

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

IV.1. Hasil

Hasil yang disajikan oleh sistem berdasarkan pembuatan aplikasi *game rut runner* adalah berupa sistem yang menghasilkan permainan *rut runner* seperti yang telah dirancang, form-form yang berfungsi sebagai media data game menjadi lebih mudah dan cepat dalam penyebaran informasi dan dilakukan pengujian terhadap sistem untuk mengetahui tingkat koneksi dan keamanan dari sistem yang dirancang. Adapun pembahasan hasil yang disajikan adalah tampilan hasil sistem seperti berikut :

IV.1.1. Tampilan Hasil

Berikut ini dijelaskan tentang tampilan hasil dari pembuatan aplikasi *game rut runner* dapat dilihat sebagai berikut :

1. Tampilan *Form* Aplikasi Game

Tampilan *form* untuk membuka aplikasi *game rut runner* terlihat seperti pada gambar III.1 berikut :



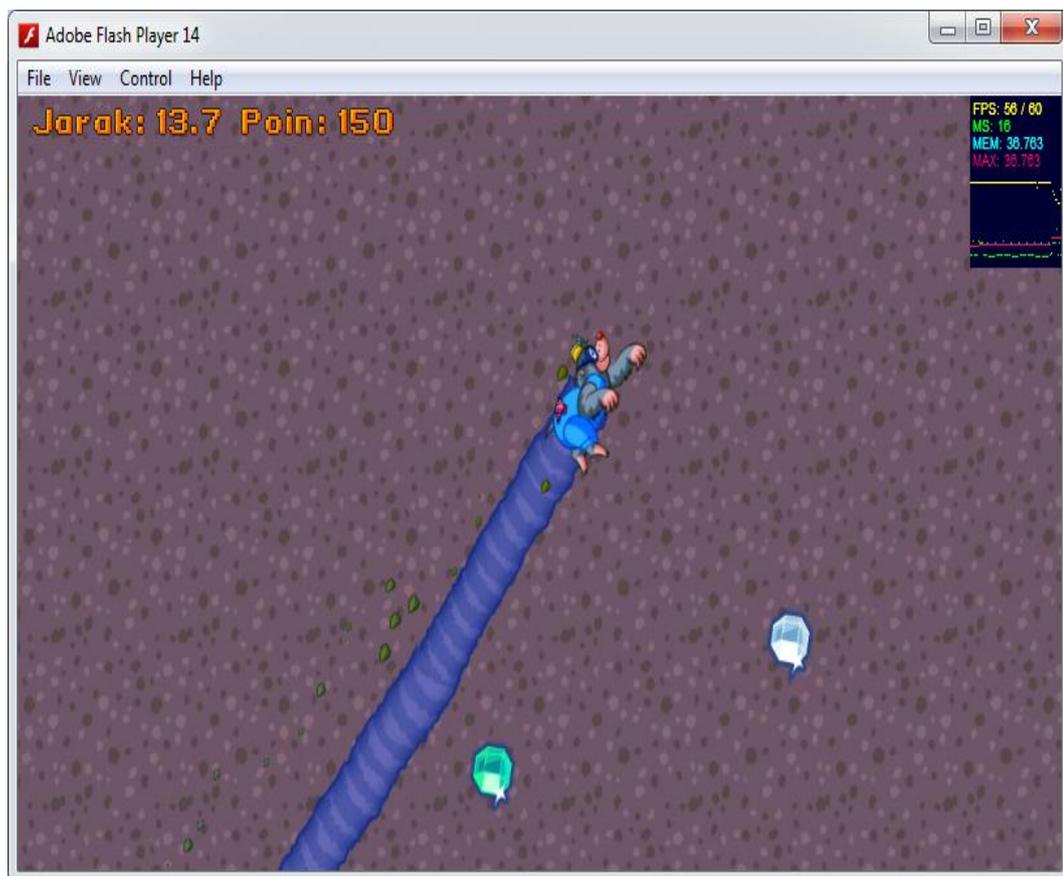
Gambar IV.1. Tampilan *Form Game*

Keterangan :

Tampilan form utama game *rat runner* berfungsi sebagai media untuk membuka game *rat runner*, pada form utama *rat runner*, terdapat menu mainkan, menu lanjutkan, menu petunjuk dan menu hasil skor.

2. Tampilan *Form* Memulai Permainan

Tampilan *form* untuk melakukan permainan *rat runner* terlihat seperti pada gambar III.2 berikut :



Gambar IV.2. Tampilan *Form* Memulai *Game*

Keterangan :

Tampilan form game *rat runner* berfungsi sebagai media untuk memulai permainan *rat runner*, pada permainan *rat runner* pengguna dapat mengatur jarak lompatan rat.

3. Tampilan *Form* Akhir Permainan

Tampilan *form* untuk melihat hasil akhir dari permainan *rat runner* terlihat seperti pada gambar III.3 berikut :



Gambar IV.3. Tampilan *Form* Finish *Game*

Keterangan :

Tampilan form finish game *rat runner* berfungsi sebagai media untuk menampilkan nilai utama dan nilai bonus yang diperoleh pengguna selama melakukan permainan *rat runner*, pada form finish juga terdapat *button* coba lagi untuk mengulang permainan.

4. Tampilan *Form* Petunjuk Permainan

Tampilan *form* untuk melakukan pengolahan data terhadap petunjuk *Game* terlihat seperti pada gambar III.4 berikut :



Gambar IV.4. Tampilan *Form* Petunjuk *Game*

Keterangan :

Tampilan form petunjuk game *rat runner* berfungsi sebagai media untuk melihat peraturan permainan *rat runner* agar mendapatkan nilai.

IV.2 Pembahasan

Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan:

1. Satu unit laptop dengan spesifikasi sebagai berikut:
 - a. Processor Intel Core Duo
 - b. Memory 2 Gb
 - c. Hardisk 500 Gb
2. Perangkat Lunak dengan spesifikasi sebagai berikut:
 - a. Macromedia Flash

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Setiap sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat.

IV.3.1. Kelebihan Sistem

Kelebihan sistem ini diantaranya yaitu:

1. Aplikasi *game* berfungsi sebagai penerapan intelijensi pada permainan.
2. Menambah pengetahuan mengenai aplikasi *game* serta penggunaannya secara nyata (terapan).
3. Memberikan referensi bagi penelitian tentang masalah yang sama terutama yang terkait dengan *game*, secara lebih mendalam lagi.

IV.3.2. Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat di antaranya yaitu:

1. Program aplikasi yang dibangun memiliki keterbatasan pemain dan level permainan yang menjadi penghambat untuk digunakan oleh pemain dalam jumlah lebih dari satu.
2. *Performance* game masih memiliki kualitas yang kurang menarik yang disajikan oleh sistem.