

ABSTRAK

Penyakit Tulang merupakan salah satu penyakit yang frekuensi kejadian tinggi di Indonesia. Terbatasnya jumlah pakar Penyakit Tulang serta minimnya pengetahuan masyarakat tentang penyakit tulang menjadi kendala mengapa penyakit ini tidak mudah diatasi. Banyaknya gejala yang mirip untuk menentukan suatu penyakit Tulang, menyebabkan Para medis harus berhati-hati dalam mendiagnosa, Agar tidak terjadi kesalahan dalam penanganan penyakit tersebut. Rematik adalah penyakit yang menyerang anggota tubuh yang bergerak, yaitu bagian tubuh yang berhubungan antara yang satu dengan yang lain dengan perantaraan per-sendian, sehingga menimbulkan rasa nyeri. Semua jenis rematik menimbulkan rasa nyeri yang mengganggu. Kemampuan gerak seseorang dapat terganggu oleh adanya penyakit rematik. Berdasarkan permasalahan tersebut, maka dibuat suatu aplikasi komputer yang mampu untuk mendukung keputusan klinis bagi Para medis dalam mendiagnosa Penyakit Tulang pada manusia, dengan penjelasan tersebut akan dirancang Sistem Pakar Mendeteksi Penyakit Rheumatic Pada Manusia Dengan Menggunakan Metode Dempster Shafer dengan Bahasa pemograman yang akan digunakan adalah Macromedia Dreamweaver CS5, Penggunaan Database untuk menyimpan data hasil dari inputan yaitu menggunakan Mysql, Laporan yang dirancang yaitu dengan menggunakan iReport dan Pemodelan sistem dilakukan dengan UML 2.0. perancangan bertujuan untuk membangun sistem pakar input terhadap gejala penyakit Rheumatic, merancang sistem pakar dengan metode Dempster Shafer guna memproses diagnosa penyakit Rheumatic dan mempermudah penyebaran informasi mengenai gejala penyakit Rheumatic yang akan memberikan data akurat bagi pihak kedokteran dan pasien.

Kata kunci : Sistem Pakar, Rheumatic, Dempster-Shafer.