

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi dibab-bab sebelumnya, dapat diambil kesimpulan perancangan game pilihan berganda Bahasa Indonesia adalah sebagai berikut:

1. Game ini dirancang dengan menggunakan Macromedia Flash8.
2. Game ini dibuat dengan menggunakan ActionScript serta beberapa animasi lainnya.
3. Permainan ini dapat meningkatkan pengetahuan pemain.
4. Rancangan game ini dapat dimainkan dikomputer lain tanpa harus menginstal Macromedia Flash8.

V.2. Saran

Adapun saran-saran yang penulis berikan untuk meningkatkan hasil perancang ini kedepannya adalah sebagai berikut :

1. Animasi ini dapat dikembangkan dengan menambahkan soal atau pertanyaan yang lebih banyak sehingga permainan ini terdapat tantangan untuk dimainkan.
2. Perlunya studi khusus dalam mempelajari bagaimana pembuatan game baik itu yang berbasis 2D atau 3D.
3. Penambahan objek-objek dan fitur-fitur pada game sebagai pelengkap dari game yang telah dirancang.