

BAB III

ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

III.1. Analisa Masalah

Untuk mendukung pengelolaan penjualan yang baik pada suatu perusahaan, maka diperlukan sistem akuntansi yang baik dan didukung pula dengan adanya sumber daya manusia yang mempunyai keahlian sebagai pelaksana sistem yang telah ditetapkan oleh manajemen perusahaan. Dalam hal ini penjualan Produksi So Nice pada PT. Indojoya Agrinusa dimana sistem pengiriman penjualan produksi dibebankan kepada PT. Indojoya Agrinusa dimana artinya beban angkutan barang sejak dari gudang sampai dengan gudang pembeli menjadi tanggungjawab penjual.

Masalah tersebut dapat diuraikan sebagai berikut :

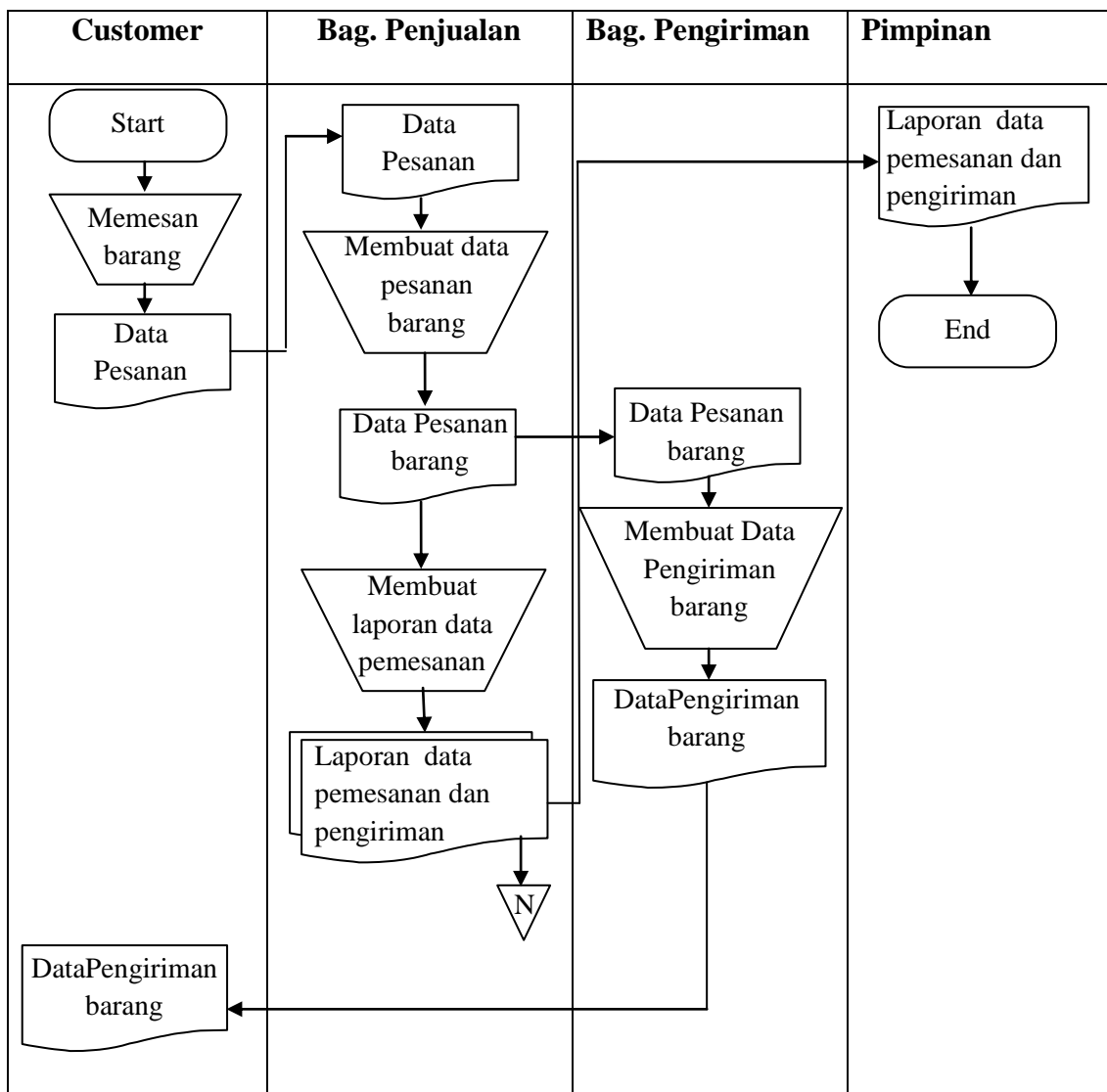
1. Sistem pencatatan penjualan yang masih manual menyulitkan pimpinan dalam mencari informasi data penjualan.
2. Pengendalian intern yang kurang terkontrol karena pimpinan tidak dapat mencocokkan bukti transaksi pengiriman penjualan dengan laporan keuangan.
3. Belum bisa menghasilkan laporan penjualan dengan cepat dan akurat.

III.1.1. Input

Sistem penjualan produksi so nice yang berjalan pada pada PT. Indojoya Agrinusa masih dengan cara semi komputer yaitu dengan menggunakan *Microsoft Excel* untuk meng-*input*-kan data-data penjualan Produksi So Nice.

III.1.2. Proses

Adapun *Flow Of Document (FOD)* yang sedang berjalan pada penjualan Produksi So Nice pada PT. Indojoya Agrinusa, adalah sebagai berikut :



Gambar III.1. *Flow Of Document (FOD)* Yang Sedang Berjalan penjualan Produksi So Nice pada PT. Indojoya Agrinusa

III.1.3. Output

Output ataupun keluaran yang akan dihasilkan adalah berupa laporan data penjualan Produksi So Nice yang disimpan pada *Microsoft Excel* untuk laporan penjualan Produksi So Nice disimpan dalam bentuk arsip.

III.2. Penerapan Metode

Dalam penyelesaian masalah dari sistem informasi sistem informasi akuntansi penjualan Produksi So Nice pada PT. Indojaya Agrinusa ini akan digunakan metode *Free On Board (FOB) Shipping Point* dalam sistem informasi akuntansi penjualan Produksi So Nice dimana beban angkut barang sejak dari gudang penjualan sampai dengan gudang pembelian menjadi tanggungjawab pembeli.

Pembeli akan membayar biaya transportasi dari tempat pengiriman (penjual). Hak milik barang dagangan akan berpindah ke pembeli saat penjual menyerahkan barang tersebut.

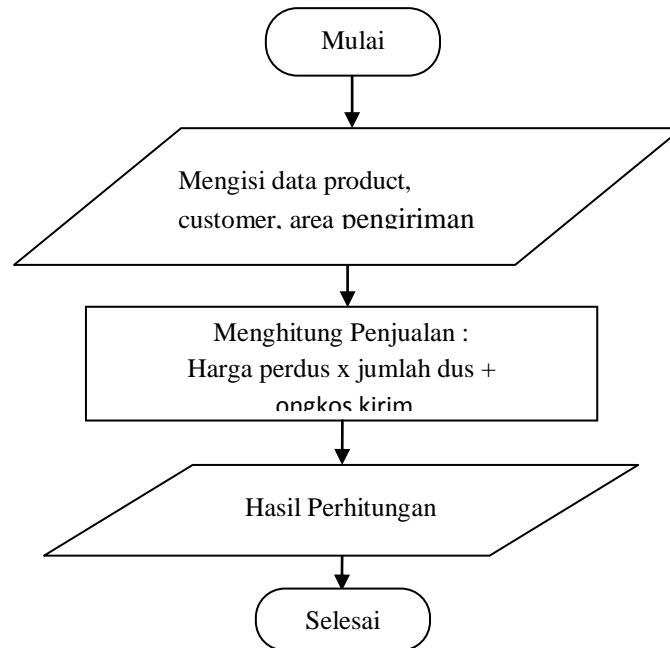
Contoh : PT. ABC membeli barang dagangan dari PT. Indojaya Agrinusa dengan harga pembelian setiap Rp.109.000 per dus sebanyak 100 dus, syarat penyerahan *FOB shipping point* dan membayar biaya transportasi untuk ke daerah Binjai sebesar Rp.5.000 per dus, dimana untuk biaya ongkos kirim sudah ditentukan oleh PT. Indojaya berdasarkan area atau daerah pengiriman.

Maka total penjualan = harga per dus x jumlah dus + ongkos kirim

$$= 109.000 \times 100 \text{ dus} + 500.000$$

$$= 11.400.000$$

Adapun gambaran alur sistem (*flowchart*) dari penerapan *Free On Board Shipping Point* dalam Sistem Informasi Akuntansi Penjualan So Nice Pada PT. Indojaya Agrinusa dapat di lihat pada gambar III.2.



Gambar III.2. Flowchart FOB Shipping Point

III.3. Desain Sistem

Untuk membantu proses perhitungan biaya pengiriman penjualan Produksi So Nice pada PT. Indojaya Agrinusa penulis mengusulkan pembuatan sebuah sistem dengan menggunakan aplikasi program yang lebih akurat dan lebih mudah dalam pengolahannya yaitu dengan menggunakan *PHP* dan *database MySQL* untuk memudahkan dalam perancangan dari aplikasi sistem informasi akuntansi tersebut.

III.3.1. Desain Sistem Global

Pada perancangan sistem ini terdiri dari tahap perancangan yaitu :

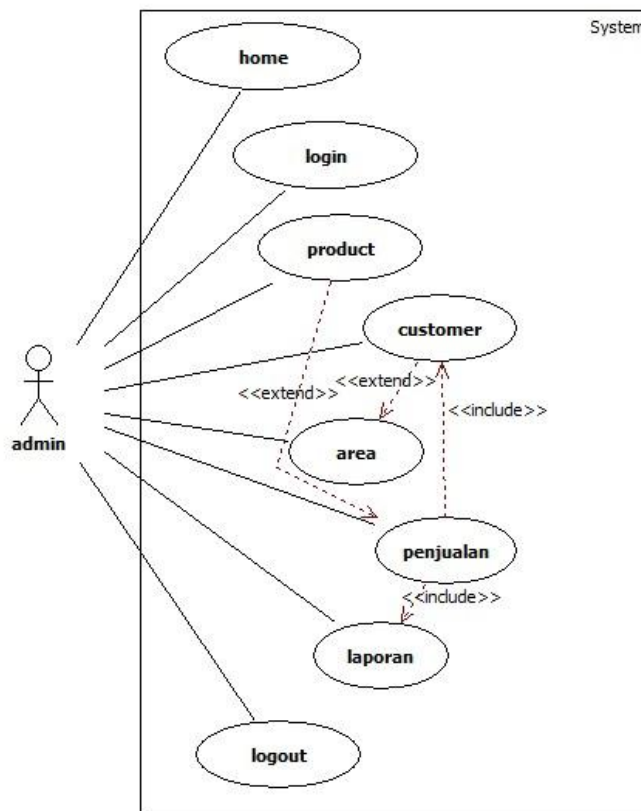
1. Perancangan *Use Case Diagram*

2. Perancangan *Class Diagram*
3. Perancangan *Sequence Diagram*
4. Perancangan *Output*

III.3.1.1. *Use Case Diagram*

Dalam penyusunan suatu program diperlukan suatu model data yang berbentuk diagram yang dapat menjelaskan suatu alur proses sistem yang akan di bangun. Dalam penulisan skripsi ini penulis menggunakan metode *UML* yang dalam metode itu penulis menerapkan diagram *Use Case*.

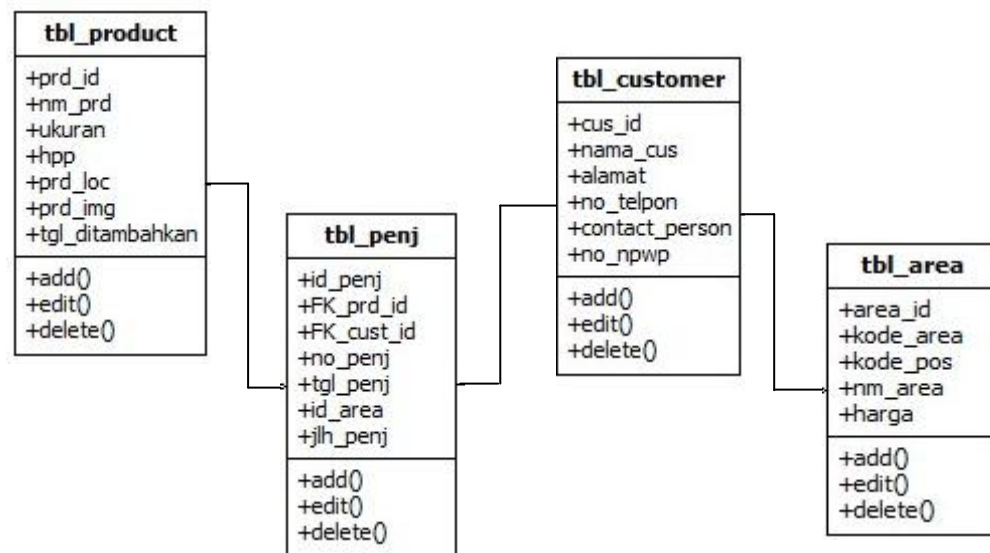
Adapun diagram *Use Case* dapat dilihat pada gambar III.3.



Gambar III.3. Use Case Diagram Penjualan Produksi So Nice pada PT. Indojoya Agrinusa

III.3.1.2. Class Diagram

Class adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek. *Class* menggambarkan keadaan (atribut/properti) suatu sistem, sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut (metoda/fungsi). Adapun diagram *class diagram* dapat dilihat pada gambar III.3.



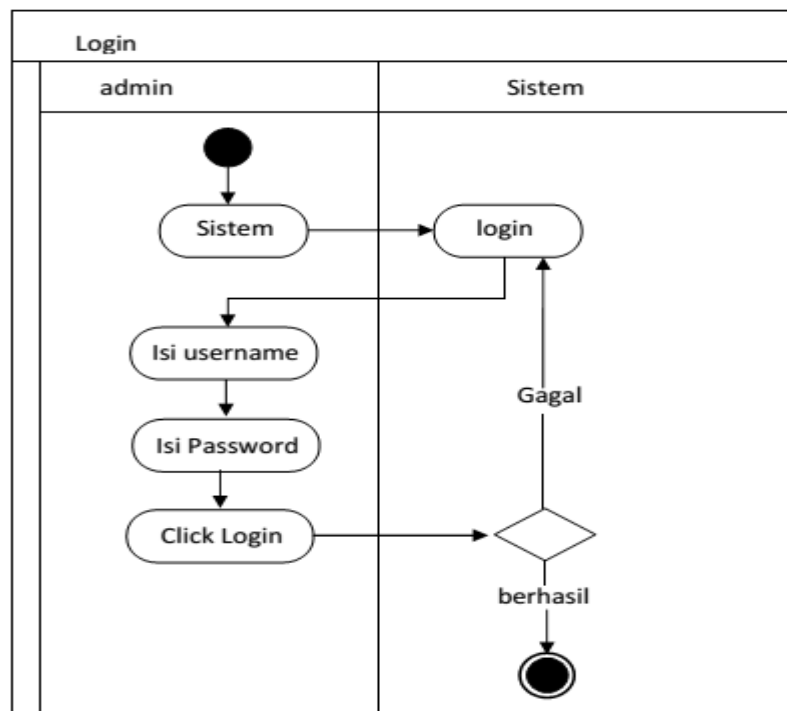
Gambar III.4. Class Diagram Penjualan Produksi So Nice pada PT. Indojoya Agrinusa

III.3.1.3. Activity Diagram

Activity diagram menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, *decision* yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir. *Activity diagram* juga dapat menggambarkan proses paralel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi.

1. Activity Diagram Login

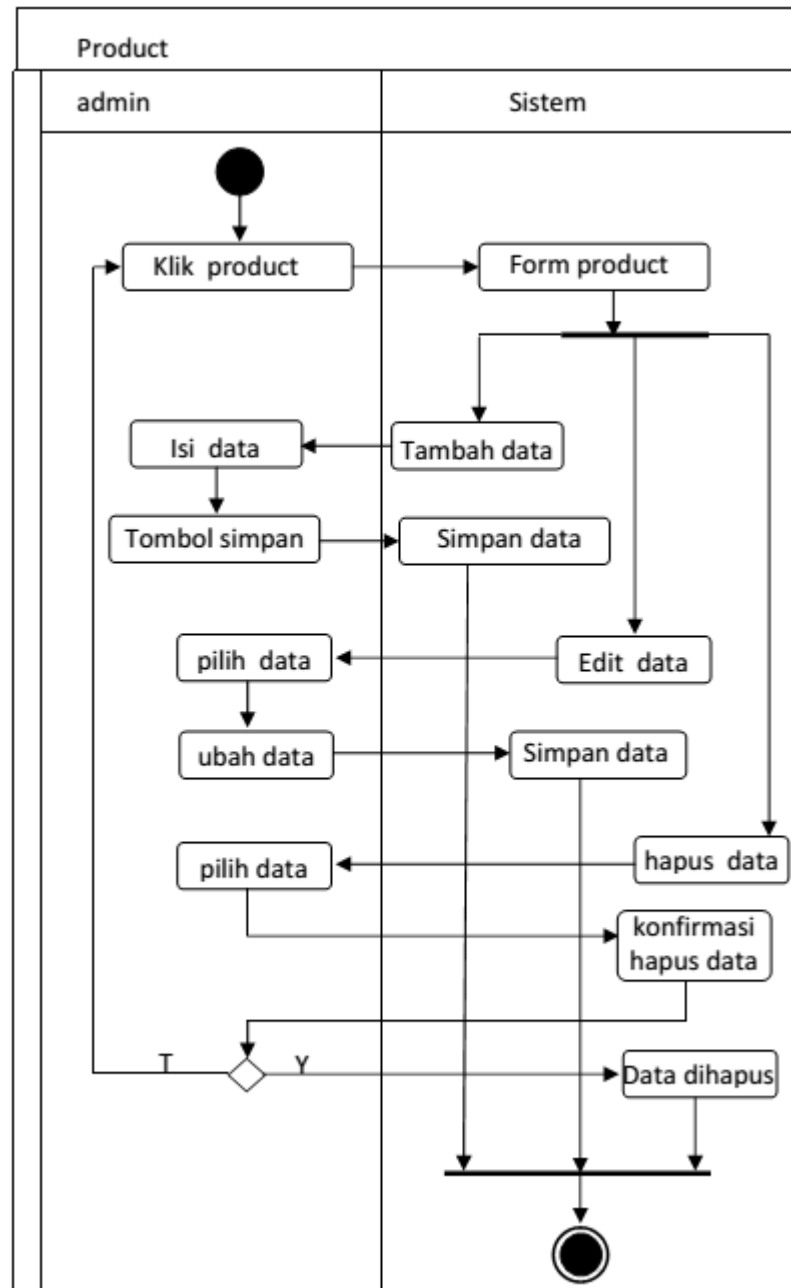
Admin mengisi *username* dan *password* kemudian menekan tombol login. *System* akan mengecek apakah *username* dan *password* yang dimasukkan *admin valid*, jika *username* dan *password valid* maka akan masuk ke halaman utama. jika tidak valid *system* akan meminta *admin* untuk memasukkan *username* dan *password* kembali. Adapun Activity Diagram Login dapat dilihat pada gambar III.5.



Gambar III.5. Activity Diagram login

2. Activity Diagram Product

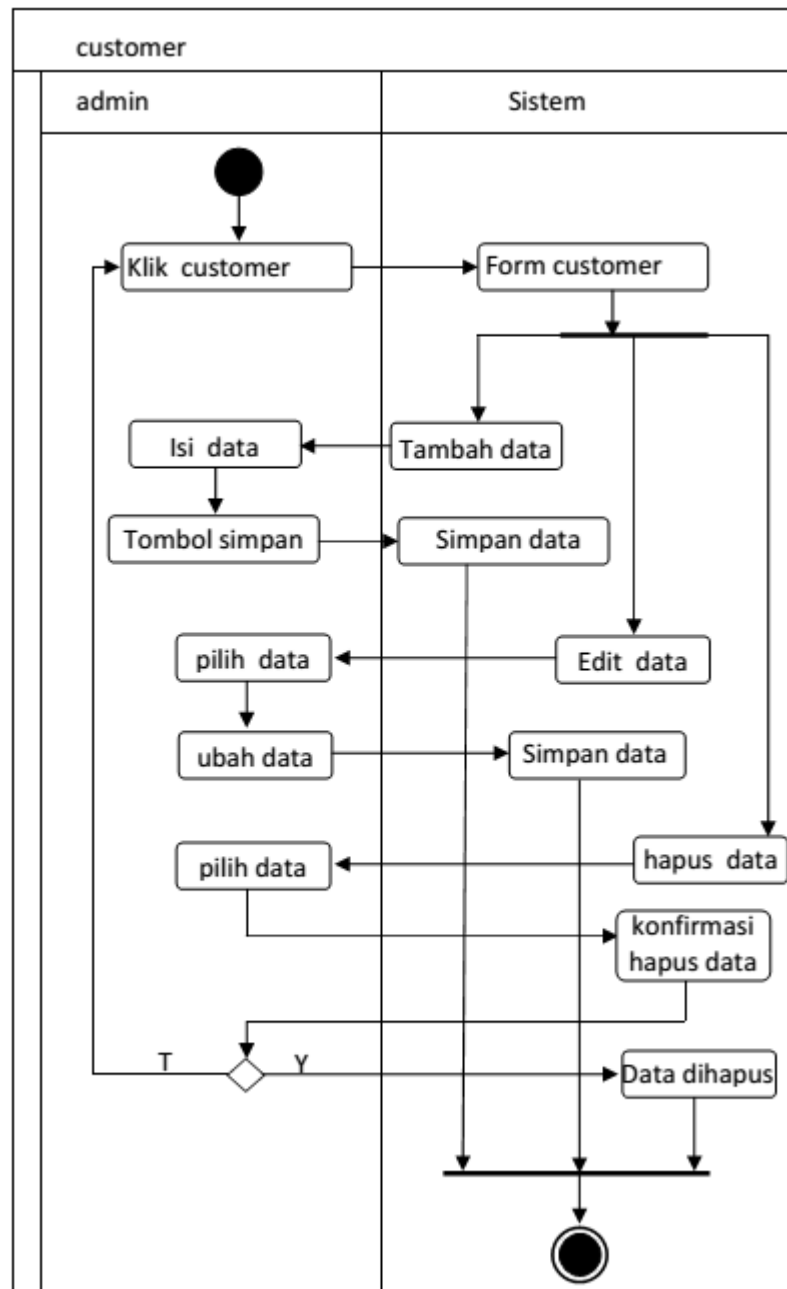
Pada activity diagram product setelah *admin login*, *admin* dapat melakukan *input data product*, mengedit dan menghapus data *product*. Adapun Activity Diagram Product dapat dilihat pada gambar III.6.



Gambar III.6. Activity Diagram Product

3. Activity Diagram Customer

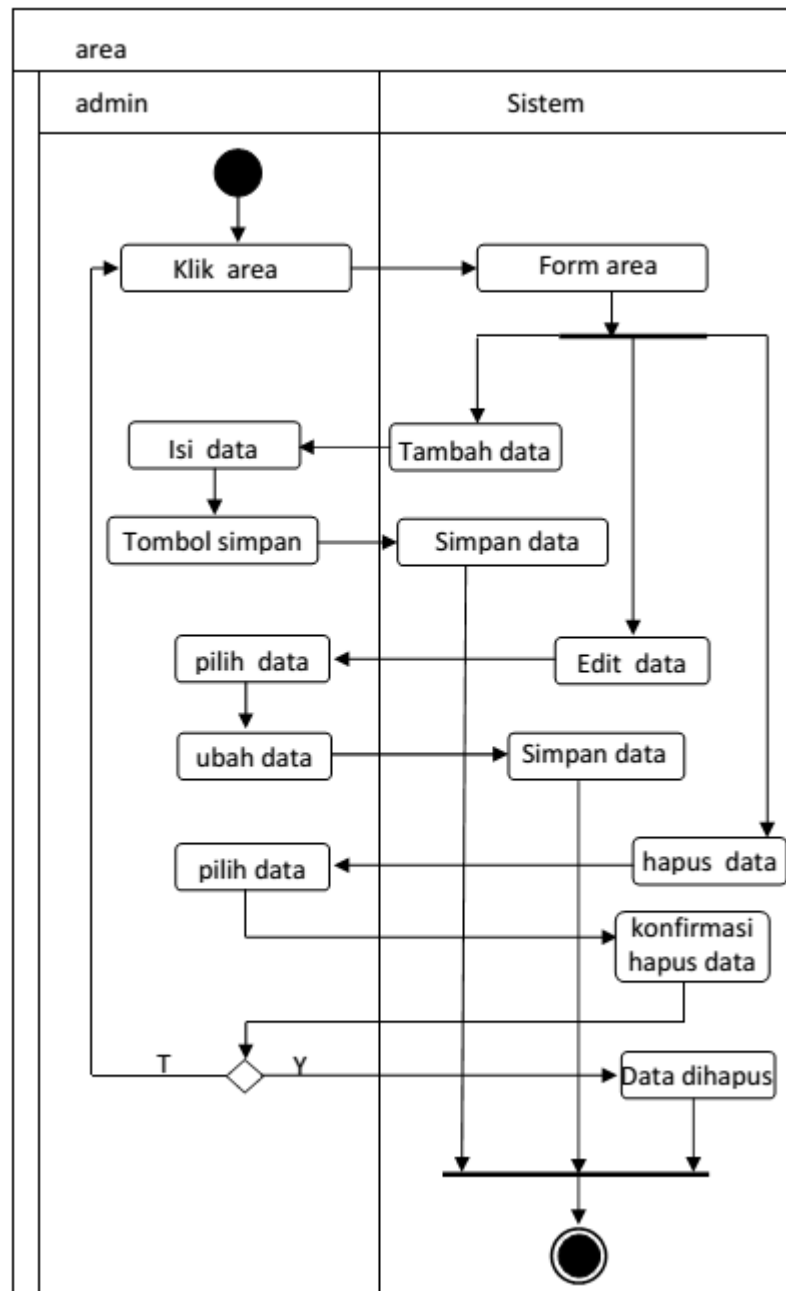
Pada *activity diagram customer* setelah *admin login*, *admin* dapat melakukan *input customer*, mengedit serta menghapus data customer. Adapun *Activity Diagram customer* dapat dilihat pada gambar III.7.



Gambar III.7. Activity Diagram Data Customer

4. Activity Diagram Area

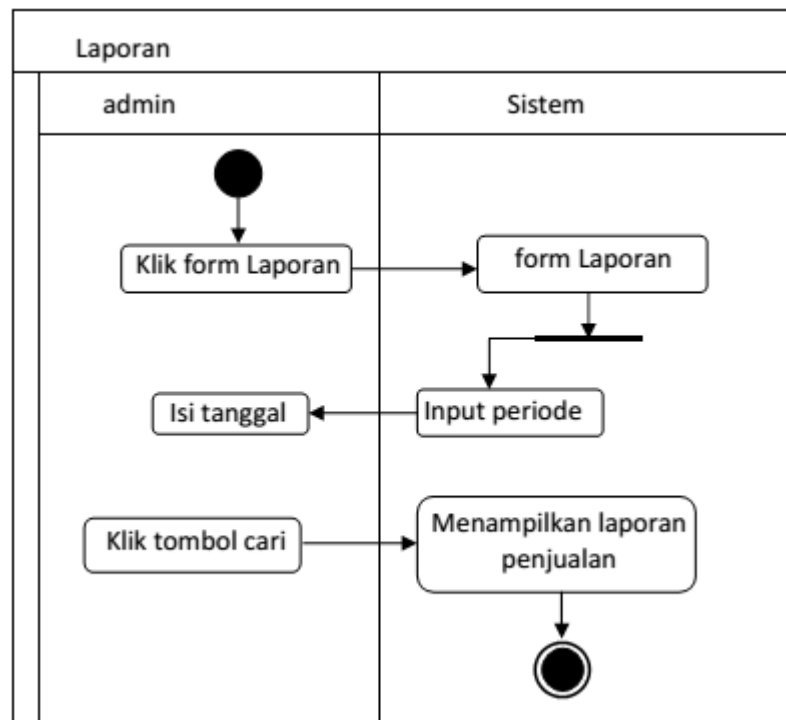
Pada *activity diagram area* setelah *admin login*, *admin* dapat melakukan input data area penjualan, mengedit serta menghapus area penjualan. Adapun *Activity Diagram data area* dapat dilihat pada gambar III.8.



Gambar III.8. Activity Diagram Area

5. Activity Diagram Penjualan

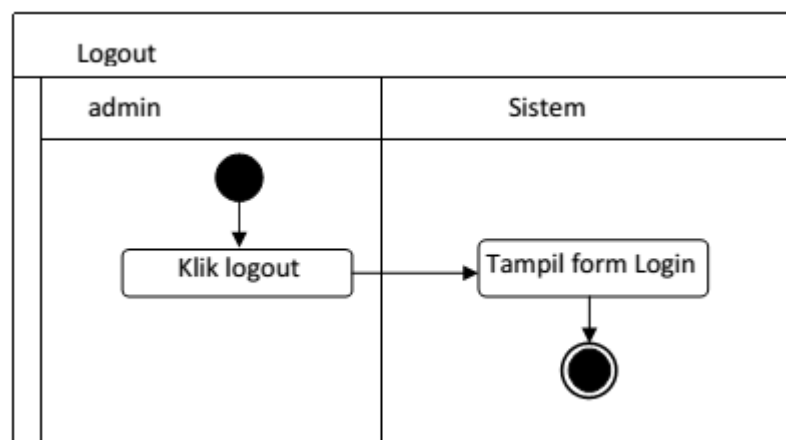
Pada *activity* diagram penjualan setelah *admin login*, *admin* dapat melakukan input data penjualan, mengedit serta menghapus data penjualan. Adapun *Activity Diagram* penjualan dapat dilihat pada gambar III.9.



Gambar III.10. Activity Diagram Laporan

7. Activity Diagram Logout

Untuk keluar dari aplikasi, *admin* dapat menekan menu *logout*, secara otomatis *system* akan keluar dari aplikasi. Adapun *Activity Diagram Logout* dapat di lihat pada gambar III.11.



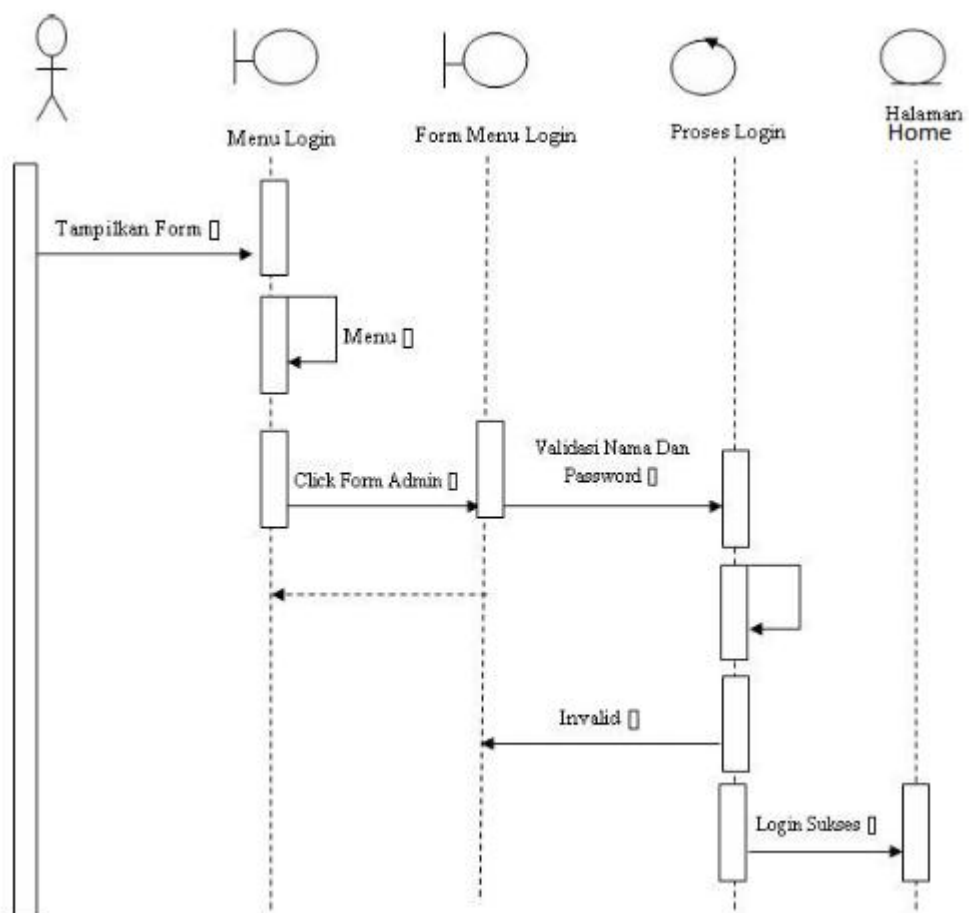
Gambar III.11. Activity Diagram Logout

III.3.1.4. Sequence Diagram

Sequence Diagram menggambarkan perilaku pada sebuah skenario, diagram ini menunjukkan sejumlah contoh objek dan *message* (pesan) yang diletakkan diantara objek-objek ini di dalam *use case*, berikut gambar *sequence diagram* :

1. Sequence Diagram Login

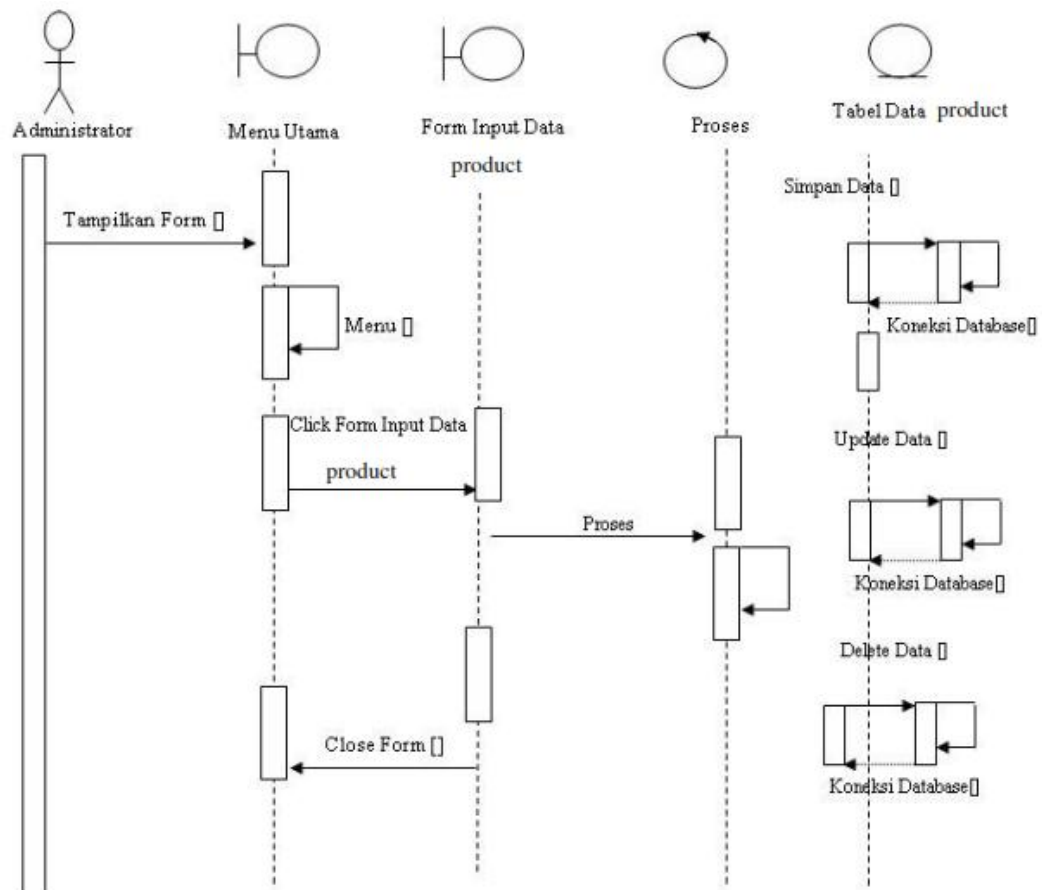
Pada *sequence diagram* ini alur kerja admin login ke dalam sistem informasi akuntansi.



Gambar III.12. Sequence Diagram Login

2. *Sequence Diagram Product*

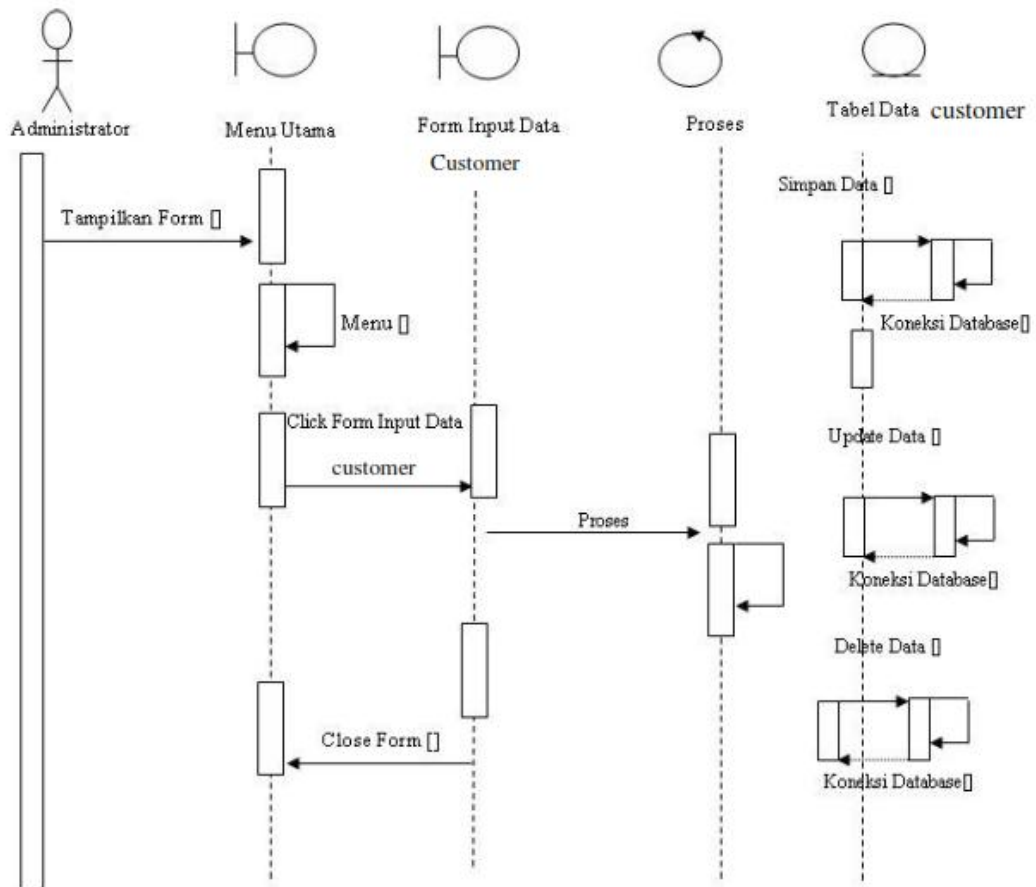
Pada *sequence* diagram ini alur kerja admin input pada form product ke dalam sistem informasi.



Gambar III.13. *Sequence Diagram Product*

3. *Sequence Diagram Customer*

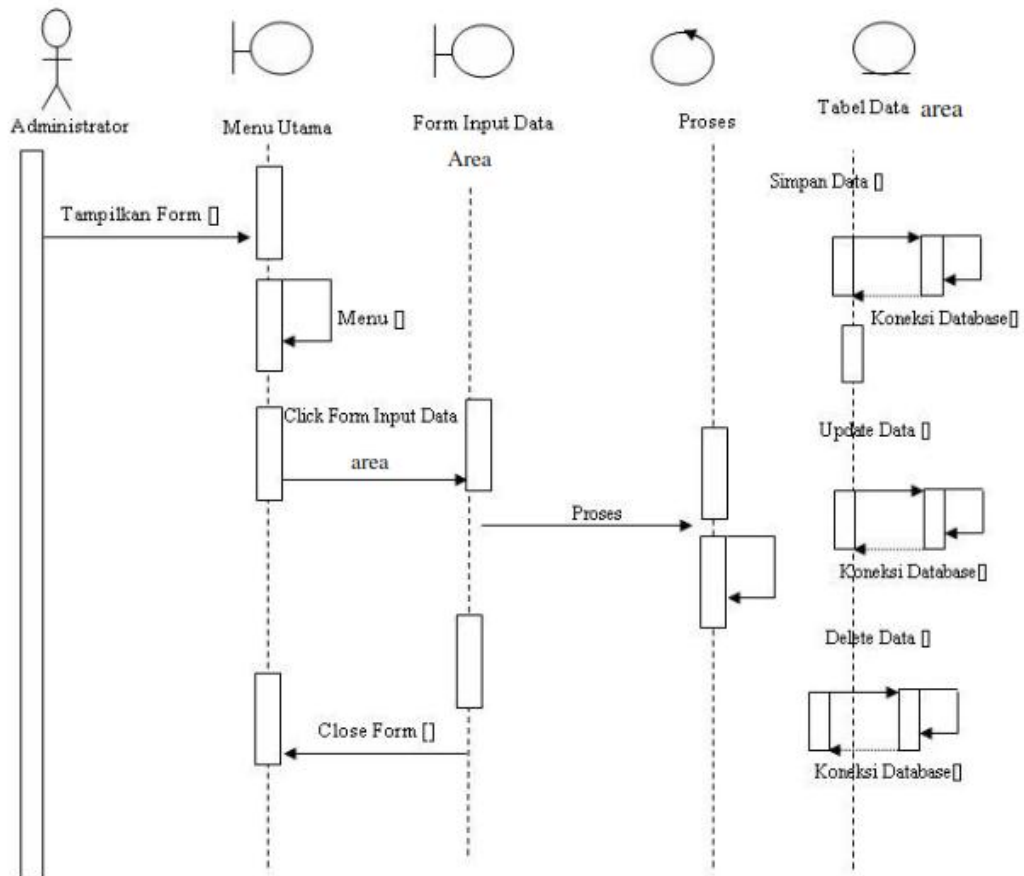
Pada *sequence* diagram ini alur kerja admin input data customer atau pembeli ke dalam sistem informasi akuntansi penjualan.



Gambar III.14. Sequence Diagram Customer

4. Sequence Diagram Area

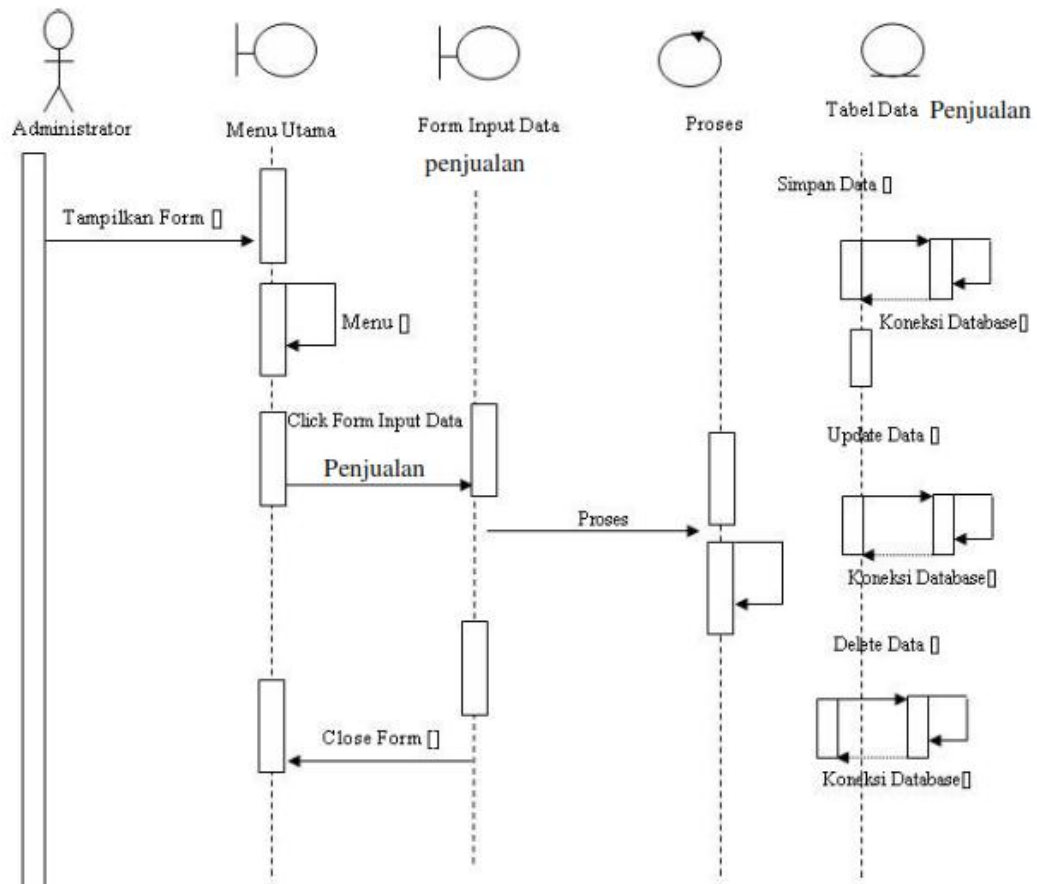
Pada *sequence* diagram ini alur kerja admin input data area ke dalam sistem informasi akuntansi penjualan.



Gambar III.15. *Sequence Diagram Area*

5. *Sequence Diagram Penjualan*

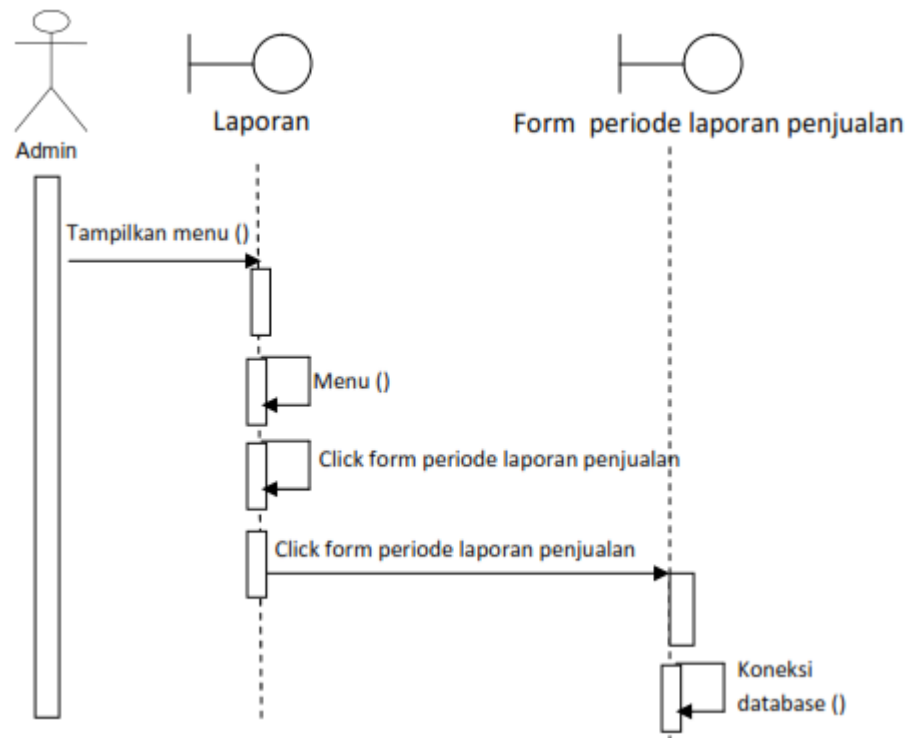
Pada *sequence* diagram ini alur kerja admin input data penjualan ke dalam sistem informasi akuntansi penjualan.



Gambar III.16. Sequence Diagram Penjualan

6. Sequence Diagram Laporan

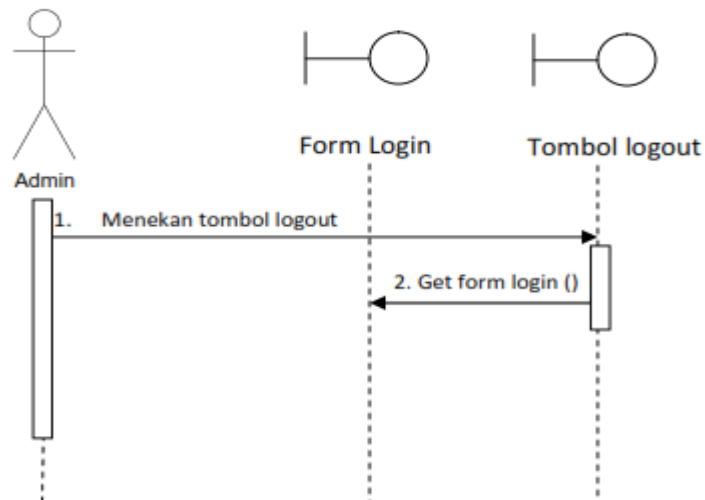
Pada *sequence* diagram ini alur kerja admin *Sequence diagram* periode laporan penjualan menggambarkan rangkaian aktivitas yang dilakukan admin untuk menampilkan periode laporan ke dalam sistem informasi akuntansi penjualan.



Gambar III.17. Sequence Diagram Laporan

7. Sequence Diagram Logout

Pada *sequence* diagram ini dapat dilihat admin keluar dari sistem dapat dilihat pada gambar III.18. dibawah ini :



Gambar III.18. Sequence Diagram Logout

III.3.2. Desain Database

Database merupakan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan yang lain. Untuk merancang *database* secara konseptual tentunya diperlukan alat bantu, baik untuk menggambarkan keterhubungan antar data maupun pengoptimalan rancangan *database*. Alat bantu tersebut adalah kamus data dan disain tabel.

1. Kamus Data

Kamus data adalah kumpulan elemen-elemen atau simbol-simbol yang digunakan untuk membantu dalam penggambaran atau pengidentifikasian setiap *field* atau *file* di dalam sistem. Kamus Data berfungsi antara lain untuk menjelaskan arti aliran data dan penyimpanan data, mendeskripsikan komposisi paket data yang bergerak melalui aliran data dan menjelaskan spesifikasi nilai dan satuan yang relevan dengan data.

Berikut adalah Kamus Data dari sistem yang penulis bahas.

1. tbl_users = [{userid} + username + password + last_login]
2. tbl_product = [{prd_id}+ nm_prd + ukuran + hpp + prd_loc + prd_img + tgl_ditambahkan]
3. tbl_penj = [{id_penj} + FK_prd_id + FK_cus_id + no_penj + tgl_penj + id_area + jlh_penj]
4. tbl_customer = [{cus_id} + nama_cus + alamat + no_telpon + contact_person + no_npwp]
5. tbl_area = [{area_id} + kode_area+ kode_pos + nm_area + harga]

2. Normalisasi

Proses perancangan basis data dapat dimulai dari dokumen dasar yang dipakai dalam sistem sesungguhnya. Kadang-kadang basis data dibentuk dari sistem nyata yang mempunyai bentuk masih belum menggambarkan entitas-entitas secara baik.

a. Un-Normalized

Bentuk ini mencantumkan semua field data yang ada tampak seperti tabel

III.1.

Tabel III.1. Bentuk Un-Normalized

user_id	Name	password	last_login	prd_id	nama_prd	ukuran	Hpp
1	Admin	xxx	2015-06-24	1	Sosis so nice	sedang	5000

prd_loc	prd_img	tgl_ditambahkan	Id_penj	FK_prd_id	FK_cus_id	no_penj	tgl_penj
Gudang A	image.jpg	2015-06-24	1	1	1	00011	2016-06-10

id_area	jlh_penj	cus_id	nama_cus	alamat	no_telpon	contact_person	no_npwp	area_id	kode_area
1	100	1	PT.ABC	Jln.xx x	xxx	xxx	Xxx	1	Xxx

Kode_Pos	nm_area	Harga
xxx	medan	Rp

3. Normalisasi Pertama 1NF (*Fisrt Normal Form*)

Bentuk normal yang pertama atau 1NF mensyaratkan beberapa kondisi dalam sebuah database, berikut adalah fungsi dari bentuk normal pertama ini. Menghilangkan duplikasi kolom dari tabel yang sama, buat tabel terpisah untuk

masing-masing kelompok data terkait dan mengidentifikasi setiap baris dengan kolom yang unik (primary key).

Bentuk normalisasi pertama dari tabel un-normalized diatas dapat dilihat pada tabel III.2.

Tabel III.2. Normalisasi Pertama 1NF

user_id	Name	Password	last_login
1	Admin	Xxx	2015-06-24

prd_id	nama_prd	Ukuran	hpp	prd_loc	prd_img	tgl_ditambahkan
1	Sosis so nice	Sedang	5000	Gudang A	image.jpg	2015-06-24

Id_penj	FK_prd_id	FK_cus_id	no_penj	tgl_penj	id_area	jlh_penj
1	1	1	00011	2016-06-10	1	100

cus_id	nama_cus	Alamat	no_telpon	contact_person	no_npwp
1	PT.ABC	Jln.xxx	xxx	xxx	xxx

area_id	kode_area	Kode_Pos	nm_area	Harga
1	xxx	Xxx	medan	Rp

Pada intinya bentuk normalisasi 1NF ini mengelompokkan beberapa tipe data atau kelompok data yang sejenis agar dapat dipisahkan sehingga anomali data dapat di atasi. Contoh adalah ketika kita ingin menghapus, mengupdate, atau menambahkan data, sehingga inkonsistensi data dapat mulai di jaga.

4. Normalisasi Kedua 2NF (*Second Normal Form*)

Syarat untuk menerapkan normalisasi bentuk kedua ini adalah data telah dibentuk dalam 1NF, berikut adalah beberapa fungsi normalisasi 2NF.

- a. Menghapus beberapa subset data yang ada pada tabel dan menempatkan mereka pada tabel terpisah.
- b. Menciptakan hubungan antara tabel baru dan tabel lama dengan menciptakan foreign key.
- c. Tidak ada atribut dalam tabel yang secara fungsional bergantung pada candidate key tabel tersebut.

Bentuk normalisasi kedua dari dapat dilihat pada tabel III.3. dibawah ini

Tabel III.3. Bentuk Normal Kedua 2NF

usersid	prd_id	id_penj	cus_id	area_id
1	1	1	1	1

5. Normalisasi Kedua 3NF (*Third Normal Form*)

Normalisasi database dalam bentuk 3NF bertujuan untuk menghilangkan seluruh atribut atau field yang tidak berhubungan dengan primary key. Dengan demikian tidak ada ketergantungan transitif pada setiap kandidat key. Syarat dari bentuk normal ketiga atau 3NF adalah :

- a. Memenuhi semua persyaratan dari bentuk normal kedua.
- b. Menghapus kolom yang tidak tergantung pada primary key.

Bentuk normalisasi ketiga dari dapat dilihat pada tabel III.4.

Tabel III.4. Bentuk Normal ketiga 3NF

Prd_Id	Id_penj	No_penj	nama_customer	Alamat	Kode_area	harga
1	1	Xxx	Pt.abc	Medan	xxx	0

Prd_Id	no_penj	customer_id	alamat	Kode_area	harga
1	xxx	Xxx	xxx	xxx	0

III.3.3. Desain Tabel

Adapun rancangan tabel *database* yang penulis gunakan dalam sistem informasi akuntansi penjualan Produksi so nice pada PT Indojaya Agrinusa adalah sebagai berikut:

1. Tabel users

Tabel admin ini digunakan untuk menyimpan *record* data admin.

Nama Database : db_indojaya

Nama Tabel : tbl_users

Primary Key : user id

Foreign Key : -

Tabel III.5. tbl_users

Nama Field	Tipe Data	Panjang
userid	int	2
username	varchar	20
Password	varchar	255
last_login	datetime	-

2. Tabel product

Tabel product ini digunakan untuk menyimpan *record* data product.

Nama Database : db_indojaya

Nama Tabel : tbl_product

Primary Key : prd_id

Foreign Key : -

Tabel III.6. tbl_product

Nama Field	Tipe Data	Panjang
prd_id	int	11
nm_prd	varchar	125
Ukuran	Varchar	20
Hpp	double	-
prd_loc	varchar	40
prd_img	varchar	255
tgl_ditambahkan	datetime	-

3. Tabel penj

Tabel penj ini digunakan untuk menyimpan *record* data penjualan

Nama Database : db_indojaya
 Nama Tabel : tbl_penj
 Primary Key : id_penj
 Foreign Key : FK_prd_id
 FK_cus_id

Tabel III.7. tbl_penj

Nama Field	Tipe Data	Panjang
Id_penj	Int	11
FK_prd_id	Int	11
FK_cus_id	Int	11
no_penj	Varchar	5
Tgl_penj	Date	-
Id_area	Int	11
Jlh_penj	Double	-

4. Tabel customers

Tabel customers ini digunakan untuk menyimpan *record* data customer

Nama Database : db_indojaya
 Nama Tabel : tbl_customer
 Primary Key : cus_id
 Foreign Key : -

Tabel III.8. tbl_customer

Nama Field	Tipe Data	Panjang
Cus_id	int	11
Nama_cus	varchar	125
Alamat	varchar	225
no_telpon	Varchar	12
Contact_person	varchar	120
No_npwp	varchar	12

5. Tabel area

Tabel area ini digunakan untuk menyimpan *record* data area.

Nama Database : db_indojaya
 Nama Tabel : tbl_area
 Primary Key : area_id
 Foreign Key : -

Tabel III.9. tbl_area

Nama Field	Tipe Data	Panjang
Area_Id	Int	11
Kode_area	varchar	3
Kode_pos	Varchar	5
Nama_area	Varchar	125
Harga	double	-

III.3.3. Desain Sistem Detail

Desain sistem detail dari Penerapan Metode *Free On Board Shipping Point* dalam sistem informasi akutansi penjualan Produksi so nice pada PT. Indojaya Agrinusa adalah sebagai berikut :

1. Rancangan Menu *Login*

Desain sistem ini berisikan halaman menu *Login* dari Penerapan Metode *Free On Board Shipping Point* dalam sistem informasi akutansi penjualan Produksi so nice pada PT. Indojoya Agrinusa. desain halaman ini adalah sebagai berikut :

PT. Indojoya Agrinusa	Home	Login
Form Login		
xxxxxxx	xxxxxxx	Login
Username	Password	

Gambar III.19. Rancangan Menu *Login*

2. Rancangan Halaman *Home*

Desain sistem ini berisikan halaman tampilan utama dari Penerapan Metode *Free On Board Shipping Point* dalam sistem informasi akutansi penjualan Produksi so nice pada PT. Indojoya Agrinusa. desain halaman ini adalah sebagai berikut :

PT. Indojoya Agrinusa	Home	product	customer	area	penjualan	laporan	logout
LOGO							

Gambar III.20. Rancangan Menu *Home*

3. Rancangan Menu *Product*

Desain sistem ini berisikan halaman menu data *product* dari Penerapan Metode *Free On Board Shipping Point* dalam sistem informasi akutansi penjualan Produksi so nice pada PT. Indojoya Agrinusa. desain halaman ini adalah sebagai berikut :

PT. Indojaya Agrinusa Home Product Customer Area Penjualan Laporan Logout							
Create Produk							
Data Produk							
#	Nama Produk	Ukuran	Harga Pokok	Lokasi	Gambar	Edit	Delete
xxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	Edit	Delete

Gambar III.21. Rancangan Menu *Product*

Pada menu *product* terdapat menu *create* yang berfungsi untuk menginput data *product* yang dijual pada PT. Indojaya seperti terlihat pada gambar III.22.

PT. Indojaya Agrinusa Home Product Customer Area Penjualan Laporan Logout	
Create Produk	
Nama Produk	<input type="text" value="xxxxxxx"/>
Ukuran	<input type="text" value="xxxxxxx"/>
Harga Produk	<input type="text" value="xxxxxxx"/>
Lokasi/Gudang	<input type="text" value="xxxxxxx"/>
	<input type="button" value="Save"/>

Gambar III.22. Rancangan Menu *Create Data Product*

Hasil inputan data *product* bisa di edit jika terjadi kesalahan penginputan, menu *edit table* dapat di lihat pada gambar III.23.

PT. Indojaya Agrinusa Home Product Customer Area Penjualan Laporan Logout			
Update Produk			
Nama Produk	<input type="text" value="xxxxxxx"/>	Current Image	<input type="text"/>
Ukuran	<input type="text" value="xxxxxxx"/>	Upload Image	<input type="button" value="Choose Image"/>
Harga Produk	<input type="text" value="xxxxxxx"/>		
Lokasi/Gudang	<input type="text" value="xxxxxxx"/>		
	<input type="button" value="Save"/>	<input type="button" value="Upload"/>	

Gambar III.23. Rancangan Menu *Edit Data Product*

4. Rancangan Menu *Customer*

Desain sistem ini berisikan halaman menu data customer dari Penerapan Metode *Free On Board Shipping Point* dalam sistem informasi akuntansi penjualan Produksi So Nice pada PT. Indojaya Agrinusa. *Desain* halaman ini adalah sebagai berikut :

PT.IndojayaAgrinusa Home Product Customer Area Penjualan Laporan Logout							
Create Customer							
Data Customer							
#	Customer	Alamat	No. Telpon	Contact	NPWP	Edit	Delete
xxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	Edit	Delete

Gambar III.24. Rancangan Menu *Customer*

Pada menu *customer* terdapat menu *create* yang berfungsi untuk menginput data *customer* yang dijual pada PT. Indojaya seperti terlihat pada gambar III.25.

PT.IndojayaAgrinusa Home Product Customer Area Penjualan Laporan Logout	
Create Customer	
Customer	xxxxxxx
Alamat	xxxxxxx
No Telpon	xxxxxxx
Kontak	xxxxxxx
NPWP	xxxxxxx
	Save

Gambar III.25. Rancangan Menu *Create Data Customer*

Hasil inputan data *customer* bisa di edit jika terjadi kesalahan penginputan, menu *edit table* dapat dilihat pada gambar III.26.

PT. Indojaya Agrinusa		Home	Product	Customer	Area	Penjualan	Laporan	Logout
Update Customer								
Customer	<input type="text" value="xxxxxx"/>							
Alamat	<input type="text" value="xxxxxx"/>							
No Telpon	<input type="text" value="xxxxxx"/>							
Kontak	<input type="text" value="xxxxxx"/>							
NPWP	<input type="text" value="xxxxxx"/>							
<input type="button" value="Save"/>								

Gambar III.26. Rancangan Menu Edit Data Customer

5. Rancangan Menu Area

Desain sistem ini berisikan halaman menu data area dari Penerapan Metode *Free On Board Shipping Point* dalam sistem informasi akuntansi penjualan Produksi So Nice pada PT. Indojaya Agrinusa. desain halaman ini adalah sebagai berikut :

PT. Indojaya Agrinusa							Home	Product	Customer	Area	Penjualan	Laporan	Logout
<input type="button" value="Create Area"/>													
Data Area													
#	Kode Area	Kode Pos	Nama Area	Ongkos Kirim	Edit	Delete							
xxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit	Delete							

Gambar III.27. Rancangan Menu Area

Pada menu area terdapat menu create yang berfungsi untuk menginput data area yang dijual pada PT. Indojaya seperti terlihat pada gambar III.28.

PT. Indojaya Agrinusa		Home	Product	Customer	Area	Penjualan	Laporan	Logout
Create Area								
Kode Area	<input type="text" value="xxxxxx"/>							
Kode Pos	<input type="text" value="xxxxxx"/>							
Nama Area	<input type="text" value="xxxxxx"/>							
Ongkos Kirim	<input type="text" value="xxxxxx"/>							
	<input type="button" value="Save"/>							

Gambar III.28. Rancangan Menu *Create Data Area*

Hasil inputan data area bisa diedit jika terjadi kesalahan penginputan, menu edit table dapat dilihat pada gambar III.29.

PT. Indojaya Agrinusa		Home	Product	Customer	Area	Penjualan	Laporan	Logout
Update Area								
Kode Area	<input type="text" value="xxxxxx"/>							
Kode Pos	<input type="text" value="xxxxxx"/>							
Nama Area	<input type="text" value="xxxxxx"/>							
Ongkos Kirim	<input type="text" value="xxxxxx"/>							
	<input type="button" value="Save"/>							

Gambar III.29. Rancangan Menu *Edit Data Area*

6. Rancangan Menu Penjualan

Desain sistem ini berisikan halaman menu data penjualan dari Penerapan Metode *Free On Board Shipping Point* dalam sistem informasi akuntansi penjualan Produksi so nice pada PT. Indojaya Agrinusa. desain halaman ini adalah sebagai berikut :

PT.IndojayaAgrinusa Home Product Customer Area Penjualan Laporan Logout														
Create Penjualan														
Data Penjualan														
#	Tgl	No.Penj	Customer	Alamat	Nama Produk	Harga	Jumlah Box	Pengiriman	Jumlah Harga	Ppn%	Total			
xxx	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit	Delete	Print

Gambar III.30. Rancangan Menu Penjualan

Pada menu penjualan terdapat menu *create* yang berfungsi untuk menginput data penjualan yang dijual pada PT. Indojaya seperti terlihat pada gambar III.31.

PT.Indojaya Agrinusa Home Product Customer Area Penjualan Laporan Logout			
Create Penjualan			
Pilih Produk	<input type="text" value="xxxxxx"/>	Asal	
Pilih Konsumen	<input type="text" value="xxxxxx"/>	Tujuan	<input type="text" value="xxxxxx"/> ▾
No.Penjualan	<input type="text" value="xxxxxx"/>		
Jumlah	<input type="text" value="xxxxxx"/>		
Tgl Penjualan	<input type="text" value="xxxxxx"/>		
	<input type="button" value="Save"/>		

Gambar III.31. Rancangan Menu Create Data Penjualan

Hasil inputan data penjualan bisa di edit jika terjadi kesalahan penginputan, menu edit table dapat dilihat pada gambar III.32.

PT.Indojaya Agrinusa Home Product Customer Area Penjualan Laporan Logout			
Edit Penjualan			
Pilih Produk	<input type="text" value="xxxxxx"/>	Asal	
Pilih Konsumen	<input type="text" value="xxxxxx"/>	Tujuan	<input type="text" value="xxxxxx"/> ▾
No.Penjualan	<input type="text" value="xxxxxx"/>		
Jumlah	<input type="text" value="xxxxxx"/>		
Tgl Penjualan	<input type="text" value="xxxxxx"/>		
	<input type="button" value="Save"/>		

Gambar III.32. Rancangan Menu Edit Data Penjualan

7. Rancangan Menu Periode Laporan Penjualan

Pada desain ini berisikan halaman periode laporan penjualan so nice pada PT. Indojoya Agrinusa. desain halaman menu periode laporan dapat dilihat pada gambar III.33.

PT. Indojoya Agrinusa	Home	Product	Customer	Area	Penjualan	Laporan	Logout
Form Laporan							
Periode Laporan		<input type="text" value="xxxxxx"/>					
		<input type="button" value="Search"/>					

Gambar III.33. Menu Periode Laporan Penjualan