

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Pada umumnya perusahaan saat ini membutuhkan sistem informasi yang baik, karena perkembangan teknologi semakin pesat, secara langsung berdampak pada semua perusahaan baik itu yang sedang berkembang maupun yang sudah maju. Pada suatu perusahaan juga diperlukan pengelolaan data secara cepat dan akurat.

Penulis melakukan penelitian di KPP Pratama Medan Timur yang beralamatkan di Jl. Suka Mulia No. 17 A Medan. KPP Pratama Medan Timur merupakan salah satu instansi yang bergerak di bidang pelaporan dan pembayaran pajak, dalam hal tersebut dibutuhkan peralatan-peralatan yang menunjang pada seluruh bagian yang berada di Kantor tersebut. Peralatan-peralatan yang dibutuhkan pada KPP Pratama Medan Timur tidak hanya berupa peralatan tulis tetapi juga terdapat peralatan-peralatan lainnya yang dibutuhkan untuk membantu proses pembuatan laporan. KPP Pratama Medan Timur dalam pencatatan aktiva tetap masih manual, hanya dalam pembuatan laporan keuangan aktiva tetap yang terdapat pada KPP Pratama Medan Timur sudah terkomputerisasi. Perhitungan penyusutan aktiva tetap menggunakan metode garis lurus. Sehingga dalam proses pembuatan laporannya membutuhkan banyak waktu dan informasi yang dihasilkan tidak akurat. Kegiatan-kegiatan dalam pengolahan penyusutan aktiva

tetap adalah penyimpanan data, pencatatan aktiva, dan pembuatan laporan penyusutan aktiva.

Pada KPP Pratama Medan Timur juga terdapat *form* jurnal dan buku besarnya yang sudah sesuai dengan standar akuntansi keuangan karena pembukuan di KPP Pratama Medan Timur sudah terdapat laporan laba rugi dan neracanya.

Berdasarkan permasalahan yang ada di atas, penulis akan merancang **“Sistem Informasi Akuntansi Penyusutan Barang Milik Negara Dengan Menggunakan Metode Garis Lurus Pada KPP Pratama Medan Timur”** sehingga pembuatan laporan akan lebih cepat dan informasi yang dihasilkan lebih akurat.

I.2. Ruang Lingkup Permasalahan

Berisikan pokok permasalahan sebenarnya. Masalah harus dapat diselesaikan, dan apabila masalah itu diselesaikan akan diperoleh suatu manfaat atau keuntungan. Termasuk dalam bagian ini ruang lingkup atau batasan masalah yang dipecahkan. Lingkup permasalahan yang dibahas terdiri dari :

I.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah penulis uraikan, maka penulis mengidentifikasi masalah sebagai berikut :

1. Kurang efisiennya dalam pengolahan laporan penyusutan aktiva tetap pada KPP Pratama Medan Timur.

2. Banyaknya kesalahan yang terjadi apabila perhitungan dalam penyusutan aktiva tetap dilakukan secara manual pada KPP Pratama Medan Timur.
3. Saat ini belum adanya sistem yang dapat melakukan pengolahan data mengenai penyusutan aktiva tetap pada KPP Pratama Medan Timur.

I.2.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya, maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat sistem akuntansi penyusutan aktiva tetap secara efisien dan efektif ?
2. Bagaimana melakukan pencatatan beban penyusutan aktiva tetap pada perusahaan ?
3. Bagaimana mendapatkan hasil laporan penyusutan aktiva tetap setiap periodenya secara efektif ?

I.2.3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada sistem informasi penyusutan barang milik negara adalah sebagai berikut :

1. Pada sistem ini hanya membahas mengenai aplikasi penyusutan barang milik negara berupa aktiva tetap.
2. Metode yang digunakan dalam sistem informasi penyusutan barang milik negara adalah metode garis lurus.
3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *Vb.Net 2008*.
4. *Database* yang digunakan adalah *SQL Server*.

5. Data yang diinputkan berupa nama aktiva tetap berdasarkan kategori masing-masing aktiva, harga perolehan, nilai residu dan masa ekonomis aktiva tetap.
6. *Output* yang diperoleh berupa laporan penyusutan aktiva tetap tiap periodenya.
7. Sistem yang dibuat bersifat dinamis sehingga mudah untuk di *update*.

I.3. Tujuan dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Adapun tujuan dari dibuatnya sistem informasi penyusutan barang milik negara adalah sebagai berikut :

1. Membuat aplikasi untuk membantu perusahaan dalam pencatatan penyusutan aktiva tetap.
2. Membuat sistem aplikasi perhitungan penyusutan aktiva tetap dengan metode garis lurus.
3. Mempermudah kegiatan perusahaan dalam menghitung penyusutan aktiva tetap tiap periodenya.
4. Meningkatkan kualitas sistem akuntansi pada perusahaan dalam menyajikan informasi penyusutan aktiva tetap.

I.3.2. Manfaat

Adapun tujuan dari dibuatnya sistem informasi penyusutan barang milik negara adalah sebagai berikut :

1. Proses pencatatan penyusutan aktiva tetap perusahaan menjadi lebih cepat dan akurat.

2. Laporan penyusutan aktiva tetap perusahaan dapat terselesaikan dengan cepat dan akurat.
3. Dapat meningkatkan kualitas dan kinerja perusahaan terutama dalam bidang pencatatan penyusutan aktiva tetap.

I.4. Metodologi Penelitian

I.4.1. Analisa Tentang Sistem Yang Ada

Di dalam menyelesaikan Skripsi ini penulis menggunakan 2 (dua) metode studi yaitu :

1. Studi Lapangan

Merupakan metode yang dilakukan dengan mengadakan studi langsung ke lapangan untuk mengumpulkan data yaitu peninjauan langsung ke lokasi studi.

Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan penulis adalah :

a. Pengamatan (*Observation*)

Merupakan salah satu metode pengumpulan data yang cukup efektif untuk mempelajari suatu sistem. Kegiatannya dengan melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan yang sedang berjalan, yaitu kegiatan pencatatan data aktiva tetap.

b. Sampel

Mengambil contoh-contoh data yang diperlukan khususnya data aktiva tetap. Contohnya data penyusutan aktiva tetap yang terdapat pada KPP Pratama Medan Timur.

2. Studi Kepustakaan (*Library Research*)

Penulis melakukan studi pustaka untuk memperoleh data-data yang berhubungan dengan penulisan Skripsi dari berbagai sumber bacaan seperti: buku tentang sistem informasi dan aplikasi *Vb.Net*, *SQL Server*, dan lain-lain.

Ada beberapa prosedur yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Prosedur Perancangan

Merupakan tata cara dan langkah-langkah yang diperlukan untuk mencapai tujuan perancangan yang dilakukan. Langkah-langkahnya adalah :

- a. Menganalisis permasalahan yang ada dalam proses pencatatan penyusutan aktiva tetap.
- b. Merancang sistem yang baru dengan menggunakan metode *UML (Unified Modeling Language)*.
- c. Membuat aplikasi dengan bahasa pemrograman *Vb.Net*.

Pada prosedur perancangan sistem dapat diuraikan ke dalam beberapa tahap yaitu Tujuan Penelitian, tahap Analisa (*Analisis*), Spesifikasi, tahap Perancangan (*Design*) dan tahap Penerapan (Implementasi), Verifikasi serta tahap Validasi. Dan kegiatan yang dilakukan pada tiap-tiap tahap adalah sebagai berikut.

1.1. Target/Tujuan Penelitian

Target penelitian dilakukan untuk membuat suatu aplikasi yang dapat memudahkan kinerja pegawai KPP Pratama Medan Timur dalam mengolah data

penyusutan aktiva tetap dan menghasilkan laporan penyusutan aktiva tetap setiap periodenya yang lebih akurat.

1.2. Analisis Kebutuhan

Berisi tentang hal-hal yang harus ada pada hasil perancangan agar mampu menyelesaikan masalah yang ada sesuai tujuan. Beberapa hal-hal yang harus dipenuhi adalah :

- a. Adanya aplikasi yang dijalankan untuk melakukan proses pencatatan penyusutan aktiva tetap.
- b. Adanya *database* untuk menyimpan data-data aktiva tetap.

1.3. Spesifikasi

Berisi spesifikasi alat yang dirancang, komponen, peralatan uji yang digunakan dan diagram blok peralatan yang akan dirancang. Perancangan sistem menggunakan bahasa pemrograman *Vb.Net*, *database SQL Server*. Spesifikasi komputer yang digunakan *Intel Celeron*, *RAM 502*.

1.4. Desain dan Implementasi

Berisi langkah-langkah yang dilakukan dalam pembuatan alat serta tahapan-tahapan pengujian yang dilakukan untuk masing-masing blok peralatan yang dirancang.

- a. Menganalisis beberapa kesalahan yang ada pada sistem yang lama.
- b. Melakukan pengujian aplikasi yang baru untuk menghindari kesalahan.
- c. Melakukan perawatan sistem yang baru apabila terjadi kesalahan.

1.5. Validasi

Berisi langkah-langkah yang dilakukan saat pengujian peralatan secara keseluruhan, besaran-besaran yang akan diuji, dan ukuran untuk menilai apakah alat sudah bekerja dengan baik sesuai spesifikasi.

- a. Setelah aplikasi dibuat maka selanjutnya akan dijalankan pada komputer apakah telah sesuai dan berjalan dengan baik.
- b. Menjalankan aplikasi yang baru untuk di uji pada sistem yang lama serta melakukan perawatan sistem.
- c. Melihat hasil informasi dari aplikasi yang dibuat dengan spesifikasi komputer yang digunakan.

I.4.2. Perbandingan Sistem Yang Lama Dengan Sistem Yang Akan Dirancang

Dalam hal ini sistem yang digunakan belumlah efektif dikarenakan sistem penghitungan penyusutan aktiva tetap yang ada masih bersifat manual. Pencatatan penyusutan aktiva tetap sendiri dilakukan pada *Microsoft Excel*.

Namun dengan sistem informasi yang dirancang dengan bahasa pemrograman *Vb.Net* dan *database SQL Server* dengan menggunakan metode UML sistem perhitungan penyusutan aktiva tetap akan lebih mudah karena telah menggunakan aplikasi yang dibuat sesederhana mungkin. Hal ini bertujuan untuk mempermudah pegawai dalam penginputan data-data aktiva tetap yang ada. Dan didukung dengan *database* yang berperan dalam penyimpanan data-data yang telah diinput agar tidak hilang dan jika adanya kesalahan akan lebih mudah dalam memperbaikinya dan dapat diproses secara otomatis.

I.4.3. Pengujian / Uji Coba sistem

Pada tahap ini dilakukan pengujian sistem secara menyeluruh, meliputi pengujian fungsional dan ketahanan sistem dengan menggunakan metode *Black-box*. Pengujian dengan metode *Black Box* lebih mudah dilakukan karena pengujian hanya mencari kesalahan dari program yang telah dibuat seperti kesalahan fungsi, *interface*, struktur data, dan performa (kesalahan fisik/ kesalahan yang masih terlihat). Dari hasil pengujian sistem ini dapat diketahui kesesuaian hasil perancangan dengan analisis kebutuhan yang diharapkan.

I.5. Lokasi

Penelitian ini dilakukan pada sub bagian umum KPP Pratama Medan Timur yang beralamat di Jl. Suka Mulia No. 17 A Medan.

I.6. Sistematika Penulisan

Penulisan Skripsi ini disusun secara sistematika untuk memudahkan mahasiswa dalam penyusunan Skripsi. Adapun sistematika penulisan Skripsi ini adalah:

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini penulis menguraikan mengenai latar belakang, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metode penelitian, lokasi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini mencakup uraian penyelesaian secara teoritis serta konsep baru dalam penyelesaian masalah berkenaan dengan sistem dan fokus kajian. Adapun landasan teori yang diuraikan oleh penulis adalah: penjelasan mengenai sistem, informasi, materi tentang aplikasi yang digunakan, serta metode konseptual yang menggambarkan cara kerja dari sistem yang akan dirancang.

BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN

Pada bab ini berisi analisa sistem yang sedang berjalan, perancangan proses dalam bentuk diagram *UML* yang mencakup analisa dan perancangan sistem pengolahan data yang mencakup analisa *input*, analisa proses, analisa *output*, desain *input*, desain *output*, tabel *database*, dan relasi antar tabel.

BAB IV : HASIL DAN UJI COBA

Dalam bab ini penulis menguraikan tentang tampilan hasil sistem yang dirancang beserta pembahasannya, kelebihan dan kekurangan sistem yang dirancang.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini penulis menguraikan tentang kesimpulan dan saran untuk meningkatkan kualitas sistem informasi pada KPP Pratama Medan Timur.

