

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

IV.1. Tampilan Hasil

Animasi 3D Pembuatan Pesawat Terbang Penumpang Berbasis Multimedia dengan resolusi 640 x 480 *pixel*, dimana pada saat animasi ini dijalankan akan tampil di desktop, selain ditampilkan dalam bentuk video disini penulis akan menampilkan hasil *rendering* dalam bentuk visual gambar seperti gambar di bawah ini :

IV.1.1. Tampilan Gudang Pembuatan Pesawat

Gambar dibawah ini adalah tampilan dari simulasi gudang tempat pembuatan pesawat



Gambar IV.1. Tampilan Gudang Pembuatan Pesawat

IV.1.2. Tampilan Pembuatan Rangka Pesawat

Tampilan dari simulasi pembuatan kerangka pesawat, dapat di lihat pada gambar IV.2



Gambar IV.2. Tampilan Pembuatan Rangka Pesawat

IV.1.3. Tampilan Pembuatan Lapisan Penutup Badan Pesawat

Tampilan dari simulasi pembuatan lapisan penutup badan Pesawat pada gambar IV.3.



Gambar IV.3. Tampilan Pembuatan Lapisan Penutup Badan Pesawat

IV.1.4. Tampilan Pembuatan Kaca dan Jendela Pesawat

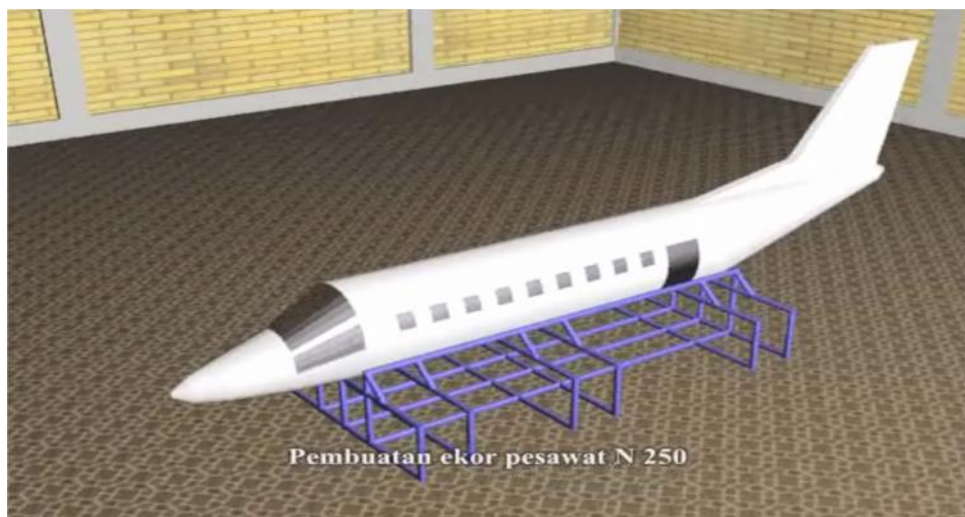
Tampilan simulasi dari pembuatan kaca dan jendela pesawat, dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar IV.4. Tampilan Pembuatan Kaca Dan Jendela Pesawat

IV.1.5. Tampilan Pembuatan Ekor Pesawat

Tampilan simulasi dari pembuatan ekor pesawat pada gambar IV.5



Gambar IV.5. Tampilan Pembuatan Ekor Pesawat

IV.1.6. Tampilan Pembuatan Sayap Bagian Depan Pesawat

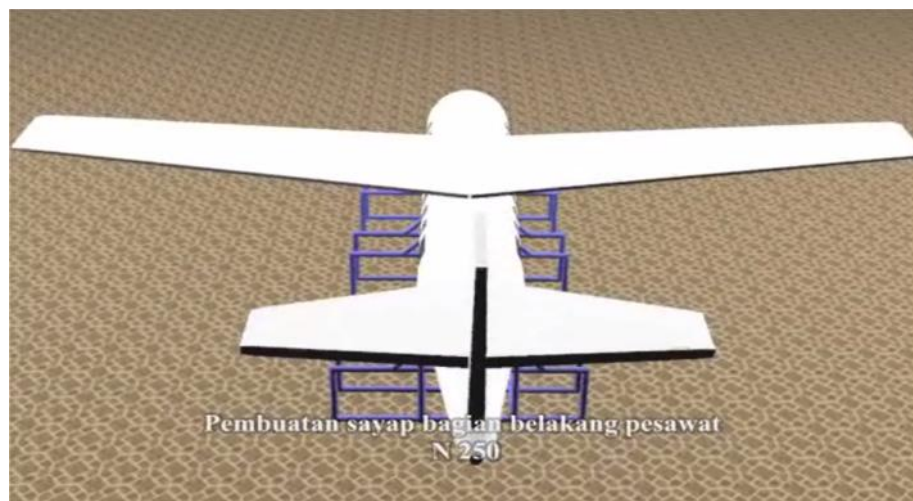
Tampilan simulasi dari pembuatan sayap bagian depan pesawat pada gambar IV.6



Gambar IV.6. Tampilan Pembuatan Sayap Bagian Depan Pesawat

IV.1.7. Tampilan Pembuatan Sayap Bagian Belakang Pesawat

Tampilan simulasi pembuatan sayap bagian belakang pesawat pada gambar IV.7



Gambar IV.7. Tampilan Pembuatan Sayap Bagian Belakang Pesawat

IV.1.8. Tampilan Pembuatan Baling-Baling Pesawat

Tampilan simulasi pembuatan baling-baling pesawat pada gambar IV.8



Gambar IV.8. Tampilan Pembuatan Baling-Baling Pesawat

IV.1.9. Tampilan Pembuatan Roda Pesawat

Tampilan simulasi pembuatan roda pesawat pada gambar IV.9



Gambar IV.9. Tampilan Pembuatan Roda Pesawat

IV.1.10. Tampilan Pada Saat Pesawat Lepas Landas

Tampilan simulasi pada saat pesawat sedang lepas landas pada gambar

IV.10



Gambar IV.10. Tampilan Pada Saat Pesawat Lepas Landas

IV.2. Pembahasan

Dalam Pembahasan ini penulis membahas tentang hasil animasi 3D Pembuatan Pesawat Terbang Penumpang Berbasis Multiumedia, dimana hasil desain animasi dibuat mendekati aslinya. Setelah didesain ditambah animasi seperti penambahan efek dan kamera. Setelah diberikan animasi untuk melihat yang lebih baik dibuat video dari hasil render.

IV.3. Rendering

Hasil akhir proses kerja 3ds Max dapat kita jadikan sebagai gambar diam dan gambar bergerak. Setelah kita membuat objek dalam 3ds Max dengan memberikan material, kamera, menerapkan efek, untuk proses selanjutnya kita

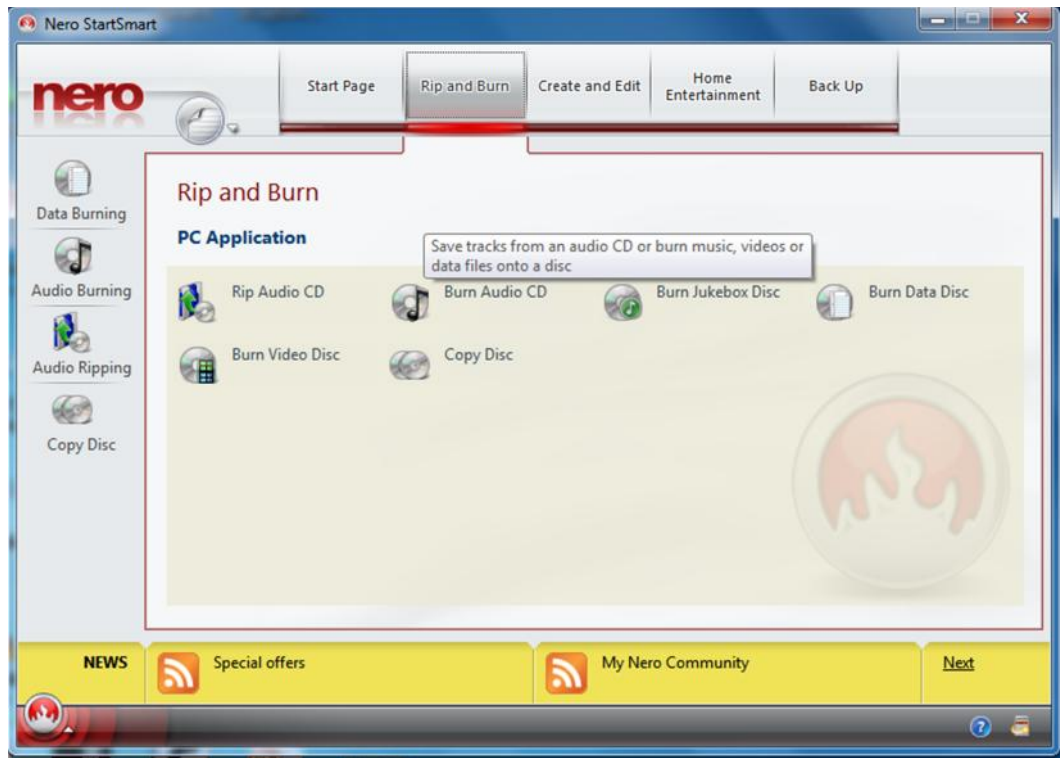
harus menggunakan proses render pada hasil kerja kita sebagai langkah akhir Animasi 3D Pembuatan Pesawat Terbang Penumpang Berbasis Multimedia.

Dengan melakukan render, kita dapat mengetahui apakah hasil kerja kita sudah sesuai dengan tampilan yang diinginkan atau belum. Hal ini disebabkan hasil render belum tentu sama dengan desain yang kita buat dan ini memerlukan penyesuaian dengan mengatur beberapa parameter dalam proses render supaya menghasilkan tampilan yang sempurna. Hasil render bisa berupa sebuah gambar diam tau berupa animasi 3D.

IV.4. Merekam/*Burning*

Bagian ini merupakan proses akhir dari Animasi 3D Pembuatan Pesawat Terbang Penumpang Berbasis Multimedia yaitu merekam/*burning* seluruh file aplikasi ke dalam media penyimpanan CD. Yang dimana aplikasi ini dapat dijalankan ke komputer lain secara otomatis pada saat CD dimasukan ke dalam komputer. Masukan Kepingan CD yang kosong ke dalam CD R/W driver. Langkah-langkahnya sebagai berikut :

1. Jalnkan program Nero, dengan klik menu start > ALL Programs > Nero StartSmart , selanjutnya muncul jendela kerja Nero. Tampilan Nero, lihat gambar IV.5



Gambar IV.11. Jendela Kerja Nero

2. Kemudian pilih menu make data CD dan *copy* kan seluruh file aplikasi dengan menekan tombol *add*.
3. Selanjutnya pilih tombol *Next*, beri nama CD Animasi 3D Pembuatan Pesawat Terbang Penumpang Berbasis Multimedia dan klik *Burn*. Tunggu sampai proses *burning aplikasi selesai*.

IV.5. Kelebihan dan Kekurangan

Adapun kelebihan dan kekurangan yang terdapat pada Animasi 3D Pembuatan Pesawat Terbang Penumpang Berbasis Multimedia adalah sebagai berikut :

Kelebihan :

1. Animasi ini sebagai informasi tentang bagaimana tahapan proses pembuatan Animasi 3D Pembuatan Pesawat Terbang Berbasis Multimedia.
2. Animasi ini dapat berjalan dikomputer lain tanpa harus menginstal 3Ds Max terlebih dahulu.
3. Animasi ini tidak dapat diperbarui karena file asli dari *rendering* dalam bentuk 3D yang menggunakan 3Ds Max.

Kekurangan :

1. *Background* desain yang dibuat merupakan sebuah gambar yang diam.
2. Animasi ini masih terlihat kaku, sederhana dan belum tampak terlihat sempurna.