

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Saat ini perkembangan akan ilmu pengetahuan dan teknologi semakin lama semakin pesat berkembangnya terutama mengenai sistem informasinya. Ini membuat suatu perusahaan maupun lembaga pemerintahan harus dapat memaksimalkannya dan harus mampu mengimbangi dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi tersebut. Lembaga pemerintahan pun sangat membutuhkan sistem informasi.

Sistem Informasi adalah suatu komponen organisasi yang mengumpulkan, menggolongkan, mengolah, menganalisa dan komunikasikan informasi keuangan yang relevan untuk pengambilan keputusan kepada pihak-pihak luar (seperti inspeksi pajak, investor dan kreditor) dan pihak-pihak dalam (terutama manajemen). Sistem informasi ini juga diharapkan dapat mengurangi kesalahan yang terjadi, terutama sistem informasi akuntansi mengenai pengolahan aktiva tetap saat menghasilkan informasi keuangannya dapat sesuai dengan standar akuntansi. Sedangkan di PT. Coca Cola saat ini belum menggunakan sistem yang terkomputerisasi Dimana perhitungan yang ada masih menggunakan cara tradisional atau manual menggunakan kalkulator kemudian data dicatat menggunakan buku ekspedisi. guna menutupi kelemahan saat ini seperti menghitung penyusutan aktiva tetap pada PT. Coca Cola tersebut.

Berdasarkan uraian diatas maka penulis berusaha untuk mengurangi permasalahan yang ada pada PT. Coca Cola dalam mengelola aktiva tetap, sehingga pengelolaan data menjadi lebih efektif dan menghasilkan laporan keuangan yang akurat, maka penulis merancang sistem informasi dan mengambil judul “ **Sistem Informasi Penyusutan Aktiva Tetap Pada PT . Coca Cola Dengan Menggunakan Metode Jam Jasa**”.

I.2. Ruang Lingkup permasalahan

I.2.1. Identifikasi Masalah

Adapun masalah yang diidentifikasi pada PT. Coca Cola adalah sebagai berikut:

1. Belum tersedianya sistem informasi akuntansi di PT. Coca Cola.
2. Dalam hal pengolahan data yang merupakan aktiva tetap dari PT. Coca Cola masih menggunakan cara yang manual.
3. Proses pengolahan data aktiva tetap masih tergolong lambat.
4. Belum tersedianya laporan dari pengolahan data aktiva tetap yang dapat tersaji secara jelas dan detail.

I.2.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, penulis membuat perumusan masalah tentang perancangan sistem ini adalah:

1. Bagaimana merancang suatu sistem informasi pengolahan aktiva tetap pada PT. Coca Cola ?

2. Bagaimana merubah konsep kerja secara manual yang ada pada PT. Coca Cola menjadi terkomputerisasi ?
3. Bagaimana membuat proses pendataan aktiva agar dapat dilakukan dengan cepat dan mudah ?
4. Bagaimana menyediakan laporan pengolahan aktiva tetap pada PT. Coca Cola yang dapat tersaji secara jelas dan detail ?

I.2.3. Batasan Masalah

Batasan masalah yang penulis kemukakan dalam sistem ini adalah:

1. Aplikasi sistem dibangun hanya sebatas mengenai proses pengelolaan aktiva tetap pada PT. Coca Cola.
2. Data yang diinput merupakan data mengenai aktiva tetap produksi.
3. Hasil dari sistem atau output adalah laporan data aktiva tetap produksi dan laporan aktiva tetap produksi yang susut.
4. Bahasa pemrograman yang akan diterapkan pada sistem ini adalah *Microsoft Visual Studio* dengan database *Sql Server*.

I.3. Tujuan dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Adapun tujuan dari studi yang penulis lakukan ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat suatu aplikasi sistem informasi untuk membantu pihak PT. Coca Cola dalam meningkatkan kinerja pegawainya.

2. Membantu pihak instansi itu sendiri dalam membuat laporan akhir atau pembukuan karena telah tersedianya sistem yang secara otomatis dapat menghasilkan laporan yang diinginkan.
3. Membantu pihak PT. Coca Cola dalam memantau perkembangannya dengan mudah.

I.3.2. Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari penulisan skripsi ini adalah :

1. Agar proses pengolahan data penyusutan aktiva tetap bisa lebih cepat dan baik.
2. Tidak lagi mengalami kesulitan dalam hal pengolahan data penyusutan aktiva tetap.
3. Laporan yang dihasilkan oleh sistem dapat dijadikan acuan dalam memantau kinerja pegawai.

I.4. Metodologi Penelitian

Di dalam menyelesaikan Skripsi ini penulis menggunakan 2 (dua) metode studi yaitu :

1. Studi Lapangan

Merupakan metode yang dilakukan dengan mengadakan studi langsung ke lapangan untuk mengumpulkan data yaitu peninjauan langsung ke lokasi studi.

Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan penulis adalah :

a. Pengamatan (*Observation*)

Merupakan salah satu metode pengumpulan data yang cukup efektif untuk mempelajari suatu sistem. Kegiatannya dengan melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan yang sedang berjalan, yaitu kegiatan pendataan aktiva tetap PT. Coca Cola.

b. *Interview* (wawancara), Penulis melakukan *Interview* (wawancara) kepada Bapak Bastian Elnino selaku pegawai bagian Finance dengan beberapa pertanyaan :

1). Apakah di perusahaan ini memiliki data penyusutan aktiva tetap yang harus di olah ?

- Ya perusahaan ini memiliki data penyusutan aktiva tetap.

2). Bagaimana cara pengolahan data penyusutan aktiva tetap ?

- Proses pengolahan data penyusutan aktiva tetap masih dikerjakan manual.

3). Menurut bapak apakah dibutuhkan dibangun suatu sistem untuk mengolah data penyusutan aktiva tetap ?

- menurut saya perlu dibangun sebuah sistem untuk mengurangi kesalahan dalam melakukan penyusutan aktiva tetap.

c. Sampel

Mengambil contoh-contoh data yang diperlukan khususnya data harta instansi PT. Coca Cola (Data Terlampir).

2. Studi Kepustakaan (*Library Research*)

Penulis melakukan studi pustaka untuk memperoleh data-data yang berhubungan dengan penulisan Skripsi dari berbagai sumber bacaan seperti: buku tentang sistem informasi dan aplikasi *VB.Net*, *internet*, dan lain – lain.

1. Analisa Tentang Sistem Yang Ada

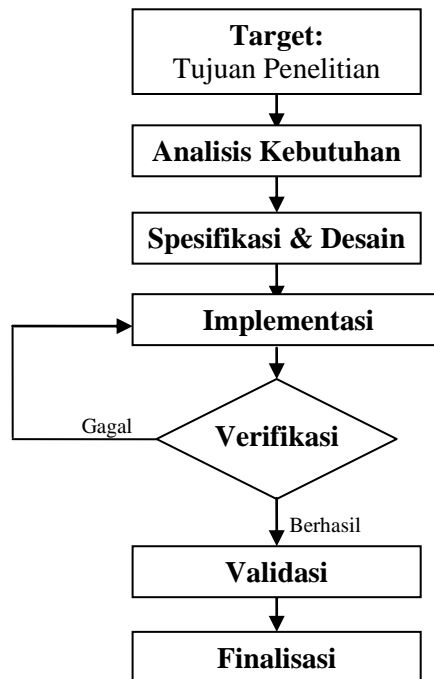
Ada beberapa prosedur yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Prosedur Perancangan

Merupakan tata cara dan langkah-langkah yang diperlukan untuk mencapai tujuan perancangan yang dilakukan. Langkah-langkahnya adalah :

- a. Menganalisis permasalahan yang ada dalam proses pengelolaan aktiva tetap PT. Coca Cola.
- b. Merancang sistem yang baru dengan menggunakan metode UML (*Unified Modeling Language*).
- c. Membuat aplikasi dengan bahasa pemrograman *VB .Net*.

Berikut adalah skema dalam melaksanakan penelitian :



Gambar 1. Prosedur Perancangan

Pada gambar prosedur perancangan sistem di atas dapat diuraikan ke dalam beberapa tahap yaitu Tujuan Penelitian, tahap Analisa (*Analisis*), Spesifikasi, tahap Perancangan (*Design*) dan tahap Penerapan (Implementasi), Verifikasi serta tahap Validasi. Dan kegiatan yang dilakukan pada tiap-tiap tahap adalah sebagai berikut:

1.1. Target/Tujuan Penelitian

Target penelitian dilakukan untuk membuat suatu aplikasi sistem informasi akuntansi agar dapat mengolah data aktiva tetap pada PT. Coca Cola. Sistem ini bertujuan untuk memudahkan kinerja pegawai PT. Coca Cola dalam mengolah data aktiva tetap dan menghasilkan informasi yang lebih akurat.

1.2. Analisis Kebutuhan

Berisi tentang hal-hal yang harus ada pada hasil perancangan agar mampu menyelesaikan masalah yang ada sesuai tujuan. Beberapa hal-hal yang harus dipenuhi adalah :

- a. Adanya aplikasi yang dijalankan untuk melakukan proses pendataan harta.
- b. Adanya data-data mengenai aktiva tetap.
- c. Adanya *database* untuk menyimpan data aktiva tetap perusahaan.

1.3. Spesifikasi dan Desain

Berisi spesifikasi alat yang dirancang, komponen, peralatan uji yang digunakan dan diagram blok peralatan yang akan dirancang. Perancangan sistem menggunakan bahasa pemrograman *Vb .Net* dan *database Sql Server*. Spesifikasi komputer yang digunakan minimal *Intel Pentium 4*, *RAM 512* serta *Hard Drive 80 Gb*.

1.4. Implementasi dan Verifikasi

Berisi langkah-langkah yang dilakukan dalam pembuatan alat serta tahapan-tahapan pengujian yang dilakukan untuk masing-masing blok peralatan yang dirancang.

- a. Menganalisis beberapa kesalahan yang ada pada sistem yang lama.
- b. Melakukan pengujian aplikasi yang baru untuk meminimalisir kesalahan.
- c. Melakukan perawatan sistem yang baru apabila terjadi kesalahan.

1.5. Validasi

Berisi langkah-langkah yang dilakukan saat pengujian peralatan secara keseluruhan, besaran-besaran yang akan diuji, dan ukuran untuk menilai apakah alat sudah bekerja dengan baik sesuai spesifikasi.

- a. Setelah aplikasi dibuat maka selanjutnya akan dijalankan pada komputer apakah telah sesuai dan berjalan dengan baik.
- b. Menjalankan aplikasi yang baru untuk di uji pada sistem yang lama serta melakukan perawatan sistem.
- c. Melihat hasil informasi dari aplikasi yang dibuat dengan spesifikasi komputer yang digunakan.

2. Bagaimana Sistem Yang Lama Dengan Sistem Yang Akan Datang

Sistem yang ada sekarang ini masih bersifat manual dan tidak efisien baik dari segi waktu dan biaya. Proses pendataan aktiva memerlukan waktu yang lama dikarenakan tidak adanya aplikasi yang menampilkan data harta instansi. Pada sistem yang lama, bagian administrasi melakukan penyimpanan data dicatat yang mengakibatkan pencarian data yang lama. Tidak adanya *database* untuk menyimpan data sehingga menyulitkan pihak administrasi dalam mencari data.

Oleh karena itu penulis merancang sistem yang baru dengan bahasa pemrograman *Vb.net* dan *database Sql Server* dengan menggunakan metode UML. Sistem ini telah memiliki *database* untuk menyimpan data dan dapat diproses secara otomatis.

3. Pengujian / Uji Coba sistem

Pada tahap ini menjelaskan mengenai bagaimana hasil evaluasi sistem yang dilakukan. *Black-box* testing adalah metode pengujian dimana penilaian terhadap aplikasi bukan terletak pada spesifikasi logika/fungsi aplikasi tersebut, tapi input dan output. Dengan berbagai input yang di berikan akan di evaluasi apakah suatu sistem/aplikasi dapat memberikan output yang sesuai dengan harapan penguji.

I.5. Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian untuk penulisan skripsi ini dilakukan pada PT. Coca Cola terletak di Jl. Medan Belawan Km 14.

I.6. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan skripsi ini, adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini dijelaskan latar belakang penulisan skripsi, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian, lokasi penelitian dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini dicantumkan teori – teori yang relevan dan dijadikan dasar dalam pembuatan sistem, diantaranya

pengertian sistem, informasi, sistem informasi akuntansi, metode jam jasa, *microsoft visual studio. net*, *microsoft sql server* dan *unified modeling language*.

BAB III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM

Bab ini berisikan tentang analisa aplikasi yang sedang berjalan, evaluasi sistem yang berjalan, disain sistem, desain arsitektur, desain antarmuka, desain input, desain output, dan struktur pada aplikasi yang akan dibangun.

BAB IV : HASIL DAN UJI COBA

Berisikan tentang tampilan hasil aplikasi yang dirancang, pembahasan hasil program aplikasi yang dirancang, pengujian, metode yang digunakan serta kelebihan dan kekurangan dari aplikasi yang dirancang.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Berisikan kesimpulan dari penelitian dan hasil akhir yang diperoleh dari perancangan aplikasi, serta saran – saran yang berisi hal – hal penting diperhatikan.