

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Antarmuka

a. Halaman Lokasi Pesantren

Halaman lokasi Pesantren merupakan halaman awal saat aplikasi dijalankan. Bentuk tampilan halaman beranda dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar IV.1. Tampilan Halaman Lokasi Pesantren

b. Halaman Informasi

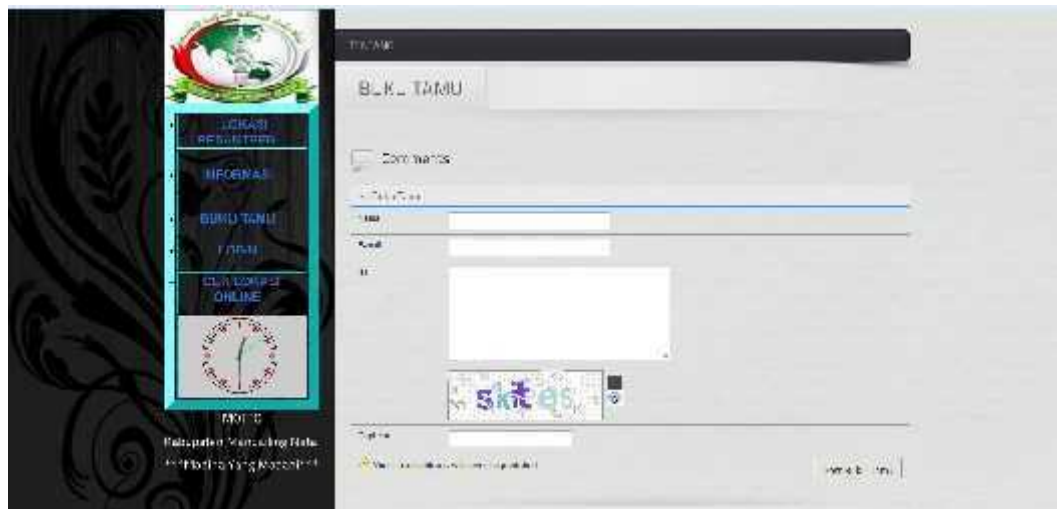
Halaman informasi merupakan halaman yang berfungsi untuk menampilkan berita atau informasi yang ada di Sistem Informasi Geografis ini. Adapun tampilan halaman informasi dapat dilihat digambar dibawah ini :



Gambar IV.2. Tampilan Halaman Informasi

c. Tampilan Halaman Buku Tamu

Tampilan halaman buku tamu merupakan halaman yang berfungsi sebagai wadah agar pengguna dapat memberikan komentar, masukan kepada pengelola aplikasi agar dapat aplikasi semakin di sempurnakan. Berikut ini tampilan halaman buku tamu.



Gambar IV.3. Tampilan Halaman Buku Tamu

d. Tampilan Halaman Cek Lokasi Online

Halaman cek lokasi online merupakan halaman yang berfungsi untuk mengetahui lokasi pengguna online. Dan tampilan halamannya seperti gambar di bawah ini :



Gambar IV.4. Tampilan Halaman Cek Lokasi Online

IV.1.1. Desain Halaman Input

a. Tampilan Halaman Login

Tampilan halaman login merupakan halaman untuk memasukkan user name dan password administrator. Bentuk halaman login admin dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar IV.5. Tampilan Halaman Login

b. Tampilan Halaman Menu Admin

Tampilan halaman menu admin merupakan halaman untuk menampilkan menu yang dapat diakses oleh administrator dan melakukan perubahan segala informasi yang ditampilkan ke halaman antar muka. adapun bentuk tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar IV.6. Tampilan Halaman Admin

c. Tampilan Lihat Lokasi

Tampilan lihat lokasi merupakan tampilan untuk melihat semua data yang sudah diinputkan oleh admin. Dan bentuk tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar IV.7. Tampilan Halaman Lihat Lokasi

d. Tampilan Input Data Pesantren

Tampilan input data Pesantren merupakan tampilan yang berfungsi untuk menginputkan data-data pondok Pesantren yang ada di kabupaten Mandailing Natal. Adapun bentuk tampilannya adalah sebagai berikut :

Gambar IV.8. Tampilan Halaman Input Daftar Pesantren

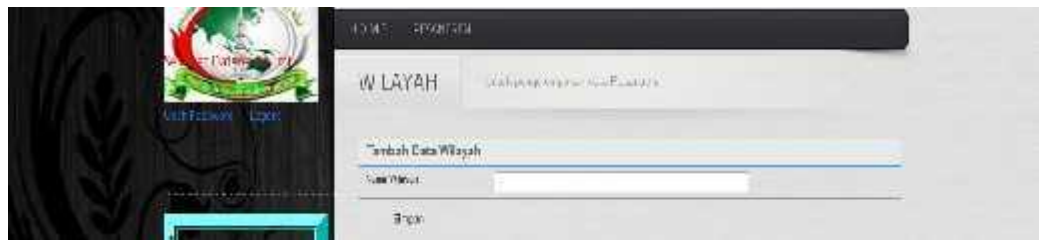
e. Tampilan Input Kategori Pesantren

Tampilan halaman input kategori Pesantren berfungsi untuk menginputkan kategori atau tipe pondok-pondok Pesantren yang ada di Kabupaten Mandailing Natal. Dan bentuk tampilannya adalah sebagai berikut :

Gambar IV.9. Tampilan Halaman Input Kategori Pesantren

f. Tampilan Input Wilayah

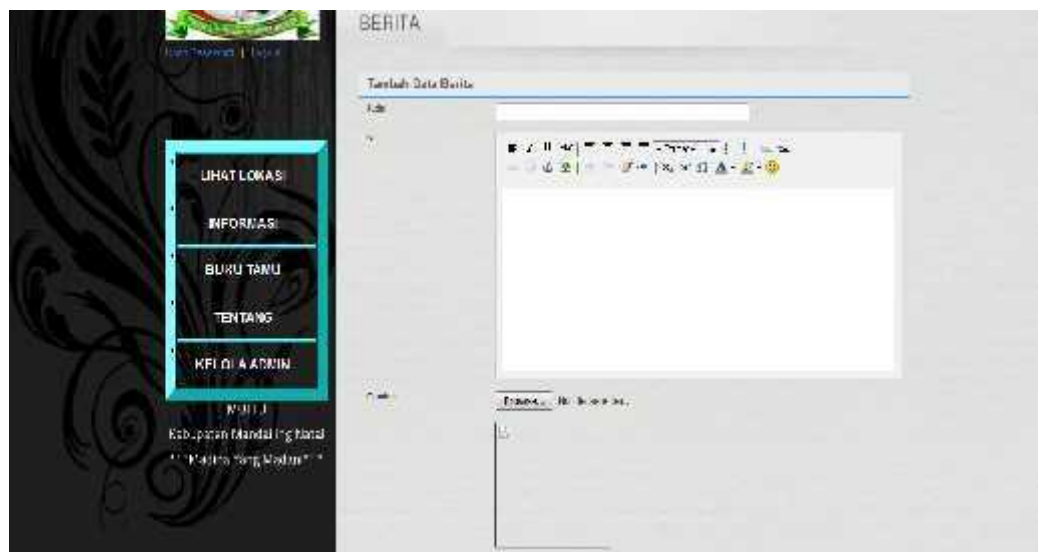
Tampilan halaman input wilayah berfungsi untuk menginputkan wilayah atau letak daerah pondok Pesantren yang ada di Kabupaten Mandailing Natal. Dan adapun bentuk tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar IV.10. Tampilan Halaman Input Wilayah

g. Tampilan Input Berita atau Informasi

Tampilan input berita atau informasi berfungsi untuk memasukkan berita atau informasi agar dapat dilihat oleh pengguna. Adapun bentuk tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar IV.11. Tampilan Halaman Input Berita

h. Tampilan Buku Tamu

Tampilan buku tamu merupakan tampilan yang berisikan komentar dari pengguna. Dan bentuk tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar IV.12. Tampilan Halaman Buku Tamu

i. Tampilan Tentang

Merupakan tampilan yang berisikan informasi-informasi yang di inputkan oleh admin. Dan bentuk tampilannya sebagai berikut :

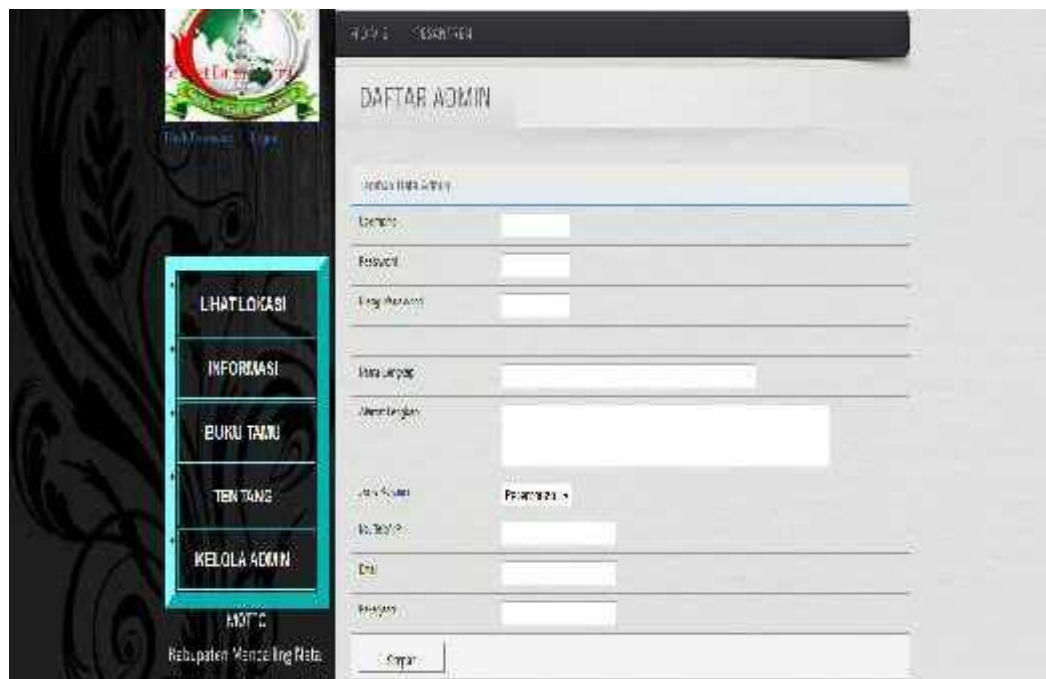


Gambar IV.13. Tampilan Halaman Tentang

j. Tampilan Halaman Kelola Admin

Tampilan halaman kelola admin berfungsi untuk mengelola user yang bisa mengakses menu administratif. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :

:



Gambar IV.14. Tampilan Halaman Kelola Admin

IV.2.Uji Coba

Untuk membangun aplikasi Sistem Informasi Geografis ini penulis menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dengan *database Mysql* atau lebih dikenal dengan berbasis web, program yang penulis buat masih sangat sederhana dan mudah untuk digunakan sehingga penggunapun dapat dengan mudah mendapatkan informasi mengenai lokasi Pondok Pesantren di Kabupaten Mandailing Natal.

Dalam tahap ini juga penulis menjelaskan bagaimana hasil evaluasi sisyem yang dilakukan, penulis menggunakan *black box* testing untuk pengujian dimana penilaian terhadap aplikasi bukan hanya terletak pada spesifikasi logika/fungsi aplikasi tersebut, tetapi juga dengan *input* dan *output* yang diberikan sesudah itu

akan dievaluasikan apakah suatu system/aplikasi dapat memberikan *output* yang sesuai dengan yang diharapkan.

Tabel IV.I Hasil Uji Coba Form Login

No	Skenario yang di uji	Yang di uji	Hasil yang ditampilkan	Hasil Akhir
1	Menggosongkan semua Username dan Password Login	Username Password	Sistem menolak hak akses untuk menampilkan menu admin	Sesuai
2	Hanya Memasukkan Username	Username	Sistem menolak hak akses untuk menampilkan menu admin	Sesuai
3	Hanya memasukkan Password	Password	Sistem menolak hak akses untuk menampilkan menu admin	Sesuai
4	Memasukkan Username dan Password Yang Salah	Username Password	Sistem menolak hak akses untuk menampilkan menu admin	Sesuai
5	Memasukkan Username dan Password yang benar	Username Password	Sistem akan menerima serta merespon hak akses	Sesuai

Tabel IV.2 Hasil Uji Coba Form Data Pesantren

No	Yang di uji	Hasil yang diharapkan	Hasil yang ditampilkan	Hasil Akhir
1	Hanya memasukkan kategori, wilayah, nama serta alamat Pesantren	Data tersimpan	Ditampilkan di lokasi Pesantren tetapi koordinat lokasi peta tidak ada	Sesuai
2	Hanya memasukkan kategori, wilayah, dan alamat Pesantren	Data tersimpan	Tidak ditampilkan di lokasi Pesantren	Sesuai
3	Hanya memasukkan kategori, wilayah serta mengklik tampilan peta untuk menghasilkan	Data tersimpan	Tidak ditampilkan di lokasi Pesantren	Sesuai

	titik koordinat			
4	Memasukkan semua proses penginputan data Pesantren	Data tersimpan	Ditampilkan di lokasi Pesantren tetapi dan koordinat lokasi peta ada	Sesuai
5	Melakukan pengeditan data Pesantren	Data tersimpan	Ditampilkan di lokasi Pesantren tetapi dan koordinat lokasi peta ada	Sesuai
6	Melakukan penghapusan data Pesantren	Data terhapus	Data lokasi tidak ada di tampilkan lagi	Sesuai

Tabel IV.3 Hasil Uji Coba Form Data Wilayah

No	Yang di uji	Hasil yang diharapkan	Hasil yang ditampilkan	Hasil Akhir
1	Memasukkan nama wilayah	Data tersimpan	Ditampilkan di data lokasi Pesantren	Sesuai
2	Melakukan pengeditan data Pesantren	Data tersimpan	Ditampilkan di data lokasi Pesantren	Sesuai
3	Melakukan penghapusan data Pesantren	Data terhapus	Data hilang lokasi Pesantren	Sesuai
4	Hanya mengklik button simpan	Data kosong	Tidak ada data lokasi Pesantren	Sesuai

Tabel IV.4 Hasil Uji Coba Form Data Berita

No	Yang di uji	Hasil yang diharapkan	Hasil yang ditampilkan	Hasil Akhir
1	Memasukkan judul berita saja	Data tersimpan	Ditampilkan di list Informasi	Sesuai
2	Memasukkan Isi berita saja	Data tersimpan	Ditampilkan di list Informasi	Sesuai
3	Hanya memasukkan Icon Berita	Data tersimpan	Ditampilkan di list Informasi	Sesuai
4	Hanya mengklik button simpan	Data tersimpan	Ditampilkan di list Informasi	Sesuai

Tabel IV.5 Hasil Uji Coba Form Tentang

No	Yang di uji	Hasil yang diharapkan	Hasil yang ditampilkan	Hasil Akhir
1	Edit Judul	Data tersimpan	Ditampilkan di list Informasi	Sesuai
2	Edit isi	Data tersimpan	Ditampilkan di list Informasi	Sesuai
3	Browse gambar	Data tersimpan	Ditampilkan di list Informasi	Sesuai

Tabel IV.6 Hasil Uji Coba Form Daftar Admin

No	Yang di uji	Hasil yang diharapkan	Hasil yang ditampilkan	Hasil Akhir
1	Hanya memasukkan Username	Data tidak tersimpan	Tidak ditampilkan di list Informasi	Sesuai
2	Hanya memasukkan Username dan Password	Data tersimpan tidak	Tidak ditampilkan di list Informasi	Sesuai
3	Hanya memasukkan Username dan Password dan nama lengkap	Data tersimpan tidak	Tidak ditampilkan di list Informasi dan muncul pesan ulangi password	Sesuai
4	Hanya memasukkan Username dan Password dan nama lengkap, jeniskelamin	Data tersimpan tidak	Tidak ditampilkan di list Informasi	Sesuai
5	Hanya memasukkan Username dan Password dan nama lengkap, jeniskelamin, tlp, email	Data tersimpan tidak	Tidak ditampilkan di list Informasi	Sesuai
6	Memasukkan perintah dengan sempurna	Data Admin tersimpan	Data berhasil tersimpan	Sesuai

Tabel IV.7 Hasil Uji Coba Form Buku Tamu

No	Yang di uji	Hasil yang diharapkan	Hasil yang ditampilkan	Hasil Akhir
1	Edit buku tamu	Data tersimpan	Data berhasil di ubah	Sesuai
2	Hapus buku tamu	Data terhapus	Data berhasil di hapus	Sesuai

IV.2.1. Spesifikasi Kebutuhan Sistem

Dalam membuat Sistem Informasi Geografis ini, diuraikan spesifikasi dan desain yang digunakan berupa perangkat keras (*Hardware*) dan perangkat lunak (*Software*).

a. Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras yang dapat digunakan untuk Sistem Informasi Geografis ini antara lain ;

1. Thoshiba, Processor Intel Core i3 Inside.
2. Hardisk 320 GB
3. RAM 2 GB
4. *Keyboard*
5. *Mouse*
6. Printer

b. Perangkat Lunak (*Software*)

Software yang digunakan untuk membuat Sistem Informasi Geografis ini antara lain :

1. Sistem operasi *Windows 7*
2. Googel Map V3 Untuk Peta
3. *PHP* untuk bahasa pemrogramannya
4. *Mysql* Untuk *database*.
5. *Microsoft Office Word, Visio 2013* Untuk Pengetikan.

IV.3. Kelebihan dan kekurangan

Berikut adalah merupakan sisi kelebihan dari aplikasi Implementasi Metode Location Based Service Untuk Pemetan Lokasi Pondok Pesantren di Kabupaten Mandailing Natal yang telah penulis rancang :

1. Aplikasi dapat diakses melalui komputer yang memiliki localhost server.
2. Tampilan aplikasi masih sangat sederhana sehingga dapat digunakan dengan mudah.
3. Aplikasi tidak membutuhkan dukungan perangkat yang tinggi.

Berikut adalah merupakan sisi kekurangan dari aplikasi Implementasi Metode Location Based Service Untuk Pemetan Lokasi Pondok Pesantren di Kabupaten Mandailing Natal yang telah penulis rancang :

1. Tampilan aplikasi masih sangat sederhana, dan kurang interaktif.
2. Informasi lokasi hanya ditampilkan dalam bentuk icon tapi memberikan informasi yang berbeda.
3. Harus terkoneksi ke internet agar peta dapat diakses.
4. Belum adanya fungsi untuk mencari jarak antara lokasi yang satu dengan yang lainnya.