BAB III

ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

III.1. Analisa Sistem yang sedang berjalan

Sistem yang ada saat sekarang ini adalah bahwa masyarakat yang ada di kota Binjai khususnya mengalami kesulitan dalam mengakses lokasi dari SPBU tanpa menampilkan Gambar atau peta layanan secara online bagi masyarakat. Dalam hal ini untuk mengetahui lokasi SPBU tersebut, masyarakat kota Binjai sangat kesulitan pada saat akan mengisi BBM. Untuk itu penulis mencoba membantu pengendara kota Binjai agar dengan mudah dan cepat bisa mengetahui Informasi lokasi dari SPBU yang ada dengan menyajikan sebuah sistem yang mempunyai basis grafis atau gambar. Adapun yang akan penulis buat adalah suatu Sistem yang bisa menampilkan letak atau lokasi SPBU yang berbasis web.

III.1.1 Input

Input data yang ada (sedang berjalan), belum menggunakan komputer, berikut contoh bentuk input data yang ada diantaranya bahwa Pengendara masih melihat rambu-rambu lalu lintas serta bertanya pada masyarakat sekitar dimana letak lokasi SPBU serta nama jalan dari SPBU tersebut, sehingga hasilnya adalah bahwa Pengendara kesulitan untuk mencari lokasi SPBU dengan cepat dan mudah.

III.1.2. Proses

Adapun proses sistem yang berjalan pada SPBU di Kota Binjai adalah sebagai berikut :

- 1. Pengendara masih melihat rambu-rambu lalu lintas serta bertanya pada masyarakat sekitar dimana letak lokasi SPBU serta nama jalan dari SPBU tersebut, sehingga hasilnya adalah bahwa Pengendara kesulitan untuk mencari lokasi SPBU dengan cepat dan mudah.
- Setelah mengetahui semua data yang diinputkan, SIG melakukan perumusan apakah pengendara masih melihat rambu-rambu lalu lintas serta bertanya pada masyarakat sekitar dimana letak lokasi SPBU serta nama jalan dari SPBU tersebut.

III.1.3 Output

Adapun output-output yang ada serta bagaimana proses pembuatan laporan tersebut adalah sebagaimana telah dijelaskan pada batasan masalah bahwa output yang akan dihasilkan nantinya bagaimana bisa menampilkan Lokasi dari SPBU serta bisa di akses keseluruhan dengan menggunakan alat GPS lokasi SPBU kota Binjai.

III.2. Evaluasi Sistem yang berjalan

Setelah dilakukan analisa terhadap ketiga poin diatas perlu adanya suatu sistem yang dapat di akses oleh seluruh pengendara baik yang dari dalam kota Binjai maupun di luar kota Binjai yang ingin mengisi bahan bakarnya dengan mudah dan cepat. Dalam hal ini, penulis akan mencoba membuat sebuah sistem

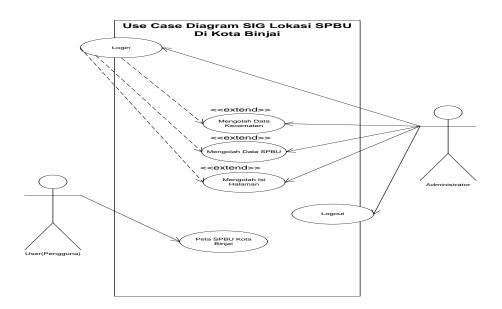
baru menggunakan Sistem Informasi Geografis agar pengendara lebih mudah dalam perjalanannya di kota Binjai maupun melintasi Sumatera Medan Aceh.

III.3. Desain Sistem

Perancangan desain sistem yang akan dibangun menggunakan pemodelan Unified Modelling System (UML). Diagram-diagram yang digunakan use case diagram, activity diagram, class diagram dan squence diagram.

III.3.1 Desain Sistem Secara Global

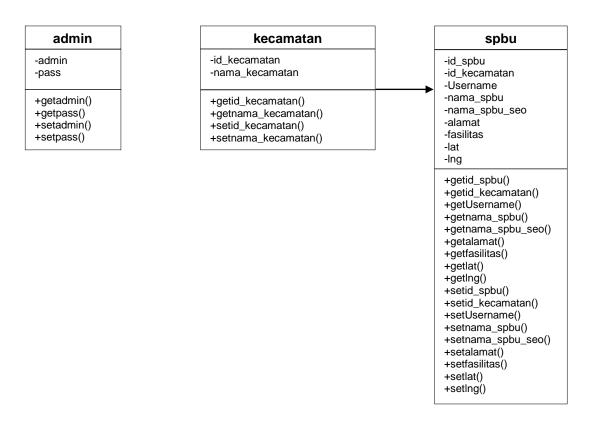
III.3.1.1 Use Case Diagram



Gambar III.2. *Use Case Diagram* Sistem Informasi Geografis Lokasi SPBU Di Kota Binjai.

III.3.1.2 Class Diagram

Class adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek. Class menggambarkan keadaan (atribut/properti) suatu sistem, sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut (metoda/fungsi).

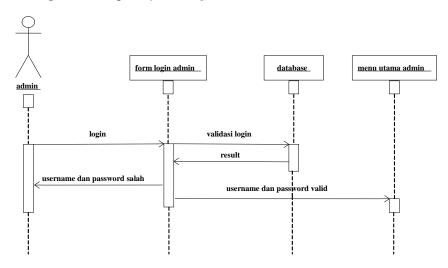


Gambar III.3. Class Diagram Sistem Informasi Geografis Lokasi SPBU Di Kota Binjai.

III.3.1.3 Sequence Diagram

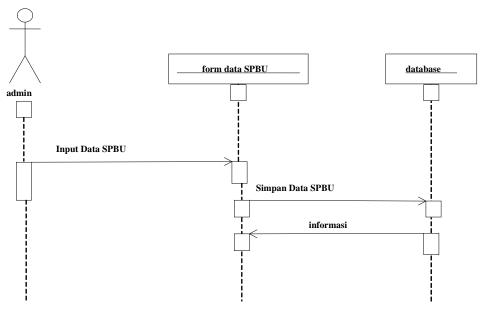
Sequence Diagram menggambarkan perilaku pada sebuah skenario, diagram ini menunjukkan sejumlah contoh objek dan message (pesan) yang diletakkan diantara objek-objek ini di dalam use case, berikut gambar sequence diagram:

1. Sequence diagram form login Admin.



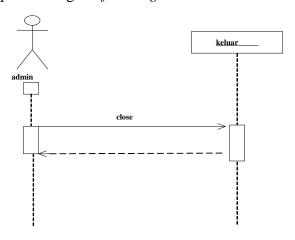
Gambar III.3: Sequence Diagram Form Login Admin

2. Sequence diagram form input data SPBU di tiap kecamatan / kota.



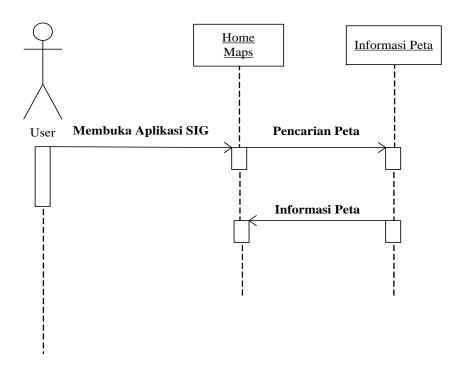
Gambar III.4 : Sequence Diagram input data SPBU

3. Sequence diagram form logout admin



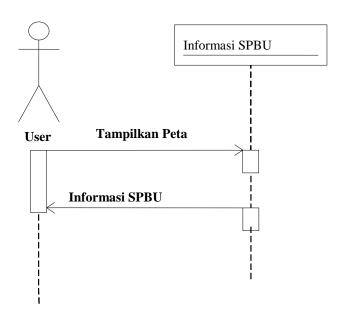
 ${\bf Gambar~III.5:} Sequence~{\bf Diagram~} logout~{\bf admin}$

4. Sequence diagram form user untuk pencarian peta



Gambar III.6 : Sequence Diagram Form User

5. Sequence diagram form user untuk pencarian informasi SPBU di setiap kecamatan / kota.



Gambar III.7: Sequence Diagram Form User

III.3.2 Desain Sistem Secara Detail

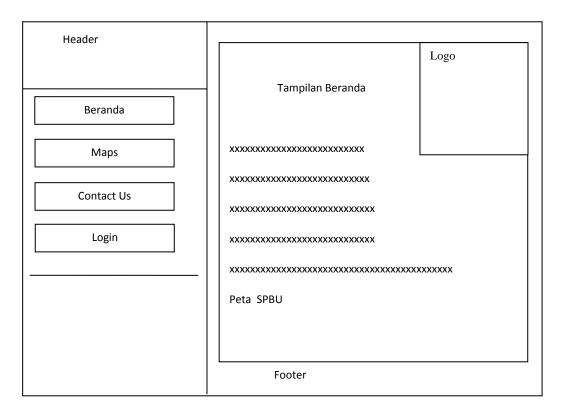
III.3.2.1 Desain Output

Pada perancangan ini menampilan dan menjelaskan output apa saja yang akan dibuat pada sistem yang baru.

III.3.2.2 Desain Input

1. Tampilan Beranda

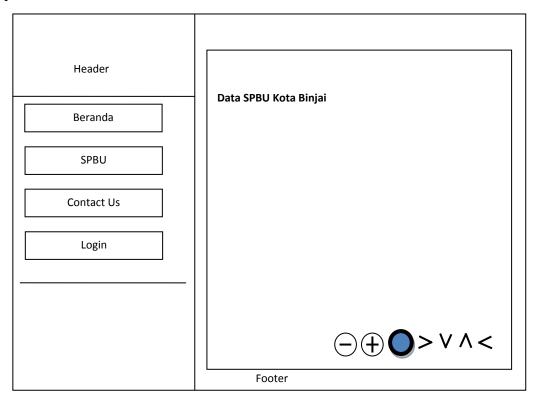
Desain sistem ini berisikan tampilan hasil yang akan diperoleh dari Sistem Informasi Geografis Lokasi SPBU Kota Binjai dalam Peta Tematik oleh pengguna seperti gambar berikut ini :



Gambar III.14: Rancangan Tampilan Halaman Beranda

1. Tampilan Halaman Peta SPBU

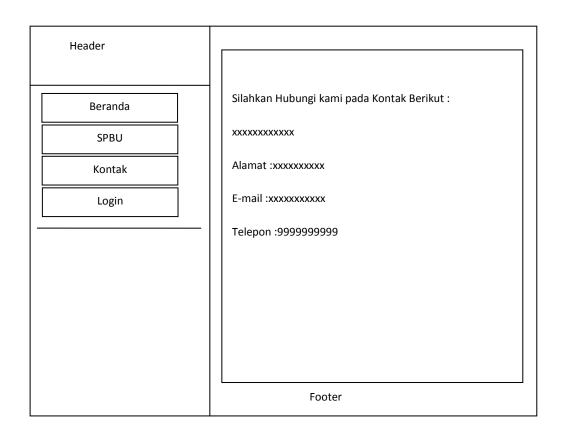
Dalam desain ini akan menampilkan peta dari sistem yang akan dibuat oleh penulis.



Gambar III.15: Rancangan Tampilan Halaman Peta SPBU

2. Tampilan Halaman Kontak

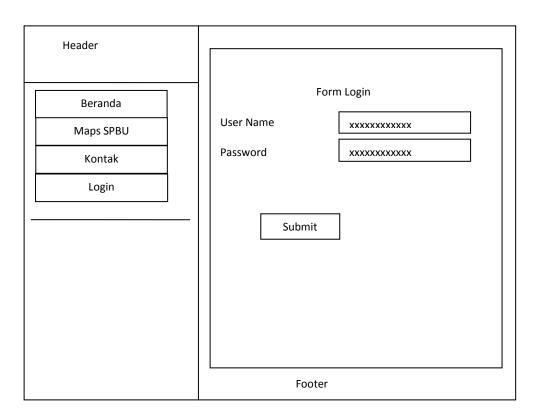
Pada halaman ini akan menampilkan kotak dialog yang dapat diisi komentar oleh user.



Gambar III.16: Rancangan Tampilan Halaman Contact Us

3. Tampilan Halaman Login Admin

Desain sistem halaman ini adalah halaman *form login* untuk admin, yaitu halaman dimana seorang admin dapat mengedit, menambah maupun menghapus data yang ada pada Sistem Informasi Geografis Lokasi SPBU Kota Binjai dalam Peta Tematik.



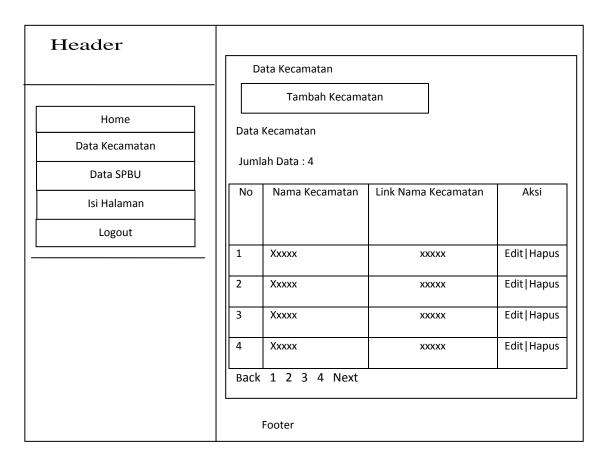
Gambar III.17: Rancangan Tampilan Halaman Login Admin

III.3.2.1. Desain Input

Dokumen input pada sistem informasi sangat penting karena data yang tercatat didokumen akan menghasilkan output secara otomatis. Dalam perancangan ini Sistem Informasi Geografis Lokasi SPBU Kota Binjai dalam Peta Tematik yang menjadi inputnya antara lain :

1. Desain Tampilan Input Data Kecamatan pada Administrator

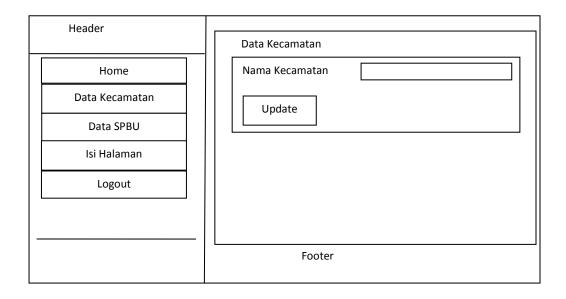
Desain sistem halaman ini adalah halaman *input* data kecamatan untuk admin, yaitu halaman dimana seorang admin dapat menginput data yang ada pada Sistem Informasi Geografis Lokasi SPBU Kota Binjai dalam Peta Tematik.



Gambar III.18: Rancangan Input Data Kecamatan

2. Tampilan untuk mengedit data kecamatan

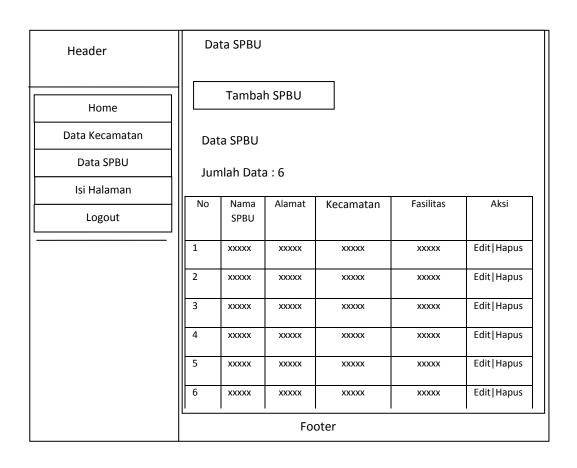
Halaman ini digunakan untuk mengedit data kecamatan oleh administrator.



Gambar III.19: Rancangan Edit Data Kecamatan

3. Desain Tampilan Input Data SPBU pada Administrator

Desain sistem halaman ini adalah halaman *input* data SPBU untuk admin, yaitu halaman dimana seorang admin dapat menginput data yang ada pada Sistem Informasi Geografis Lokasi SPBU Kota Binjai dalam Peta Tematik.



Gambar III.20: Rancangan Input Data SPBU

4. Tampilan untuk Edit Data SPBU

Halaman ini digunakan untuk mengedit data SPBU oleh administrator.

Header	Data SPBU
Home	Nama SPBU : xxxxxxxxxx
Data Kecamatan Data SPBU	Alamat : xxxxxxxxx
Isi Halaman Logout	Kecamatan : xxxxxxxxx
Logout	Fasilitas : xxxxxxxxxx
	Letak SPBU : xxxxxxxxx
	Update Batal
	Footer

Gambar III.21 : Rancangan Edit Data SPBU

III.3.2.3 Desain Database

III.3.2.3.1 Kamus Data

Kamus data dari database yang terbentuk adalah:

* spbu (data non spasial)

Atribut : id_spbu, id_kecamatan, username, nama-spbu, nama-spbu-seo, pelanggan, premium, solar,alamat,tahunaktif,fasilitas,gambar,lat,ing

- Users (data non spasial)
- Atribut:username,password,nama_lengkap,
 email, no_telp,level,blokir,id_session
- View_grafik (data spasial dan non spasial)

Atribut: id_tahun, tahun

• Kecamatan (data non spasial)

Atribut: id_kecamatan, nama_kecamatan, kecamatan_seo

• Halaman statis (data spasial)

Atribut: id_halaman, judul, judul_seo, isi_halaman, tgl_posting, gambar.

• Modul (data spasial)

Atribut : id_modul, act, nama_modul, link, statis_content, gambar, publish, status, aktif, urutan, link_seo.

III.3.2.3.2 Normalisasi

Normalisasi tabel / file yang akan digunakan sebagai penyimpan data.

III.3.2.3.3 Desain Tabel/ File

 $Tabel-tabel \ / \ file \ yang \ terbentuk \ dari \ normalisasi \ beserta \ primary \ key, \ indek \ dan$

lain sebagai berikut:

Nama Database: SPBU

Nama Tabel: Halaman Statis

Primary key: Id_halaman

<u>Field</u>	Type Data
id_halaman (primary key)	Int(5) (auto increment)
Judul	Varchar(100)
judul_seo	Varchar(100)
isi_halaman	<u>Text</u>
tgl_posting	<u>Date</u>
gambar	Varchar(100)

Nama Tabel: Kecamatan

Primary key: Id_kecamatan

<u>Field</u>	Type Data
id_kecamatan (primary key)	Int(5) (auto increment)
nama_kecamatan	Varchar(50)
kecamatan_seo	Varchar(100)

Nama Tabel: User

Primary key: Username

<u>Field</u>	Type Data
Username (primary key)	Varchar(50)
Pasword	Varchar(50)
nama_lengkap	Varchar(100)
Email	Varchar(100)
no_telp	Varchar(20)
Level	Varchar(20)
Blokir	Enum("Y","N")
id_session	Varchar(100)

Nama Tabel : Modul

Primary Key: id_modul

<u>Field</u>	Type Data
id_modul (primary key)	<u>int(5)</u>
Act	<u>int(5)</u>
nama_modul	Varchar(50)
Link	Varchar(100)
static_content	<u>Text</u>
Gambar	Varchar(100)
Publish	Enum("Y","N")
Status	Enum("user", "admin")
Aktif	Enum("Y","N")
Urutan	<u>Int(5)</u>
link_seo	Varchar(50)

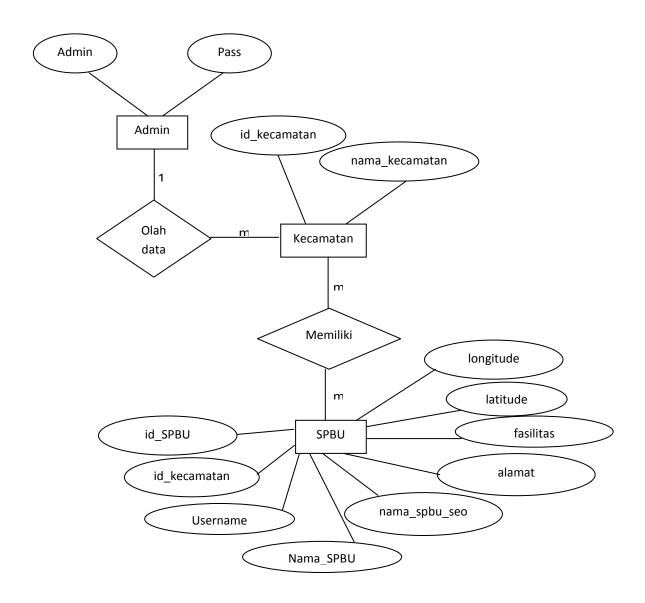
Nama Tabel: spbu

Primary Key: id_spbu

<u>Field</u>	Type Data
id_spbu (primary key)	<u>int(5)</u>
id_kecamatan	<u>int(5)</u>
Username	Varchar(30)
nama_spbu	Varchar(100)
nama_spbu_seo	Varchar(100)
Alamat	Varchar(100)
Fasilitas	Varchar(100)
Lat	Varchar(100)
ing	Varchar(100)

III.3.2.3.4 ERD (Entity Relationship Diagram)

Penjelasan dan gambaran relasi antar tabel yang terbentuk adalah :



Gambar III.22 : ERD (Entity Relationship Diagram) pada Sistem Informasi

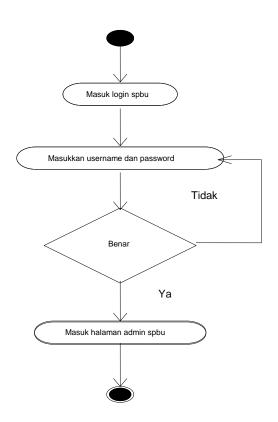
Geografis Lokasi SPBU Di Kota Binjai

III.3.2.4 Logika Program

Setiap aktivitas suatu aktor dieksekusi ke aktivitas aktor lain dapat disatukan dengan *swimline*. Aktivitas yang terjadi pada sistem yang akan dibangun memiliki gabungan aktivitas antar aktor User dan Administrator.

III.3.2.4.1 Activity Diagram Login SPBU

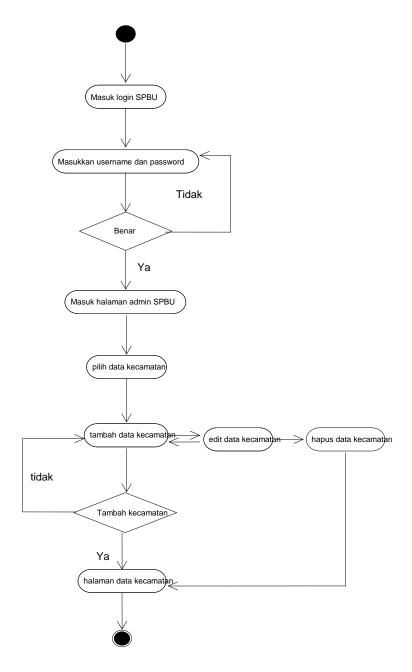
Activity diagram login SPBU merupakan activity diagram untuk proses login SPBU. Activity diagram login pakar ditunjukkan pada gambar III.23 di berikut ini:



Gambar III.23. Activity Diagram Login SPBU

III.3.2.4.2. Activity Diagram Data Kecamatan

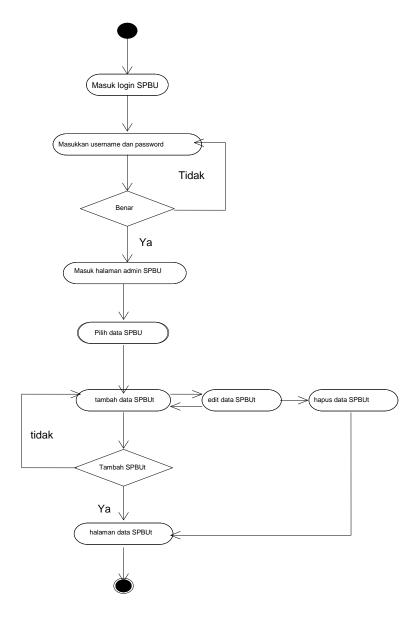
Activity diagram manipulasi kecamatan merupakan activity diagram untuk proses simpan, edit dan delete data pada tabel kecamatan. Activity diagram manipulasi SPBU ditunjukkan pada gambar III.24 diberikut ini:



Gambar III.24. Activity Diagram Data Kecamatan

III.3.2.4.3 Activity Diagram Data SPBU

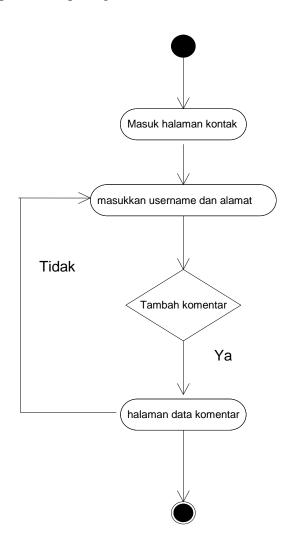
Activity diagram spbu merupakan activity diagram untuk proses tambah, edit dan hapus data pada tabel spbu. Activity diagram spbu ditunjukkan pada gambar III.25 diberikut ini:



Gambar III.25. Activity Diagram Data SPBU

III.3.2.4.4 Activity Diagram Contact

Activity diagram contact merupakan activity diagram untuk proses memberikan informasi atau menghubungkan ke admin kepada sistem. Activity diagram contact dapat dilihat pada gambar III.26 berikut ini:



Gambar III.26. Activity Diagram Contact