

## BAB IV

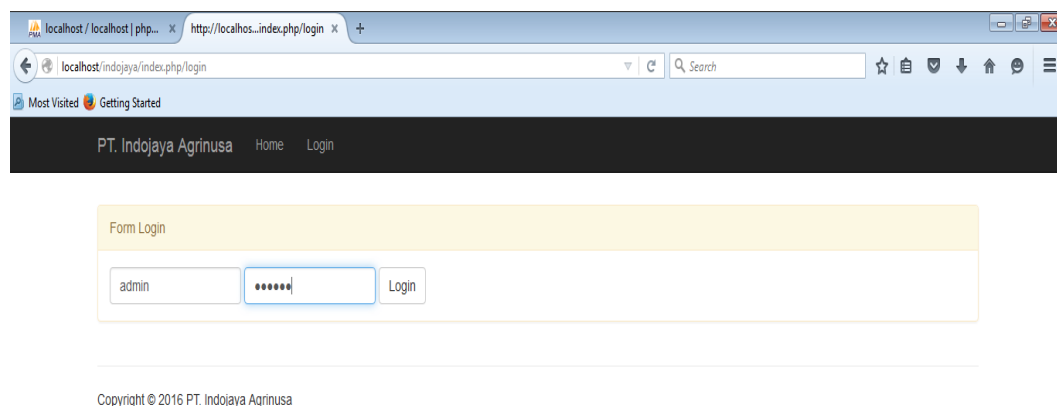
### HASIL DAN UJI COBA

#### IV.1. Tampilan Hasil

Berikut adalah tampilan hasil dan pembahasan dari penerapan metode *Free On Board Shipping Point* dalam sistem informasi akutansi penjualan Produksi So Nice pada PT. Indojoya Agrinusa.

##### IV.1.1. Halaman Menu *Login*

Halaman login ini merupakan halaman untuk dapat masuk ke sistem dan mengoperasikannya. Halaman menu login dapat dilihat pada gambar IV.1.



**Gambar IV.1. Halaman *Login***

### IV.1.2. Tampilan Menu Utama

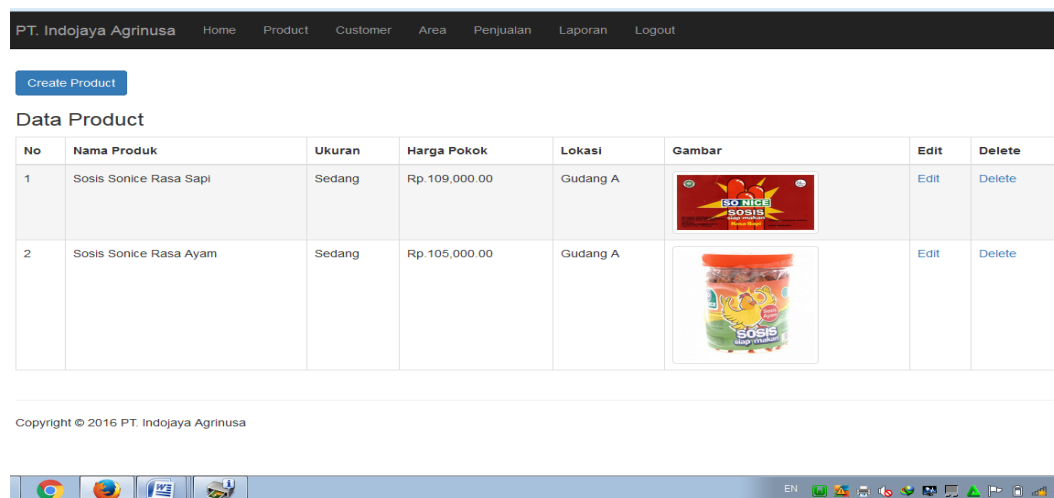
Tampilan ini merupakan tampilan awal pada saat aplikasi dijalankan dan merupakan suatu tampilan untuk menampilkan menu-menu lainnya yang ada didalam aplikasi ini. Tampilan Menu Utama dapat dilihat pada gambar IV.2.



Gambar IV.2. Halaman Utama

### IV.1.3. Halaman *Product*

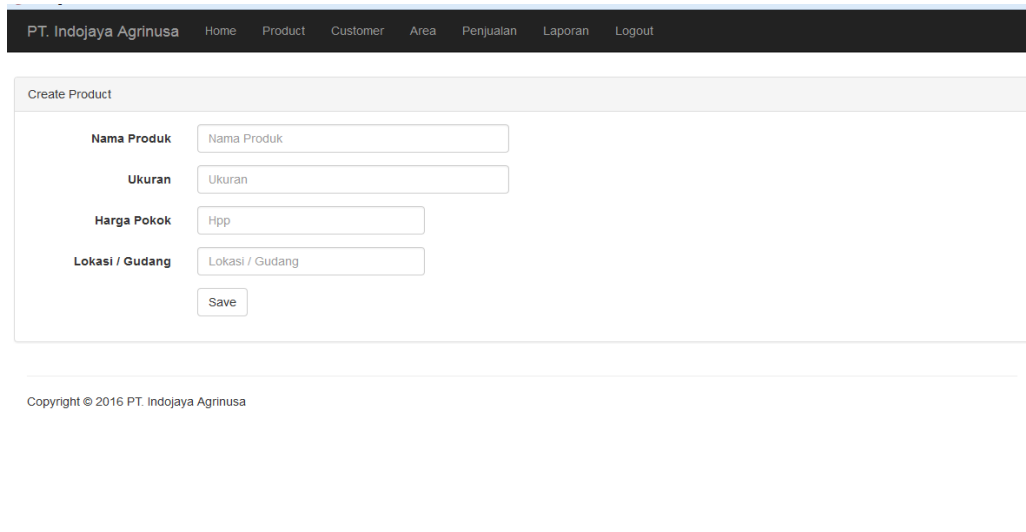
Halaman *product* merupakan halaman untuk menampilkan dan mengelola data produksi so nice. Halaman product dapat dilihat pada gambar IV.3.



Gambar IV.3. Halaman *Product*

#### IV.1.4. Halaman *Create Product*

Halaman *create product* merupakan halaman untuk menambah data produk so nice. Halaman create product dapat dilihat pada gambar IV.4.

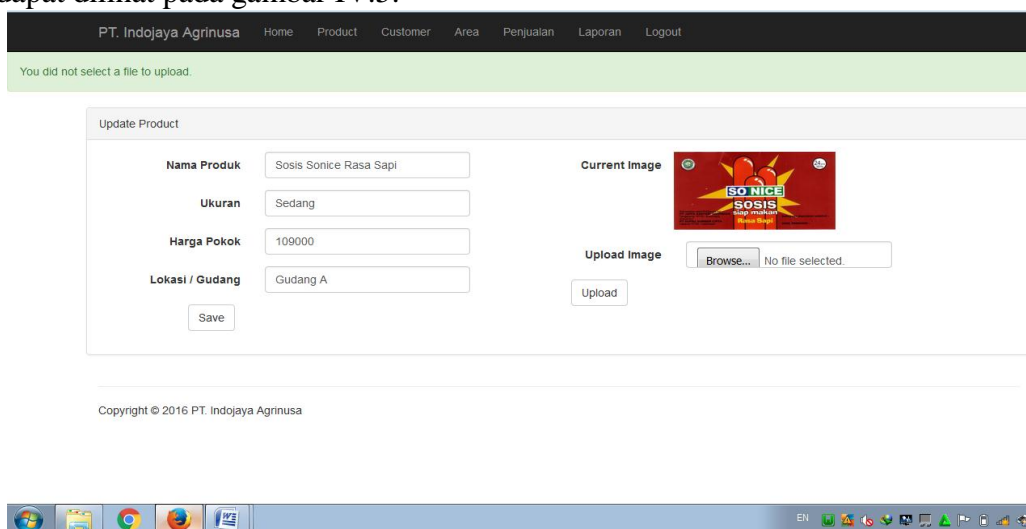


The screenshot shows a web application interface for creating a product. At the top, there is a dark navigation bar with the text 'PT. Indojoya Agrinusa' and menu items: 'Home', 'Product', 'Customer', 'Area', 'Penjualan', 'Laporan', and 'Logout'. Below this is a light gray header for the 'Create Product' form. The form contains four input fields: 'Nama Produk' (containing 'Nama Produk'), 'Ukuran' (containing 'Ukuran'), 'Harga Pokok' (containing 'Hpp'), and 'Lokasi / Gudang' (containing 'Lokasi / Gudang'). A 'Save' button is positioned below the 'Lokasi / Gudang' field. At the bottom of the page, there is a copyright notice: 'Copyright © 2016 PT. Indojoya Agrinusa'.

**Gambar IV.4. Halaman *Create Product***

#### IV.1.5. Halaman *Edit Product*

Halaman *edit product* merupakan halaman untuk mengedit data *product*, jika terjadi kesalahan dalam penginputan data *product*. Halaman *edit product* dapat dilihat pada gambar IV.5.

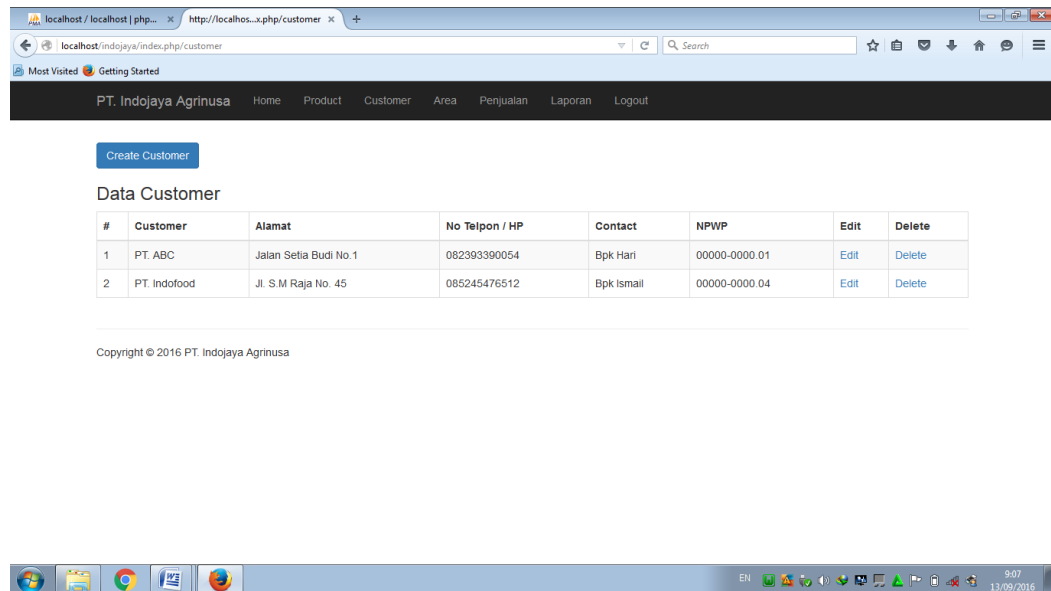


The screenshot shows a web application interface for updating a product. At the top, there is a dark navigation bar with the text 'PT. Indojoya Agrinusa' and menu items: 'Home', 'Product', 'Customer', 'Area', 'Penjualan', 'Laporan', and 'Logout'. Below this is a light green banner with the message 'You did not select a file to upload.' The main content area is titled 'Update Product' and contains several input fields: 'Nama Produk' (containing 'Sosis Sonice Rasa Sapi'), 'Ukuran' (containing 'Sedang'), 'Harga Pokok' (containing '109000'), and 'Lokasi / Gudang' (containing 'Gudang A'). A 'Save' button is located below the 'Lokasi / Gudang' field. To the right of the form, there is a 'Current image' section showing a product image of 'SO NICE Sosis' and an 'Upload image' section with a 'Browse...' button and the text 'No file selected.' Below the 'Browse...' button is an 'Upload' button. At the bottom of the page, there is a copyright notice: 'Copyright © 2016 PT. Indojoya Agrinusa'. The bottom of the screenshot shows a Windows taskbar with various application icons and system tray icons.

**Gambar IV.5. Halaman *Edit Product***

#### IV.1.6. Halaman *Customer*

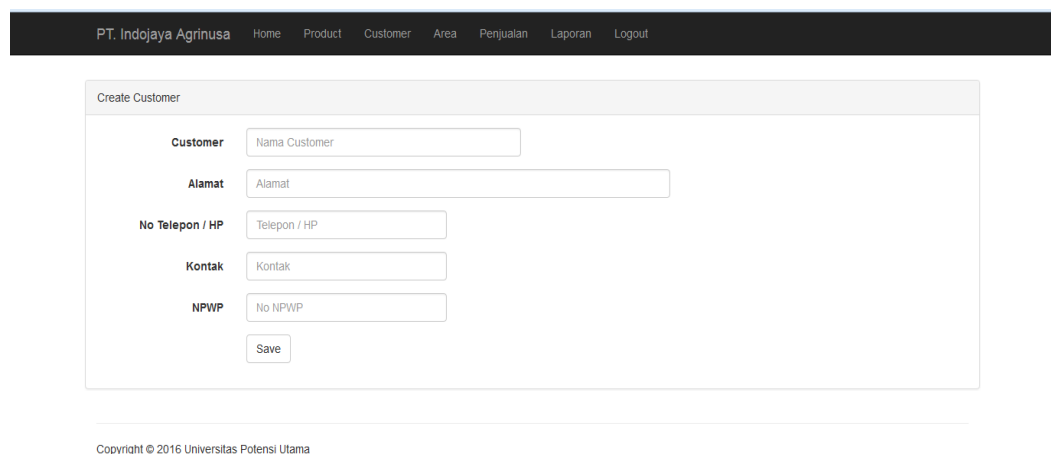
Halaman *customer* merupakan halaman untuk menampilkan dan mengelola data *customer*. Halaman *customer* dapat dilihat pada gambar IV.6.



Gambar IV.6. Halaman *Customer*

#### IV.1.7. Halaman *Create Customer*

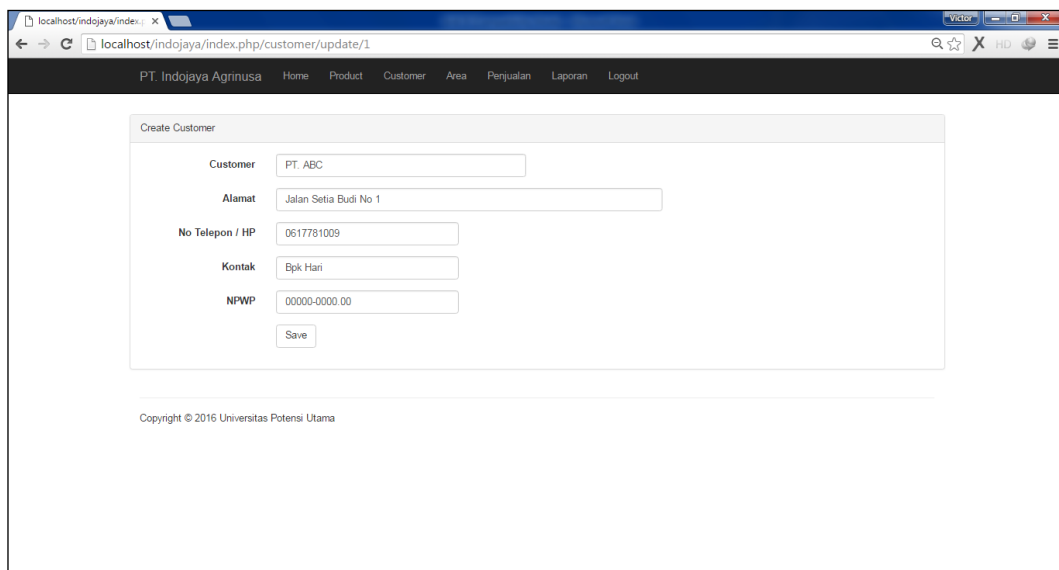
Halaman *create customer* merupakan halaman untuk menambah data *customer*. Halaman *create customer* dapat dilihat pada gambar IV.7.



Gambar IV.7. Halaman *Create Customer*

#### IV.1.8. Halaman *Edit Customer*

Halaman *edit customer* merupakan halaman untuk mengedit data *customer*, jika terjadi kesalahan dalam penginputan data *customer*. Halaman edit *customer* dapat dilihat pada gambar IV.8.



localhost/indojaya/index.php/customer/update/1

PT. Indojaya Agrinusa Home Product Customer Area Penjualan Laporan Logout

Create Customer

Customer

Alamat

No Telepon / HP

Kontak

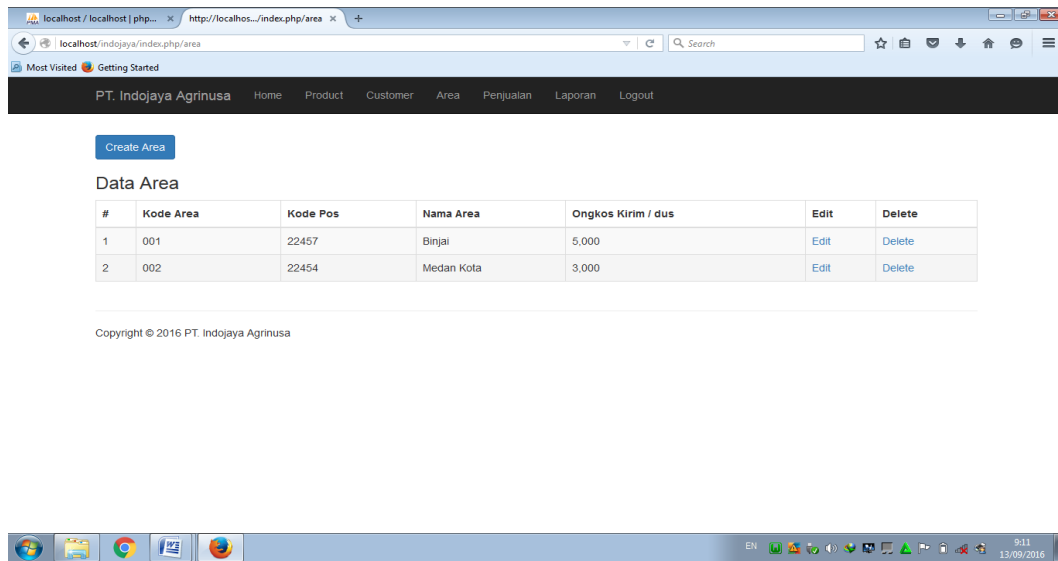
NPWP

Copyright © 2016 Universitas Potensi Utama

**Gambar IV.8. Halaman *Edit Customer***

#### IV.1.9. Halaman Area

Halaman area merupakan halaman untuk menampilkan dan mengelola data area. Halaman *customer* dapat dilihat pada gambar IV.9.

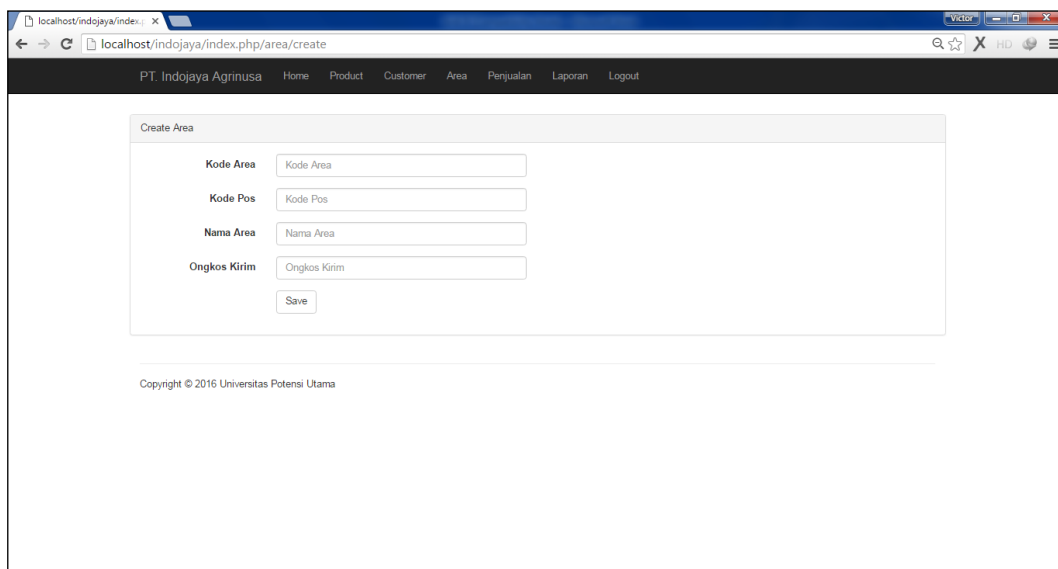


**Gambar IV.9. Halaman Area**

#### IV.1.10. Halaman *Create Area*

Halaman *create area* merupakan halaman untuk menambah data area.

Halaman *create area* dapat dilihat pada gambar IV.10.



**Gambar IV.10. Halaman Create Area**

#### IV.1.11. Halaman Edit Area

Halaman edit area merupakan halaman untuk mengedit data area, jika terjadi kesalahan dalam penginputan data area. Halaman edit area dapat dilihat pada gambar IV.11.

Update Area

Kode Area

Kode Pos

Nama Area

Ongkos Kirim

Copyright © 2016 Universitas Potensi Utama

**Gambar IV.11. Halaman Edit Area**

#### IV.1.12. Halaman Penjualan

Halaman penjualan merupakan halaman untuk menampilkan dan mengelola data penjualan. Halaman penjualan dapat dilihat pada gambar IV.12.

Data Penjualan

#	Tgl	No. Penj	Customer	Alamat	Nama Produk	Harga Satuan	Jumlah Box	Ongkos Kirim	Jumlah Harga	PPN(10%)	Total			
1	2016-06-10	00011	PT. ABC	Jalan Setia Budi No.1	Sosis Sonice Rasa Sapi - Sedang	Rp.109.000.00	100	Rp.500.000.00 / Binjal	Rp.11.400.000.00	Rp.1.140.000.00	Rp.12.540.000.00	Edit	Delete	Print
2	2016-09-12	02	PT. ABC	Jalan Setia Budi No.1	Sosis Sonice Rasa Sapi - Sedang	Rp.109.000.00	45	Rp.135.000.00 / Medan Kota	Rp.5.040.000.00	Rp.504.000.00	Rp.5.544.000.00	Edit	Delete	Print

Copyright © 2016 PT. Indojaya Agrinusa

**Gambar IV.12. Halaman Penjualan**

#### IV.1.13. Halaman *Create Penjualan*

Halaman *create* penjualan merupakan halaman untuk menambah data penjualan. Halaman *create* penjualan dapat dilihat pada gambar IV.13.

**Gambar IV.13. Halaman *Create Penjualan***

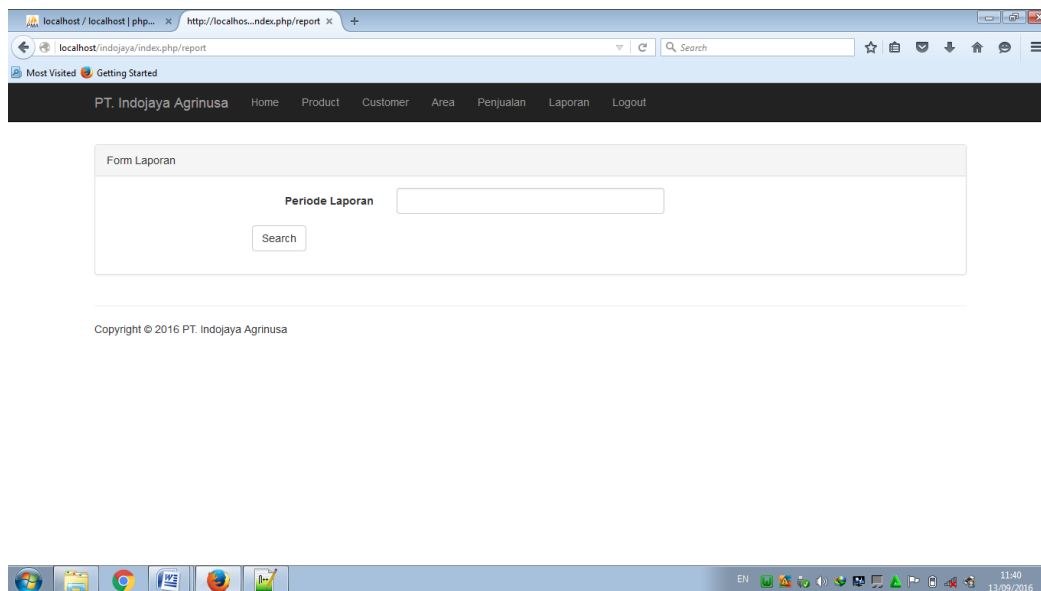
#### IV.1.14. Halaman *Edit Penjualan*

Halaman edit penjualan merupakan halaman untuk mengedit data penjualan, jika terjadi kesalahan dalam penginputan data penjualan. Halaman edit penjualan dapat dilihat pada gambar IV.14.

**Gambar IV.14. Halaman *Edit Penjualan***

#### IV.1.15. Halaman Laporan

Halaman laporan merupakan halaman untuk menampilkan laporan data penjualan so nice. Halaman laporan dapat dilihat pada gambar IV.15.



**Gambar IV.15. Halaman Laporan**

Dengan memasukkan periode bulan dan menekan cari maka akan menampilkan laporan data penjualan seperti terlihat pada gambar IV.16.

#	Tgl	No. Penj	Customer	Alamat	Produk	Harga Satuan	Jumlah Box	Jumlah Harga	PPN (10%)	Total
1	2016-10-10	002	PT. ABC	Jalan Setia Budi No 1	Sosis Sonlice Rasa Sapi - Sedang	109,000.00	45	4,905,000.00	490,500.00	5,395,500.00
2	2016-10-11	003	PT. Indofood	Jln. Iman Borjoi	Sosis Sonlice Rasa Sapi - Sedang	109,000.00	50	5,450,000.00	545,000.00	5,995,000.00
<b>Total</b>									<b>11,390,500.00</b>	

Medan, 11 October 2016

Diketahui,  
Ka. Bag Keuangan

**Gambar IV.16. Laporan Data Penjualan**

Dengan menekan tombol print maka laporan data penjualan akan tercetak seperti terlihat pada gambar dibawah IV.17.

http://localhost/indojaya/index.php/report

**Data Penjualan**

#	Tgl	No. Penj	Customer	Alamat	Produk	Harga Satuan	Jumlah Box	Jumlah Harga	PPN (10%)	Total
1	2016-10-10	002	PT. ABC	Jalan Setia Budi No 1	Sosis Sonice Rasa Sapi - Sedang	109,000.00	45	4,905,000.00	490,500.00	5,395,500.00
2	2016-10-11	003	PT. Indofood	Jln. Iman Bonjol	Sosis Sonice Rasa Sapi - Sedang	109,000.00	50	5,450,000.00	545,000.00	5,995,000.00
<b>Total</b>									<b>11,390,500.00</b>	

Medan, 11 October 2016

Diketahui,  
Ka. Bag Keuangan

1 of 1 12/10/2016 1:46

**Gambar IV.17. Print Out Laporan Data Penjualan**

## **IV.2. Pembahasan**

### **IV.2.1. Perangkat Keras (*Hardware*)**

Perangkat keras yang dapat digunakan untuk sistem ini antara lain :

1. Processor Minimal Intel Pentium IV
2. Harddisk 500 GB
3. Memory 1 GB
4. Monitor
5. Mouse
6. Keyboard Querty

### **IV.2.2. Perangkat Lunak (*Software*)**

1. Sistem operasi Microsoft Windows.
2. *Wamp (MySql, Apache dan PHP)*
3. *web Browser (Mozilla fire fox)*

### **IV.2.3. Uji Coba**

Hasil rancangan aplikasi penerapan metode *Free On Board Shipping Point* dalam sistem informasi akutansi penjualan Produksi So Nice pada PT. Indojaya Agrinusa yang dibuat penulis dapat dengan mudah digunakan.

Dalam pembangunan rancangan aplikasi penerapan metode *Free On Board Shipping Point* dalam sistem informasi akutansi penjualan Produksi So Nice pada PT. Indojaya Agrinusa, penulis menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan menggunakan *MySql* sebagai databasenya. Perintah-perintah yang ada pada program yang penulis buat juga cukup mudah untuk dipahami karena admin atau

pengguna hanya perlu mengklik tombol-tombol yang sudah tersedia sesuai kebutuhan.

Alasan di atas dapat menjadi tujuan untuk meningkatkan efektivitas kerja dan bisa lebih memaksimalkan sumber daya yang terkait dengan pengolahan data penjualan Produksi So Nice pada PT. Indojoya Agrinusa.

#### **IV.2.4. Skenario Pengujian**

Pada tahap ini akan dilakukan implementasi dan pengujian terhadap sistem yang baru. Tahapan ini dilakukan setelah perancangan selesai dilakukan dan selanjutnya akan diimplementasikan pada bahasa pemrograman yang akan digunakan. Setelah implementasi maka dilakukan pengujian terhadap sistem yang baru untuk mengetahui apakah program yang dibangun sudah sesuai dengan tujuannya atau tidak.

Setelah sistem dianalisis dan didesain secara rinci, maka akan menuju tahap implementasi. Implementasi sistem merupakan tahap meletakkan sistem sehingga siap untuk dioperasikan. Implementasi bertujuan untuk mengkonfirmasi modul-modul perancangan, sehingga pengguna dapat memberi masukan terhadap pengembangan sistem.

Pengujian dengan menggunakan metode *Black Box* testing merupakan tahap pengujian yang memfokuskan kepada persyaratan fungsional perangkat lunak. *Test Case* ini bertujuan untuk menunjukkan fungsi perangkat lunak tentang cara beroperasinya. Teknik pengujian *black-box* berfokus pada domain informasi dari perangkat lunak, dengan melakukan test case dengan menpartisi domain input

dari suatu program dengan cara yang memberikan cakupan pengujian yang mendalam. Pengujian *black box* didesain untuk mengungkap kesalahan pada persyaratan fungsional tanpa mengabaikan kerja internal dari suatu program.

Dari serangkaian uji coba didapat hasil yang cukup baik. Semua fungsi menu berjalan dengan tepat sesuai dengan perancangan, dan fungsi mouse sebagai penunjuk operasional sistem juga berjalan sesuai dengan rencana. Secara keseluruhan sistem ini sudah layak untuk diujicobakan kepada *user*.

**Tabel IV.1. Hasil Pengujian Black Box**

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Ket.
1.	Mengosongkan semua isian data <i>login</i> , lalu langsung mengklik tombol <i>login</i>	<i>Username</i> :- <i>Password</i> :-	Sistem akan menolak akses <i>login</i> dan menampilkan pesan “ <i>the username field is required</i> ” dan ““ <i>the password field is required</i> ”	Sesuai harapan	Valid
2.	Hanya mengisi data <i>textbox username admin</i> dan mengosongkan data <i>textbox password</i> lalu langsung mengklik tombol <i>login</i>	<i>Username</i> : admin <i>Password</i> :-	Sistem akan menolak akses <i>login</i> dan menampilkan pesan “ <i>the password field is required</i> ”	Sesuai harapan	Valid
3.	Hanya mengisi data <i>textbox password</i> dan mengosongkan data <i>textbox username admin</i> lalu langsung mengklik tombol <i>login</i>	<i>Username</i> :- <i>Password</i> : adm123	Sistem akan menolak akses <i>login</i> dan menampilkan pesan “ <i>the username field is required</i> ”	Sesuai harapan	Valid
4.	Menginputkan dengan kondisi	<i>Username</i> : admin (benar)	Sistem akan menolak akses	Sesuai harapan	Valid

	salah satu data benar dan satu lagi salah, lalu langsung mengklik tombol <i>login</i>	<i>Password</i> : admin (salah)	<i>login</i> dan menampilkan pesan " <i>these credentials do not match our records</i> "		
5.	Menginputkan data <i>login</i> yang benar, lalu mengklik tombol <i>login</i>	<i>Username</i> : admin <i>Password</i> : adm123	Sistem menerima akses <i>login</i> kemudian akan menampilkan menu utama	Sesuai harapan	valid

Tabel IV.2. Form Menu Home

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Ket.
1	Menjalankan aplikasi dengan menuliskan alamat <i>localhost</i> pada address bar browser	<i>localhost/indojava</i>	Aplikasi akan tampil dan menampilkan menu home	Sesuai harapan	Valid

Tabel IV.3. Form Menu Utama

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Ket.
1	Menginputkan data <i>login</i> yang benar, lalu klik tombol <i>login</i>	<i>Username</i> : admin (benar) <i>Password</i> : adm123(benar)	Sistem menerima akses <i>login</i> kemudian akan menampilkan menu utama	Sesuai harapan	Valid

**Tabel IV.4. Form Data Product**

<b>No</b>	<b>Skenario Pengujian</b>	<b>Test Case</b>	<b>Hasil yang diharapkan</b>	<b>Hasil pengujian</b>	<b>Ket.</b>
1	Mengklik tombol data product	Klik menu data product	Sistem menampilkan halaman data product	Sesuai harapan	Valid

**Tabel IV.5. Form Tambah Data Product**

<b>No</b>	<b>Skenario Pengujian</b>	<b>Test Case</b>	<b>Hasil yang diharapkan</b>	<b>Hasil pengujian</b>	<b>Ket.</b>
1	Mengklik tombol create data product untuk penginputan data product	Klik tombol tambah	Sistem menampilkan form input data product	Sesuai harapan	Valid
2	Menginput data product pada form input	Klik tombol simpan untuk menyimpan data product	Sistem berhasil menyimpan data product pada database dan menampilkan data pada form data product	Sesuai harapan	Valid

**Tabel IV.6. Form Edit Data Product**

<b>No</b>	<b>Skenario pengujian</b>	<b>Test Case</b>	<b>Hasil yang diharapkan</b>	<b>Hasil pengujian</b>	<b>Ket</b>
1.	Mengklik tombol edit data product untuk mengedit data product	Klik tombol edit	Sistem menampilkan form edit data product	Sesuai harapan	Valid
2.	Mengedit data product pada form edit	Klik tombol simpan untuk menyimpan data product	Sistem berhasil menyimpan data product yang sudah	Sesuai harapan	Valid

			di edit pada database		
--	--	--	-----------------------	--	--

**Tabel IV.7. Form Hapus Data Product**

No	Skenario pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Ket
1.	Memilih data product yang akan di hapus pada form data product	Klik tombol hapus	Sstem berhasil menghapus data product	Sesuai harapan	Valid

**Tabel IV.8. Form Customer**

No	Skenario pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Ket
1.	Mengklik tombol customer	Klik menu customer	Sistem menampilkan halaman customer	Sesuai harapan	Valid

**Tabel IV.9. Form Tambah Customer**

No	Skenario pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Ket
1.	Mengklik tombol create customer untuk penginputan data customer	Klik tombol tambah	Sistem menampilkan form input customer	Sesuai harapan	Valid
2.	Menginput data customer pada form input	Klik tombol simpan untuk menyimpan data customer	Sistem berhasil menyimpan data customer pada database dan menampilkan data pada form customer	Sesuai harapan	Valid

**Tabel IV.10. Form Edit Customer**

No	Skenario pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Ket
1.	Mengklik tombol edit data customer untuk mengedit data customer	Klik tombol edit	Sistem menampilkan form edit customer	Sesuai harapan	Valid
2.	Mengedit data customer pada form edit	Klik tombol simpan untuk menyimpan data customer	Sistem berhasil menyimpan data customer yang sudah di edit	Sesuai harapan	Valid

**Tabel IV.11. Form Hapus Customer**

No	Skenario pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Ket
1.	Memilih data customer yang akan di hapus pada form data customer	Klik tombol hapus	Sistem berhasil menghapus data customer	Sesuai harapan	Valid

**Tabel IV.12. Form Area**

No	Skenario pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Ket
1.	Mengklik tombol area	Klik menu area	Sistem menampilkan halaman area	Sesuai harapan	Valid

**Tabel IV.13. Form Tambah Area**

No	Skenario pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Ket
1.	Mengklik tombol create area untuk penginputan	Klik tombol tambah	Sistem menampilkan form input area	Sesuai harapan	Valid

	data area				
2.	Menginput data area pada form input	Klik tombol simpan untuk menyimpan data area	Sistem berhasil menyimpan data area pada database dan menampilkan data pada form area	Sesuai harapan	Valid

Tabel IV.14. Form Edit Area

No	Skenario pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Ket
1.	Mengklik tombol edit data area untuk mengedit data area	Klik tombol edit	Sistem menampilkan form edit area	Sesuai harapan	Valid
2.	Mengedit data area pada form edit	Klik tombol simpan untuk menyimpan data area	Sistem berhasil di simpan pada data area yang sudah di edit	Sesuai harapan	Valid

Tabel IV.15. Form Hapus Area

No	Skenario pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Ket
1.	Memilih data area yang akan di hapus pada form data area	Klik tombol hapus	Sstem berhasil menghapus data area	Sesuai harapan	Valid

Tabel IV.16. Form Penjualan

No	Skenario pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Ket
1.	Mengklik tombol penjualan	Klik menu penjualan	Sistem menampilkan halaman	Sesuai harapan	Valid

			penjualan		
--	--	--	-----------	--	--

**Tabel IV.17. Form Tambah Penjualan**

No	Skenario pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Ket
1.	Mengklik tombol create penjualan untuk penginputan data penjualan	Klik tombol tambah	Sistem menampilkan form input penjualan	Sesuai harapan	Valid
2.	Menginput data penjualan pada form input	Klik tombol simpan untuk menyimpan data penjualan	Sistem berhasil menyimpan data penjualan pada database dan menampilkan data pada form penjualan	Sesuai harapan	Valid

**Tabel IV.18. Form Edit Penjualan**

No	Skenario pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Ket
1.	Mengklik tombol edit data penjualan untuk mengedit data penjualan	Klik tombol edit	Sistem menampilkan form edit penjualan	Sesuai harapan	Valid
2.	Mengedit data penjualan pada form edit	Klik tombol simpan untuk menyimpan data penjualan	Sistem berhasil di simpan pada data penjualan yang sudah di edit	Sesuai harapan	Valid

**Tabel IV.19. Form Hapus Penjualan**

No	Skenario pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Ket
1.	Memilih data penjualan yang akan di hapus pada form data penjualan	Klik tombol hapus	Sistem berhasil menghapus data penjualan	Sesuai harapan	Valid

**Table IV.20. Form Print Penjualan**

No	Skenario pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Ket
1.	Memilih data penjualan yang akan di print pada form data penjualan	Klik tombol print	Sistem berhasil menampilkan data penjualan	Sesuai harapan	Valid
2	Menampilkan hasil cetak laporan data penjualan	Klik tombol cetak	Sistem berhasil menampilkan cetak laporan	Sesuai harapan	Valid

**Tabel IV.21. Form Laporan**

No	Skenario pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Ket
1.	Menampilkan data laporan	Klik tombol laporan	Sistem menampilkan form laporan	Sesuai harapan	Valid
2.	Menginput tanggal periode laporan	Klik tombol cari	Sistem berhasil menampilkan data laporan	Sesuai harapan	Valid
3.	Menampilkan hasil cetak laporan	Klik tombol cetak	Sistem berhasil menampilkan cetak laporan	Sesuai harapan	Valid

#### IV.2.5. Hasil Pengujian

Hasil pengujian di peroleh dengan membandingkan hasil perhitungan Sistem Penjualan dengan hasil perhitungan manual. Hal ini dilakukan untuk mencari tingkat akurasi Sistem Penjualan dengan menggunakan 2 jenis data yang di ambil dari sampel data. Hasil perhitungan tersebut disajikan pada table IV.2.

**Tabel IV.22. Tabel Pengujian Penjualan So Nice**

No	Jenis So Nice	Perhitungan Manual	Perhitungan Sistem	(T/F)
1	So Nice Rasa Ayam	5.346.000	5.346.000	T
2	So Nice Rasa Sapi	5.643.000	5.643.000	T

Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan, maka diperoleh :

$$\begin{aligned}
 \text{Tingkat Keakuratan} &= (\text{jumlah data akurat/total sampel}) * 100\% \\
 &= (2/2) * 100\% \\
 &= 100\%
 \end{aligned}$$

1. Sistem dapat menampilkan perhitungan perbandingan metode.
2. Kebutuhan akan informasi laporan sangat disajikan.

#### IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Kesimpulan dari hasil uji coba sistem sudah berjalan sebagaimana yang di inginkan pada sistem sudah berjalan sesuai seperti yang diharapkan pada analisa sistem pada pembahasan yang sebelumnya.

Adapun yang menjadi kelebihan dari sistem yang akan dirancang yaitu :

1. Pada tahap proses penginputan data dan transaksi dapat dilakukan dengan lebih cepat, tepat, akurat dan efisien serta data dapat tersimpan dengan teratur karena sudah ada sistem basis data (database) untuk menjaga keamanan dari data dan transaksi yang di masukan.
2. Proses pendataan penjualan so nice bisa dilakukan sekaligus dan menghasilkan laporan yang akurat.

Adapun kekurangan dari program yang penulis rancang ini antara lain :

1. Aplikasi ini hanya memunculkan data dan transaksi yang berkaitan dengan penjualan so nice.
2. Pada Sistem ini belum mencakup sampai ke laporan rugi laba mungkin bisa dikembangkan lagi oleh penulis-penulis yang akan meneliti di lain waktu dengan metode tertentu.