

## **ABSTRAK**

*Penulis membangun aplikasi “game merapikan ruangan” sebagai media pembelajaran atau game edukasi bagi anak-anak Sekolah Dasar. Penulis memilih anak-anak sebagai target user karena mempertimbangkan kesulitan proses pembelajaran secara teoritis pada anak-anak mengingat anak-anak lebih suka bermain. Penerapan education game diharapkan dapat mengatasi masalah tersebut. Aplikasi ini akan merancang dan mendesain ruangan yang berantakan agar dibereskan oleh anak-anak didalam sebuah game. Melalui game merapikan ruangan ini diharapkan dapat merangsang anak-anak untuk menjaga dan membersihkan ruangan rumahnya. Aplikasi ini dibangun dengan mempertimbangkan konsep grafis, kriteria education game dan kebutuhan pengguna (user requirements). Penelitian ini diimplementasikan dengan menggunakan bahasa pemrograman Action Script dan perangkat lunak Adobe Flash CS5. Aplikasi ini sangat interaktif dan dapat digunakan sebagai alat bantu pengajar dalam pembelajaran moral anak ataupun digunakan secara mandiri oleh user. Aplikasi ini juga masih dapat disempurnakan untuk meningkatkan kualitas aplikasi di masa depan.*

*Kata Kunci : Game merapikan ruangan, education game, bermain, Action Script, Adobe Flash CS5, Aplikasi*