

## **ABSTRAK**

*Dalam tugas akhir ini di rancang sebuah permainan quiscerdas cermat yang dapat melatih daya imajinasi dan menambah pengetahuan pemainnya. Permainan game quis ini adalah menjawab soal dengan pilihan berganda, dengan cara mengklik salah satu pilihan jawaban yang dianggap benar. Adapun kegunaan dari tugas akhir ini untuk menarik minat belajar, terutama anak-anak karena dengan bermain game ini tidak hanya kesenangan yang didapat tetapi juga menambah ilmu. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah macromedia flash 8.*

*Kata kunci : Macromedia Flash 8, Access*

## **ABSTRACT**

*In this end task is designed a game of intelligent quizzes that can train the imagination and increase the knowledge of his players. This quiz game game is to answer the problem with multiple choice, premises how to click one of the answer options that are considered true. The usefulness of this final task to attract the interest of learning, especially children karena by playing this game is not only pleasure gained but also add knowledge. The programming language used is macromedia flash...*

*Keywords: Macromedia Flash 8, Access*