuan. Beberapa hal-hal yang harus dipenuhi adalah :

- a. Adanya aplikasi yang dijalankan untuk melakukan proses pendataan.
- b. Adanya *database* untuk menyimpan data.

## **1.3. Spesifikasi dan Desain**

Berisi spesifikasi alat yang dirancang, komponen, peralatan uji yang digunakan dan diagram blok peralatan yang akan dirancang. Perancangan sistem menggunakan bahasa pemrograman *Vb.net* dan *database Sql Server*.

## **1.4. Implementasi dan Verifikasi**

Berisi langkah-langkah yang dilakukan dalam pembuatan alat serta tahapan-tahapan pengujian yang dilakukan untuk masing-masing blok peralatan yang dirancang.

- a. Menganalisis beberapa kesalahan yang ada pada sistem yang lama.
- b. Melakukan pengujian aplikasi yang baru untuk meminimalisir kesalahan.
- c. Melakukan perawatan sistem yang baru apabila terjadi kesalahan.

## **1.5. Validasi**

Berisi langkah-langkah yang dilakukan saat pengujian peralatan secara keseluruhan, besaran-besaran yang akan diuji, dan ukuran untuk menilai apakah alat sudah bekerja dengan baik sesuai spesifikasi.

- a. Setelah aplikasi dibuat maka selanjutnya akan dijalankan pada komputer apakah telah sesuai dan berjalan dengan baik.

- b. Menjalankan aplikasi yang baru untuk di uji pada sistem yang lama serta melakukan perawatan sistem.
- c. Melihat hasil informasi dari aplikasi yang dibuat dengan spesifikasi komputer yang digunakan.

## **2. Bagaimana Sistem Yang Lama Dengan Sistem Yang Baru**

Sistem yang ada sekarang ini masih menggunakan microsoft excel dan tidak efisien baik dari segi waktu. Proses pendataan pinjaman nasabah memerlukan waktu yang lama dikarenakan tidak adanya aplikasi yang menampilkan data pinjaman/nasabah itu sendiri.

Oleh karena itu penulis merancang sistem informasi akuntansi dana pinjaman nasabah pada PT. Bentara Sinergies Multifinance dengan bahasa pemrograman *Vb.net* dan *database SqlServer* dengan menggunakan metode UML. Sistem ini telah memiliki *database* untuk menyimpan data dan dapat diproses dengan mudah untuk menutupi kendala yang ada.

## **3. Pengujian / Uji Coba sistem**

Dilakukan untuk mengetahui apakah pekerjaan pemrograman telah dilakukan secara benar sehingga bisa menghasilkan fungsi-fungsi yang dikehendaki. Pengujian juga dimaksudkan untuk mengetahui keterbatasan dan kelemahan program aplikasi yang dibuat untuk sebisa mungkin dilakukan penyempurnaan.



### **I.5. Lokasi Penelitian**

Lokasi penelitian dalam penulisan Skripsi ini penulis lakukan pada PT. Bentara Sinergies Multifinance Jl. Marelana Raya Tanah 600 No. 225 H.

### **I.6. Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika penulisan skripsi ini, adalah sebagai berikut :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Dalam bab ini dijelaskan latar belakang penulisan skripsi, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian, lokasi penelitian dan sistematika penulisan skripsi.

#### **BAB II : TINJAUAN PUSTAKA**

Dalam bab ini dicantumkan teori – teori yang relevan dan dijadikan dasar dalam pembuatan sistem, diantaranya pengertian sistem, informasi, akuntansi, *adjusted balance*, *microsoft visual studio. net*, *microsoft sql server* dan *unified modeling language*.

#### **BAB III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM**

Bab ini berisikan tentang analisa aplikasi yang sedang berjalan, evaluasi sistem yang berjalan, desain sistem, desain arsitektur, desain antarmuka, desain input, desain output, dan struktur pada aplikasi yang akan dibangun.

**BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN**

Berisikan tentang tampilan hasil aplikasi yang dirancang, pembahasan hasil program aplikasi yang dirancang, pengujian, metode yang digunakan serta kelebihan dan kekurangan dari aplikasi yang dirancang.

**BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN**

Berisikan kesimpulan dari penelitian dan hasil akhir yang diperoleh dari perancangan aplikasi, serta saran – saran yang berisi hal – hal penting diperhatikan.