

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan tugas akhir, dapat diambil kesimpulan pokok pada Animasi 3D Pembuatan Pesawat Terbang Penumpang Berbasis Multimedia adalah sebagai berikut :

1. 3Ds Max adalah suatu program aplikasi untuk membuat animasi yang sangat handal dan kelengkapan *tools* yang dimiliki menjadikan program pengolahan animasi ini dipilih.
2. Animasi ini dibuat sebagai informasi dan pengetahuan tentang cara pembuatan Animasi 3D Pembuatan Pesawat Terbang Penumpang Berbasis Multimedia dengan model pesawat N 250.
3. Desain Animasi 3D Pembuatan Pesawat Terbang Penumpang berbasis Multimedia merupakan salah satu animasi yang dapat dipergunakan dalam persentasi maupun sebagai perencanaan sebuah desain simulasi pembuatan pesawat karena dapat mmengestimasi bentuk serta biaya yang diperlukan dan tahapan-tahapan pembuatannya.

V.2. Saran

Saran merupakan hal-hal, ide-ide, ataupun gagasan yang harus diberikan untuk menjadi solusi atas permasalahan yang dibahas dalam tugas akhir ini. Adapun saran-saran yang penulis berikan untuk meningkatkan hasil animasi ini kedepannya adalah sebagai berikut:

1. Diharapkan agar lebih kreatif dalam memberikan material atau pewarnaan pada objek sehingga tampak lebih menarik dan terlihat nyata.
2. Diharapkan agar lebih mengembangkan lagi perencanaan efek cahaya pada objek agar terlihat lebih realitis.
3. Diharapkan agar lebih imajinatif dalam membuat desain dan menerapkan efek-efek pada objek agar desain tampak nyata sehingga seseorang seakan-akan melihat keadaan sebenarnya.