

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Adapun hasil dari perancangan program pada game pengenalan pahlawan dapat dilihat pada gambar berikut ini:

IV.1.1. Tampilan Menu Permainan

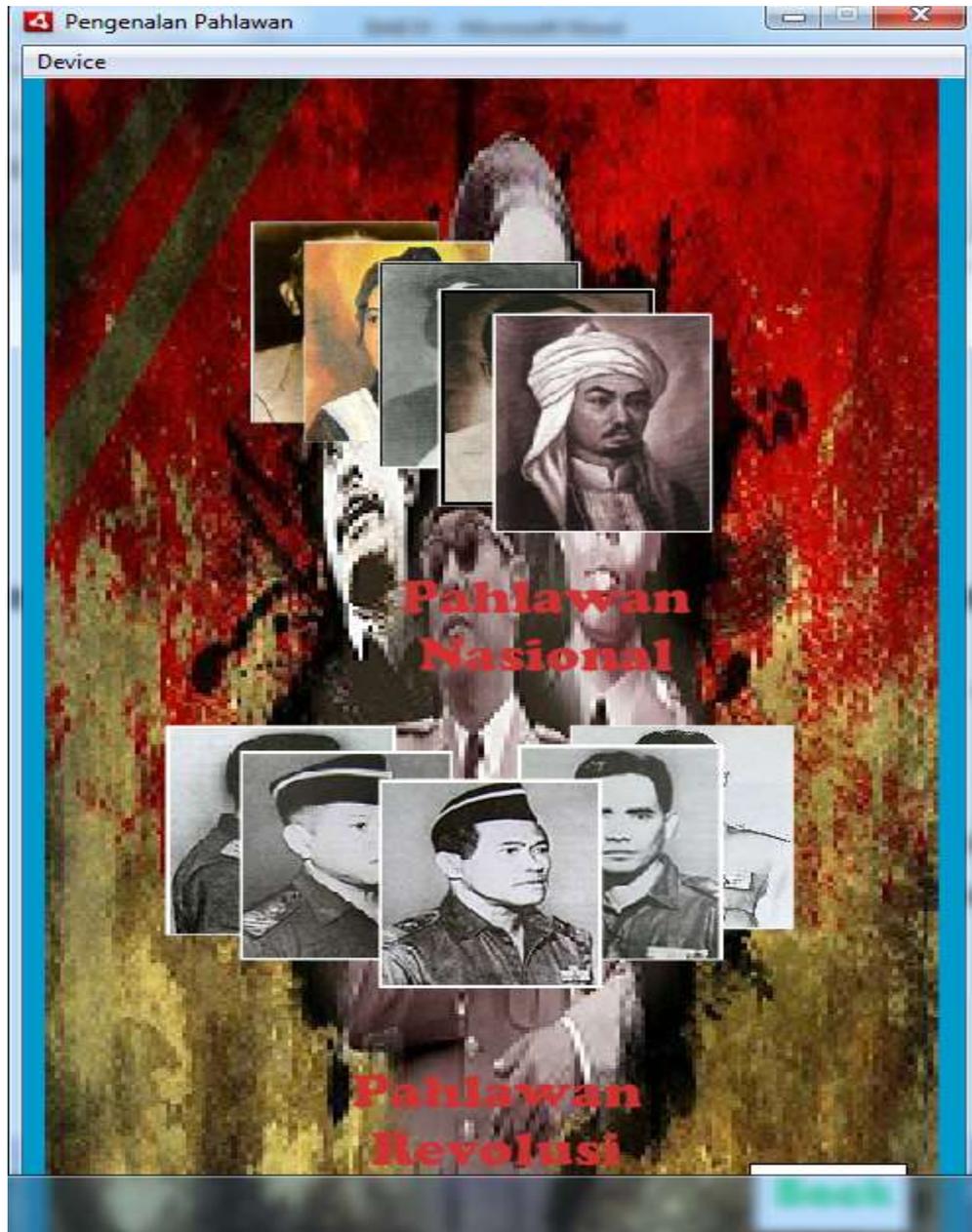
Pada tampilan ini terdapat menu permainan yaitu play untuk melihat deskripsi tentang pahlawan revolusi dan pahlawan nasional Indonesia. Tombol tutorial untuk melihat petunjuk permainan, tombol quiz untuk latihan, tombol about untuk mengetahui tentang data pembuat game dan tombol exit untuk keluar dari permainan. Berikut ini adalah tampilan menu permainan pada *game* mengenal pahlawan Indonesia :



Gambar IV.1. Tampilan Menu Utama

IV.1.2. Tampilan Menu Play

Pada scene ini menampilkan pilihan jenis pahlawan yang akan kita ketahui deskripsi atau latarbelakangnya. Berikut ini adalah tampilan scenemenu play pada permainan mengenal pahlawan Indonesia:



Gambar IV.2. Tampilan Pilihan Menu Play

IV.1.3. Tampilan Scene Deskripsi

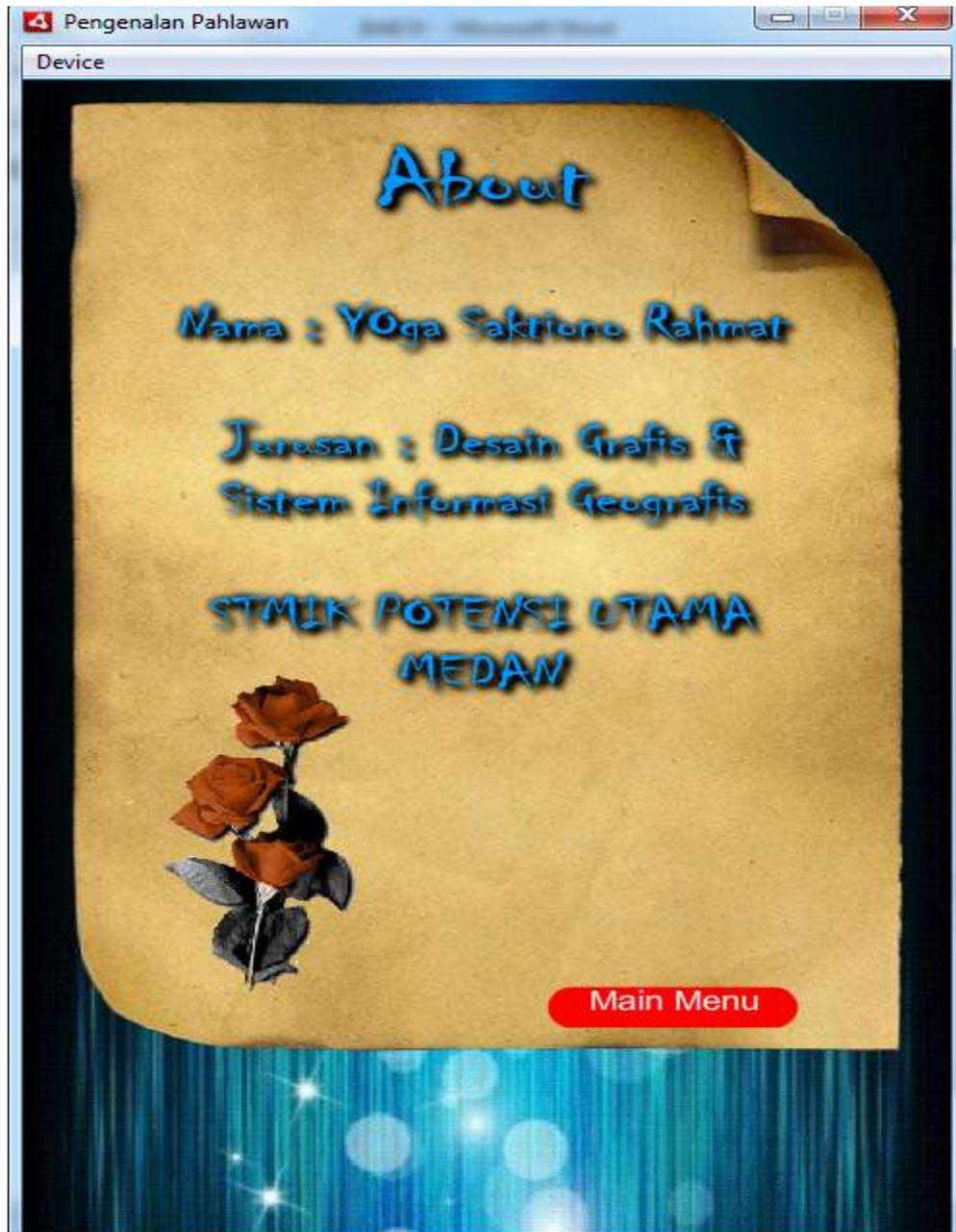
Tampilan pada scene ini menunjukkan deskripsi dari pahlawan Indonesia, pemain dapat memilih gambar sesuai kategori yang telah dipilih sebelumnya pada menu play. Berikut ini adalah tampilan scene pilihan jenis pahlawan pada menu deskripsi :



Gambar IV.3. Tampilan Menu deskripsi pahlawan

IV.1.5 Tampilan Scene About

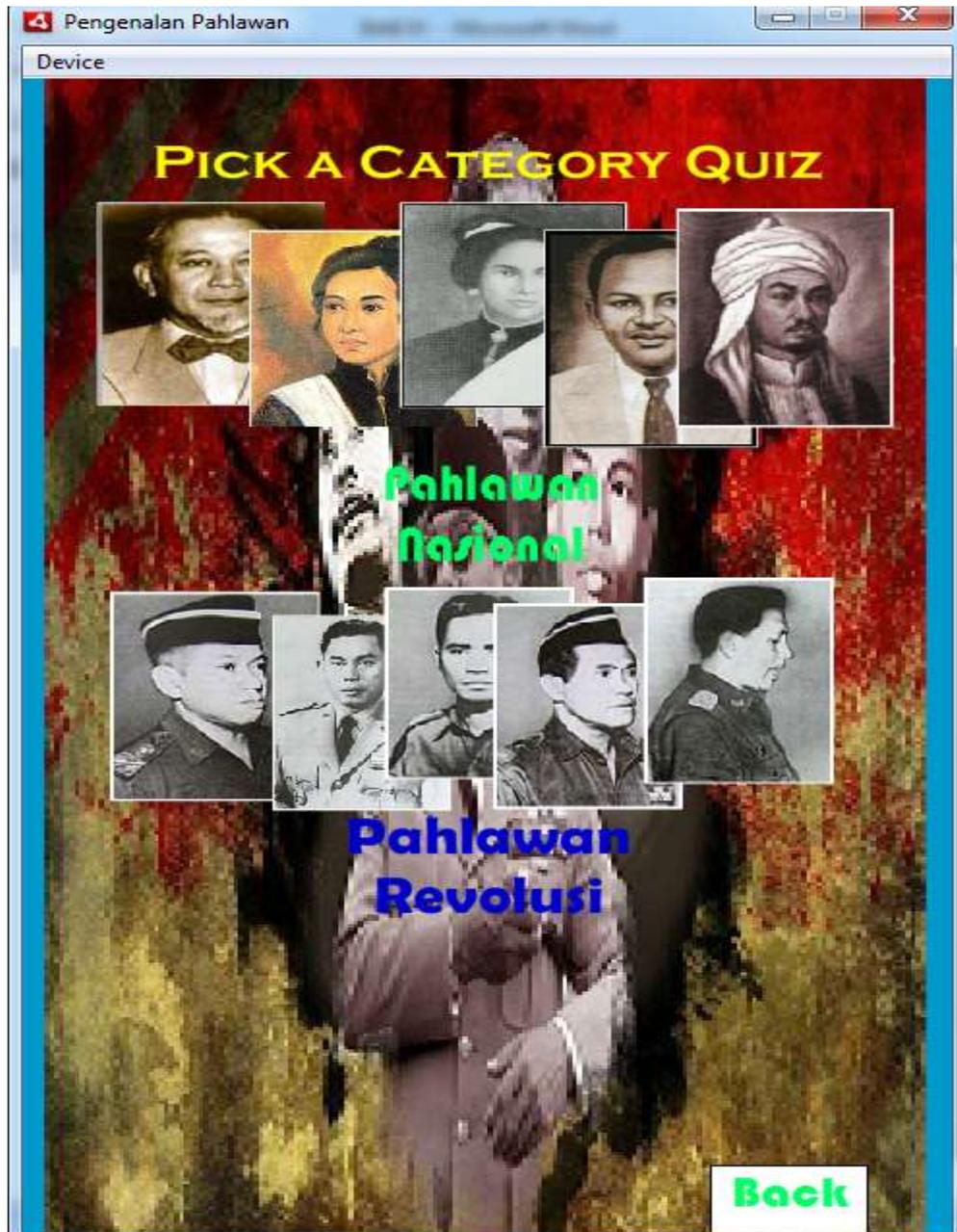
Tampilan pada scene ini menampilkan tentang penulis yang membuat program ini. Berikut ini adalah tampilan about pada game pengenalan pahlawan :



Gambar IV.4. Tampilan Menu About

IV.1.6. Tampilan Scene Kategori Quiz

Tampilan pada scene ini menampilkan beberapa menu pilihan quiz dalam bentuk Puzzle. Berikut ini adalah tampilan scene kategori quiz pada game pengenalan pahlawan Indonesia:



Gambar IV.5. Tampilan Scene Kategori Quiz

IV.1.7. Tampilan Scene Puzzle

Pada scene ini akan menampilkan puzzle yang akan disusun menjadi sebuah gambar pahlawan, dan kemudian pemain dapat menebaknya berdasarkan deskripsi yang dibaca penulis. Berikut ini adalah tampilan scene Puzzle pada game mengenal pahlawan Indonesia:



Gambar IV.6. Tampilan Scene Puzzle

IV.1.8. Tampilan Menu Tutorial

Pada tampilan ini, pemain dapat membaca petunjuk sebelum memulai memainkan game ini.. Berikut ini adalah tampilan scene tutorial pada *game* mengenal pahlawan Indonesia:



Gambar IV.7. Tampilan Menu Tutorial

IV.2. Kelebihan dan Kekurangan

Adapun kelebihan dari perancangan aplikasi *game* 2D pengenalan pahlawan ini Game yang dimainkan tidak rumit dan bahkan sederhana.

1. Game pengenalan pahalawan ini ini dapat menjadi game edukasi dalam meningkatkan kecerdasan anak dan melatih anak dalam mengenal jenis-jenis pahalawan yang ada di Indonesia.
2. Perancangan Game dibuat menarik untuk dimainkan.

Adapun kekurangan dari perancangan aplikasi *game* 2D pengenalan pahlawan ini ini adalah sebagai berikut:

1. Game ini hanya dapat dimainkan oleh satu pemain (*single player*)
2. Tampilan objek *game* masih 2D.
3. Benda yang akan menjadi soal hanya sampai 5 saja.