

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

IV.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan selama membuat aplikasi *game* ini, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan aplikasi *game rut runner* menggunakan *macromedia flash*.
2. Pemodelan perancangan aplikasi menggunakan *Unified Modeling Language* (UML) 2.0.
3. Aplikasi *game* berfungsi sebagai penerapan intelijensi pada permainan.
4. Menambah pengetahuan mengenai aplikasi *game* serta penggunaannya secara nyata (terapan).
5. Memberikan referensi bagi penelitian tentang masalah yang sama terutama yang terkait dengan *game*, secara lebih mendalam lagi.
6. Program aplikasi yang dibangun memiliki keterbatasan pemain dan level permainan yang menjadi penghambat untuk digunakan oleh pemain dalam jumlah lebih dari satu.

IV.2. Saran

Sebagai aplikasi yang tidak dikerjakan dengan tim, penulis menyadari bahwa aplikasi ini memiliki banyak kekurangan, saran untuk pengembangan aplikasi pada waktu mendatang adalah:

1. Program aplikasi yang dibangun memiliki keterbatasan pemain dan level permainan yang menjadi penghambat untuk digunakan oleh pemain dalam

jumlah lebih dari kapasitas, maka sebaiknya untuk pengembangan aplikasi selanjutnya sistem jaringan dapat dikembangkan untuk penambahan jumlah pengguna aplikasi.

2. Sebaiknya untuk *performance game* memiliki kualitas *user friendly* yang disajikan oleh sistem.