

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Inventaris adalah daftar yang memuat semua barang milik kantor yang dipakai untuk melaksanakan tugas. Inventaris kantor sangatlah penting bagi kelangsungan sebuah perusahaan dan Instansi. Salah satu atau beberapa perlengkapan mengalami gangguan pasti akan menghambat jalannya roda perekonomian Perusahaan atau Instansi tersebut, yang biasanya berupa tidak teraturnya keorganisasian sebuah inventaris kantor atau kurangnya sebuah sistem dalam menginventaris perlengkapan kantor. Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah sistem untuk manage data inventaris kantor.

Barang yang dimaksud oleh Penulis adalah barang yang digunakan para pegawai seperti komputer, meja, kursi, telepon, printer, televisi, dispenser, CPU, AC. Penulis hanya terbatas dalam bidang pengolahan data barang inventaris, yaitu mengolah data barang inventaris yang digunakan para pegawai untuk melakukan pekerjaan. CV. Delta Power Listrindo sudah memiliki fasilitas komputer yang cukup memadai tetapi belum digunakan semaksimal mungkin dalam hal sistem pengolahan data barang inventaris kantor. Dengan adanya sistem baru yang akan datang, diharapkan CV. Delta Power Listrindo akan mempermudah pekerjaan para pegawai.

I.2. Ruang Lingkup Permasalahan

I.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka identifikasi masalah dalam penulisan Tugas Akhir ini adalah:

1. Adanya masalah dalam pengolahan data inventaris yang dimiliki CV. Delta Power Listrindo yang tidak jarang tidak terdata ataupun adanya pendataan yang acak dikarenakan belum tersistemnya proses pengolahan datanya.
2. Adanya proses kerja yang kurang efisien dalam sistem teknologi informasi sehingga diperlukan perancangan perangkat lunak tentang pengolahan data inventaris.

I.2.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dalam penulisan tugas akhir ini, penulis merumuskan masalah-masalah tersebut :

1. Bagaimana mengkomputerisasi sistem pengolahan data barang inventaris pada CV. Delta Power Listrindo ?
2. Bagaimana perancangan sistem data inventaris barang agar yang dapat mengefisiensikan pengolahan data inventaris ?

I.2.3. Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Disini penulis mencoba membuat sebuah sistem pengolahan data barang inventaris CV. Delta Power Listrindo secara komputerisasi

dengan menggunakan Microsoft Visual Studio 2010 dengan database Sql Server 2008 R2.

2. Pemodelan perancangan yang digunakan adalah UML (*Unified Modeling Language*).

I.3. Tujuan dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai melalui penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah merancang suatu perangkat lunak yang dapat membantu pihak perusahaan dalam mengelola data inventaris.
2. Untuk mencegah kehilangan inventaris kantor maupun mengetahui perlengkapan tersebut sudah rusak atau atau masih dalam keadaan baik.

I.3.2. Manfaat

Manfaat dari penulisan tugas akhir ini :

1. Manfaat dari Penelitian ini adalah mengimplementasi sistem inventaris dengan sistem barcode menggunakan *database SQL Server 2008 R2* dan bahasa pemrograman Visual Basic 2010.
2. Sistem yang mempermudah pekerjaan pencatatan dalam pengolahan data inventaris barang dengan sistem barcode.

I.4. Metodologi Penelitian

I.4.1. Metode Penelitian

Untuk menyusun Tugas Akhir ini, Penulis melakukan penerapan metode penelitian dalam memperoleh data yang dibutuhkan sehingga penyusunan Tugas Akhir ini dapat diselesaikan dengan baik. Adapun metode penelitian yang dilakukan Penulis adalah sebagai berikut :

1. Penelitian Pustaka

Penelitian yang dilakukan Penulis di CV. Delta Power Listrindo untuk mendapatkan data yang teoritis. Dalam hal ini yang harus diperhatikan adalah subjek yang diteliti, yaitu pada buku bacaan yang menjadi pembahasan dalam membuat sistem pengolahan data barang inventaris barang CV. Delta Power Listrindo.

2. Penelitian Lapangan

Pengumpulan data dilakukan dengan cara penulis melakukan riset pada CV. Delta Power Listrindo untuk memperoleh data yang diperlukan sebagai bahan penulis.

- a. Wawancara
- b. Sample
- c. Observasi

3. Pengujian Sistem

Pengujian Sistem dilakukan untuk memastikan bahwa sistem yang dibuat telah sesuai dengan yang diharapkan. Teknik yang akan digunakan dalam pengujian sistem adalah teknik *White Box Testing*, yang mana

pengujian ini dilakukan dengan mengetahui secara detail mengenai sistem dan dilakukan dengan tiga tahap pengujian, yaitu :

- a. *Unit Testing*
- b. *Integration Testing*
- c. *Regression Testing*

4. *Unified Modelling Language (UML)*

Hasil pemodelan pada OOAD (*Object Oriented Analysis And Design*) terdokumentasikan dalam bentuk *Unified Modeling Language (UML)*. UML adalah bahasa spesifikasi standar yang dipergunakan untuk mendokumentasikan, menspesifikasikan dan membangun perangkat lunak.

UML merupakan metodologi dalam mengembangkan sistem berorientasi objek dan juga merupakan alat untuk mendukung pengembangan sistem. UML saat ini sangat banyak dipergunakan dalam dunia industri yang merupakan standar bahasa pemodelan umum dalam industri perangkat lunak dan pengembangan sistem.

Alat bantu yang digunakan dalam perancangan berorientasi objek berbasis UML adalah sebagai berikut :

- a. *Usecase Diagram*

Usecase diagram merupakan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) sistem informasi yang akan dibuat. *Usecase* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. Dapat dikatakan *usecase* digunakan untuk mengetahui fungsi

apa saja yang ada di dalam sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi tersebut.

b. Diagram Aktivitas (*Activity Diagram*)

Activity Diagram menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis.

c. Diagram Urutan (*Sequence Diagram*)

Sequence diagram menggambarkan kelakuan objek pada *usecase* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan pesan yang dikirimkan dan diterima antar objek.

d. Diagram Kelas (*Class Diagram*)

Merupakan hubungan antar kelas dan penjelasan detail tiap-tiap kelas di dalam model desain dari suatu sistem, juga memperlihatkan aturan-aturan dan tanggung jawab entitas yang menentukan perilaku sistem.

I.5. Keaslian Penelitian

Sebagai bukti penelitian yang akan dibuat, maka penelitian akan dilihat terhadap penelitian sejenis yang pernah dilakukan. Penelitian pertama yang diangkat oleh Faulida Ely Nastiti, dkk dengan judul “Sistem Informasi Inventaris Sarana dan Prasarana Sekolah (Studi Kasus: Madrasah Tsanawiyah Muhammadiyah Surakarta)” dan penelitian kedua diangkat oleh Fitri Sani dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aset dan Inventaris SMK N & Padang” perbandingannya dapat dilihat pada tabel I.1 dibawah ini :

Tabel I.1. Perbandingan Sistem Lama dan Yang Akan Dirancang

Judul Penelitian	Pembahasan
Sistem Informasi Inventaris Sarana dan Prasarana Sekolah (Studi Kasus: Madrasah Tsanawiyah Muhammadiyah Surakarta)”	Membahas tentang peralatan perlengkapan yang ada dalam ruang lingkup sekolah sesuai dengan standarisasi undang-undang yang berlaku yang dapat mempercepat kinerja petugas bagian sarana prasana dalam menginventarisasi barang atau perlengkapan.
Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aset dan Inventaris SMK N & Padang	Membahas tentang aset inventaris SMK N 7 Padang dengan menggunakan sistem manajemen yang berbasis komputersasi.
Perancangan sistem informasi inventaris kantor pada CV. Delta Power Listrindo menggunakan barcode	Yang akan dibahas oleh penulis ialah tentang sistem proses pengolahan data inventaris barang yang telah digunakan dan proses pencatatan pengolahannya dengan sistem barcode.

I.6. Lokasi

Penelitian ini dilakukan pada Perusahaan CV. Delta Power Listrindo yang beralamat Jalan. Sidomulyo Pasar 9 Dusun 13 Sei Rotan Nomor 73A Medan Tembung.

I.7. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan Tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab Pendahuluan ini menjelaskan tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas mengenai tinjauan pustaka yang berkaitan dengan Perancangan sistem informasi pengolahan data barang inventaris Kantor.

BAB III : ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

Bab ini membahas tentang analisis dan desain Perancangan sistem informasi pendataan inventaris barang kantor dan pengolahannya.

BAB IV : HASIL DAN UJI COBA

Bab ini berisi tentang hasil dan tampilan program pengolahan sistem informasi pendataan Inventaris Barang Kantor.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini menjelaskan pendapat atau pemikiran penulis berupa kesimpulan dan saran dalam melakukan pengolahan sistem informasi pendataan inventaris barang kantor.