

## **ABSTRAK**

*Dari banyaknya game yang ada, game yang dapat menghibur sekaligus membantu dalam pembelajaran anak khususnya anak yang sedang belajar mengenal angka atau huruf dan memadukan angka atau huruf sangatlah sedikit terlebih yang berbahasa Indonesia bahkan belum ada. Tujuan dari Puzzle ini adalah untuk mengisi setiap kolom yang tersedia dari angka bulat dari 1 hingga 8 dengan beberapa syarat dalam pengisiannya. Permainan game puzzle mempunyai kelemahan utama yaitu, membutuhkan waktu yang lama untuk melakukan pengolahan data dan spesifikasi ruang hardisk dan memori yang besar untuk dapat loading lebih cepat ketika menjalankan permainan. Permainan game puzzle bukan hanya dapat dimainkan oleh 1 pemain tetapi hendaklah dapat dikembangkan dengan menambah banyak pemain dan suara agar tidak jenuh ketika memainkan permainan game tersebut.*

**Kata kunci :***Game, Puzzle, Android, eclipse*

## **ABSTRACT**

Of the many games that exist, games that can entertain as well as help in learning of children, especially children who are learning to know numbers or letters and combine numbers or letters very little, especially those who do not speak Indonesian. The purpose of this Puzzle is to fill each available column of round numbers from 1 to 8 with some conditions in filling. Puzzle game play has a major drawback that is, takes a long time to perform data processing and disk space specifications and large memory to be able to load faster when running the game. Puzzle game play is not only can be played by 1 player but it should be developed by adding more players and sound so as not to saturate when playing the game.