

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi pengolahan data saat ini terus berkembang pesat. Ini disebabkan oleh berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi dan adanya perangkat – perangkat lunak dan keras untuk memudahkan pekerjaan manusia, salah satunya adalah komputer. Seperti halnya pada perusahaan – perusahaan dan jenis usaha yang lain telah menggunakan teknologi komputer. Namun tidak hanya perusahaan saja yang menerapkan hal tersebut, saat ini instansi – instansi baik itu besar atau kecil juga telah menerapkannya juga.

Saat ini suatu sistem aplikasi komputer sangatlah diperlukan untuk mempermudah kerja. Dengan adanya aplikasi tersebut kita dapat mengolah data yang kita miliki untuk menghasilkan suatu informasi yang sudah pasti lebih baik dan berguna untuk kebutuhan – kebutuhan tertentu. Namun tidak jarang ada beberapa perusahaan atau instansi seperti PTPN 3 Medan yang masih belum menerapkan hal tersebut dalam proses kerjanya seperti pengolahan biaya-biaya seperti biaya penjualan bahan mentah sehingga dalam menghasilkan suatu informasi membutuhkan waktu yang cukup lama dan terkadang terjadi kesalahan akibat belum adanya suatu sistem khusus untuk mengolah data penjualan bahan mentah pada PTPN 3 Medan.

Berdasarkan uraian diatas penulis ingin membuat Skripsi dengan merancang salah satu aplikasi komputer guna mendukung kinerja di perusahaan

dan memilih judul **“Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Bahan Mentah Pada PTPN 3 Medan Menggunakan Metode Fifo”**.

I.2. Ruang Lingkup permasalahan

I.2.1. Identifikasi Masalah

Adapun identifikasi pada laporan Skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. PTPN 3 Medan saat ini masih mengadopsi konsep penjualan bahan mentah dengan cara manual.
2. Proses pendataan penjualan bahan mentah masih tergolong lambat.
3. Belum tersedianya laporan yang dapat tersaji secara komputerisasi.

I.2.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, penulis membuat perumusan masalah tentang perancangan sistem ini adalah:

1. Bagaimana merubah konsep kerja yang ada pada PTPN 3 Medan yang masih manual dan bersifat konvensional menjadi terkomputerisasi ?
2. Bagaimana membuat proses pendataan penjualan agar dapat dilakukan dengan cepat dan mudah ?
3. Bagaimana menyediakan laporan yang dapat tersaji secara komputerisasi ?

I.2.3. Batasan Masalah

Batasan masalah yang penulis kemukakan dalam sistem ini adalah:

1. Aplikasi sistem dibangun hanya sebatas mengenai proses penjualan bahan mentah pada PTPN 3 Medan.
2. Data yang diinput merupakan data mengenai bahan mentah dan data pembeli.
3. Hasil dari sistem atau output adalah laporan dari proses penjualan pada PTPN 3 Medan.
4. Aplikasi sistem dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman *Vb.net* dengan database *SqlServer*.

I.3. Tujuan dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Adapun tujuan dari studi yang penulis lakukan adalah membuat suatu aplikasi sistem informasi untuk membantu pihak PTPN 3 Medan dalam meningkatkan kinerja pegawainya. Jika sudah tersedianya sistem yang secara otomatis dapat menghasilkan laporan yang diinginkan oleh perusahaan maka akan mempermudah dan membantu pihak perusahaan itu sendiri dalam membuat laporan.

I.3.2. Manfaat

Adapun manfaat yang akan diperoleh dari sistem yang akan dibangun ini adalah sebagai berikut :

1. Proses penjualan bahan mentah pada PTPN 3 Medan bisa lebih cepat dan baik.
2. Tidak lagi mengalami kesulitan dalam hal data bahan mentah dan pembeli.

3. Laporan yang dihasilkan oleh sistem dapat dijadikan acuan dalam memantau kinerja pegawai.

I.4. Metodologi Penelitian

Di dalam menyelesaikan Skripsi ini penulis menggunakan 2 (dua) metode studi yaitu :

1. Studi Lapangan

Merupakan metode yang dilakukan dengan mengadakan studi langsung ke lapangan untuk mengumpulkan data yaitu peninjauan langsung ke lokasi studi.

Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan penulis adalah :

a. Pengamatan (*Observation*)

Salah satu metode pengumpulan data yang cukup efektif untuk mempelajari suatu sistem. Kegiatannya dengan melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan yang sedang berjalan, kegiatan penjualan bahan mentah.

b. Wawancara (*Interview*)

Metode yang digunakan untuk memperoleh data atau informasi dengan cara percakapan langsung kepada bagian administrasi penjualan.

c. Sampel

Mengambil contoh-contoh data yang diperlukan khususnya seperti :

a) Data bahan mentah

b) Kwitansi penjualan

2. Studi Kepustakaan (*Library Research*)

Penulis melakukan studi pustaka untuk memperoleh data-data yang berhubungan dengan penulisan Skripsi dari berbagai sumber bacaan seperti: buku tentang sistem informasi dan aplikasi *Vb.net*, *internet*, dan lain – lain.

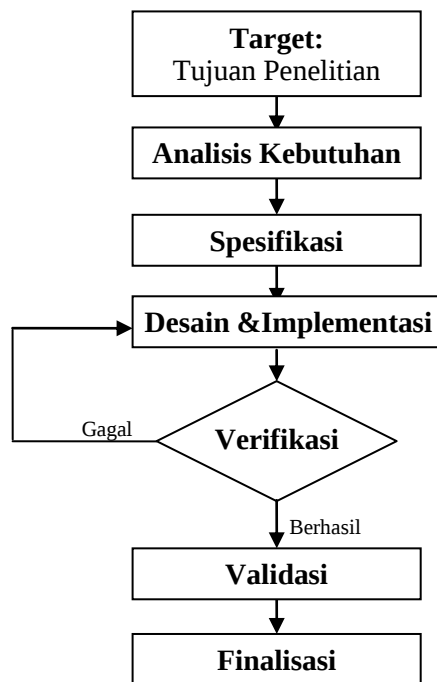
Ada beberapa prosedur yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Analisa Tentang Sistem Yang Ada

Merupakan tata cara dan langkah-langkah yang diperlukan untuk mencapai tujuan perancangan yang dilakukan. Langkah-langkahnya adalah :

- a. Menganalisis permasalahan yang ada dalam proses penjualan bahan mentah pada PTPN 3 Medan.
- b. Merancang sistem yang baru dengan menggunakan metode UML (*Unified Modeling Language*).
- c. Membuat aplikasi dengan bahasa pemrograman *Vb. Net*.

Berikut adalah skema dalam melaksanakan penelitian :



Gambar I.1. Prosedur Perancangan

Pada gambar prosedur perancangan sistem di atas dapat diuraikan ke dalam beberapa tahap yaitu Tujuan Penelitian, tahap Analisa (*Analisis*), Spesifikasi, tahap Perancangan (*Design*) dan tahap Penerapan (*Implementasi*), Verifikasi serta tahap Validasi. Dan kegiatan yang dilakukan pada tiap-tiap tahap adalah sebagai berikut:

1.1. Target/Tujuan Penelitian

Target penelitian dilakukan untuk membuat suatu aplikasi penjualan untuk memudahkan kinerja pegawai PTPN 3 Medan dalam mengolah data dan menghasilkan informasi yang lebih akurat.

1.2. Analisis Kebutuhan

Berisi tentang hal-hal yang harus ada pada hasil perancangan agar mampu menyelesaikan masalah yang ada sesuai tujuan. Beberapa hal-hal yang harus dipenuhi adalah :

- a. Adanya aplikasi yang dijalankan untuk melakukan proses pendataan.
- b. Adanya *database* untuk menyimpan data.

1.3. Spesifikasi dan Desain

Berisi spesifikasi alat yang dirancang, komponen, peralatan uji yang digunakan dan diagram blok peralatan yang akan dirancang. Perancangan sistem menggunakan bahasa pemrograman *Vb.net* dan *database Sql Server*. Spesifikasi komputer yang digunakan minimal *Intel Pentium 4*, *RAM 512* serta *Hard Drive 80 Gb*.

1.4. Implementasi dan Verifikasi

Berisi langkah-langkah yang dilakukan dalam pembuatan alat serta tahapan-tahapan pengujian yang dilakukan untuk masing-masing blok peralatan yang dirancang.

- a. Menganalisis beberapa kesalahan yang ada pada sistem yang lama.
- b. Melakukan pengujian aplikasi yang baru untuk meminimalisir kesalahan.
- c. Melakukan perawatan sistem yang baru apabila terjadi kesalahan.

1.5. Validasi

Berisi langkah-langkah yang dilakukan saat pengujian peralatan secara keseluruhan, besaran-besaran yang akan diuji, dan ukuran untuk menilai apakah alat sudah bekerja dengan baik sesuai spesifikasi.

- a. Setelah aplikasi dibuat maka selanjutnya akan dijalankan pada komputer apakah telah sesuai dan berjalan dengan baik.
- b. Menjalankan aplikasi yang baru untuk di uji pada sistem yang lama serta melakukan perawatan sistem.
- c. Melihat hasil informasi dari aplikasi yang dibuat dengan spesifikasi komputer yang digunakan.

2. Bagaimana Sistem Yang Lama Dengan Sistem Yang Baru

Sistem yang ada sekarang ini masih bersifat manual dan tidak efisien baik dari segi waktu dan biaya. Proses pendataan peserta dan biaya simulator memerlukan waktu yang lama dikarenakan tidak adanya aplikasi yang menampilkan data peserta itu sendiri. Pada sistem yang lama tidak adanya *database* untuk menyimpan data sehingga menyulitkan pihak administrasi dalam mencari data.

Oleh karena itu penulis merancang sistem informasi penjualan bahan mentah pada PTPN 3 Medan dengan bahasa pemrograman *Vb.net* dan *database SqlServer* dengan menggunakan metode UML. Sistem ini telah memiliki *database* untuk menyimpan data dan dapat diproses secara otomatis.

3. Pengujian / Uji Coba sistem

Dilakukan untuk mengetahui apakah pekerjaan pemrograman telah dilakukan secara benar sehingga bisa menghasilkan fungsi-fungsi yang dikehendaki. Pengujian juga dimaksudkan untuk mengetahui keterbatasan dan kelemahan program aplikasi yang dibuat untuk sebisa mungkin dilakukan penyempurnaan.

I.5. Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian dalam penulisan Skripsi ini penulis lakukan pada PTPN 3 Medan Jl. Sei Batang Hari No.2 Medan.

I.6. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan skripsi ini, adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini dijelaskan latar belakang penulisan skripsi, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian, lokasi penelitian dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini dicantumkan teori – teori yang relevan dan dijadikan dasar dalam pembuatan sistem diantaranya pengertian sistem, informasi, akuntansi, *first in first out*, *microsoft visual studio. net*, *microsoft sql server* dan *unified modeling language*.

BAB III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM

Bab ini berisikan tentang analisa aplikasi yang sedang berjalan, evaluasi sistem yang berjalan, disain sistem, desain arsitektur, desain antarmuka, desain input, desain output, dan struktur pada aplikasi yang akan dibangun.

BAB IV : HASIL DAN UJI COBA

Berisikan tentang tampilan hasil aplikasi yang dirancang, pembahasan hasil program aplikasi yang dirancang, pengujian, metode yang digunakan serta kelebihan dan kekurangan dari aplikasi yang dirancang.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Berisikan kesimpulan dari penelitian dan hasil akhir yang diperoleh dari perancangan aplikasi, serta saran – saran yang berisi hal – hal penting diperhatikan.