

BAB III


ANALISIS DAN PERANCANGAN

III.1. Analisis Sistem yang Berjalan

Analisa sistem pada yang berjalan bertujuan untuk mengidentifikasi serta melakukan evaluasi terhadap sistem yang telah ada pada perusahaan. Analisis dilakukan agar dapat menemukan masalah-masalah dalam pengolahan sistem pemasaran yang menjadi kendala dalam mengelola data pemesanan hingga data penjualan. Adapun analisis sistem ini meliputi *input*, *proses* dan *output* yang dijabarkan sebagai berikut :

III.1.1. Analisis *Input*

Analisis sistem *input* yang sedang berjalan pada sistem yang lama adalah data pemesanan yang dilakukan oleh bagian *admin*. adapun contoh pemesanan yang diisi dengan data pelanggan, data produk, data jumlah pesanan dan biaya pemesanan.



PT. KISEL MEDAN
PEMESANAN BARANG
No. PT-KS/DO/2016/.....

Tanggal :

Pelanggan :

Alamat :

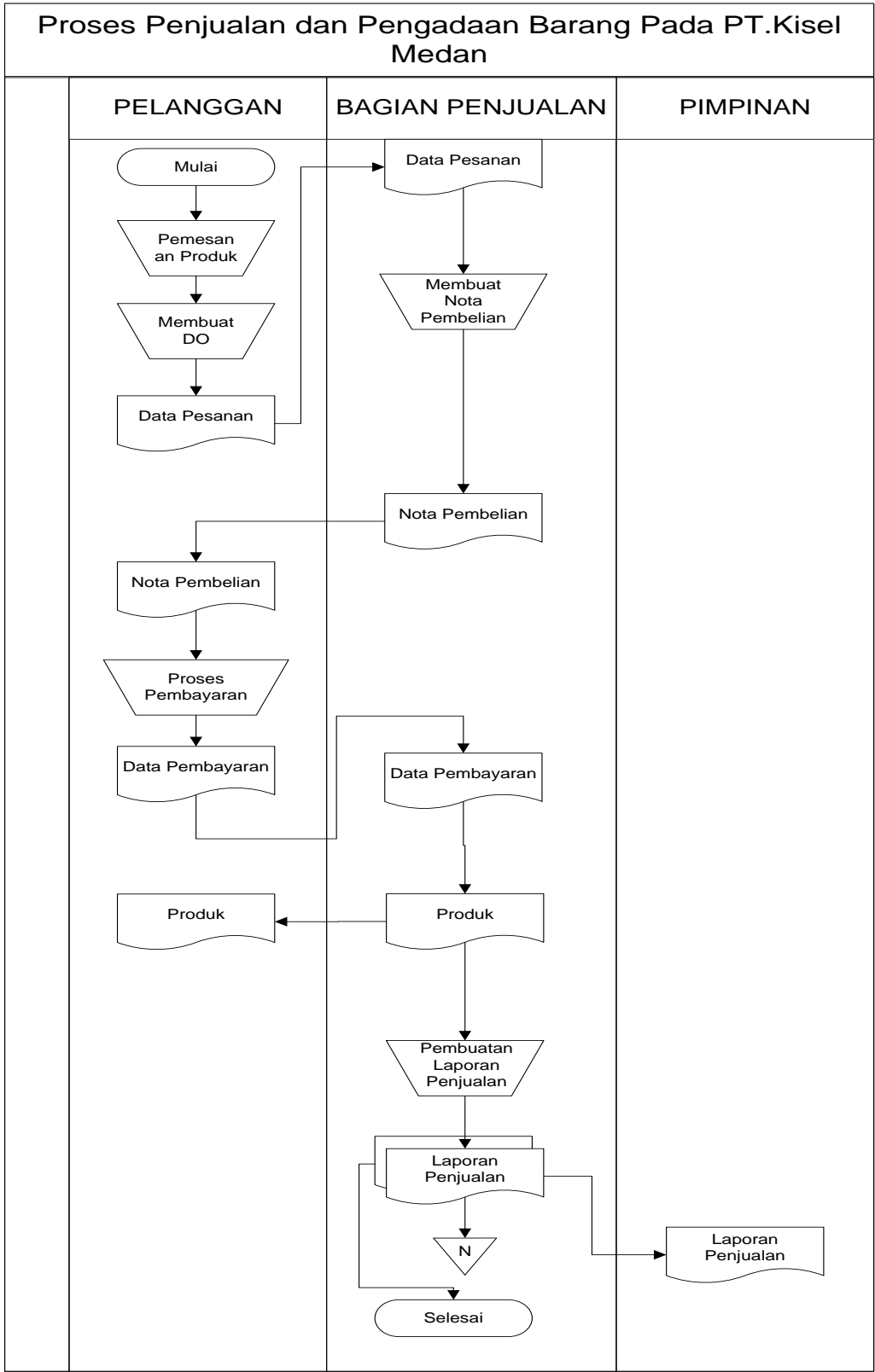
Telp :

No	Nama Barang	Harga/pcs	Quantity	Keterangan

Gambar III.1 Analisis *Input*

III.1.2. Analisis Proses

Pelanggan memilih dan memesan produk yang akan di beli. Kemudian bagian penjualan melakukan pengecekan produk. Jika stok produk masih ada maka pelanggan membuat *DO* dan menyerahkan ke bagian penjualan. Bagian penjualan kemudian membuat nota pembelian yang selanjutnya di *validasi* setelah pelanggan melakukan pembayaran. Bagian pengiriman mengirimkan produk ke pelanggan. Bagian penjualan kemudian membuat laporan penjualan dan menyerahkan ke pimpinan.



Gambar III.2 Analisis Proses

III.1.3. Analisis Output

Analisa *Output* yang dihasilkan dari sistem adalah informasi-informasi data pelanggan, penjualan dan stok produk yang terjadi pada PT. Kisel Medan. Laporan data pelanggan, data produk, data pemesanan, data penjualan dan data Stok produk akan diberikan kepada pimpinan pada periode akhir bulan.

No	Hari/ Tanggal	Nama Barang	Jumlah	Harga	Total
1	Rabu	XL HOTROD 5 GB 24 JAM	15	Rp48.000	Rp720.000
2	01 Juni 2016	SIMPATI LOOP 2 GB 30 HARI	10	Rp55.000	Rp550.000
3		IM3 INDOSAT 2 GB 24 JAM	6	Rp38.000	Rp228.000
4		SIMPATI LOOP 2 GB 30 HARI	4	Rp55.000	Rp220.000
5		AXIS 15 GB 5 GB SIANG 10 GB MALAM	6	Rp38.000	Rp228.000
6		IM3 INDOSAT 5 GB 24 JAM	10	Rp75.000	Rp750.000
7		SIMPATI LOOP 2 GB 30 HARI	20	Rp55.000	Rp1.100.000
8		SIMPATI LOOP 16 GB 30 HARI	10	Rp99.000	Rp990.000
9		IM3 INDOSAT 2 GB 24 JAM	7	Rp38.000	Rp266.000
10		VOUCHER SIMPATI PULSA 100.000	5	Rp98.000	Rp490.000
11		VOUCHER SIMPATI PULSA 50.000	5	Rp49.000	Rp245.000
12		VOUCHER SIMPATI PULSA 20.000	5	Rp20.000	Rp100.000
1	Kamis	SIMPATI LOOP 4 GB 30 HARI	6	Rp75.000	Rp450.000
2	02 Juni 2016	IM3 INDOSAT 2 GB 24 JAM	5	Rp38.000	Rp190.000
3		SIMPATI LOOP 16 GB 30 HARI	7	Rp99.000	Rp693.000
4		AXIS 15 GB 5 GB SIANG 10 GB MALAM	10	Rp38.000	Rp380.000
5		XL HOTROD 3 GB 24 JAM	5	Rp58.000	Rp290.000
6		AXIS 15 GB 5 GB SIANG 10 GB MALAM	6	Rp38.000	Rp228.000
7		SIMPATI LOOP 2 GB 60 HARI	5	Rp60.000	Rp300.000
8		IM3 INDOSAT 5 GB 24 JAM	7	Rp75.000	Rp525.000
9		VOUCHER SIMPATI PULSA 20.000	10	Rp20.000	Rp200.000

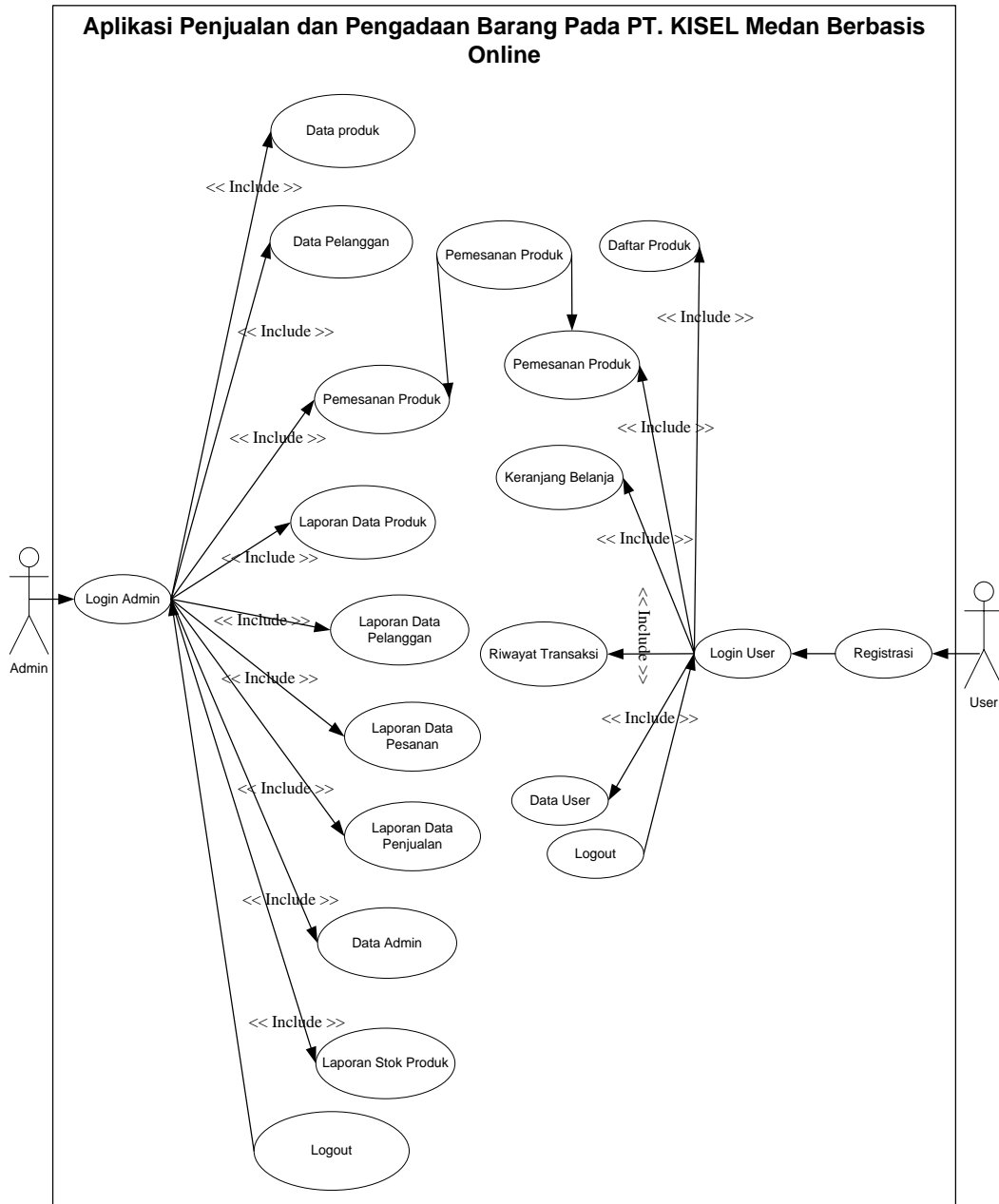
Gambar III.3. Analisis Output

III.2. Desain Sistem

Desain sistem secara global menggunakan bahasa pemodelan UML yang terdiri dari *Usecase Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram*.

III.2.1. Use Case Diagram

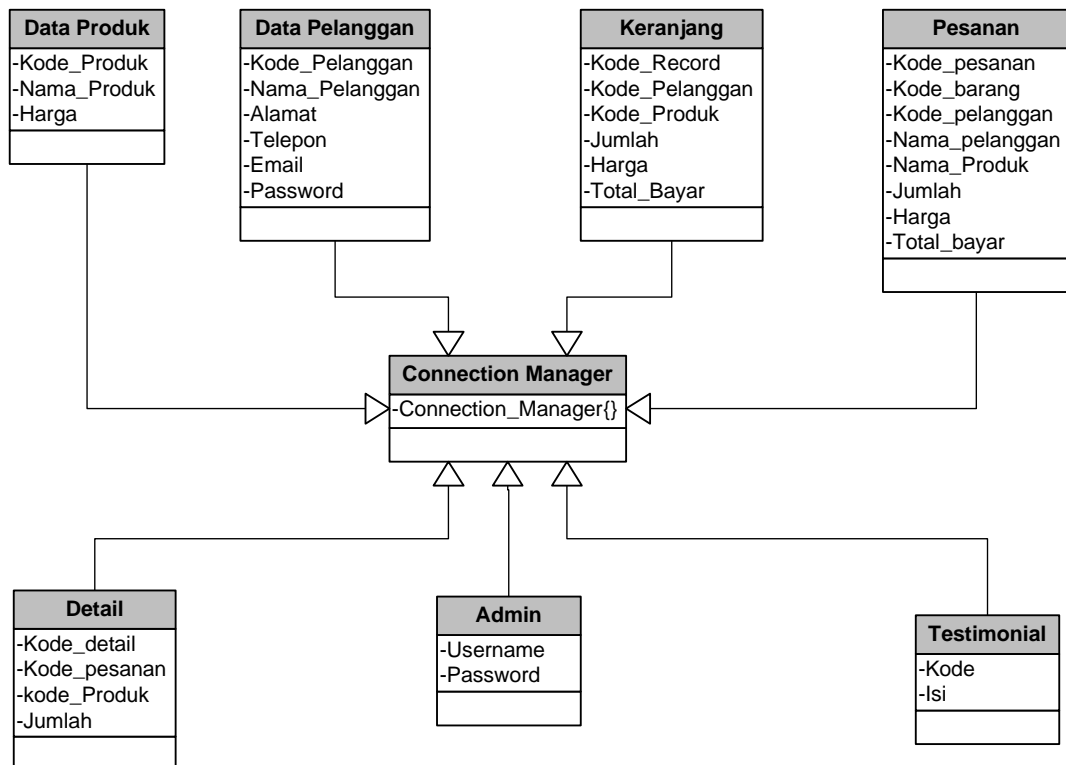
Secara garis besar, bisnis proses sistem yang akan dirancang digambarkan dengan *usecase diagram* yang terdapat pada Gambar III.4 :



Gambar III.4. Use Case Diagram Aplikasi Penjualan dan Pengadaan Produk Pada PT. KISEL Medan

III.2.2. Class Diagram

Rancangan kelas-kelas yang akan digunakan pada sistem yang akan dirancang dapat dilihat pada gambar III.5 :



Gambar III.5. Class Diagram Aplikasi Penjualan dan Pengadaan Produk

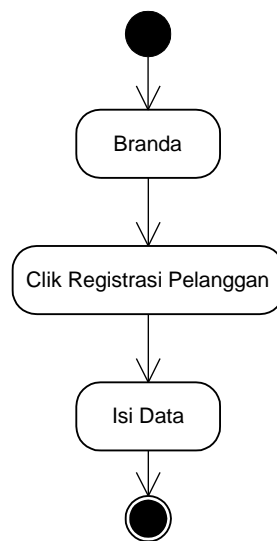
Pada PT. KISEL Medan

III.2.3. Activity Diagram

Rangkaian kegiatan pada setiap terjadi *event* sistem digambarkan pada *activity* diagram berikut:

1. Activity Diagram pada *Registrasi* Pelanggan

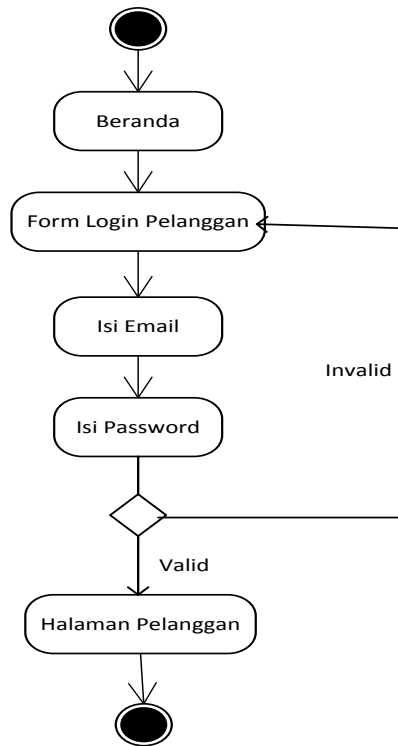
Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form registrasi* pelanggan dapat dilihat pada gambar III.6 :



Gambar III.6. Activity Diagram Form Registrasi Pelanggan

2. Activity Diagram pada Form Login Pelanggan

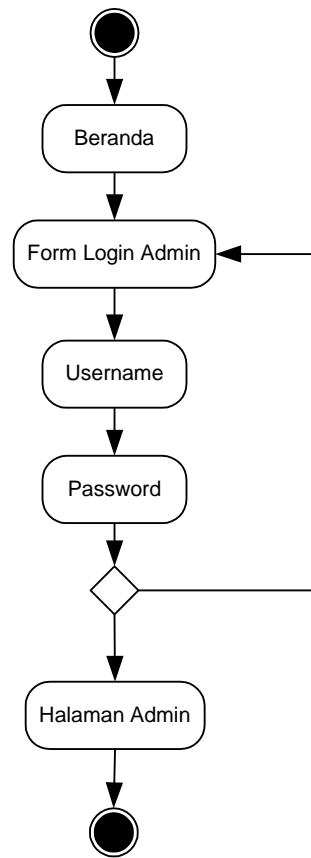
Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form login* pelanggan dapat dilihat pada gambar III.7 :



Gambar III.7. Activity Diagram Form Login Pelanggan

3. Activity Diagram pada Form Login Admin

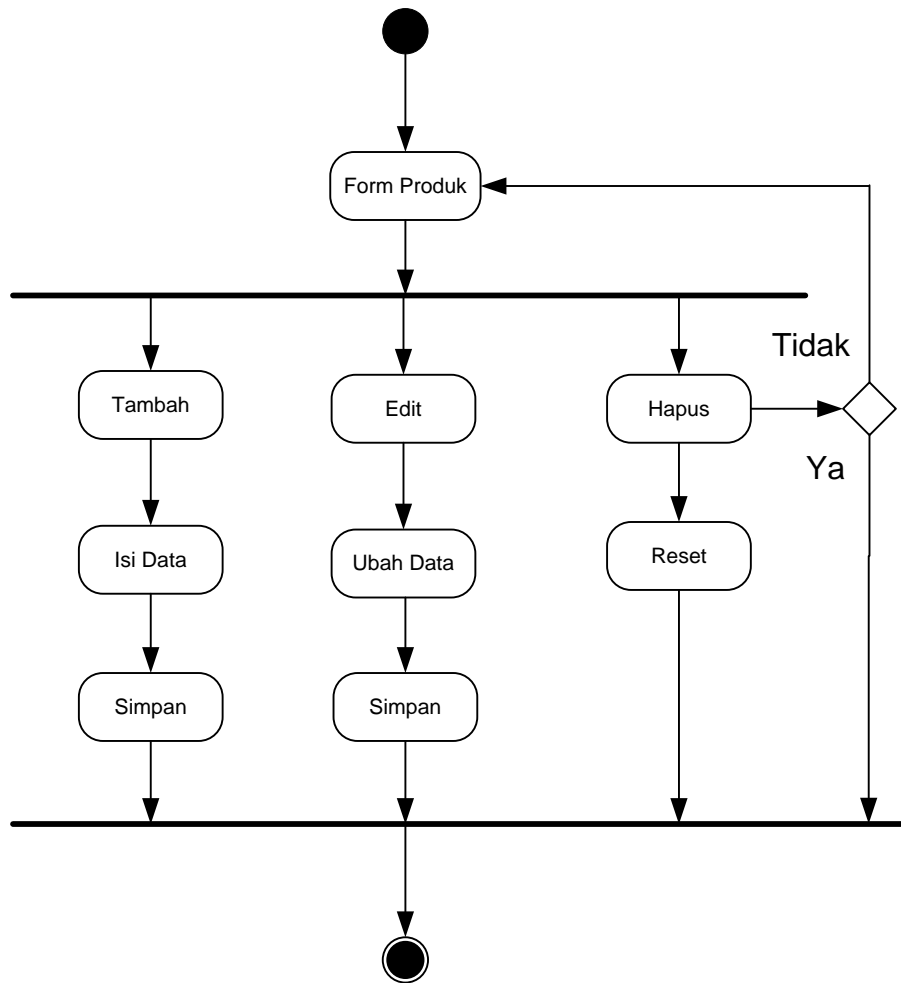
Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form login* admin dapat dilihat pada gambar III.8 :



Gambar III.8. Activity Diagram *Form Login Admin*

4. Activity Diagram pada *Form Produk*

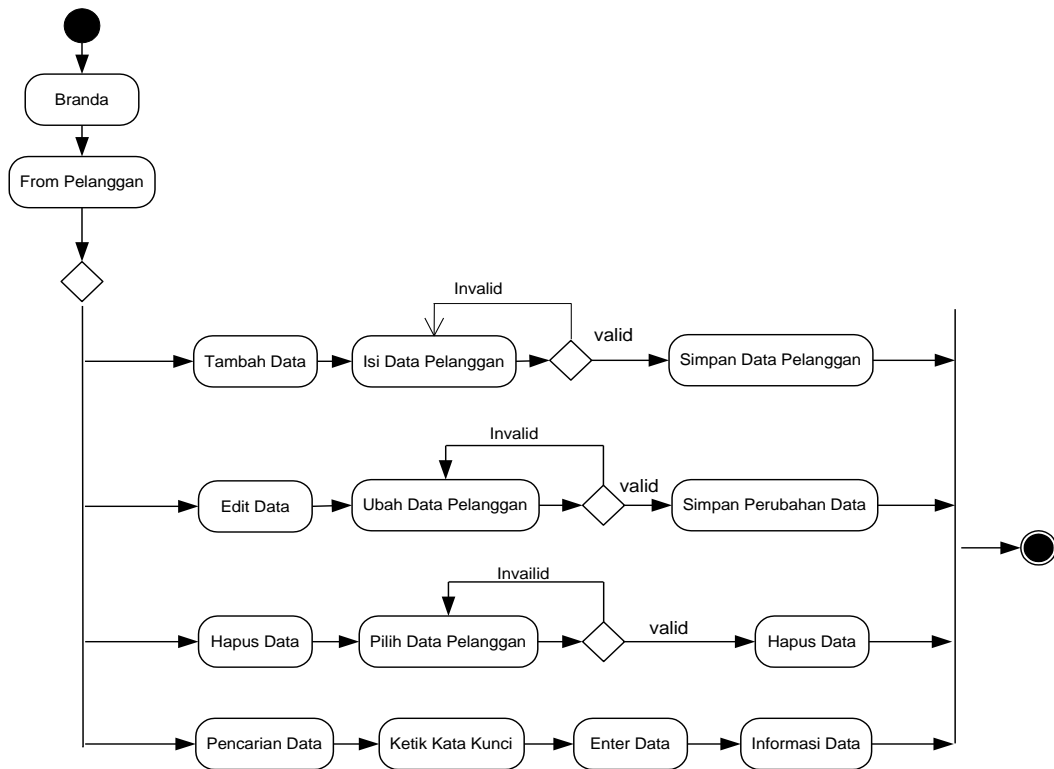
Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* produk dapat dilihat pada gambar III.9:



Gambar III.9. Activity Diagram Form Produk

5. Activity Diagram pada Form Pelanggan

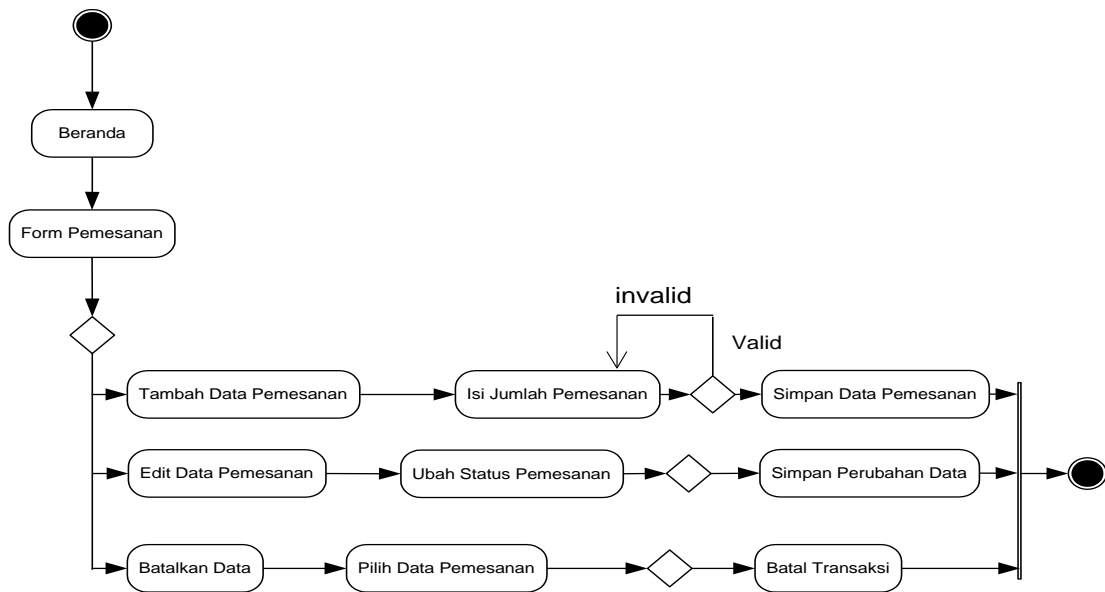
Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* pelanggan dapat dilihat pada gambar III.10:



Gambar III.10. Activity Diagram Form Pelanggan

6. Activity Diagram pada Form Pemesanan

Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* pemesanan dapat dilihat padagambarIII.11:



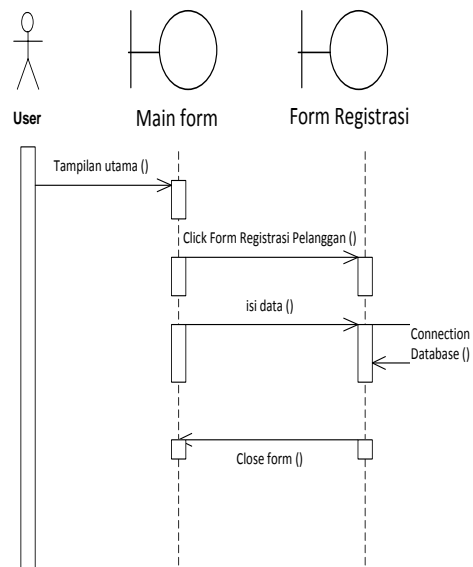
Gambar III.11. Activity Diagram Form Pemesanan

III.2.4. Sequence Diagram

Rangkaian kegiatan pada setiap terjadi *event* sistem digambarkan pada *sequence* diagram berikut:

1. Sequence Diagram pada Registrasi Pelanggan

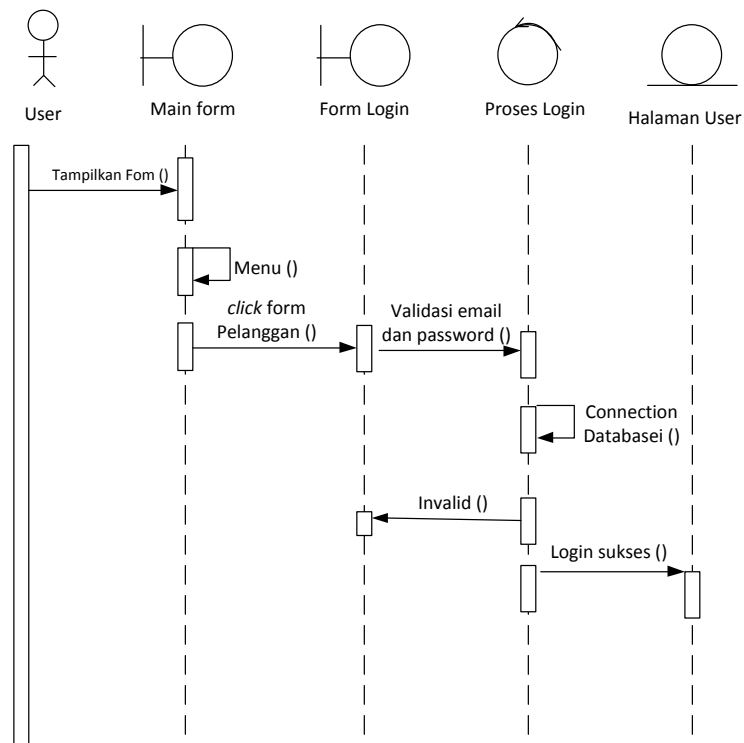
Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form registrasi* pelanggan dapat dilihat pada gambar III.12 :



Gambar III.12. Sequence Diagram Form Registrasi Pelanggan

2. Sequence Diagram pada Form Login Pelanggan

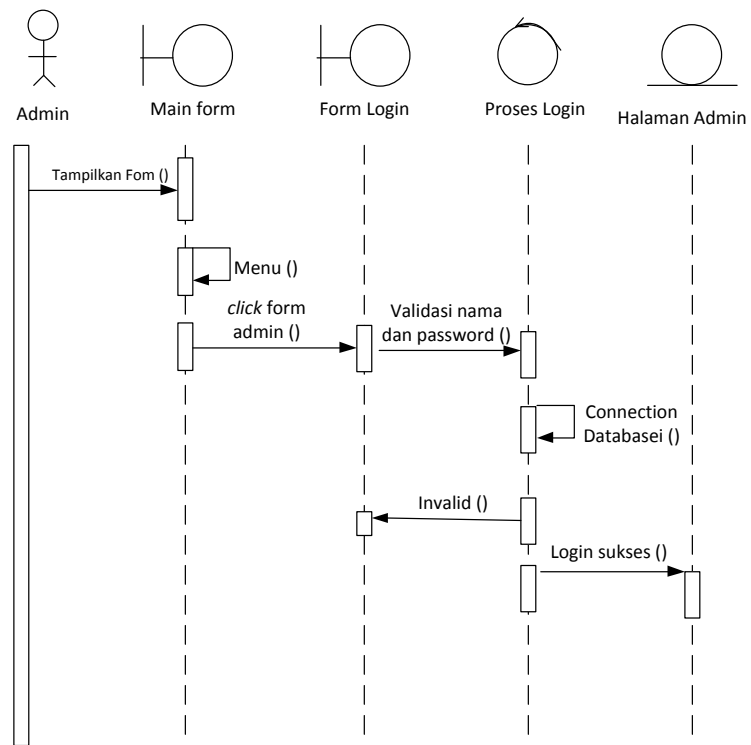
Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form login* pelanggan dapat dilihat pada gambar III.13 :



Gambar III.13. Sequence Diagram Form Login Pelanggan

3. Sequence Diagram pada Form Login Admin

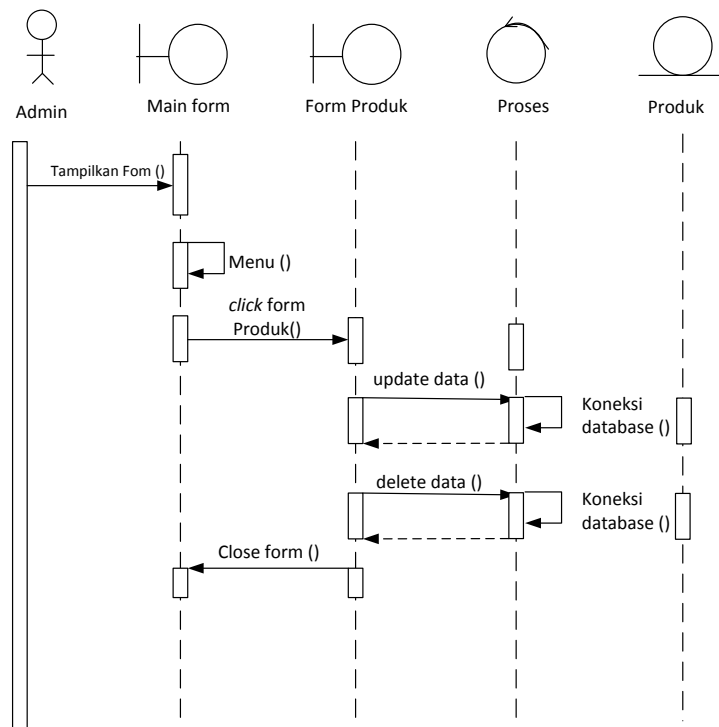
Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* login admin dapat dilihat pada gambar III.14 :



Gambar III.14. Sequence Diagram Form Login Admin

4. *Sequence Diagram* pada *Form Produk*

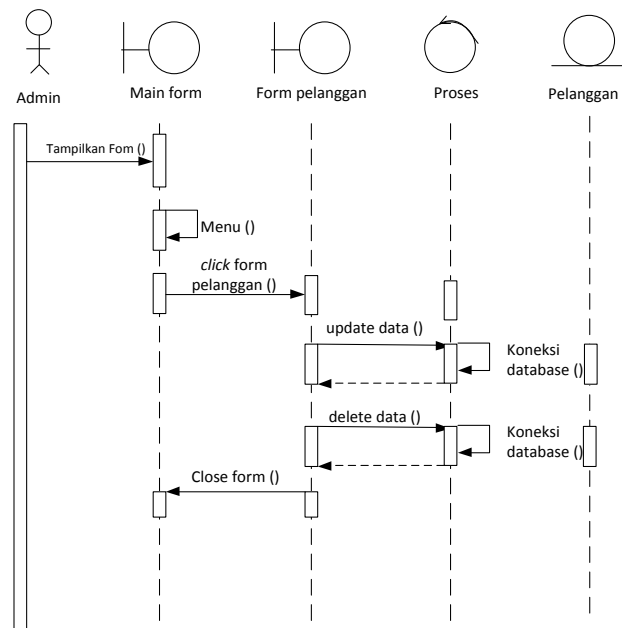
Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* produk dapat dilihat pada gambar III.15 :



Gambar III.15. Sequence Diagram Form Produk

5. *Sequence Diagram* pada *Form* Pelanggan

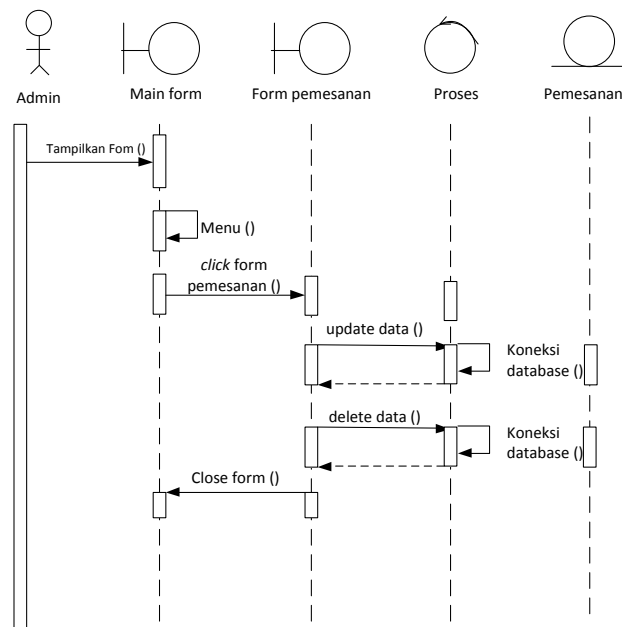
Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* pelanggan dapat dilihat pada gambar III.16 :



Gambar III.16. Sequence Diagram Form Pelanggan

6. Sequence Diagram pada Form Pemesanan

Serangkaian kegiatan saat terjadi event pada form Pemesanan dapat dilihat pada gambar III.17 :



Gambar III.17. Sequence Diagram Form Pemesanan

III.2.5. Desain Basis Data

Desain basis data terdiri dari tahap merancang kamus data, melakukan normalisasi tabel, merancang struktur tabel, dan membangun *Entity Relationship Diagram* (ERD).

III.2.5.1. Normalisasi

Tahap normalisasi ini bertujuan untuk menghilangkan masalah berupa ketidak konsistenan apabila dilakukannya proses manipulasi data seperti penghapusan, perubahan dan penambahan data sehingga data tidak ambigu.

1. Normalisasi Data Pesanan

Normalisasi data order dilakukan dengan beberapa tahap normalisasi sampai data pemesanan ini masuk ke tahap normal di mana tidak ada lagi redundansi data. Berikut ini adalah tahapan normalisasinya:

1. Bentuk Tidak Normal

Bentuk tidak normal dari data pemesanan ditandai dengan adanya baris yang satu atau lebih atributnya tidak terisi, bentuk ini dapat dilihat pada tabel III.1 dibawah ini:

Tabel III.1 Data Pemesanan Tidak Normal

KodePesanan	Tanggal	Kode Pelanggan	Nama Pelanggan	Kode Produk	Nama Produk	Harga	Jumlah	Total
PSN001	01/08/2016	PLG001	AZIES	BRG001	XL HOTROD 5 GB	45000	10	450000
PSN002	23/08/2016	PLG006	BUDI	BRG005	VOUCHER SIMPATI 100 RB	98000	5	490000
PSN002	29/08/2016	PLG005	PRATAMA	BRG0010	INDOSAT IM3 2 GB	33000	10	330000

2. Bentuk Normal Pertama (1NF)

Bentuk normal pertama dari data order merupakan bentuk tidak normal yang atribut kosongnya diisi sesuai dengan atribut induk dari *record*-nya, bentuk ini dapat dilihat pada tabel III.2 di bawah ini:

Tabel III.2 Data Pemesanan 1NF

Kode Pesanan	Tanggal	Kode Pelanggan	Nama Pelanggan	Kode Produk	Nama Produk	Jumlah	Harga	Total
PSN001	01/08/2016	PLG001	AZIES	BRG001	XL HOTROD 5 GB	10	45000	450000
PSN002	23/08/2016	PLG006	BUDI	BRG005	VOUCHER SIMPATI 100 RB	98000	5	490000
PSN002	29/08/2016	PLG005	PRATAMA	BRG0010	INDOSAT IM3 2 GB	33000	10	330000

3. Bentuk Normal Kedua (2NF)

Bentuk normal kedua dari data pemesanan merupakan bentuk normal pertama, dimana telah dilakukan pemisahan data sehingga tidak adanya ketergantungan parsial. Setiap data memiliki kunci primer untuk membuat relasi antar data, bentuk ini dapat dilihat pada berikut ini:

Tabel III.3 Data Pemesanan 2NF

Kode Pesanan	Tanggal	Kode Pelanggan	Kode Produk	Nama Produk	Jumlah	Harga	Total
PSN001	01/08/2016	PLG001	BRG001	XL HOTROD 5 GB	10	45000	450000
PSN002	23/08/2016	PLG006	BUDI	BRG005	98000	5	490000
PSN002	29/08/2016	PLG005	PRATAMA	BRG0010	33000	10	330000

Pada data pemesanan bentuk normal kedua terdapat atribut yang saling ketergantungan pada data tersebut yaitu data pelanggan dan data produk dimana pada data produk terdapat kode produk dan nama produk, maka perlu diadakan normalisasi untuk menghindari redundansi data, bentuk data pemesanan dapat dilihat pada table berikut:

Tabel III.4 Data Pemesanan 3NF

Kode Pesanan	Tanggal	Kode Pelanggan	Kode Produk	Jumlah	Total
PSN001	01/08/2016	PLG001	BRG001	10	450000
PSN002	23/08/2016	PLG006	BRG005	98000	490000
PSN002	29/08/2016	PLG005	BRG0010	33000	330000

III.2.5.2. Desain Tabel

Setelah melakukan tahap normalisasi, maka tahap selanjutnya yang dikerjakan yaitu merancang struktur tabel pada basis data sistem yang akan dibuat, berikut ini merupakan rancangan struktur tabel tersebut:

1. Struktur Tabel Admin

Tabel admin digunakan untuk menyimpan data *Username*, *Password*, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.5 di bawah ini:

Tabel III.5 Rancangan Tabel Admin

Nama <i>Database</i>		Database_kisel		
Nama Tabel		Admin		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Username	varchar(15)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Password	varchar(15)	Tidak	-
3.	Jabatan	varchar(15)	Tidak	-

2. Struktur Tabel Produk

Tabel produk digunakan untuk menyimpan data Kode_Produk, Nama_Produk, Harga, URL_Gambar, Jumlah, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.6 di bawah ini:

Tabel III.6 Rancangan Tabel Produk

Nama <i>Database</i>	<i>Database_kisel</i>			
Nama Tabel	Produk			
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Kode_Produk	varchar(10)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama_Produk	varchar(50)	Tidak	-
3.	Harga	Int(10)	Tidak	-
4.	URL_Gambar	Text	Tidak	-
5.	Jumlah	Int(10)	Tidak	-

3. Struktur Tabel Testimonial

Tabel testimonial digunakan untuk menyimpan data Kode_Testimonial, Email, Testimonial, selengkapnya mengenai struktur table ini dapat dilihat pada tabel III.7 di bawah ini:

Tabel III.7 Rancangan Tabel Testimonial

Nama <i>Database</i>	<i>Database_kisel</i>			
Nama Tabel	Testimonial			
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Kode_Testimonial	int(11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Email	varchar(25)	Tidak	-
3.	Testimonial	Text	Tidak	-

4. Struktur Tabel Detail

Tabel detail digunakan untuk menyimpan data Kode_Detail, Kode_Pesanan, Kode_Produk, Jumlah, Harga, Total, selengkapnya mengenai struktur table ini dapat dilihat pada tabel III.8 di bawah ini:

Tabel III.8 Rancangan Tabel Detail

Nama <i>Database</i>		<i>Database_kisel</i>		
Nama Tabel		Detail		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Kode_Detail	Varchar(15)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Kode_Pesanan	Varchar(15)	Tidak	-
3.	Kode_Produk	Varchar(15)	Tidak	-
4.	Jumlah	int(10)	Tidak	-
5.	Harga	int(10)	Tidak	-
6.	Total	int(10)	Tidak	-

5. Struktur Tabel Keranjang

Tabel keranjang digunakan untuk menyimpan data *Kode_Record*, *Kode_Pelanggan*, *Kode_Produk*, *Jumlah*, *Ukuran*, *Warna*, selengkapnya mengenai struktur table ini dapat dilihat pada tabel III.9 di bawah ini:

Tabel III.9 Rancangan Tabel Keranjang

Nama <i>Database</i>		<i>Database_kisel</i>		
Nama Tabel		Keranjang		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Kode_Record	int(11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Tanggal	Date	Tidak	-
2.	Kode_Pelanggan	int(5)	Tidak	-
3.	Kode_Produk	int(5)	Tidak	-
4.	Nama_Produk	int(11)	Tidak	-
5.	Jumlah	varchar(25)	Tidak	-
6.	Total	varchar(25)	Tidak	-

6. Struktur Tabel Pelanggan

Tabel pelanggan digunakan untuk menyimpan data *Kode_Pelanggan*, *Nama_Pelanggan*, *Alamat*, *Telepon*, *Email*, *Username*, *Password*, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada table III.10 di bawah ini:

Tabel III.10 Rancangan Tabel Pelanggan

Nama <i>Database</i>	<i>Database_kisel</i>			
Nama Tabel	Pelanggan			
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Kode_Pelanggan	Int(5)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama_Pelanggan	Varchar(25)	Tidak	-
3.	Alamat	Text	Tidak	-
4.	Telepon	Varchar(12)	Tidak	-
5.	<i>Email</i>	Varchar(25)	Tidak	<i>Unique</i>
6.	<i>Username</i>	Varchar(15)	Tidak	-
6.	<i>Password</i>	Varchar(15)	Tidak	-

7. Struktur Tabel Pemesanan

Tabel pemesanan digunakan untuk menyimpan data Kode_Pesanan, Kode_Pelanggan, Tanggal_Pesanan, Kode_produk, Nama_produk, Harga, Jumlah selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.11 di bawah ini:

Tabel III.11 Rancangan Tabel Pemesanan

Nama <i>Database</i>	<i>Database_kisel</i>			
Nama Tabel	Pemesanan			
No	Nama Field	Tipe Data	BolehKosong	Kunci
1.	Kode_Pesanan	int(11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Kode_Pelanggan	int(11)	Tidak	-
3.	Tanggal_Pesanan	Date	Tidak	-
4.	Kode_Produk	varchar(15)	Tidak	-
5.	Nama_Produk	Varchar(50)	Tidak	-
6.	Harga	Int(10)	Tidak	
7.	Jumlah	Int(10)	Tidak	-

III.2.6. Desain *User Interface*

Tahap perancangan berikutnya yaitu desain sistem secara detail yang meliputi desain *output* sistem, dan desain *input* sistem.

III.2.6.1. Desain Output

Berikut ini adalah rancangan tampilan desain form yang akan dihasilkan oleh sistem:

1. Desain Form Laporan Produk

Desain form registrasi laporan produk dapat dilihat pada gambar III.18 :

LOGO	PT. KISEL MEDAN				
	Laporan Daftar Barang				
No	Kode Barang	Nama Barang	Harga	Jumlah	Gambar
1.	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
2.	xxxxxx	xxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
Dibuat Oleh :			Medan, DD/MM/YYYY		
_____			Diketahui Oleh :		
_____			_____		

Gambar III.18. Desain Form Laporan Produk

2. Desain Form Pelanggan

Desain form Laporan pelanggan dapat dilihat pada gambar III.19 :

LOGO	PT. KISEL MEDAN						
	Laporan Daftar Pelanggan						

No	Kode Pelanggan	Nama Pelanggan	Alamat	Telepon	Email	Username	Password
1.	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxx	xxxxx
2.	xxxxxx	xxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxx	xxxxx

Medan, DD/MM/YYYY

Dibuat Oleh : _____

Diketahui Oleh : _____

Gambar III.19. Desain *Form* Pelanggan

3. Desain *Form* Laporan Pemesanan

Desain *form* Laporan Daftar Pemesanan dapat dilihat pada gambar III.20 :

LOGO	PT. KISEL MEDAN						
	Laporan Daftar Pemesanan						

No	Kode Pesanan	Tanggal Pesanan	Kode Pelanggan	Kode Barang	Nama Barang	Harga	Jumlah
1.	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxx	xxxxx
2.	xxxxxx	xxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxx	xxxxx

Rekapitulasi Total Pemesanan

xxxxxxxxxx

Medan, DD/MM/YYYY

Dibuat Oleh : _____

Diketahui Oleh : _____

Gambar III.20. Desain *Form* Pemesanan

III.2.6.2. Desain *Input*

Berikut ini adalah rancangan atau desain *input* sebagai antar muka pengguna:

1. Desain *Form Registrasi* Pelanggan

Desain *form registrasi* dapat dilihat pada gambar III.21 :

The image shows a web interface for PT. KISEL MEDAN. At the top left is a 'LOGO' placeholder. To its right is the company name 'PT. KISEL MEDAN'. Below this is a navigation menu with links: 'Home', 'Registrasi', 'Barang', 'Keranjang', and 'Login'. The main content area is titled 'Registrasi Pelanggan Baru'. It contains five input fields: 'Nama Pelanggan', 'Alamat', 'Telepon', 'Usemame', and 'Password'. At the bottom of the form are two buttons: 'Registrasi' and 'Reset'.

Gambar III.21. Desain *Form Registrasi* Pelanggan

2. Desain *Form Login* Pelanggan

Desain *form login* pelanggan dapat dilihat pada gambar III.22:

LOGO PT. KISEL MEDAN

Home Registrasi Barang Keranjang Login

Masukkan Usemame Dan Password

Usemame

Password

Login Reset

Gambar III.22. Desain *Form Login Pelanggan*

3. Desain *Form Login Admin*

Desain *form login* admin dapat dilihat pada gambar III.23 :

LOGO PT. KISEL MEDAN

Home Registrasi Barang Keranjang Login

Masukkan Usemame Dan Password

Usemame

Password

Login Reset

Gambar III.23. Desain *Form Login Admin*

4. Desain *Form Entri* Produk

Desain *form entri* produk dapat dilihat pada gambar III.24 :

LOGO PT. KISEL MEDAN

Home Barang Pelanggan Laporan Logout

Entri Data Barang

Kode Barang

Nama Barang

Harga

Jumlah

Gambar

Simpan Reset

Gambar III.24. Desain *Form Entri* Produk

5. Desain *Form* Pelanggan

Desain *form* pelanggan dapat dilihat pada gambar III.25 :

LOGO PT. KISEL MEDAN

Home Barang Pelanggan Laporan Logout

Data Pelanggan

No	Kode Pelanggan	Nama Pelanggan	Alamat	Telepon	Username	Password
1.	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
2.	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx

Gambar III.25. Desain *Form* Pelanggan

6. Desain *Form* Pemesanan

Desain *form* pemesanan dapat dilihat pada gambar III.26 :

The screenshot shows a web interface for PT. KISEL MEDAN. At the top left is a 'LOGO' placeholder. To its right is the company name 'PT. KISEL MEDAN'. Below this is a navigation bar with links for 'Home', 'Barang', 'Pelanggan', 'Laporan', and 'Logout'. The main heading is 'Pemesanan Barang'. Below the heading is a table with 8 columns: 'No', 'Kode Pesanan', 'Tanggal Pesanan', 'Kode Pelanggan', 'Kode Barang', 'Nama Barang', 'Harga', and 'Jumlah'. The table contains two rows of placeholder data (xxxxxx).

No	Kode Pesanan	Tanggal Pesanan	Kode Pelanggan	Kode Barang	Nama Barang	Harga	Jumlah
1.	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
2.	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx

Gambar III.26. Desain *Form* Pemesanan

7. Desain *Form* Komentar

Desain *form* komentar dapat dilihat pada gambar III.27 :

The screenshot shows a web interface for PT. KISEL MEDAN. At the top left is a 'LOGO' placeholder. To its right is the company name 'PT. KISEL MEDAN'. Below this is a navigation bar with links for 'Home', 'Barang', 'Keranjang', and 'Logout'. The main heading is 'Komentar'. Below the heading are three input fields: 'Kode Komentar', 'Email', and 'Komentar'. At the bottom are two buttons: 'Kirim' and 'Reset'.

Gambar III.27. Desain *Form* Testimonial

